

Langue : fr [[équipes](#)]
[de](#) [en](#) [nl](#) [pl](#) [pt](#)

Autres Documents

[Guide de Mise à Niveau](#)
[Suivre -current](#)
[Ports et Packages](#)
[Guide de Tests des Ports](#)
[Comment Utiliser AnonCVS](#)
[Stable](#)
[Comment Utiliser CVSup](#)
[Pages de manuel](#)
[Faire un Rapport de Bogues](#)
[Listes de diffusion](#)
[Guide de l'Utilisateur PF](#)
[FAQ OpenSSH](#)

Fichiers PDF

[FAQ OpenBSD](#)
[Guide de l'Utilisateur PF](#)

Fichiers texte

[FAQ OpenBSD](#)
[FAQ PF](#)

Retour à OpenBSD



OpenBSD

Documentation et Questions Fréquemment Posées

[Problèmes Fréquemment Rencontrés](#)

[Mises à jour récentes](#)

Cette FAQ constitue une documentation visant à agrémenter les pages de manuel, ces dernières étant disponibles aussi bien sur le système installé qu'[en ligne](#). La FAQ couvre la version la plus récente d'OpenBSD, actuellement la v3.7. Il y aura vraisemblablement des nouvelles fonctionnalités ou modifications apportées aux fonctionnalités existantes au niveau de la [version de développement \(-current\)](#) qui ne seront pas couvertes par la présente FAQ.

La FAQ aux formats PDF et texte simple est disponible avec d'autres documents (en anglais) dans le répertoire `pub/OpenBSD/doc` des [miroirs FTP](#).

1 - Introduction à OpenBSD

- [1.1 - Qu'est-ce que OpenBSD?](#)
- [1.2 - Sur quels systèmes OpenBSD fonctionne-t-il ?](#)
- [1.3 - OpenBSD est-il réellement libre ?](#)
- [1.4 - Pourquoi utiliserais-je OpenBSD ?](#)
- [1.5 - Comment puis-je aider OpenBSD ?](#)
- [1.6 - Qui maintient OpenBSD ?](#)
- [1.7 - Pour quand la prochaine version d'OpenBSD est-elle prévue ?](#)
- [1.8 - Quels logiciels sont inclus avec OpenBSD ?](#)
- [1.9 - Quoi de neuf dans OpenBSD 3.7 ?](#)
- [1.10 - Puis-je utiliser OpenBSD comme station de travail ?](#)
- [1.11 - Pourquoi le *ProduitX* est t-il/n'est-il pas inclus ?](#)

2 - Autres sources d'Information OpenBSD

- [2.1 - Pages Web intéressantes](#)
- [2.2 - Listes de discussion](#)
- [2.3 - Pages de manuel](#)
- [2.4 - Rapporter les bugs](#)

3 - Obtenir OpenBSD

- [3.1 - Acheter un CD OpenBSD](#)

- [3.2 - Acheter des T-Shirts OpenBSD](#)
- [3.3 - Est-ce qu'OpenBSD fournit une image ISO disponible en téléchargement ?](#)
- [3.4 - Téléchargement via FTP, HTTP ou AFS](#)
- [3.5 - Obtenir le code source actuel](#)

[4 - Guide d'Installation d'OpenBSD 3.7](#)

- [4.1 - Présentation de la procédure d'installation d'OpenBSD](#)
- [4.2 - Vérifications avant l'installation](#)
- [4.3 - Créer un média d'installation OpenBSD amorçable](#)
- [4.4 - Démarrer le média d'installation OpenBSD](#)
- [4.5 - Installer OpenBSD](#)
- [4.6 - Quels sont les fichiers nécessaires à l'installation ?](#)
- [4.7 - De combien d'espace disque ai-je besoin pour une installation OpenBSD ?](#)
- [4.8 - Multiboot OpenBSD/i386](#)
- [4.9 - Envoyer votre dmesg à dmesg@openbsd.org après l'installation](#)
- [4.10 - Ajouter un package après l'installation](#)
- [4.11 - Qu'est ce que 'bsd.rd' ?](#)
- [4.12 - Problèmes d'installation courants](#)
- [4.13 - Personnaliser la procédure d'installation](#)
- [4.14 - Comment puis-je installer plusieurs systèmes identiques ?](#)
- [4.15 - Comment puis-je obtenir un dmesg\(8\) pour rapporter un problème d'installation ?](#)
- [4.16 - Mettre à jour/Réinstaller OpenBSD/i386 en utilisant `bsd.rd-a.out`.](#)

[5 - Construire le Système à partir des Sources](#)

- [5.1 - Saveurs \("Flavors"\) OpenBSD](#)
- [5.2 - Pourquoi devrais-je compiler mon système depuis les sources?](#)
- [5.3 - Compilation d'OpenBSD depuis les sources](#)
 - [5.3.1 - Aperçu du processus de compilation](#)
 - [5.3.2 - Installer ou mettre à niveau depuis les binaires les plus récents](#)
 - [5.3.3 - Téléchargement des sources appropriées](#)
 - [5.3.4 - Compilation du noyau](#)
 - [5.3.5 - Compilation du "userland"](#)
- [5.4 - Compilation d'une Révision](#)
- [5.5 - Compilation de X](#)
- [5.6 - Pourquoi aurais-je besoin d'un noyau sur mesure ?](#)
- [5.7 - Options de configuration du noyau](#)
- [5.8 - Configuration au démarrage](#)
- [5.9 - Utilisation de `config\(8\)` pour changer le binaire du noyau](#)
- [5.10 - Obtention d'une sortie plus verbeuse lors du démarrage](#)
- [5.11 - Problèmes courants, astuces et questions lors de la Compilation et de la Construction](#)

6 - Mise en place du réseau

- [6.1 - Avant d'aller plus loin](#)
- [6.2 - Configuration initiale du réseau](#)
- [6.3 - Comment filtrer et utiliser un pare-feu sous OpenBSD ?](#)
- [6.4 - Protocole d'attribution dynamique des adresses \(DHCP\)](#)
- [6.5 - Protocole Point à Point \(PPP\)](#)
- [6.6 - Optimisation des paramètres réseau](#)
- [6.7 - Utilisation de NFS](#)
- [6.9 - Mise en place d'un pont \("bridge"\) avec OpenBSD](#)
- [6.10 - Comment démarrer en utilisant PXE ?](#)
- [6.11 - Protocole de redondance d'adresse commune \(CARP\)](#)
- [6.12 - Utiliser OpenNTPD](#)
- [6.13 - Quels sont les types de cartes Sans Fil supportées par OpenBSD ?](#)

7 - Contrôles du clavier et de l'affichage

- [7.1 - Comment puis-je redéfinir le clavier ? \(wscons\)](#)
- [7.2 - OpenBSD dispose t-il d'un support de la souris en mode console ?](#)
- [7.3 - Effacer la console à chaque fois qu'un utilisateur se déconnecte.](#)
- [7.4 - Accéder au tampon de la console. \(amd64, i386, quelques Alpha\)](#)
- [7.5 - Comment puis-je changer de console ? \(amd64, i386, Zaurus, quelques Alpha\)](#)
- [7.6 - Comment puis-je utiliser une résolution console de 80x50 ? \(amd64, i386\)](#)
- [7.7 - Comment puis-je utiliser une console série ?](#)
- [7.8 - Comment effacer la console ? \(wscons\)](#)
- [7.9 - TOUT CE QUE JE TAPPE A LA CONNEXION EST EN MAJUSCULES !](#)

8 - Questions Générales

- [8.1 - J'ai oublié mon mot de passe root... Que dois-je faire !](#)
- [8.2 - X ne veut pas démarrer, j'ai plein de messages d'erreur](#)
- [8.4 - Qu'est que l'arborescences des ports ?](#)
- [8.5 - Qu'est-ce qu'un package ?](#)
- [8.6 - Dois-je Utiliser Les Ports ou Les Packages ?](#)
- [8.8 - Existe-il un moyen d'utiliser mon lecteur de disquettes alors qu'il n'était pas connecté durant la phase de démarrage ?](#)
- [8.9 - Le chargeur de démarrage OpenBSD \(*spécifique à i386 et amd64*\)](#)
- [8.10 - Utilisation de S/Key avec votre système OpenBSD](#)
- [8.12 - Est-ce qu'OpenBSD supporte plusieurs processeurs ?](#)
- [8.13 - Parfois, j'ai des erreurs d'entrée/sortie lorsque j'essaie d'utiliser mes périphériques tty](#)
- [8.14 - Quels sont les navigateurs web disponibles sur OpenBSD ?](#)
- [8.15 - Comment s'utilise l'éditeur mg ?](#)
- [8.16 - Apparemment, Ksh ne lit pas mon fichier .profile !](#)
- [8.17 - Pourquoi le contenu de /etc/motd est-il écrasé alors que je l'ai modifié ?](#)

- [8.18 - Pourquoi le site www.openbsd.org est-il hébergé sur une machine Solaris ?](#)
- [8.19 - J'ai des problèmes de détection de périphériques PCI](#)
- [8.20 - Les polices anti-aliasées et "TrueType" sous X](#)
- [8.21 - Est-ce qu'OpenBSD supporte des systèmes de fichiers journalisés ?](#)
- [8.22 - Le DNS Inverse ou Pourquoi ça prend autant de temps pour me connecter ?](#)
- [8.23 - Pourquoi les pages web OpenBSD ne sont pas conformes à HTML4/XHTML?](#)
- [8.24 - Mon horloge est décalée d'une vingtaine de secondes. Pourquoi ?](#)

9 - Migrer vers OpenBSD

- [9.1 - Astuces pour les utilisateurs d'autres OS Unix-like](#)
- [9.2 - Double démarrage de Linux et d'OpenBSD](#)
- [9.3 - Convertir votre fichier de mots de passe de Linux \(ou de tout autre style Sixth Edition\) au format BSD](#)
- [9.4 - Exécution des binaires Linux sous OpenBSD](#)
- [9.5 - Accéder à vos fichiers Linux depuis OpenBSD](#)

10 - Gestion du Système

- [10.1 - Quand j'essaie de passer root à l'aide de su, on me dit que je suis dans le mauvais groupe](#)
- [10.2 - Comment dupliquer un système de fichiers ?](#)
- [10.3 - Comment démarrer des services en même temps que le système ? \(Vue d'ensemble de rc\(8\)\)](#)
- [10.4 - Pourquoi les utilisateurs sont interdits de relais quand ils envoient des mails à distance à travers mon système OpenBSD ?](#)
- [10.5 - J'ai mis en place POP, mais j'ai des erreurs quand j'accède à ma messagerie via POP. Que puis-je faire ?](#)
- [10.6 - Pourquoi Sendmail ne tient pas compte du fichier /etc/hosts ?](#)
- [10.7 - Configurer HTTP en mode sécurisé à l'aide de SSL\(8\)](#)
- [10.8 - J'ai effectué des changements dans /etc/passwd avec vi\(1\), mais les changements ne semblent pas être pris en compte. Pourquoi ?](#)
- [10.9 - Comment je crée un compte utilisateur ? Ou je supprime un compte utilisateur ?](#)
- [10.10 - Comment puis-je créer un compte pour ftp uniquement ?](#)
- [10.11 - Mise en place des quotas](#)
- [10.12 - Mise en place de Clients et de Serveurs KerberosV](#)
- [10.13 - Mise en place d'un serveur FTP Anonyme](#)
- [10.14 - Confiner les utilisateurs à leur répertoire HOME avec ftpd\(8\)](#)
- [10.15 - Appliquer des correctifs sous OpenBSD](#)
- [10.16 - Parlez moi de chroot\(\) Apache ?](#)
- [10.17 - Je n'aime pas le shell root standard !](#)
- [10.18 - Que puis-je faire d'autre avec ksh ?](#)

11 - Optimisation des Performances

- [11.1 - E/S disque](#)
- [11.2 - Choix matériels](#)
- [11.3 - Pourquoi nous n'utilisons pas des montages asynchrones \(async mounts\) ?](#)
- [11.4 - Optimisation de la résolution de votre écran sous XFree86](#)

12 - Questions Spécifiques Aux Plates-Formes

- [12.1 - Remarques Générales sur le Matériel](#)
- [12.2 - DEC Alpha](#)
- [12.3 - AMD 64](#)
- [12.4 - Carte de développement CATS ARM](#)
- [12.5 - HP 9000 series 300, 400](#)
- [12.6 - HPPA](#)
- [12.7 - i386](#)
- [12.8 - Mac68k](#)
- [12.9 - MacPPC](#)
- [12.10 - MVME68k](#)
- [12.11 - MVME88k](#)
- [12.12 - SPARC](#)
- [12.13 - UltraSPARC](#)
- [12.14 - DEC VAX](#)

13 - Multimédia

- [13.1 - Comment configurer mon périphérique audio ?](#)
- [13.2 - Jouer différents types de formats audio](#)
- [13.3 - Comment jouer des CDs dans OpenBSD ?](#)
- [13.4 - Puis-je utiliser OpenBSD pour enregistrer des séquences audio ?](#)
- [13.5 - Parlez moi de l'encodage Ogg Vorbis et MP3 ?](#)
- [13.6 - Comment lire des vidéos DVDs sous OpenBSD ?](#)
- [13.7 - Comment graver des CDs et DVDs ?](#)
 - [13.7.1 - Introduction et configuration de base](#)
 - [13.7.2 - Graver des CDs](#)
 - [13.7.3 - Graver des DVDs](#)
- [13.8 - Je voudrais mes fichiers multimédia au format FOO.](#)
- [13.9 - Est-il possible de lire des fichiers en streaming sous OpenBSD ?](#)
- [13.10 - Puis-je utiliser des plugins Java et/ou Flash avec mon navigateur ? \(spécifique à i386\)](#)

14 - Configuration des Disques

- [14.1 - Utilisation de disklabel\(8\) sous OpenBSD](#)
- [14.2 - Utilisation de fdisk\(8\) sous OpenBSD](#)
- [14.3 - Ajout de nouveaux disques sous OpenBSD](#)
- [14.4 - Comment créer un espace de pagination dans un fichier](#)
- [14.5 - Soft Updates](#)
- [14.6 - Comment se déroule le processus de démarrage d'OpenBSD/i386 ?](#)
- [14.7 - Quels sont les problèmes liés aux disques de grande capacité sous](#)

[OpenBSD ?](#)

- [14.8 - Installation des blocs de démarrage \("Bootblocks"\) - spécifique i386](#)
- [14.9 - Se préparer au désastre : faire une sauvegarde vers une bande et effectuer une restauration.](#)
- [14.10 - Montage des images disque sous OpenBSD](#)
- [14.11 - A l'aide ! J'ai des erreurs avec IDE DMA !](#)
- [14.13 - Options RAID avec OpenBSD](#)
- [14.14 - Pourquoi df \(1\) me dit que j'ai plus de 100% d'espace disque utilisé ?](#)
- [14.15 - Récupération de partitions après une suppression du disklabel](#)
- [14.16 - Est-il possible d'accéder aux données présentes sur des systèmes de fichiers autres que FFS ?](#)
- [14.17 - Est-il possible d'utiliser un périphérique de masse \('flash memory device'\) sous OpenBSD ?](#)

[Guide de l'Utilisateur PF](#)

- Configuration Basique
 - [Principes de Base](#)
 - [Listes et Macros](#)
 - [Tables](#)
 - [Filtrage de Paquets](#)
 - [Traduction d'Adresses Réseau](#)
 - [Redirection de Trafic \("Forwarding" de Ports\)](#)
 - [Raccourcis pour la Création de Jeux de Règles](#)
- Configuration Avancée
 - [Options de Fonctionnement](#)
 - [Scrub \(Normalisation de Paquets\)](#)
 - [Ancres](#)
 - [Gestion de La Bande Passante](#)
 - [Ensembles d'Adresses \("Pools"\) et Partage de Charge](#)
 - [Balisage de Paquets \(Politique de Filtrage\)](#)
- Sujets Additionnels
 - [Journal des Événements](#)
 - [Performance](#)
 - [Problèmes avec FTP](#)
 - [Authpf : Shell Utilisateur pour les Passerelles d'Authentification](#)
 - [Firewall Redundancy avec CARP et pfsync](#)
- Exemples de Jeux de Règles
 - [Pare-feu particulier ou pour une petite société](#)

Problèmes Fréquemment Rencontrés

- [Problèmes d'Installation Communs](#)
- [Quoi de neuf dans OpenBSD 3.6 ?](#)
- [Comment changer de version ?](#)
- [Filtrage de Paquets](#)
- [Comment configurer un système "multi-boot" ?](#)

- [Erreurs DMA sur les disques durs](#)
- [Réseau sans-fil sous OpenBSD](#)

Mises à jour récentes

- [14.16 - Est-il possible d'accéder aux données présentes sur des systèmes de fichiers autres que FFS ?](#)
- [14.17 - Est-il possible d'utiliser un périphérique de masse \('flash memory device'\) sous OpenBSD ?](#)
- Mise à jour de la FAQ pour OpenBSD 3.7
- [Guide de Mise à Jour](#) - nouveau
- [FAQ 13 - Multimedia](#) - nouveau
- [FAQ 14 - Récupération de partitions après une suppression du disklabel](#) - nouveau
- [Instructions nouvelles et améliorées sur la compilation depuis les sources](#)

Les mainteneurs de la FAQ sont :

Nick Holland et Joel Night. Parmi les contributeurs additionnels, on compte Steven Mestdagh, Eric Jackson, Wim Vandeputte et Chris Cappuccio.

Pour toute information concernant la traduction de cette FAQ et le reste du site web OpenBSD, consultez la [page traduction](#).

Les questions et les commentaires concernant cette FAQ peuvent être envoyés à faq@openbsd.org. Les questions d'ordre général sur OpenBSD devront être envoyées à la [liste de diffusion](#) appropriée.

Retour à OpenBSD



OpenBSD FAQ Copyright © 1998-2005 OpenBSD

\$OpenBSD: index.html,v 1.105 2005/10/19 19:09:20 jufi Exp \$

"Si vous ne le trouvez pas dans l'index, veuillez regarder en détail le catalogue."

Sears, Roebuck, and Co., Consumer's Guide, 1897



[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 2 - Autres sources d'Information OpenBSD\]](#)

1 - Introduction à OpenBSD

Table des matières

- [1.1 - Qu'est-ce qu'OpenBSD ?](#)
 - [1.2 - Sur quels systèmes OpenBSD fonctionne-t-il ?](#)
 - [1.3 - OpenBSD est-il réellement libre ?](#)
 - [1.4 - Pourquoi utiliserais-je OpenBSD ?](#)
 - [1.5 - Comment puis-je aider OpenBSD ?](#)
 - [1.6 - Qui maintient OpenBSD ?](#)
 - [1.7 - Pour quand la prochaine version d'OpenBSD est-elle prévue ?](#)
 - [1.8 - Quels logiciels sont inclus avec OpenBSD ?](#)
 - [1.9 - Quoi de neuf dans OpenBSD 3.7 ?](#)
 - [1.10 - Puis-je utiliser OpenBSD comme station de travail ?](#)
 - [1.11 - Pourquoi le *ProduitX* est-il/n'est-il pas inclus ?](#)
-

1.1 - Qu'est-ce qu'OpenBSD ?

Le projet OpenBSD fournit un système d'exploitation de type UNIX **LIBRE**, multi plates-formes et basé sur 4.4BSD. Nos [objectifs](#) concernent principalement l'exactitude, la [sécurité](#), la standardisation et la [portabilité](#). [OpenBSD](#) supporte l'émulation des binaires SVR4 (Solaris), FreeBSD, Linux, BSD/OS, SunOS et HP-UX.

Cette FAQ couvre spécifiquement la version la plus récente d'OpenBSD, la version 3.7.

1.2 - Sur quels systèmes OpenBSD fonctionne-t-il ?

OpenBSD 3.7 fonctionne sur les plates-formes suivantes :

- [alpha](#) - FTP uniquement
- [amd64](#) - CD bootable
- [cats](#) - FTP uniquement
- [hp300](#) - FTP uniquement
- [hppa](#) - FTP uniquement
- [i386](#) - CD bootable
- [luna88k](#) - FTP uniquement
- [mac68k](#) - FTP uniquement

- [macppc](#) - CD bootable
- [mvme68k](#) - FTP uniquement
- [mvme88k](#) - FTP uniquement
- [sgi](#) - FTP uniquement
- [sparc](#) - CD bootable
- [sparc64](#) - CD bootable
- [vax](#) - sur CD
- [zaurus](#) - FTP uniquement

bootable indique qu'OpenBSD démarrera directement depuis le CD. Le CD démarre sur plusieurs types de plates-formes. Voir [le chapitre 3](#) de cette FAQ pour les détails quant à l'obtention d'OpenBSD sur CD.

Les versions précédentes d'OpenBSD supportaient aussi :

- [amiga](#) - supprimé après la version 3.2
- [sun3](#) - supprimé après la version 2.9
- [arc](#) - supprimé après la version 2.3
- [pmax](#) - supprimé après la version 2.7

+People sometimes ask why we support so many "odd" machines. +The short answer is, "because we want to". De temps à autre, on nous demande pourquoi nous supportons autant de machines exotiques. Tout simplement parce que nous le voulons. Si un nombre suffisant de personnes compétentes (des fois, c'est une seule personne compétente !) souhaitent maintenir le support d'une plate-forme alors celle-ci sera supportée. Il y a des avantages pratiques au support de multiples plates-formes : lorsque de nouvelles plates-formes sont supportées, l'arbre des sources ne contient pas a priori de bogues relatifs à la portabilité ou à la conception du système. Les plates-formes supportées par OpenBSD incluent des processeurs 32 bit et 64 bit, des machines en "large" et "small" endian, ainsi que d'autres de conception différente. Et bien entendu, le support de plates-formes exotiques nous a aidé à produire un code de meilleure qualité pour les plates-formes les plus communes.

1.3 - OpenBSD est-il réellement libre ?

OpenBSD est totalement libre. Les binaires sont libres, le source est libre. Toutes les parties d'OpenBSD ont des copyright raisonnables permettant la libre redistribution. Cela comprend la possibilité de REUTILISER la plupart des sources d'OpenBSD, pour un usage personnel comme pour un usage commercial. OpenBSD ne possède pas de restrictions autres que celles spécifiées dans la licence BSD originelle. Les logiciels qui sont écrits avec une licence trop restrictive ne peuvent pas être inclus dans la distribution standard d'OpenBSD. Ceci dans le but de sauvegarder l'usage libre d'OpenBSD. Par exemple, OpenBSD peut être utilisé librement pour un usage personnel, pour un usage éducatif, par des institutions gouvernementales, par des associations à but non lucratif et par des organisations commerciales. OpenBSD peut être entièrement ou partiellement incorporé dans des [produits commerciaux](#).

Pour de plus amples informations sur les autres licences, veuillez lire : [Politique Copyright d'OpenBSD](#).

Les développeurs du projet OpenBSD le supportent principalement grâce à leurs revenus. Ceci inclut le temps dépensé en programmation pour le projet, le matériel utilisé, les ressources réseaux utilisées pour que vous puissiez obtenir OpenBSD ainsi que le temps dépensé à répondre aux questions et à corriger les bugs trouvés par les utilisateurs. Les développeurs OpenBSD ne sont pas riches et même de petites contributions de temps, de matériel ou autres peuvent apporter de grosses différences.

1.4 - Pourquoi utiliserais-je OpenBSD ?

Les nouveaux utilisateurs veulent souvent savoir si OpenBSD est supérieur à d'autres UNIX libres. Il est quasiment impossible de répondre à cette question qui est sujette à de nombreux et inutiles débats "religieux". Ne jamais, en aucune circonstance, poser

cette question sur une des listes de discussion OpenBSD.

Ci-dessous, vous trouverez les raisons qui nous font penser qu'OpenBSD est un système utile. Maintenant, vous seul pouvez répondre à la question qui est de savoir s'il vous sera utile.

- OpenBSD fonctionne sur de [nombreuses plates-formes matérielles](#).
- OpenBSD est considéré par de nombreux professionnels de la sécurité comme étant le système de type UNIX le plus [sûr](#) qui soit. Ceci est du au fait que le code source fait régulièrement l'objet d'un audit exhaustif.
- OpenBSD est un système UNIX complet disponible gratuitement avec les sources.
- OpenBSD intègre les derniers outils en matière de sécurité pour construire des pare-feux et des [réseaux privés virtuels](#) dans un environnement distribué.
- OpenBSD bénéficie d'un développement fort et continu dans de nombreux domaines, donnant la possibilité de travailler sur des technologies émergentes avec une communauté internationale de programmeurs et d'utilisateurs.

1.5 - Comment puis-je aider OpenBSD ?

<http://www.openbsd.org/fr/donations.html> recense les différentes méthodes de contribution au projet OpenBSD. Les donateurs sont cités dans la [page des dons](#)

OpenBSD a constamment besoin de plusieurs types de support de la part des utilisateurs. Si vous trouvez OpenBSD utile, nous vous invitons à trouver un moyen de contribuer. Si aucun de ceux proposés ci-dessous ne vous convient, vous pouvez toujours en proposer d'autres en envoyant un courrier électronique à : donations@openbsd.org.

- [Acheter un jeu de CD OpenBSD](#). Il comprend la version actuelle d'OpenBSD, et est bootable sur plusieurs plates-formes. Il permet aussi de financer le projet OpenBSD et d'éviter la consommation de bande passante lors d'un téléchargement à travers l'Internet. Ce jeu de trois CD peu onéreux inclu la totalité du code source. Rappelez vous que vos amis doivent avoir leurs propres CD !
- [Financer le projet](#). Le projet a toujours besoin d'argent pour payer les équipements, les connexions réseau et la publication des CD. Presser des CD demande un investissement aux développeurs OpenBSD qu'ils ne sont pas toujours assurés de récupérer. Envoyez un courrier électronique à donations@openbsd.org pour savoir comment contribuer. Même les petits dons font de grandes différences.
- [Donner des équipements](#). Le projet a toujours besoin de matériel, qu'il soit spécifique ou général. Des articles tels que les disques IDE ou SCSI et les barrettes de mémoire RAM sont toujours les bienvenus. Pour d'autres types de matériels tels que les systèmes complets ou les cartes mères, il est préférable de se renseigner au préalable. Écrivez à donations@openbsd.org pour convenir des modalités d'expédition.
- Faites don de votre temps et de vos compétences. Les programmeurs qui aiment écrire des systèmes d'exploitation sont bien entendu les bienvenus mais il existe bien d'autres façons d'être utile. Suivez [les listes de discussion](#) et aidez à répondre aux questions des nouveaux utilisateurs.
- Aidez à maintenir la documentation à jour en soumettant de nouvelles rubriques pour la FAQ (à faq@openbsd.org). Créez un [groupe](#) d'utilisateurs local et faites découvrir OpenBSD à vos amis. Insistez pour utiliser OpenBSD au travail. Si vous êtes étudiant, proposez d'utiliser OpenBSD à vos professeurs en tant qu'outil d'apprentissage pour les cours d'informatique ou de sciences de l'ingénieur. Il est aussi important de mentionner l'une des façons de ne pas "aider" le projet OpenBSD : ne perdez pas votre temps en guerres de religion inter systèmes d'exploitation. Cela n'aide en rien le projet à trouver de nouveaux utilisateurs et nuit aux liens que les développeurs auront liés avec des développeurs d'autres projets.

1.6 - Qui maintient OpenBSD ?

OpenBSD est maintenu par une équipe de développement disséminée à travers de nombreux [pays](#). Le projet est coordonné par Theo de Raadt basé au Canada.

1.7 - Pour quand la prochaine version d'OpenBSD est-elle prévue ?

L'équipe de développement OpenBSD crée une nouvelle version tous les six mois, avec des dates de mise à disposition fixées à Mai et Novembre. Vous pourrez obtenir plus d'informations concernant le cycle de développement [ici](#).

1.8 - Quels logiciels sont inclus avec OpenBSD ?

OpenBSD est distribué avec un certain nombre d'applications tierces telles que :

- [X.org 6.8.2](#), l'environnement X Window, avec des correctifs locaux. Les serveurs v3.3 sont aussi inclus pour la plateforme i386 pour le support de chipsets graphiques additionnels. XFree86 est installé par les [ensembles d'installation x*.tgz](#).
- [GCC 2.95.3](#) et [3.3.5](#). Compilateur GNU C. L'équipe OpenBSD a ajouté la technologie de protection de la pile [Propolice](#), activée par défaut et utilisée par toutes les applications intégrées au système d'exploitation ainsi que sur les applications compilées sur OpenBSD. Gcc fait partie de [l'ensemble d'installation comp37.tgz](#).
- [Perl 5.8.6](#), avec des correctifs et des améliorations créés par l'équipe OpenBSD.
- Le serveur web [Apache 1.3.29](#). L'équipe OpenBSD a ajouté le [confinement chroot par défaut](#), la révocation de privilèges, et d'autres améliorations relatives à la sécurité. [mod_ssl 2.8.16](#) et [DSO](#) sont aussi inclus.
- [OpenSSL 0.9.7d](#), avec des correctifs et des améliorations de la part de l'équipe OpenBSD.
- Le processeur de texte [Groff 1.15](#).
- Le serveur de messagerie [Sendmail 8.13.3](#) avec libmilter.
- Le serveur DNS [BIND 9.3.0](#). OpenBSD a implémenté plusieurs améliorations au processus de confinement chroot ainsi que d'autres améliorations de sécurité.
- Le navigateur web en mode texte [Lynx 2.8.5rel.2](#). Sont inclus le support HTTPS et des correctifs créés par l'équipe OpenBSD.
- [Sudo v1.6.8p6](#), permettant aux utilisateurs d'exécuter des commandes individuelles avec les privilèges root.
- [Ncurses 5.2](#).
- IPv6 [KAME](#).
- [Heimdal 0.6rc1](#) avec correctifs.
- [Arla 0.35.7](#).
- [OpenSSH 4.1](#).
- [gdb 6.1](#).

Comme on peut le constater, l'équipe OpenBSD ajoute souvent des correctifs aux applications tierces (typiquement) pour améliorer la sécurité ou la qualité du code. Dans certains cas, l'utilisateur ne verra aucune différence dans le fonctionnement. Tandis que dans d'autres cas, il existe des différences opérationnelles qui peuvent impacter certains utilisateurs. Gardez ces améliorations en tête avant d'ajouter des versions différentes du même logiciel de manière aveugle. Vous pourrez obtenir un numéro de version plus récent mais un système moins sûr en retour.

Bien entendu, des applications supplémentaires peuvent être ajoutées avec le système des [packages](#) et des [ports](#).

1.9 - Quoi de neuf dans OpenBSD 3.7 ?

La liste complète des changements apportés à OpenBSD 3.6 pour créer OpenBSD 3.7 se trouve [ici](#), cependant voici quelques changements que l'équipe de développement OpenBSD juge importants à signaler aux personnes qui vont faire des mises à jour ou des installations d'OpenBSD 3.7 et qui sont familières des versions antérieures :

- **Support sans-fil amélioré.** Plusieurs adaptateurs récents pour les réseaux sans-fil sont maintenant supportés par le

noyau GENERIC.

- **Améliorations apportées au port OpenBSD/mac68k** . Il utilise désormais le programme d'installation "normal" [bsd.rd](#), et il fonctionne bien sur la plupart des systèmes de la série Quadra dotés d'un processeur 68040.
- **ccd supporte désormais la mise en miroir de disques**. ccd(4) est dans le noyau GENERIC. Aucun noyau spécifique n'est nécessaire pour en bénéficier. +
- **CARP supporte désormais les interfaces sans adresse IP**, veuillez consulter [carp\(4\)](#) pour plus de détails.
- **ospfd(8)** a rejoint OpenBGPD. Ce nouveau service fournit le support du protocole Open Shortest Path First (OSPF).
- **ksh(1)** peut désormais développer l'invite de commandes avec le style Bash. Vous avez ainsi encore [moins](#) de raisons d'installer "bash" sur votre système OpenBSD.
- **L'implémentation X Window System de X.org a remplacé celle de XFree86**. Le fonctionnement est pratiquement similaire. Si votre système comporte un fichier XF86Config opérationnel, il suffit a priori de le renommer en x.org pour que votre système X.org fonctionne.
- **Une nouvelle infrastructure loadfirmware [loadfirmware\(9\)](#)** a été ajoutée et permet le chargement de firmware pour les périphériques à partir du répertoire `/etc/firmware`.

1.10 - Puis-je utiliser OpenBSD comme station de travail ?

Cette question est souvent posée exactement de cette manière, sans aucune précision sur le sens de "station de travail". La seule personne capable de répondre à cette question est vous, étant donné que la réponse dépend de vos besoins et de vos attentes.

Bien qu'OpenBSD possède une bonne réputation en tant que système d'exploitation "serveur", il peut être utilisé sur les stations de travail. Plusieurs applications destinées à des "stations de travail" sont disponibles à travers les [ports et les packages](#). Comme pour n'importe quelle autre décision relative à un système d'exploitation, la question est la suivante : est-ce qu'OpenBSD peut remplir telle fonction de telle manière ? Il vous appartient de répondre à cette question.

1.11 - Pourquoi le *ProduitX* est-il/n'est-il pas inclus ?

Souvent, des personnes demandent pourquoi un produit particulier est ou n'est pas inclus dans OpenBSD. La réponse est basée sur deux éléments : les souhaits des développeurs et la compatibilité avec les [objectifs](#) du projet. Un produit ne sera pas inclus simplement parce qu'il est bien -- il doit aussi être "libre" d'utilisation, de distribution et de modification selon nos standards. Un produit doit aussi être stable et sûr -- un numéro de version plus récent n'est pas toujours synonyme d'un meilleur produit.

La licence est souvent le plus grand problème : nous voulons qu'OpenBSD reste utilisable par n'importe quelle personne n'importe où dans le monde et dans n'importe quel but.

Une autre considération majeure est les souhaits des développeurs. Les développeurs OpenBSD sont les juges ultimes de ce qui est intégré ou non dans le projet. Le fait qu'une application soit "bien" ne signifie pas forcément que le projet OpenBSD veuille y allouer les ressources pour le maintenir, ou qu'ils soient enjoués par sa présence au sein du projet.

Quelques questions communes sur les produits tiers :

- *Pourquoi Sendmail est inclus, il est "connu pour être non sécurisé" ?*
Sendmail a un historique sécurité imparfait, cependant les auteurs de Sendmail et les mainteneurs ont été très réceptifs pour retravailler leur code pour le rendre beaucoup plus sécurisé (et ceci est une réponse malheureusement peu commune). L'historique sécurité récent de Sendmail n'est pas si différent de celui de certaines alternatives supposées "plus sécurisées".
- *Pourquoi Postfix n'est pas inclus ?*
Sa licence n'est pas libre et il ne peut donc pas être inclus.
- *Pourquoi qmail ou djbdns ne sont pas inclus ?*
Licence ou, absence de licence : l'incapacité de distribuer une version modifiée de ces logiciels fait qu'ils ne peuvent être inclus.
- *Pourquoi Apache est-il inclus ? Beaucoup de personnes n'en veulent pas !*

- Parce que les développeurs le veulent.
- *Pourquoi une version plus récente d'Apache n'est pas incluse ?*
La licence sur les versions plus récentes est inacceptable.
 - *Pourquoi bzip2 n'est pas inclus à la place de gzip ?*
Les performances sont horribles, et le bénéfice est minimal. L'impact sur les plateformes plus lentes, comme m68k ou VAX, ne serait pas acceptable.

Dans la plupart des cas, ces sujets ont été discutés de manière plus que détaillée sur les [listes de diffusion](#), veuillez consulter les archives si vous avez besoin de plus d'informations.

Bien entendu, si vous souhaitez utiliser un de ces packages et dans la mesure où votre utilisation est compatible avec la licence de ces produits, personne ne vous en empêchera (ça ne serait pas vraiment synonyme de "liberté" de le faire, n'est-ce pas ?). Cependant, vos besoins pourraient changer -- vous ne voudriez peut-être pas développer une "Killer Application" que vous ne pouvez pas vendre, distribuer, ou utiliser pour devenir riche parce que vous y avez incorporé des éléments non libres.

[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 2 - Autres sources d'Information OpenBSD\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq1.html,v 1.45 2005/09/28 19:46:32 saad Exp \$



[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 1 - Introduction à OpenBSD\]](#) [\[Section 3 - Obtenir OpenBSD\]](#)

2 - Autres sources d'Information OpenBSD

Table des matières

- [2.1 - Pages Web intéressantes](#)
 - [2.2 - Listes de discussion](#)
 - [2.3 - Pages de manuel](#)
 - [2.4 - Rapporter les bugs](#)
-

2.1 - Pages Web intéressantes

Le site officiel pour le projet OpenBSD se trouve à l'adresse : <http://www.OpenBSD.org>.

Beaucoup d'informations utiles s'y trouvent en ce qui concerne tous les aspects du projet OpenBSD.

L'[OpenBSD Journal](#) est un site de nouvelles et d'opinions autour d'OpenBSD.

[OpenBSDsupport.org](#) regroupe de la documentation maintenue par des utilisateurs et de qualité variable, mais qui a le mérite de couvrir des sujets ne faisant pas partie de la présente FAQ ou de toute autre documentation officielle.

Plusieurs utilisateurs ont mis en place des sites et des pages avec des informations spécifiques à OpenBSD. Un bon moteur de recherche vous facilitera la vie, comme le fera aussi une dose raisonnable de scepticisme. Comme d'habitude, n'utilisez pas aveuglément des commandes que vous ne comprenez pas.

2.2 - Listes de discussion

Le projet OpenBSD maintient plusieurs listes de discussion auxquelles les utilisateurs peuvent s'inscrire. Pour s'inscrire à une liste, il suffit d'envoyer un message à majordomo@openbsd.org. Cette adresse correspond à un service d'inscription automatique. Dans le corps du message, sur une seule ligne, vous devez inclure une commande d'inscription pour la liste désirée. Par exemple :

```
subscribe announce
```

Le gestionnaire automatique de la liste vous répondra, pour obtenir une confirmation de votre part afin que d'autres personnes ne vous inscrivent pas à une avalanche de courriel non sollicité. Le message contiendra des instructions sur différentes méthodes de confirmation, y compris un lien vers la page web du [serveur de listes](#), la réponse au message de confirmation ou la réponse à majordomo@openbsd.org. Utilisez la méthode qui vous convient. Il est à noter que les trois techniques précitées impliquent un identifiant unique et limité dans le temps, tel que A56D-70D4-52C3, encore une fois pour s'assurer que *vous* êtes réellement la personne qui a demandé l'inscription à la liste de diffusion (c'est le *vrai* "opt-in").

Une fois que vous avez confirmé votre intention de vous joindre à la liste, vous serez immédiatement ajouté à celle-ci, et le service vous l'indiquera.

Pour se désabonner d'une liste, il vous faut encore envoyer un message à majordomo@openbsd.org. Cela ressemblera à :

```
unsubscribe announce
```

Si vous avez des difficultés avec le système des listes de discussion, veuillez d'abord lire le fichier d'aide qui peut être obtenu en envoyant un message à majordomo@openbsd.org avec dans le corps de celui-ci : "help".

Votre inscription aux listes de diffusion OpenBSD peut aussi être maintenue à travers l'interface Web disponible à l'adresse <http://lists.openbsd.org>

Parmi les listes de discussions les plus populaires, on peut citer :

- **announce** - Annonces importantes. Il s'agit d'une liste à faible débit.
- **security-announce** - Annonces des problèmes de sécurité. Il s'agit d'une liste à faible débit.
- **misc** - Questions et réponses générales d'utilisateurs. C'est la liste la plus active et elle devrait être la liste par "défaut" pour la plupart des questions.
- **tech** - Sujets techniques pour les développeurs OpenBSD et les utilisateurs avancés. Merci de diriger les questions des nouveaux utilisateurs et liés à l'installation vers *misc*, pas vers *tech*. Merci de ne pas poster à la fois dans *misc* et *tech*.
- **bugs** - Bugs reçus par l'intermédiaire de sendbug(1) et discussions à leur sujet.
- **source-changes** - Liste recevant automatiquement les modifications apportées à l'arbre des sources CVS. Dès qu'un développeur modifie (commit) l'arbre des sources d'OpenBSD, CVS envoie une copie (généralement brève) de son message commit à cette liste.
- **ports** - Discussions à propos de l'arbre des ports OpenBSD.
- **ports-changes** - Liste recevant automatiquement les modifications apportées à l'arbre des sources CVS qui concernent les ports.
- **advocacy** - Discussions sur la promotion d'OpenBSD.

Avant d'envoyer une question à **misc** ou toute autre liste de diffusion, parcourez les archives, pour y voir les questions fréquemment posées. Bien que cela puisse être la première fois que vous rencontrez un problème ou que vous avez une question, les autres participants de la liste peuvent avoir vu la même question plusieurs fois en plusieurs semaines et peuvent ne pas apprécier de la voir, une fois encore. Si votre question concerne du matériel, *envoyez toujours un [dmesg\(8\)](#)* !

Vous pouvez consulter plusieurs archives, d'autres lignes de conduite relatives aux listes de diffusion ainsi que d'autres informations dans la [page des listes de diffusion](#).

Une liste de diffusion non officielle qui pourrait intéresser les nouveaux utilisateurs d'OpenBSD et d'Unix est la liste appelée [OpenBSD Newbies](#).

2.3 - Pages de manuel

OpenBSD est fourni avec une abondante documentation sous la forme de pages de manuel, ainsi que d'autres documents relatifs à des applications spécifiques. Un effort considérable est fourni pour s'assurer que les pages de manuel sont à jour et correctes. Dans tous les cas, celles-ci sont à considérer comme la source faisant autorité concernant les informations sur OpenBSD.

Pour accéder aux pages du man ainsi qu'au reste de la documentation, assurez-vous d'avoir installé les [ensembles de fichiers](#) `man37.tgz` et `misc37.tgz`.

Voici une liste des pages de manuel les plus utiles pour les nouveaux utilisateurs :

Débutants

- [afterboot\(8\)](#) - les choses à vérifier après le premier redémarrage complet.
- [help\(1\)](#) - aide pour les nouveaux utilisateurs et administrateurs.
- [hier\(7\)](#) - agencement des systèmes de fichiers.
- [man\(1\)](#) - affiche les pages de manuel.
- [intro\(1\)](#) - introduction aux commandes générales, voir aussi les introductions aux autres sections de manuel : [intro\(2\)](#), [intro\(3\)](#), [intro\(4\)](#) (remarque : [intro\(4\)](#) est spécifique à chaque [plate-forme](#)), [intro\(5\)](#), [intro\(6\)](#), [intro\(7\)](#), [intro\(8\)](#), et [intro\(9\)](#).
- [adduser\(8\)](#) - commande pour ajouter de nouveaux utilisateurs.
- [vipw\(8\)](#) - édite le fichier de mots de passe principal.
- [disklabel\(8\)](#) - lecture et écriture du `disklabel`.
- [reboot, halt\(8\)](#) - arrêt et redémarrage du système.
- [shutdown\(8\)](#) - arrêt du système à un temps donné.
- [dmesg\(8\)](#) - réaffichage des messages de démarrage du noyau.
- [sudo\(8\)](#) - exécuter des commandes en root mais sans se loguer en root.
- [mg\(1\)](#) - éditeur de texte fonctionnant comme emacs.

Pour des utilisateurs plus avancés

- [boot\(8\)](#) - procédures de bootstrapping système.
- [boot_config\(8\)](#) - comment changer la configuration du noyau au boot.
- [gcc_local\(1\)](#) - modifications spécifiques à OpenBSD pour [gcc\(1\)](#)
- [ifconfig\(8\)](#) - configure les paramètres de l'interface réseau.
- [login.conf\(5\)](#) - format du fichier de configuration des classes de connexion.

- [netstat\(1\)](#) - affiche le statut du réseau.
- [release\(8\)](#) - compile et prépare une distribution OpenBSD.
- [sendbug\(1\)](#) - envoi d'un rapport de bogues (PR) sur OpenBSD à un site central.
- [style\(9\)](#) - guide de style pour le code source du noyau OpenBSD.
- [sysctl\(8\)](#) - obtenir ou paramétrer des états noyau.

Vous pouvez trouver toutes les pages de manuel OpenBSD sur le web à l'adresse <http://www.openbsd.org/cgi-bin/man.cgi> ainsi que sur votre ordinateur si vous installez l'archive de fichiers `man37.tgz`.

En général, si vous connaissez le nom d'une commande ou d'une page de manuel, vous pouvez la lire en tapant "man commande". Par exemple : "man vi" pour obtenir la page de manuel de l'éditeur vi. Si vous ne connaissez pas le nom d'une commande ou si "man commande" ne trouve pas la page de manuel vous pouvez chercher dans la base de données des pages de manuel en tapant `apropos quelque_chose' ou "man -k quelque_chose", où "quelque_chose" est une expression qui a des chances d'apparaître dans le titre de la page de manuel que vous recherchez. Par exemple :

```
# apropos "time zone"
tzfile (5) - time zone information
zdump (8) - time zone dumper
zic (8) - time zone compiler
```

Le numéro entre parenthèses indique la section de manuel dans laquelle cette page a été trouvée. Dans certains cas, vous pourrez trouver des pages de manuel avec des noms identiques dans différentes sections du manuel. Par exemple, supposons que vous souhaitiez connaître le format des fichiers de configuration du démon cron. Une fois que vous connaissez la section de manuel pour la page que vous recherchez, tapez "man n commande", où n est le numéro de la section correspondante.

```
# man -k cron
cron (8) - clock daemon
crontab (1) - maintain crontab files for individual users
crontab (5) - tables for driving cron
bsd# man 5 crontab
```

En plus des pages de manuel UNIX, il existe une documentation imprimable (inclue dans le jeu de fichiers `misc37.tgz`). Celle-ci se trouve dans le répertoire `/usr/share/doc`. Vous pouvez formater chacune des parties de la documentation avec un "make" dans le répertoire correspondant. Le répertoire `psd` contient le document *Programmer's Supplementary Documents*. Le répertoire `smm` contient le document *System Manager's Manual*. Le répertoire `usd` contient le document *UNIX User's Supplementary Documents*. Vous pouvez effectuer votre "make" dans les trois sous répertoires ou vous pouvez sélectionner une section spécifique d'un document et faire le "make" dans le répertoire correspondant.

Certaines parties sont vides. Par défaut, les documents seront formatés au format PostScript, utilisable pour l'impression. La taille de la sortie PostScript peut-être importante (attendez-vous à une augmentation de volume de l'ordre de 250-300%). Si vous n'avez pas accès à une imprimante PostScript (ou à un visualiseur PostScript), vous pouvez toujours formater les documents de façon à les lire sur un terminal. Chaque sous-répertoire à documents possède une cible de compilation pour compiler des copies ASCII de ces documents (appelés `paper.txt`) qui peuvent être générés avec [make\(1\)](#). Par exemple :

```
# cd /usr/share/doc/usd/04.csh
# make paper.txt
# more paper.txt
```

Les privilèges super-utilisateur peuvent être nécessaires pour compiler les documents dans ces répertoires. Un **make clean** aura pour effet de supprimer tous les documents générés par un make précédent. Veuillez consulter `/usr/share/doc/README` pour plus de détails concernant les documents présents dans `/usr/share/doc/`.

Les pages de manuel UNIX sont généralement plus à jour que les documents imprimables. Mais ceux-ci peuvent expliquer des applications complexes avec plus de détails que ne le font les pages de manuel.

Il est utile pour bon nombre de personnes de disposer d'une version papier d'une page de manuel. Voici les indications pour obtenir une version imprimable d'une page de manuel.

Comment est-ce que j'affiche le code source d'une page de manuel (par exemple, un de ces fichiers finissant par un numéro, comme `tcpdump.8`) ?

On les trouve dans les sources. Les pages de manuel non formatées se trouvent dans les sources et elles seront souvent mises à jour par l'utilisation de [CVS](#). Pour les visualiser, il faut juste taper :

```
# nroff -Tascii -mandoc <file> | more
```

Comment est-ce que j'obtiens une page de manuel sans caractères de contrôle ou de formatage ?

Il est utile d'obtenir une page de manuel sans caractères non imprimables.

Exemple :

```
# man <command> | col -b
```

Comment puis-je obtenir une copie PostScript d'une page de manuel ?

Remarquez que `<file>` doit être le fichier source de la page de manuel (certainement un fichier finissant par un numéro comme `tcpdump.8`). Les versions PostScript des pages de manuel ont une belle apparence. Elles peuvent être imprimées ou visualisées à l'aide d'un programme comme `gv` (GhostView). GhostView est disponible dans [l'arbre des ports](#). Utilisez les options suivantes de la commande [nroff\(1\)](#) pour obtenir une version PostScript à partir d'une page de manuel système d'OpenBSD :

```
# nroff -Tps -mandoc <file> > outfile.ps
```

Comment générer des copies compressées des pages de manuel ?

Pour les personnes qui compilent leur système à partir des sources, il existe un certain nombre d'options permettant de contrôler la manière dont les pages de manuel sont construites. Ces options figurent dans `/etc/mk.conf` (il peut être nécessaire de créer ce fichier) et sont incluses durant les compilations système. Une option particulièrement utile permet de générer des pages de manuel compressées pour économiser de l'espace disque. Celles-ci peuvent être consultées de la manière habituelle avec la commande `man`. Pour cela, ajoutez la ligne suivante à `/etc/mk.conf` :

```
MANZ=yes
```

Une autre option utile permet de générer les pages de manuel aux formats PostScript et ASCII. Cette option, `MANPS=yes`, est à ajouter dans `/etc/mk.conf`. Voir [mk.conf\(5\)](#) pour plus de détails.

Que sont les fichiers info ?

Une partie de la documentation d'OpenBSD est sous forme de fichiers info. Ces fichiers se trouvent typiquement sous `/usr/share/info`. C'est une forme de documentation alternative fournie par GNU. Plusieurs fichiers info sont plus à jour que les pages de manuel fournis par GNU et peuvent être visualisés à l'aide de la commande [info\(1\)](#). Par exemple, pour voir les informations sur le compilateur GNU, [gcc\(1\)](#), tapez :

```
# info gcc
```

Après avoir utilisé `info`, vous allez vraiment apprécier nos pages de manuel !

Comment afficher les pages de manuel en couleur dans un XTerm ?

Le fichier de configuration par défaut de [xterm\(1\)](#) n'affiche pas les pages de manuel en couleur. Afin d'avoir un affichage couleur, copiez le fichier `/etc/X11/app-defaults/XTerm-color` dans votre répertoire personnel et renommez-le en `.xdefaults`. Veillez à ne pas écraser un paramétrage particulier dans `.xdefaults`. Ce fichier contient tous les paramètres dont vous aurez besoin pour activer les couleurs sous XTerm. Cependant, trois lignes doivent être décommentées auparavant :

```
!*VT100*colorULMode: on
!*VT100*underLine: off
!*VT100*colorBDMode: on
```

Le reste du fichier permet de choisir les couleurs pour plusieurs paramètres. Les lignes applicables aux pages de manuel sont :

```
*VT100*colorUL: yellow
*VT100*colorBD: white
```

Ce qui produit des pages de manuel avec une couleur infernale, adaptez-la à votre convenance : pouvons nous nous permettre de suggérer rouge pour "colorUL" et magenta pour "colorBD" ? Il existe aussi un afficheur de pages de manuel sous X11, [xman\(1\)](#), qui fournit une interface alternative (graphique) aux pages de manuel. Consultez les pages de manuel de `xterm` et `xman` pour plus d'informations.

Comment écrire ma propre page de manuel ?

Si vous souhaitez écrire votre propre page de manuel pour une application que vous avez écrite, un tutoriel est fourni dans [mdoc.samples\(7\)](#). Il existe aussi un guide de référence bien pratique dans [mdoc\(7\)](#).

2.4 - Rapporter les bugs

Avant de crier "Au bug!", merci de bien vouloir vous assurer que c'est réellement le cas. Par contre, si vous ne comprenez pas comment telle ou telle chose est implémentée par OpenBSD ou comment elle fonctionne, et vous ne trouvez pas comment résoudre le problème à l'aide des [pages de manuel](#) ou du site OpenBSD, utilisez les [listes de discussion](#) (généralement misc@openbsd.org) pour demander de l'aide. Si c'est votre première expérience avec OpenBSD, soyez réaliste : vous n'avez probablement pas découvert un bug inconnu. Notez aussi que du matériel défectueux peut mimer un bug logiciel. Alors prenez le temps de vérifier l'état de votre matériel avant de décider que vous avez trouvé un "bug".

Finalement, avant de soumettre un rapport de bug, merci de lire <http://www.openbsd.org/report.html>.

Faire un rapport de bug correct est l'une des plus grandes responsabilités conférée aux utilisateurs. Des informations très détaillées sont nécessaires pour diagnostiquer les bugs les plus sérieux. Les développeurs reçoivent fréquemment des rapports de bugs par mail du style :

```
From: joeuser@example.com
To: bugs@openbsd.org
Subject: HELP!!!

I have a PC and it won't boot!!!! It's a 486!!!!
```

Heureusement la plupart des gens savent que de tels rapports sont rapidement effacés. Tous les rapports de bugs doivent contenir des informations détaillées. Si Joe User souhaite que son bug soit corrigé, il faudrait que son rapport ressemble à ça :

(Remarque : voir [report.html](#) pour de plus amples informations sur la façon de créer et d'envoyer des rapports de bug. Une description de votre matériel est utile si vous pensez que votre problème est lié au matériel. Une copie de votre [dmesg\(8\)](#) est généralement suffisante. Ensuite une description de votre problème est indispensable)

```
From: smartuser@example.com
To: bugs@openbsd.org
Subject: 3.3-beta panics on a SPARCStation2

OpenBSD 3.2 installed from an official CD-ROM installed and ran fine
on this machine.

After doing a clean install of 3.3-beta from an FTP mirror, I find the
system randomly panics after a period of use, and predictably and
quickly when starting X.

This is the dmesg output:

OpenBSD 3.3-beta (GENERIC) #9: Mon Mar 17 12:37:18 MST 2003
deraadt@sparc.openbsd.org:/usr/src/sys/arch/sparc/compile/GENERIC
real mem = 67002368
avail mem = 59125760
using 200 buffers containing 3346432 bytes of memory
bootpath: /sbus@1,f8000000/esp@0,800000/sd@1,0
mainbus0 (root): SUNW,Sun 4/75
cpu0 at mainbus0: CY7C601 @ 40 MHz, TMS390C602A FPU; cache chip bug
- trap page uncached
cpu0: 64K byte write-through, 32 bytes/line, hw flush cache enabled
memreg0 at mainbus0 iaddr 0xf4000000
clock0 at mainbus0 iaddr 0xf2000000: mk48t02 (eeprom)
timer0 at mainbus0 iaddr 0xf3000000 delay constant 17
auxreg0 at mainbus0 iaddr 0xf7400003
zs0 at mainbus0 iaddr 0xf1000000 pri 12, softpri 6
zstty0 at zs0 channel 0 (console i/o)
zstty1 at zs0 channel 1
zs1 at mainbus0 iaddr 0xf0000000 pri 12, softpri 6
zskbd0 at zs1 channel 0: reset timeout
```

```

zskbd0: no keyboard
zstty2 at zsl channel 1: mouse
audioamd0 at mainbus0 ioadr 0xf7201000 pri 13, softpri 4
audio0 at audioamd0
sbus0 at mainbus0 ioadr 0xf8000000: clock = 20 MHz
dma0 at sbus0 slot 0 offset 0x400000: rev 1+
esp0 at sbus0 slot 0 offset 0x800000 pri 3: ESP100A, 25MHz, SCSI ID 7
scsibus0 at esp0: 8 targets
sd0 at scsibus0 targ 1 lun 0: <SEAGATE, ST1480 SUN0424, 8628> SCSI2 0/direct fixed
sd0: 411MB, 1476 cyl, 9 head, 63 sec, 512 bytes/sec, 843284 sec total
sd1 at scsibus0 targ 3 lun 0: <COMPAQPC, DCAS-32160, S65A> SCSI2 0/direct fixed
sd1: 2006MB, 8188 cyl, 3 head, 167 sec, 512 bytes/sec, 4110000 sec total
le0 at sbus0 slot 0 offset 0xc00000 pri 5: address 08:00:20:13:10:b9
le0: 16 receive buffers, 4 transmit buffers
cgsix0 at sbus0 slot 1 offset 0x0: SUNW,501-2325, 1152x900, rev 11
wsdisplay0 at cgsix0
wsdisplay0: screen 0 added (std, sun emulation)
fdc0 at mainbus0 ioadr 0xf7200000 pri 11, softpri 4: chip 82072
fd0 at fdc0 drive 0: 1.44MB 80 cyl, 2 head, 18 sec
root on sd0a
rootdev=0x700 rrootdev=0x1100 rawdev=0x1102

```

This is the panic I got when attempting to start X:

```

panic: pool_get(mclpl): free list modified: magic=78746572; page 0xfaa93000;
       item addr 0xfaa93000
Stopped at Debugger+0x4:      jmpl          [%o7 + 0x8], %g0
RUN AT LEAST 'trace' AND 'ps' AND INCLUDE OUTPUT WHEN REPORTING THIS PANIC!
DO NOT EVEN BOTHER REPORTING THIS WITHOUT INCLUDING THAT INFORMATION!
ddb> trace
pool_get(0xfaa93000, 0x22, 0x0, 0x1000, 0x102, 0x0) at pool_get+0x2c0
sosend(0x16, 0xf828d800, 0x0, 0xf83b0900, 0x0, 0x0) at sosend+0x608
soo_write(0xfac0bf50, 0xfac0bf70, 0xfac9be28, 0xfab93190, 0xf8078f24, 0x0)
at soo_write+0x18
dofilewritev(0x0, 0xc, 0xfac0bf50, 0xf7fff198, 0x1, 0xfac0bf70) at
dofilewritev+0x12c
sys_writev(0xfac87508, 0xfac9bf28, 0xfac9bf20, 0xf80765c8, 0x1000, 0xfac0bf70)
at sys_writev+0x50
syscall(0x79, 0xfac9bfb0, 0x0, 0x154, 0xfcffffff, 0xf829dea0) at syscall+0x220
slowtrap(0xc, 0xf7fff198, 0x1, 0x154, 0x1, 0xfac87508) at slowtrap+0x1d8
ddb> ps
  PID  PPID  PGRP   UID  S      FLAGS  WAIT      COMMAND
 27765  8819  29550   0  3      0x86   netio     xconsole
 1668   29550 29550   0  3      0x4086 poll      fvwm
15447  29550 29550   0  3      0x44186 poll      xterm
 8819   29550 29550  35  3      0x4186 poll      xconsole
 1238   29550 29550   0  3      0x4086 poll      xclock
29550  25616 29550   0  3      0x4086 pause     sh
 1024   25523 25523   0  3      0x40184 netio     XFree86
*25523 25616 25523  35  2      0x44104          XFree86
25616  30876 30876   0  3      0x4086 wait      xinit
30876  16977 30876   0  3      0x4086 pause     sh
16977   1 16977   0  3      0x4086 ttyin     csh
 5360   1 5360   0  3          0x84 select    cron
14701   1 14701   0  3      0x40184 select    sendmail
12617   1 12617   0  3          0x84 select    sshd
27515   1 27515   0  3          0x184 select    inetd
 1904   1 1904   0  2          0x84          syslogd
 9125   1 9125   0  3          0x84 poll      dhclient
 7      0 0      0  3      0x100204 crypto_wa crypto
 6      0 0      0  3      0x100204 aiодoned aiодoned
 5      0 0      0  3      0x100204 syncer    update
 4      0 0      0  3      0x100204 cleaner   cleaner
 3      0 0      0  3      0x100204 reaper    reaper
 2      0 0      0  3      0x100204 pgdaemon pagedaemon
 1      0 1      0  3          0x4084 wait      init
 0      -1 0      0  3      0x80204 scheduler swapper

```

Thank you!

Consultez [report.html](#) concernant la manière de créer et d'envoyer des rapports des bogues. Des informations détaillées à propos de votre matériel sont nécessaires si vous pensez que le bogue peut être, *de quelque manière que se soit*, lié à votre matériel ou à sa configuration. Habituellement, un [dmesg\(8\)](#) est suffisant. Une description détaillée de votre problème est nécessaire. Vous remarquerez que le dmesg décrit le matériel, le texte explique pourquoi Smart User pense que son système n'est pas défectueux, (3.2 fonctionnait convenablement), comment ce "crash" était causé (en démarrant X), et inclut le détail des commandes "ps" et "trace" afin de permettre aux développeurs de déboguer. Dans ce cas, Smart User a fourni ces détails capturés via une [console serie](#), si vous ne savez pas le faire, vous pouvez utiliser une feuille et un stylo afin de retranscrire le "crash". (L'exemple ci-dessus était un problème réel qui affectait les systèmes sun4c, et les informations fournies dans le précédent rapport ont aidé à le résoudre).

Si notre ami Smart User possède un système OpenBSD fonctionnel et qu'il veut soumettre un rapport de bug, il peut le faire en utilisant l'utilitaire [sendbug\(1\)](#) qui enverra le rapport au système de suivi des bugs GNATS. Évidemment, vous ne pouvez utiliser [sendbug\(1\)](#) si votre système ne démarre pas mais utilisez-le dès que c'est possible. Vous aurez toujours à inclure des informations détaillées sur ce qui s'est passé, la configuration de votre système et comment reproduire le problème. La commande [sendbug\(1\)](#) nécessite que votre système puisse envoyer des messages électroniques sur l'Internet. Notez que le serveur de messagerie utilise la fonctionnalité "greylisting" de [spamd\(8\)](#). Il peut alors s'écouler jusqu'à une demi-heure avant que le serveur de messagerie n'accepte votre rapport. Soyez donc patient.

Après avoir envoyé un rapport de bogue via [sendbug\(1\)](#), vous serez averti de son état par e-mail. Vous pourrez être contacté par les développeurs pour fournir de plus amples informations ou tester des correctifs. Vous pouvez également consulter les archives de la liste de diffusion bugs@openbsd.org, de plus amples informations se trouvant sur la [page des listes de discussion](#), ou consulter la base de données des rapports de bogues en ligne sur notre [Système de Consultation des Bogues](#).

Comment fournir plus d'informations utiles aux développeurs

Voici quelques astuces supplémentaires :

Vous avez perdu le "Panic message" ?

Dans certaines conditions, vous pouvez perdre le tout premier message d'une panique système, et il s'agit de celui qui donne la raison de la panique. Ce message est très important, vous devez donc l'inclure dans votre rapport. Vous pouvez le retrouver en utilisant la commande "show panic" dans ddb> comme suit :

```
ddb> show panic
0:      kernel: page fault trap, code=0
ddb>
```

Dans ce cas, le message fût "Kernel: page fault trap, code=0".

Remarque pour les systèmes SMP :

Vous devez obtenir une "trace" pour chaque processeur et les insérer dans votre rapport :

```
ddb{0}> trace
pool_get(d05e7c20,0,dab19ef8,d0169414,80) at pool_get+0x226
fxp_add_rfabuf(d0a62000,d3c12b00,dab19f10,dab19f10) at
fxp_add_rfabuf+0xa5
fxp_intr(d0a62000) at fxp_intr+0x1e7
Xintr_ioapic0() at Xintr_ioapic0+0x6d
--- interrupt ---
idle_loop+0x21:
ddb{0}> machine ddb 1
Stopped at Debugger+0x4: leave
ddb{1}> trace
Debugger(d0319e28,d05ff5a0,dab1bee8,d031cc6e,d0a61800) at Debugger+0x4
i386_ipi_db(d0a61800,d05ff5a0,dab1bef8,d01eb997) at i386_ipi_db+0xb
i386_ipi_handler(b0,d05f0058,dab10010,d01d0010,dab10010) at
i386_ipi_handler+0x
4a
Xintripi() at Xintripi+0x47
--- interrupt ---
i386_softintlock(0,58,dab10010,dab10010,d01e0010) at
i386_softintlock+0x37
Xintrltimer() at Xintrltimer+0x47
--- interrupt ---
idle_loop+0x21:
ddb{1}>
```

Répétez la commande "machine ddb x" suivie de "trace" pour chaque processeur de votre machine.

[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 1 - Introduction à OpenBSD\]](#) [\[Section 3 - Obtenir OpenBSD\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq2.html,v 1.37 2005/08/21 22:37:26 saad Exp \$



[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 2 - Autres Ressources d'Information OpenBSD\]](#) [\[Section 4 - Guide d'Installation\]](#)

3 - Obtenir OpenBSD

Table des matières

- [3.1 - Acheter un CD OpenBSD](#)
 - [3.2 - Acheter des T-shirts OpenBSD](#)
 - [3.3 - Est-ce qu'OpenBSD fournit une image ISO disponible en téléchargement ?](#)
 - [3.4 - Télécharger par FTP, HTTP ou AFS](#)
 - [3.5 - Obtenir le code source actuel](#)
-

3.1 - Acheter un CD OpenBSD

Acheter un CD OpenBSD est sans doute la meilleure manière de commencer. Veuillez consulter la page des commandes pour en obtenir une copie : [Commandes](#).

Il y a plusieurs bonnes raisons d'acheter un CD OpenBSD :

- La vente des CDs finance le développement d'OpenBSD.
- Le développement d'un système d'exploitation multi plates-formes nécessite beaucoup d'investissements en matériels.
- Votre contribution sous la forme de l'achat d'un CD a un véritable impact sur le développement futur.
- Le CD contient les binaires (et les sources) pour toutes les plates-formes supportées.
- Le CD est "bootable" sur plusieurs plates-formes et peut être utilisé pour démarrer une machine sans système pré-installé.
- Le CD est utile pour démarrer un système même si vous choisissez d'installer un "snapshot".
- Installer depuis le CD est plus rapide! De plus cela permet de préserver la bande passante.
- Les CDs OpenBSD sont toujours fournis avec de jolis autocollants. Votre système n'est pas vraiment complet sans eux. Vous ne pouvez les obtenir que si vous achetez le CD ou donnez du matériel.

Pour installer une Révision (Release) d'OpenBSD, vous devriez utiliser le CD.

3.2 - Acheter des T-shirts OpenBSD

OpenBSD propose des T-shirts pour votre plaisir vestimentaire. Vous pouvez les visualiser sur la page : [T-shirts OpenBSD](#).

3.3 - Est-ce qu'OpenBSD fournit une image ISO disponible en téléchargement ?

Certains systèmes d'exploitation libres sont distribués sous forme d'images ISO. Ce n'est pas la méthode de distribution d'OpenBSD.

Le projet OpenBSD ne fournit pas en téléchargement les images ISO utilisées pour créer les masters des CDs officiels. La raison est simplement que nous souhaiterions que vous achetiez les CDs, pour aider au financement des développements futurs dans OpenBSD. La disposition du CD-ROM officiel est copyright Theo de Raadt. Theo n'autorise pas les gens à redistribuer des images des CDs OpenBSD officiels. Pour inciter les gens à acheter les CDs, plusieurs extras sont aussi inclus dans le paquetage (Dessins, Autocollants, etc).

Notez que seule la disposition du CD est sous copyright, OpenBSD lui-même est libre. Rien n'empêche quelqu'un d'autre de récupérer OpenBSD et de créer son propre CD. Si pour une raison quelconque vous souhaitez télécharger une image de CD, vous pouvez rechercher dans les archives des listes de diffusion pour des pistes possibles. Bien sûr, toute image ISO d'OpenBSD disponible sur l'Internet l'est en violation du copyright de Theo de Raadt ou n'est pas une image officielle. Les sources pour les images non officielles peuvent être de confiance ou non; c'est à vous de le déterminer.

Nous suggérons aux personnes souhaitant télécharger OpenBSD gratuitement d'utiliser l'option d'installation par FTP. Pour ceux qui ont besoin d'un CD bootable pour leur système, des images ISO des disquettes de démarrage (appelées `cd37.iso`) sont disponibles pour un certain nombre de plates-formes et permettront d'installer le système par FTP. Ces images ISO ont une taille de quelques megaoctets seulement, et contiennent uniquement les outils d'installation. Elles ne contiennent pas les jeux de fichiers constituant le système.

3.4 - Télécharger par FTP, HTTP ou AFS

Il y a plusieurs miroirs internationaux offrant un accès FTP et HTTP aux snapshots et versions stables d'OpenBSD. L'accès par AFS est aussi disponible. Il est préférable de toujours utiliser le site le plus proche de vous. Avant de commencer à télécharger vous pouvez utiliser [ping \(8\)](#) et [traceroute\(8\)](#) pour déterminer quel est le site miroir le plus proche et voir si celui-ci fonctionne correctement. Bien sûr votre CD d'OpenBSD est toujours plus proche qu'un site miroir. Les informations sont disponibles ici :

[Page FTP OpenBSD.](#)

3.4 - Obtenir le code source actuel

Le code source d'OpenBSD est disponible librement et gratuitement. La meilleure façon de l'obtenir est d'installer les sources qui se trouvent sur le CD et de configurer AnonCVS pour les mettre à jour régulièrement. Les informations à propos d'AnonCVS ainsi que la façon de le configurer se trouvent ici :

[AnonCVS OpenBSD.](#)

Une autre possibilité est d'obtenir le code source par l'intermédiaire du web. Vous pouvez l'obtenir par l'intermédiaire de cvsweb : [Http://www.openbsd.org/cgi-bin/cvsweb/](http://www.openbsd.org/cgi-bin/cvsweb/).

[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 2 - Autres Ressources d'Information OpenBSD\]](#) [\[Section 4 - Guide d'installation OpenBSD\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq3.html,v 1.27 2005/10/16 10:14:28 saad Exp \$



[\[Retour à l'Index principal\]](#) [\[Section 3 - Obtenir OpenBSD\]](#) [\[Section 5 - Construire le Système à partir des Sources\]](#)

4 - Guide d'Installation d'OpenBSD 3.7

Table des Matières

- [4.1 - Présentation de la procédure d'installation d'OpenBSD](#)
- [4.2 - Vérifications avant l'installation](#)
- [4.3 - Créer un média d'installation OpenBSD amorçable](#)
 - [4.3.1 - Créer des disquettes de démarrage sur Unix](#)
 - [4.3.2 - Créer des disquettes de démarrage sur Windows ou DOS](#)
 - [4.3.3 - Créer un CD-ROM amorçable](#)
- [4.4 - Démarrer le média d'installation OpenBSD](#)
- [4.5 - Installer OpenBSD](#)
 - [4.5.1 - Commencer l'installation](#)
 - [4.5.2 - Configurer les disques](#)
 - [4.5.3 - Configurer le nom d'hôte du système \("hostname"\)](#)
 - [4.5.4 - Configurer le réseau](#)
 - [4.5.5 - Choisir le média d'installation](#)
 - [4.5.6 - Choisir les packages](#)
 - [4.5.7 - Terminer l'installation](#)
- [4.6 - Quels sont les fichiers nécessaires à l'installation ?](#)
- [4.7 - De combien d'espace disque ai-je besoin pour une installation OpenBSD ?](#)
- [4.8 - Multiboot OpenBSD/i386](#)
- [4.9 - Envoyer votre dmesg à dmesg@openbsd.org après l'installation](#)
- [4.10 - Ajouter un package après l'installation](#)
- [4.11 - Qu'est ce que 'bsd.rd' ?](#)
- [4.12 - Problèmes d'installation courants](#)
 - [4.12.1 - Mon Compaq ne reconnaît que 16M de RAM](#)
 - [4.12.2 - Mon i386 ne démarre pas après l'installation](#)
 - [4.12.3 - Ma machine a démarré, mais bloque pendant la procédure ssh-keygen](#)
 - [4.12.4 - J'ai le message "Failed to change directory" pendant l'installation](#)
 - [4.12.5 - Quand je m'identifie j'obtiens "login_krb4-or-pwd: Exec format error"](#)
 - [4.12.6 - Ma table de partition fdisk est corrompue ou vide !](#)
- [4.13 - Personnaliser la procédure d'installation](#)
- [4.14 - Comment puis-je installer plusieurs systèmes identiques ?](#)
- [4.15 - Comment puis-je obtenir un dmesg\(8\) pour rapporter un problème d'installation ?](#)
- [4.16 - Mettre à jour/réinstaller OpenBSD/i386 en utilisant bsd.rd-a.out.](#)

4.1 - Présentation de la procédure d'installation OpenBSD

OpenBSD a une procédure d'installation robuste, adaptable et peut être installé depuis une simple disquette. La plupart des architectures suivent une procédure d'installation similaire ; cependant quelques détails diffèrent. Dans tous les cas, il vous est vivement conseillé de lire le document INSTALL spécifique à votre architecture se trouvant dans le dossier "platform" sur le CD-ROM ou les sites FTP (par exemple, i386/INSTALL.i386, mac68k/INSTALL.mac68k ou sparc/INSTALL.sparc).

Sur la plupart des architectures, l'installation OpenBSD utilise un noyau spécial avec un certain nombre d'utilitaires et de scripts d'installation inclus dans un disque RAM préchargé. Après le démarrage de ce noyau, le système d'exploitation est extrait depuis plusieurs fichiers [tar\(1\)](#) (.tgz) compressés. Il existe de nombreux moyens de démarrer ce noyau d'installation :

- **Disquette** : Des images de disquettes utilisables pour créer une disquette d'installation depuis un autre système [Compatible Unix](#) ou sur un système

[DOS/Windows](#) sont fournis. Les noms de fichiers typiques sont `floppy37.fs`, bien que plusieurs architectures possèdent de multiples images de disquettes.

- **CD-ROM** : Sur plusieurs architectures une image CD-ROM (`cd37.iso`) est fournie, autorisant la création d'un CD-ROM amorçable. Il contient simplement le noyau d'installation - les fichiers d'installation doivent toujours être téléchargés via FTP ou une autre source. Vous pouvez, bien sûr, créer votre propre CD-ROM avec les fichiers et outils que vous désirez.
- **bsd.rd** : Le noyau RAM, créé pour le démarrage depuis une partition OpenBSD existante ou à travers le réseau.
- **Réseau**: Quelques architectures supportent le démarrage à travers un réseau.
- **Ecrire une image de système de fichiers sur disque** : Une image de système de fichiers qui peut être écrite depuis une partition existante, et qui sera ensuite amorçable.
- **Cassettes amorçable** : Certaines architectures supportent l'amorçage depuis des cassettes. Ces cassettes peuvent être créées en suivant les instructions du fichier `INSTALL.platform`.

Toutes les [architectures](#) ne supportent pas chacune des options de démarrage :

- **alpha** : Disquette, CD-ROM, Ecriture d'une image de disquette sur le disque dur.
- **amd64** : Disquette, CD-ROM, [Réseau](#).
- **cats** : CD-ROM.
- **hp300** : CD-ROM, Réseau.
- **hppa** : Réseau.
- **i386** : Disquette, CD, [Réseau](#).
- **mac68k** : Booté en utilisant des outils lancés sur Mac OS. Voir [INSTALL.mac68k](#) pour plus de détails.
- **macppc** : CD-ROM, Réseau.
- **mvme68k** : Réseau, Cassette amorçable.
- **mvme88k** : Réseau, Cassette amorçable.
- **sparc** : Disquette, CD-ROM, Réseau, Ecriture d'une image sur une partition swap existante, Cassette amorçable.
- **sparc64** : Disquette (U1/U2 uniquement), CD-ROM, Réseau, Ecriture d'une image sur une partition existante.
- **vax** : Disquette, Réseau.

Toutes les installations autres que mac68k peuvent aussi utiliser un noyau [bsd.rd](#) lors d'une mise à jour ou d'une réinstallation.

Une fois le noyau démarré, vous avez plusieurs options pour obtenir les [Packages d'installation](#). Une fois de plus, toutes les architectures ne supportent pas toutes ces options.

- **CD-ROM** : Bien sûr, nous préférons que vous utilisiez les [CD-ROMS Officiels](#), mais pour des besoins spéciaux, vous pouvez aussi créer les vôtres.
- **FTP** : L'un des différents [sites miroirs FTP](#) OpenBSD ou votre serveur FTP local contenant les packages.
- **HTTP** : L'un des différents [sites miroirs HTTP](#) OpenBSD ou votre serveur web local contenant les packages.
- **Partition de disque local** : Dans la plupart des cas, vous pouvez installer les packages depuis une autre partition de votre disque dur local. Par exemple, sur [i386](#), vous pouvez installer à partir d'une partition FAT ou d'un CD-ROM formaté au format ISO9660, Rock Ridge ou Joliet. Dans certains cas, vous devrez manuellement monter le système de fichiers avant de l'utiliser.
- **NFS** : Quelques architectures supportent les montages NFS de packages.
- **Cassette** : Les packages peuvent aussi être lus depuis une cassette formatée.

4.2 - Vérifications avant l'installation

Avant de commencer votre installation, vous devriez avoir une idée de ce que vous allez devoir faire. Vous devriez connaître ces différents éléments au minimum :

- Nom de la machine.
- Matériel installé et disponible.
 - La compatibilité de votre architecture grâce à la page de compatibilité.
 - Dans les cas d'utilisation de matériel ISA, vous devrez aussi connaître les paramètres matériels et confirmer qu'ils sont tels qu'OpenBSD les requiert.
- La méthode d'installation qui sera utilisée (CD-ROM, FTP, etc.)
- Comment le système sera-t-il mis à jour et corrigé ?
 - Si cela est fait localement, vous devrez bénéficier de suffisamment [d'espace libre](#) pour stocker l'arbre des sources et le construire.
 - Autrement, vous aurez besoin d'accéder à une autre machine pour y construire une ["release"](#) patchée.
- Partitionnement de disque désiré.
 - Y-a-t-il des données à sauvegarder quelque part ?
 - OpenBSD coexistera-t-il sur ce système avec d'autres OS ? Si oui, comment seront-ils démarrés ? Avez-vous besoin d'installer un gestionnaire de démarrage ?
 - La totalité du disque sera-t-elle utilisée par OpenBSD ou voulez-vous conserver une partition ou un OS (ou de la place pour un autre) ?
 - Comment souhaitez-vous partitionner la partie réservée à OpenBSD de votre disque ?
- Paramètres Réseau, si vous n'utilisez pas DHCP :
 - Nom de domaine.

- Adresse des Serveurs de Nom de Domaine (DNS).
- Adresse IP et masque de sous-réseau pour chaque NIC.
- Adresse de la passerelle.
- Lancez vous le système de fenêtres X ?

4.3 - Créer un média d'installation OpenBSD amorçable

Comme exemples, nous allons regarder les images d'installation disponibles pour les architectures [i386](#) et [sparc](#).

L'architecture [i386](#) dispose de six images de disques séparées parmi lesquelles choisir :

- **floppy37.fs** (PC de bureau) supporte la plupart des cartes PCI et ISA, des adaptateurs IDE et des adaptateurs SCSI simples ainsi que quelques matériels PCMCIA. La plupart des utilisateurs utiliseront cette image.
- **floppyB37.fs** (Serveurs) supporte plusieurs contrôleurs RAID et quelques adaptateurs SCSI courants. Toutefois le support pour certains adaptateurs SCSI et plusieurs NICs EISA et ISA a été retiré.
- **floppyC37.fs** (Portables) supporte les matériels CardBus et PCMCIA trouvés sur la plupart des portables.
- **cdrom37.fs** est, en effet, la combinaison des trois disques de démarrage. Il peut être utilisé pour créer des disquettes amorçables de 2.88M, ou plus couramment, comme une image d'amorce de CD inscriptibles personnalisés.
- **cd37.iso** est une image ISO9660 qui peut être utilisée pour créer un CD amorçable à l'aide de la plupart des logiciels de création de CD-ROM sur la plupart des architectures.
- **cdemu37.iso** est une image ISO9660 se servant de l'émulation de disquette pour démarrer. Elle utilise pour cela l'image `cdrom37.fs` de 2.88M. Il faut espérer que peu de personnes auront à utiliser cette image -- la plupart utiliseront `cd37.iso`, n'utilisez `cdemu37.iso` que si `cd37.iso` ne fonctionne pas pour vous.

Oui, il peut y avoir des situations dans lesquelles un disque d'installation est requis pour supporter votre adaptateur SCSI et un autre disque pour votre adaptateur réseau. Heureusement, ce cas est rare, et peut être généralement contourné.

L'architecture [sparc](#) dispose de trois images disques d'installation parmi lesquelles choisir :

- **floppy37.fs**: Supporte les systèmes équipés d'un lecteur de disquettes.
- **cd37.iso** Une image ISO utilisable pour créer votre propre CD afin d'amorcer les systèmes SPARC à l'aide un CD-ROM.
- **miniroot37.fs** peut être écrite sur une partition swap et démarrée.

4.3.1 - Créer des disquettes de démarrage sur Unix

Pour créer une disquette formatée, utilisez la commande [fdformat\(1\)](#) pour chacun des formats et recherchez les secteurs défectueux..

```
# fdformat /dev/rfd0c
Format 1440K floppy `/dev/rfd0c'? (y/n): y
Processing VVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVVV done.
```

Si votre sortie est identique à celle ci-dessus, votre disque est correct. Cependant, si vous ne voyez pas tous les "V" alors votre disque est probablement endommagé et vous devriez en essayer un autre.

Notez que certains systèmes compatibles UNIX possèdent des commandes différentes pour le formatage des disquettes. Référez-vous à votre documentation système pour connaître la procédure exacte.

Une fois que vous avez une disquette propre et formatée, il est temps d'écrire l'image d'installation sur celle-ci. Pour cela, vous pouvez recourir à l'utilitaire [dd\(1\)](#). Un exemple d'utilisation de `dd(1)` est fourni ci-dessous :

```
# dd if=floppy37.fs of=/dev/rfd0c bs=32k
```

Une fois l'image écrite, vérifiez qu'elle a été correctement copiée et qu'elle est identique à l'image d'origine avec la commande [cmp\(1\)](#). Si la disquette est identique à l'image, vous ne verrez apparaître qu'une nouvelle invite de commande.

```
# cmp /dev/rfd0c floppy37.fs
```

4.3.2 - Créer des disquettes de démarrage sur Windows ou DOS

Cette section décrit comment écrire des images d'installation sur une disquette à partir de Windows ou DOS. Vous pouvez obtenir les utilitaires mentionnés ci-dessous depuis le dossier [tools](#) de n'importe quel miroir FTP, ou depuis le dossier `3.7/tools` du CD1 du lot de CD-ROMS OpenBSD.

Pour préparer la disquette sous MS-DOS ou Windows, utilisez tout d'abord les utilitaires natifs pour formater le disque.

Pour écrire l'image d'installation sur la disquette préparée vous pouvez utiliser *rawrite*, *fdimage*, ou *ntrw*. *rawrite* ne fonctionnera pas sur Windows NT, 2000 ou XP.

Notez que `FDIMAGE.EXE` et `RAWRITE.EXE` sont toutes deux des applications MS-DOS, et sont donc limitées à la convention de nommage de fichiers MS-DOS "8.3". Comme `floppyB37.fs` et `floppyC37.fs` ont des noms de fichiers longs, vous devrez trouver comment votre système a sauvegardé ces derniers dans le format "8.3" avant d'utiliser `FDIMAGE.EXE` ou `RAWRITE.EXE` pour créer les images de disquettes de démarrage.

Exemple d'utilisation de *rawrite* :

```
C:\> rawrite
RaWrite 1.2 - Write disk file to raw floppy diskette

Enter source file name: floppy37.fs
Enter destination drive: a
Please insert a formatted diskette into drive A: and press -ENTER- : Enter
```

Exemple d'utilisation de *fdimage* :

```
C:\> fdimage -q floppy37.fs a:
```

Exemple d'utilisation de *ntrw* :

```
C:\> ntrw floppy37.fs a:
3.5", 1.44MB, 512 bytes/sector
bufsize is 9216
1474560 bytes written
```

4.3.3 - Créer un CD-ROM amorçable

Vous pouvez créer un CD-ROM soit en utilisant le fichier `cd37.iso`, ou dans le cas de l'architecture i386, vous pouvez aussi utiliser `cdrom37.fs` comme image de disquette amorçable pour démarrer un système i386 depuis le CD-ROM. On laissera ici au lecteur le soin de déterminer lui-même les détails en fonction des outils mis à sa disposition.

Voici quelques-uns des outils présents dans OpenBSD :

- [mkhybrid\(8\)](#)
- [cdrecord](#), qui est une partie de la collection `cdrttools` dans le [Système de Ports OpenBSD](#).

4.4 - Démarrer le média d'installation OpenBSD

Démarrer sur i386

Démarrer une image d'installation sur l'architecture PC i386 n'est pas nouveau pour la plupart des gens. Si vous utilisez une disquette, insérez-la simplement dans

le lecteur et démarrez le système. L'image d'installation va se charger si le démarrage depuis la disquette est activé dans votre BIOS. Si vous souhaitez démarrer depuis un CD-ROM, vous devrez aller dans votre BIOS système et autoriser le démarrage depuis celui-ci. Quelques anciens BIOS ne supportent pas cette option, et vous devrez utiliser une disquette pour démarrer votre image d'installation. Ne vous inquiétez pas ; bien que vous démarriez depuis la disquette, vous pourrez installer depuis le CD.

Vous pouvez aussi démarrer [bsd.rd](#) depuis une partition OpenBSD existante, ou depuis le réseau en utilisant la [procédure de démarrage PXE](#).

Démarrer sur sparc/sparc64

NOTE : Sur l'architecture [sparc64](#), seules les machines SBus (Ultra 1, Ultra 2) sont amorçables depuis une disquette.

Pour démarrer depuis une disquette, placez la disquette contenant l'image d'installation OpenBSD dans le lecteur. Utilisez ensuite la commande suivante pour démarrer :

```
ok boot floppy
```

Pour démarrer depuis un CD-ROM, placez le CD-ROM OpenBSD dans le lecteur. Si votre Sun n'a qu'un lecteur de CD-ROM, alors allez simplement à l'invite de démarrage et tapez :

```
ok boot cdrom
```

Bien sûr, cela ne fonctionnera que dans le nouveau mode de commande. Si vous possédez l'ancien mode de commande (une flèche droite), tapez 'n' pour le nouveau mode de commande. (Si vous utilisez un ancien sparc qui est antérieur à sun4c, vous n'avez probablement pas de nouveau mode de commande. Dans ce cas, vous allez devoir expérimenter.) Si vous avez de multiples lecteurs CD-ROM, vous devez démarrer depuis le bon. Essayez `probe-scsi` depuis le nouveau mode de commande.

```
ok probe-scsi

Target 0
  Unit 0   Disk      QUANTUM LIGHTNING 365S
Target 1
  Unit 0   Removable Disk  QUANTUM EMPIRE_1080S
Target 3
  Unit 0   Removable Disk  Joe's CD-ROM
```

Regardez depuis lequel vous souhaitez démarrer. Notez le numéro de cible ("Target").

```
ok boot /sbus/esp/sd@X,0
```

4.5 - Installer OpenBSD

4.5.1 - Commencer l'installation

Quelle que soit votre méthode de démarrage, il est temps de l'utiliser. Pendant la procédure de démarrage, le noyau et tous les programmes utilisés pour installer OpenBSD sont chargés en mémoire. Le problème le plus courant au démarrage est une disquette endommagée ou un problème d'alignement de lecteur. La disquette de démarrage est très compactée -- un seul mauvais bloc causera des problèmes.

A presque tout moment de la procédure d'installation OpenBSD, vous pouvez arrêter la procédure en frappant CTRL-C et pourrez la relancer sans avoir à redémarrer en lançant `install` à l'invite shell.

Si votre démarrage réussi, vous verrez beaucoup de messages défile. Ces textes, dans beaucoup d'architectures en blanc sur bleu, représentent le [dmesg](#), du noyau qui cite les matériels trouvés et leur emplacement. Ne vous souciez pas de retenir ce message, une copie est conservée dans `/var/run/dmesg.boot`. Sur quelques architectures, SHIFT+PUG va vous permettre d'examiner le texte ayant défilé à l'écran.

Ensuite, vous verrez ce qui suit :

```
rootdev=0x1100 rrootdev=0x2f00 rawdev=0x2f02
erase ^?, werase ^W, kill ^U, intr ^C, status ^T
(I)nstall, (U)pgrade or (S)hell? i
```

Avec cela, nous atteignons notre première question. Dans la plupart des cas, vous avez ces trois options :

- **Install** : Charge OpenBSD dans le système, remplaçant un éventuel autre système se trouvant là. Notez qu'il est possible de laisser certaines partitions intactes dans cette procédure, comme /home, mais dans les autres cas, considérez que tout le reste sera écrasé.
- **Upgrade** : Installer un nouveau package de [fichiers d'installation](#) sur cette machine, mais ne remplacer aucune information de configuration, donnée utilisateur ou programme additionnel. Aucun formatage de disque n'est réalisé, ni le dossier /etc ni /var ne sont remplacés. Quelques remarques importantes :
 - Vous n'aurez pas la possibilité d'installer le package etc37.tgz. Après l'installation, vous devrez manuellement greffer etc37.tgz sur votre système avant qu'il puisse être complètement fonctionnel. C'est une étape importante qui doit être réalisée, car dans le cas contraire certains services clés (tel que [pf\(4\)](#)) ne démarreront pas.
 - La procédure de mise à jour n'est pas faite pour sauter des "releases" ! Bien que ce saut fonctionnera souvent, il n'est pas supporté. Pour OpenBSD 3.7, mettre à jour de la version 3.6 à la version 3.7 est la seule mise à jour supportée. Si vous mettez à jour depuis une version plus vieille, une ré-installation complète est recommandée.
- **Shell** : Parfois, vous devez réaliser des réparations ou de la maintenance sur un système qui ne pourra pas (ou ne devra pas) démarrer un noyau normal. Cette option vous permettra cette maintenance sur le système.

Parfois, vous ne verrez pas l'option "Upgrade" listée. Après un "*jour drapeau*", il n'est pas possible de mettre à jour directement ; l'on doit recréer le système depuis le début.

Dans cet exemple, nous allons faire une installation mais la procédure de mise à jour est similaire.

```
Welcome to the OpenBSD/i386 3.7 install program.

This program will help you install OpenBSD in a simple and rational way. At
any prompt except password prompts you can run a shell command by typing
'!foo', or escape to a shell by typing '!'. Default answers are shown in []'s
and are selected by pressing RETURN. At any time you can exit this program by
pressing Control-C and then RETURN, but quitting during an install can leave
your system in an inconsistent state.

Specify terminal type: [vt220] Entrée
Do you wish to select a keyboard encoding table? [no] Entrée
```

Dans la plupart des cas, le type de terminal par défaut est approprié ; cependant si vous utilisez une [console série](#) pour l'installation, ne prenez pas l'option par défaut, répondez de manière appropriée.

Si vous ne choisissez pas une table d'encodage, une disposition de clavier US est choisie.

```
IS YOUR DATA BACKED UP? As with anything that modifies disk contents, this
program can cause SIGNIFICANT data loss.

It is often helpful to have the installation notes handy. For complex disk
configurations, relevant disk hardware manuals and a calculator are useful.

Proceed with install? [no] y
```

Si vous sélectionnez l'option par défaut ici, le processus d'installation va se terminer et vous envoyer sur une invite de commande shell.

4.5.2 - Configurer les disques

Configurer les disques sur OpenBSD varie un peu en fonction des architectures. Pour [i386](#) et [macppc](#), la configuration est faite en deux étapes. D'abord, la partition OpenBSD du disque dur est définie avec fdisk(8), ensuite cette partition est divisée en partitions OpenBSD avec disklabel(8).

Quelques utilisateurs peuvent être désorientés par la terminologie utilisée ici. Nous utiliserons le mot "partition" dans deux sens différents. Il y a deux niveaux de partitionnement pour certaines architectures sous OpenBSD, la première, peut être considérée comme le partitionnement des Systèmes d'Exploitation, qui permet à de multiples systèmes d'exploitation de définir leur espace sur le disque, et la seconde définie comment la partition OpenBSD est subdivisée en plusieurs systèmes de fichiers individuels. La première couche est visible comme une partition de disque pour DOS, Windows ou tout autre système d'exploitation pouvant coexister avec d'autres systèmes sur les machines descendantes de l'AT d'IBM. La seconde couche de partitionnement est visible seulement par OpenBSD et les systèmes d'exploitation pouvant lire directement un système de fichiers OpenBSD.

```
Cool! Let's get to it...
```

```
You will now initialize the disk(s) that OpenBSD will use. To enable all
available security features you should configure the disk(s) to allow the
creation of separate filesystems for /, /tmp, /var, /usr, and /home.
```

```
Available disks are: wd0.
```

```
Which one is the root disk? (or done) [wd0] Enter
```

Le disque "root" est le disque depuis lequel le système démarrera et normalement sur lequel l'espace "swap" réside. Les disques IDE vont être désignés comme wd0, wd1, etc., tandis que les disques SCSI et les matériels RAID apparaîtront comme sd0, sd1, et ainsi de suite. Les disques que OpenBSD peut utiliser sont listés ici -- si vous avez des lecteurs qui ne sont pas montrés, votre matériel est soit non supporté, soit mal configuré.

```
Do you want to use *all* of wd0 for OpenBSD? [no] Enter
```

Si vous répondez "yes" à cette question, l'intégralité du disque sera allouée à OpenBSD. Le résultat sera un "Master Boot Record" valide et une table de partition écrite sur le disque -- une partition, de la taille du disque entier, configurée avec le type de partition OpenBSD, et indiquée comme partition amorçable. Ce sera un choix courant pour la plupart des utilisations en production d'OpenBSD ; cependant, il y a quelques systèmes sur lesquels cela ne doit pas être fait. La plupart des systèmes Compaq, certains ordinateurs portables, quelques DELL et d'autres systèmes utilisant une partition "maintenance" ou "Suspend to Disk", qui devrait être gardée intacte. Si votre système a d'autres partitions, quels que soient leurs types, que vous ne voulez pas effacer, ne répondez pas "yes" à la question précédente.

Dans le cas de cet exemple, nous considérerons que le disque doit être partagé entre OpenBSD et une partition Windows 2000 existante, donc nous répondrons l'option par défaut "no", qui nous enverra dans le programme [fdisk\(8\)](#). Vous pouvez obtenir plus d'informations sur [fdisk\(8\)](#) [ici](#).

Note importante : Les utilisateurs avec un disque de grande capacité (plus de 8Go sur un nouveau i386, cependant sur des vieilles machines et différentes architectures, souvent beaucoup moins) voudront sûrement consulter [cette section](#) avant d'aller plus loin.

```
You will now create a single MBR partition to contain your OpenBSD data. This
partition must have an id of 'A6'; must *NOT* overlap other partitions; and
must be marked as the only active partition.
```

```
The 'manual' command describes all the fdisk commands in detail.
```

```
Disk: wd0          geometry: 2586/240/63 [39100320 Sectors]
```

```
Offset: 0         Signature: 0xAA55
```

#:	id	Starting			Ending			LBA Info:	start:	size]
		C	H	S	C	H	S				
*0:	06	0	1	1 -	202	239	63 [63:	3069297] DOS > 32MB	
*0:	0B	0	1	1 -	202	239	63 [63:	3069297] Win95 FAT-32	
1:	00	0	0	0 -	0	0	0 [0:	0] unused	
2:	00	0	0	0 -	0	0	0 [0:	0] unused	
3:	00	0	0	0 -	0	0	0 [0:	0] unused	

```
Enter 'help' for information
```

```
fdisk: 1> help
```

```
help          Command help list
manual        Show entire OpenBSD man page for fdisk
reinit        Re-initialize loaded MBR (to defaults)
setpid        Set the identifier of a given table entry
disk          Edit current drive stats
edit          Edit given table entry
flag          Flag given table entry as bootable
update        Update machine code in loaded MBR
select        Select extended partition table entry MBR
swap          Swap two partition entries
print         Print loaded MBR partition table
write         Write loaded MBR to disk
exit          Exit edit of current MBR, without saving changes
```

```

quit          Quit edit of current MBR, saving current changes
abort        Abort program without saving current changes
fdisk: 1>

```

Quelques commandes doivent être expliquées :

- **r** ou **reinit** : Efface la table des partitions existante, crée une grande partition OpenBSD, la définit active et installe le code MBR OpenBSD. Cela équivaut à répondre "yes" à la question "use *all* of ..." précédente.
- **p** ou **print** : Montre la table des partitions courante en secteurs. "p m" montrera la table en méga-octets, "p g" la montrera en giga-octets.
- **e** ou **edit** : Editer ou modifier une entrée de la table.
- **f** ou **flag** : Marquer une partition comme active, ce sera celle depuis laquelle le système démarrera.
- **u** or **update** : Met à jour le MBR avec le code de boot d'OpenBSD, similaire à "reinit", si ce n'est que cela ne modifie pas la table des partitions existante.
- **exit** et **quit** : Soyez prudents, car certains utilisateurs ont l'habitude d'utiliser "exit" et "quit" qui ont des sens opposés.

Il est nécessaire de le rappeler, une erreur à ce stade entrainera de lourdes pertes de données. Si vous comptez faire cette manipulation sur un disque avec des données importantes, il serait plus judicieux de vous exercer sur un disque plus "disponible", en plus d'avoir une bonne sauvegarde.

Notre disque ici a une partition de 1.5Go pour Windows 2000 (utilisant le système de fichiers FAT). En regardant les informations ci-dessous, nous pouvons voir que la partition Windows occupe le lecteur jusqu'au cylindre 202. Nous allons donc allouer le reste du disque à OpenBSD en commençant au cylindre 203. Vous pouvez aussi calculer que le secteur de début d'Openbsd est 3069360 en additionnant le secteur de début de la partition existante (63) et sa taille (3069297).

Vous pouvez éditer la disposition du disque en utilisant soit la notation Cylindre/Tête/Secteur, soit la notation en secteurs bruts. Ce qui est le plus simple dépend de ce que l'on fait ; dans notre cas, travailler autour d'une partition existante, utiliser le format CHS sera probablement plus simple. Si vous créez la première partition sur le disque, utiliser les secteurs bruts sera probablement plus aisé.

```

fdisk: 1> e 1
      Starting      Ending      LBA Info:
 #: id   C  H  S -   C  H  S [   start:   size   ]
-----
 1: 00   0  0  0 -   0  0  0 [     0:     0 ] unused
Partition id ('0' to disable) [0 - FF]: [0] (? for help) a6
Do you wish to edit in CHS mode? [n] y
BIOS Starting cylinder [0 - 2585]: [0] 203
BIOS Starting head [0 - 239]: [0] Enter
BIOS Starting sector [1 - 63]: [0] 1
BIOS Ending cylinder [0 - 2585]: [0] 2585
BIOS Ending head [0 - 239]: [0] 239
BIOS Ending sector [1 - 63]: [0] 63
fdisk:*1> p
Disk: wd0      geometry: 2586/240/63 [39100320 Sectors]
Offset: 0      Signature: 0xAA55
      Starting      Ending      LBA Info:
 #: id   C  H  S -   C  H  S [   start:   size   ]
-----
 0: 06   0  1  1 -  202 239 63 [     63:   3069297 ] DOS > 32MB
*0: 0B   0  1  1 -  202 239 63 [     63:   1499M ] Win95 FAT-32
*1: A6  203  0  1 - 2585 239 63 [ 3069360: 36030960 ] OpenBSD
 2: 00   0  0  0 -   0  0  0 [     0:     0 ] unused
 3: 00   0  0  0 -   0  0  0 [     0:     0 ] unused
fdisk:*1> p m
Disk: wd0      geometry: 2586/240/63 [19092 Megabytes]
Offset: 0      Signature: 0xAA55
      Starting      Ending      LBA Info:
 #: id   C  H  S -   C  H  S [   start:   size   ]
-----
*0: 06   0  1  1 -  202 239 63 [     63:   1499M ] DOS > 32MB
 0: 0B   0  1  1 -  202 239 63 [     63:  3069297 ] Win95 FAT-32
 1: A6  203  0  1 - 2585 239 63 [ 3069360:  17593M ] OpenBSD
 2: 00   0  0  0 -   0  0  0 [     0:     0M ] unused
 3: 00   0  0  0 -   0  0  0 [     0:     0M ] unused
fdisk:*1>

```

Il est important que la première partition saute la première piste du disque, dans notre cas, qu'elle commence au secteur 63. Si une partition OpenBSD est créée en ayant pour origine le secteur 0, la table de partition finira écrasée par le "[Partition Boot Record](#)" de la partition OpenBSD. Le système sera toujours amorçable,

mais il sera très difficile à maintenir, et ce type de configuration n'est *ni recommandé ni supporté*.

Notez que l'invite a changé pour inclure un astérisque (*) indiquant que nous avons des changements non enregistrés. Comme nous pouvons le voir à partir de la sortie `p m` nous n'avons pas altéré notre partition Windows, nous avons correctement alloué le reste du disque à OpenBSD et les partitions ne se chevauchent pas. Nous avons terminé. Presque.

Ce que nous n'avons pas fait est de définir la partition active pour que la machine l'amorce lors du prochain redémarrage :

```
fdisk:*1> f 1
Partition 1 marked active.
fdisk:*1> p
Disk: wd0      geometry: 2586/240/63 [39100320 Sectors]
Offset: 0      Signature: 0xAA55

  #: id      Starting      Ending      LBA Info:
  #: id      C  H  S -   C  H  S [   start:      size   ]
-----
  0: 06      0  1  1 - 202 239 63 [           63:      3069297 ] DOS > 32MB
*1: A6 203  0  1 - 2585 239 63 [   3069360:   36030960 ] OpenBSD
  2: 00      0  0  0 -   0  0  0 [           0:           0 ] unused
  3: 00      0  0  0 -   0  0  0 [           0:           0 ] unused
fdisk:*1>
```

Maintenant, nous sommes prêts à enregistrer nos changements :

```
fdisk:*1> w
Writing MBR at offset 0.
wd0: no disk label
fdisk: 1> q
```

Créer le "disklabel"

La prochaine étape est d'utiliser [disklabel\(8\)](#) pour diviser la partition OpenBSD. Plus de détails concernant `disklabel(8)` peuvent être trouvés sur la [FAQ 14, disklabel](#).

Here is the partition information you chose:

```
Disk: wd0      geometry: 2586/240/63 [39100320 Sectors]
Offset: 0      Signature: 0xAA55

  #: id      Starting      Ending      LBA Info:
  #: id      C  H  S -   C  H  S [   start:      size   ]
-----
*0: 06      0  1  1 - 202 239 63 [           63:      3069297 ] DOS > 32MB
  1: A6 203  0  1 - 2585 239 63 [   3069360:   36030960 ] OpenBSD
  2: 00      0  0  0 -   0  0  0 [           0:           0 ] unused
  3: 00      0  0  0 -   0  0  0 [           0:           0 ] unused
```

You will now create an OpenBSD `disklabel` inside the OpenBSD MBR partition. The `disklabel` defines how OpenBSD splits up the MBR partition into OpenBSD partitions in which filesystems and swap space are created.

The offsets used in the `disklabel` are ABSOLUTE, i.e. relative to the start of the disk, NOT the start of the OpenBSD MBR partition.

```
disklabel: no disk label
```

```
WARNING: Disk wd0 has no label. You will be creating a new one.
```

```
# using MBR partition 1: type A6 off 3069360 (0x2ed5b0) size 36030960 (0x225c9f0)
```

```
Treating sectors 3069360-39100320 as the OpenBSD portion of the disk.
You can use the 'b' command to change this.
```

```
Initial label editor (enter '?' for help at any prompt)
```

```
> ?
```

```
Available commands:
```

```

? [cmdnd] - this message or command specific help.
a [part]  - add new partition.
b         - set OpenBSD disk boundaries.
c [part]  - change partition size.
D         - set label to default.
d [part]  - delete partition.
e         - edit drive parameters.
g [b|d|u] - use [b]lios, [d]isk or [u]ser geometry.
M         - show entire OpenBSD man page for disklabel.
m [part]  - modify existing partition.
n [part]  - set the mount point for a partition.
p [unit]  - print label.
q         - quit and save changes.
r         - recalculate free space.
s [path]  - save label to file.
u         - undo last change.
w         - write label to disk.
X         - toggle expert mode.
x         - exit without saving changes.
z         - zero out partition table.

```

Numeric parameters may use suffixes to indicate units:

```

'b' for bytes, 'c' for cylinders, 'k' for kilobytes, 'm' for megabytes,
'g' for gigabytes or no suffix for sectors (usually 512 bytes).
'%' for percent of total disk size, '&' for percent of free space.

```

Non-sector units will be rounded to the nearest cylinder.

Entering '?' at most prompts will give you (simple) context sensitive help.

```
>
```

Une fois de plus, certaines commandes doivent être expliquées :

- **p** - Montre le partitionnement courant à l'écran, vous pouvez utiliser les arguments **k**, **m** ou **g** pour obtenir des kilo-octets, méga-octets ou giga-octets.
- **D** - Efface tout partitionnement existant au préalable, crée un nouveau partitionnement par défaut qui recouvre juste la partition OpenBSD courante. Ceci peut être utile si le disque contenait préalablement un partitionnement, et que la partition OpenBSD avait été recréée avec une taille différente -- l'ancien partitionnement n'aurait pas été supprimé, et aurait pu être déroutant.
- **m** - Modifie une entrée existante dans un partitionnement. Ne surestimez pas ce que cette option pourra vous permettre. Alors que vous pourrez modifier la taille d'une partition "disklabel", cela ne changera PAS le système de fichiers sur le disque. Utiliser cette option et vouloir redimensionner une partition existante est une bonne solution pour perdre de grandes quantités de données.

Diviser votre disque proprement est important. La réponse à la question, "Comment dois-je partitionner mon système ?" est "Exactement comme vous en avez besoin". Cela variera d'applications en applications. Il n'y a pas de réponse universelle. Si vous n'êtes pas sûr de la façon dont vous voulez partitionner votre système, regardez [cette discussion](#).

Sur ce système, nous avons près de 17Go disponibles pour OpenBSD. Cela représente beaucoup d'espace, et nous n'aurons probablement pas besoin d'autant. Nous n'utiliserons donc pas les tailles minimales absolues. Nous préférons disposer de quelques centaines de mega-octets en trop plutôt que d'un kilo-octets en moins.

Sur le disque "root", deux partitions 'a' et 'b' **doivent** être créées. La procédure d'installation ne démarrera pas tant que ces deux partitions ne seront pas disponibles. 'a' sera utilisée comme racine du système de fichiers (/) et 'b' sera utilisée comme zone de "swap".

Après quelques réflexions, nous décidons de créer juste assez de partitions pour autoriser la création des systèmes de fichiers séparés qui est recommandée (/ , /tmp, /var, /usr, /home) et une partition de "swap" :

- **wd0a:** / (root) - 150Mo. Devrait être plus que suffisant.
- **wd0b:** (swap) - 300Mo.
- **wd0d:** /tmp - 120Mo. /tmp est utilisé pour construire certains logiciels, 120Mo sera probablement suffisant pour la plupart des cas de figure.
- **wd0e:** /var - 80Mo. Si ce fût un serveur web ou de mail, nous aurions fait une partition plus large, mais, ce n'est pas ce que nous souhaitons réaliser.
- **wd0g:** /usr - 2Go. Nous voulons que cette partition soit assez grande pour charger quelques applications utilisateurs, et en plus être capable de mettre à jour et reconstruire le système si nécessaire. La [Racine des "Ports"](#) sera très bien ici, occupant moins de 100Mo avant la construction des "ports". Si vous prévoyez la compilation de nombreuses applications à partir des sources, en vous servant des [ports](#) plutôt que des [packages](#) pré-compilés vous aurez sûrement besoin de plus de place ici.
- **wd0h:** /home - 4Go. Cela permettra de stocker beaucoup de fichiers utilisateurs.

Maintenant, si vous additionnez tout cela, vous verrez que plus de 10Go d'espace est inutilisé ! De l'espace inutilisé ne dérange en rien, et donne la flexibilité d'agrandir une de nos partitions dans le futur si le besoin se fait sentir. Vous voulez plus de /tmp ? Pas de problème, créez-en un nouveau dans l'espace non utilisé, changez le /etc/fstab et le problème est réglé.

```

> p m
device: /dev/rwd0c
type: ESDI
disk: ESDI/IDE disk
label: ST320011A
bytes/sector: 512
sectors/track: 63
tracks/cylinder: 16
sectors/cylinder: 1008
cylinders: 16383
total sectors: 39102336
free sectors: 36030960
rpm: 3600

16 partitions:
#          size          offset  fstype  [fsize bsize  cpg]
a:      17593.2M      1498.7M  unused        0    0
c:      19092.9M        0.0M  unused        0    0
i:       1498.7M        0.0M  MSDOS
> d a
> a a
offset: [3069360] Enter
size: [36030960] 150M
Rounding to nearest cylinder: 307440
FS type: [4.2BSD] Enter
mount point: [none] /
> a b
offset: [3376800] Enter
size: [35723520] 300M
Rounding to nearest cylinder: 614880
FS type: [swap] Enter
> a d
offset: [3991680] Enter
size: [35108640] 120m
Rounding to nearest cylinder: 245952
FS type: [4.2BSD] Enter
mount point: [none] /tmp
> a e
offset: [4237632] Enter
size: [34862688] 80m
Rounding to nearest cylinder: 164304
FS type: [4.2BSD] Enter
mount point: [none] /var
> a g
offset: [4401936] Enter
size: [34698384] 2g
Rounding to nearest cylinder: 4194288
FS type: [4.2BSD] Enter
mount point: [none] /usr
> a h
offset: [8596224] Enter
size: [30504096] 4g
Rounding to nearest cylinder: 8388576
FS type: [4.2BSD] Enter
mount point: [none] /home
> p m
device: /dev/rwd0c
type: ESDI
disk: ESDI/IDE disk
label: ST320011A
bytes/sector: 512
sectors/track: 63
tracks/cylinder: 16
sectors/cylinder: 1008
cylinders: 16383
total sectors: 39102336
free sectors: 22115520
rpm: 3600

16 partitions:
#          size          offset  fstype  [fsize bsize  cpg]
a:      150.1M      1498.7M  4.2BSD   2048 16384   16 # /

```

```

b:      300.2M      1648.8M      swap
c:      19092.9M     0.0M      unused      0      0
d:      120.1M      1949.1M     4.2BSD      2048 16384    16 # /tmp
e:      80.2M       2069.2M     4.2BSD      2048 16384    16 # /var
g:      2048.0M     2149.4M     4.2BSD      2048 16384    16 # /usr
h:      4096.0M     4197.4M     4.2BSD      2048 16384    16 # /home
i:      1498.7M     0.0M       MSDOS
> q
Write new label?: [y] Enter

```

Vous noterez qu'il y a une partition *c* que nous avons vraisemblablement ignorée. Cette partition représente votre disque entier ; n'essayez pas de la modifier. Vous noterez aussi que la partition *i* n'a pas été définie par nous ; elle est la partition existante Windows 2000. Les partitions n'ont pas de lettre prédéfinie particulière -- à l'exception de *a* (racine), *b* (swap) et *c* (disque entier), le reste des partitions (jusqu'à la lettre *p*) est disponible pour l'utilisation que vous désirez en faire.

Si vous regardez de près à la sortie de `disklabel`, vous verrez que la valeur de "RPM" est probablement faux. Ceci est historique ; la vitesse du disque n'est utilisée nulle part dans le système. Ne vous inquiétez pas de cela.

Configurez vos points de montage et formatez vos systèmes de fichiers

Maintenant vient la configuration finale de vos points de montage. Si vous les avez configurés à travers [disklabel\(8\)](#), cette étape consiste juste en la vérification de vos sélections ; autrement, vous pouvez les spécifier maintenant.

```

The root filesystem will be mounted on wd0a.
wd0b will be used for swap space.
Mount point for wd0d (size=122976k), none or done? [/tmp] Enter
Mount point for wd0e (size=82152k), none or done? [/var] Enter
Mount point for wd0g (size=2097144k), none or done? [/usr] Enter
Mount point for wd0h (size=4194288k), none or done? [/home] Enter
Mount point for wd0d (size=122976k), none or done? [/tmp] done
No more disks to initialize.

OpenBSD filesystems:
wd0a /
wd0d /tmp
wd0e /var
wd0g /usr
wd0h /home

The next step *DESTROYS* all existing data on these partitions!
Are you really sure that you're ready to proceed? [no] y
/dev/rwd0a:      307440 sectors in 305 cylinders of 16 tracks, 63 sectors
                150.1MB in 1 cyl groups (306 c/g, 150.61MB/g, 19328 i/g)
/dev/rwd0d:      245952 sectors in 244 cylinders of 16 tracks, 63 sectors
                120.1MB in 1 cyl groups (244 c/g, 120.09MB/g, 15360 i/g)
/dev/rwd0e:      164304 sectors in 163 cylinders of 16 tracks, 63 sectors
                80.2MB in 1 cyl groups (164 c/g, 80.72MB/g, 10368 i/g)
/dev/rwd0g:      4194288 sectors in 4161 cylinders of 16 tracks, 63 sectors
                2048.0MB in 13 cyl groups (328 c/g, 161.44MB/g, 20608 i/g)
/dev/rwd0h:      8388576 sectors in 8322 cylinders of 16 tracks, 63 sectors
/dev/wd0e on /mnt/var type ffs (rw, asynchronous, local, nodev, nosuid,
ctime=Th u Oct 10 21:50:36 2004)
                4096.0MB in 26 cyl groups (328 c/g, 161.44MB/g, 20608 i/g)
/dev/wd0a on /mnt type ffs (rw, asynchronous, local, ctime=Mon May  9 22:47:18 2
005)
/dev/wd0h on /mnt/home type ffs (rw, asynchronous, local, nodev, nosuid, ctime=M
on May  9 22:47:18 2005)
/dev/wd0d on /mnt/tmp type ffs (rw, asynchronous, local, nodev, nosuid, ctime=Mo
n May  9 22:47:18 2005)
/dev/wd0g on /mnt/usr type ffs (rw, asynchronous, local, nodev, ctime=Mon May  9
22:47:18 2005)
/dev/wd0e on /mnt/var type ffs (rw, asynchronous, local, nodev, nosuid, ctime=Mo
n May  9 22:47:18 2005)

```

Vous devez vous demander pourquoi la procédure d'installation vous demande encore vos points de montage. Cela permet d'éviter des erreurs ou des omissions sur les points de montage spécifiés pendant la création du partitionnement. Par exemple, la procédure d'installation va automatiquement supprimer les points de montage identiques que vous avez entrés lors du partitionnement. Le programme "disklabel" vous autorisera de telles erreurs, ces points de montage doivent donc être vérifiés après l'exécution du programme "disklabel". Ceux qui sont en doubles et qui ont été supprimés deviendront des partitions sans point de montage, auxquelles vous devez assigner de nouveaux points de montage si vous souhaitez utiliser l'espace.

Notez que la question "Are you really sure that you are ready to proceed?" a pour réponse par défaut "no", vous devrez donc délibérément lui indiquer de démarrer la procédure de formattage de vos partitions. Si vous choisissez "no", vous serez simplement renvoyé vers une invite de commande shell et pourrez relancer l'installation en tapant la commande "install", ou en redémarrant simplement depuis votre média d'amorçage.

Durant cette étape tous les systèmes de fichiers sont formatés. Cela peut prendre un certain temps, en fonction de la taille des partitions et de la vitesse du disque.

4.5.3 - Configurer le nom d'hôte du système ("hostname")

Vous devez maintenant configurer le nom d'hôte du système ("hostname"). Cette valeur, avec le nom de domaine DNS (spécifié [ci-dessous](#)), sera sauveé dans le fichier /etc/myname, qui est utilisé pendant le démarrage normal pour configurer le nom d'hôte du système. Si vous ne configurez pas le nom de domaine du système, la valeur par défaut 'my.domain' sera utilisée.

Il est important de configurer ce nom maintenant, car il sera utilisé lorsque les clés cryptographiques nécessaires au système seront générées lors du premier démarrage suivant l'installation. Cette génération intervient que le réseau soit configuré ou pas.

```
Enter system hostname (short form, e.g. 'foo'): puffy
```

4.5.4 - Configurer le réseau

Maintenant il est temps de passer à la configuration de votre réseau. Le réseau doit être configuré si vous voulez procéder à une installation par FTP ou NFS car celle-ci sera basée sur les informations que vous aller entrer. Voici un aperçu de la section de configuration réseau de la procédure d'installation.

```
Configure the network? [yes] Enter
Available interfaces are: fxp0.
Which one do you wish to initialize? (or 'done') [fxp0] Enter
Symbolic (host) name for fxp0? [puffy] Enter
The default media for fxp0 is
    media: Ethernet autoselect (100baseTX full-duplex)
Do you want to change the default media? [no] Enter
IP address for fxp0? (or 'dhcp') 199.185.137.55
Netmask? [255.255.255.0] Enter
Done - no available interfaces found.
DNS domain name? (e.g. 'bar.com') [my.domain] example.com
DNS nameserver? (IP address or 'none') [none] 199.185.137.1
Use the nameserver now? [yes] Enter
Default route? (IP address, 'dhcp' or 'none') 199.185.137.128
add net default: gateway 199.185.137.128
Edit hosts with ed? [no] Enter
Do you want to do any manual network configuration? [no] Enter
```

Dans l'exemple précédent nous utilisons une adresse IP statique. Comme indiqué, il est possible d'utiliser le "dhcp" à la place sur la plupart des architectures (sauf [Alpha](#)), si votre environnement le supporte. Dans le cas du DHCP, la plupart des informations seront obtenues depuis le serveur distant DHCP ; vous aurez la possibilité de les confirmer. Voici un exemple de configuration réseau, cette fois cela est réalisé en utilisant DHCP :

```

Configure the network? [yes] Enter
Available interfaces are: fxp0.
Which one do you wish to initialize? (or 'done') [fxp0] Enter
Symbolic (host) name for fxp0? [puffy] Enter
The default media for fxp0 is
    media: Ethernet autoselect (100baseTX full-duplex)
Do you want to change the default media? [no] Enter
IP address for fxp0? (or 'dhcp') dhcp
Issuing hostname-associated DHCP request for fxp0.
Sending on Socket/fallback/fallback-net
DHCPDISCOVER on fxp0 to 255.255.255.255 port 67 interval 1
DHCPOFFER from 199.185.137.128
DHCPREQUEST on fxp0 to 255.255.255.255 port 67
DHCPACK from 199.185.137.128
New Network Number: 199.185.137.0
New Broadcast Address: 199.185.137.255
bound to 199.185.137.55 -- renewal in 43200 seconds.
Done - no available interfaces found.
DNS domain name? (e.g. 'bar.com') [example.org] Enter
DNS nameserver? (IP address or 'none') [199.185.137.1] Enter
Use the nameserver now? [yes] Enter
Default route? (IP address, 'dhcp' or 'none') [199.185.137.128] Enter
Edit hosts with ed? [no] Enter
Do you want to do any manual network configuration? [no] Enter

```

NOTE : Une seule interface peut être facilement configurée en utilisant DHCP pendant l'installation. Si vous essayez de configurer plus d'une interface en utilisant DHCP vous allez au devant d'erreurs. Vous devrez configurer manuellement les autres interfaces après l'installation.

Maintenant, configurez le mot de passe pour le compte root :

```

Password for root account? (will not echo) pAssWOrd
Password for root account? (again) pAssWOrd

```

Utilisez un mot de passe sécurisé pour le compte root. Vous créerez d'autres comptes utilisateurs après le démarrage du système. Extrait de [passwd\(1\)](#):

```

The new password should be at least six characters long and not purely
alphanumeric. Its total length must be less than _PASSWORD_LEN (currently
128 characters). A mixture of both lower and uppercase letters, numbers,
and meta-characters is encouraged.

```

4.5.5 - Choisir le média d'installation

Une fois votre réseau configuré, le script d'installation vous donne la possibilité de faire des ajustements manuels à la configuration. Les systèmes de fichiers que vous avez créés seront ensuite montés et le mot de passe root configuré. Cela préparera vos disques à l'installation des sets de fichiers OpenBSD.

Enfin, vous aurez la possibilité de choisir le média d'installation. Les options sont listées ci-dessous.

```

You will now specify the location and names of the install sets you want to
load. You will be able to repeat this step until all of your sets have been
successfully loaded. If you are not sure what sets to install, refer to the
installation notes for details on the contents of each.

```

```

Sets can be located on a (m)ounted filesystem; a (c)drom, (d)isk or (t)ape
device; or a (f)tp, (n)fs or (h)ttp server.
Where are the install sets? c
Available CD-ROMs are: cd0.

```

Dans cet exemple nous installons depuis le CD-ROM. Une liste des matériels sur notre machine identifiés comme lecteurs de CD-ROM nous sera proposée. La plupart des gens n'en auront qu'un. Si vous en avez besoin, soyez sûr d'indiquer le bon matériel que vous souhaitez utiliser pour installer OpenBSD.

NOTE : Toutes les sources possibles sont listées, mais toutes ne sont pas forcément disponibles sur votre système. Ex. "(N)fs" est montré mais toutes les architectures n'autorisent pas les installations NFS. Si vous choisissez une source qui n'est pas disponible, vous recevrez un message d'erreur et vous aurez la possibilité de choisir une autre source pour vos packages d'installation.

```
Available CD-ROMs are: cd0.
Which one contains the install media? (or 'done') [cd0] Enter
Pathname to the sets? (or 'done') [3.7/i386] Enter
```

Ici, on vous demande dans quel dossier se trouvent les fichiers d'installation, celui-ci est 3.7/i386/ sur les CD-ROM officiels.

4.5.6 - Choisir les packages

Il est maintenant temps de choisir quels packages vous aller installer. Vous pouvez avoir une description de ces fichiers dans [la section suivante](#). Les fichiers que le programme d'installation détecte sont montrés à l'écran. Votre travail est simplement de spécifier ceux que vous souhaitez installer. Par défaut tous les packages ne concernant pas X sont sélectionnés ; cependant, certaines personnes peuvent préférer se limiter au strict minimum requis pour démarrer OpenBSD, qui devrait se résumer base37.tgz, etc37.tgz et bsd. D'autres voudront installer tous les packages. L'exemple suivant est celui d'une installation complète.

```
The following sets are available. Enter a filename, 'all' to select
all the sets, or 'done'. You may de-select a set by prepending a '-'
to its name.
```

```
[X] bsd
[X] bsd.rd
[ ] bsd.mp
[X] base37.tgz
[X] etc37.tgz
[X] misc37.tgz
[X] comp37.tgz
[X] man37.tgz
[X] game37.tgz
[ ] xbase37.tgz
[ ] xetc37.tgz
[ ] xshare37.tgz
[ ] xfont37.tgz
[ ] xserv37.tgz
```

```
File Name? (or 'done') [bsd.mp] all
```

```
The following sets are available. Enter a filename, 'all' to select
all the sets, or 'done'. You may de-select a set by prepending a '-'
to its name.
```

```
[X] bsd
[X] bsd.rd
[X] bsd.mp
[X] base37.tgz
[X] etc37.tgz
[X] misc37.tgz
[X] comp37.tgz
[X] man37.tgz
[X] game37.tgz
[X] xbase37.tgz
[X] xetc37.tgz
[X] xshare37.tgz
[X] xfont37.tgz
[X] xserv37.tgz
```

Vous pouvez faire toutes sortes de combinaisons ici -- "-x*" désélectionnera tous les composants X. Dans notre cas, nous allons installer tous les packages. Bien que le système se lancera avec un minimum de packages, la sélection par défaut ou une installation complète sont recommandées. De plus amples détails sur la sélection des packages sont disponibles [ici](#).

Une fois que vous avez choisi les packages que vous désirez, il vous sera demandé si vous êtes d'accord pour décompresser puis installer ces derniers. Une barre de progression sera affichée pour vous informer du temps nécessaire. Les temps varient énormément en fonction du système sur lequel vous installez OpenBSD, les packages que vous avez sélectionnés et la vitesse du média source. Cela va de quelques minutes à plusieurs heures.

```

File Name? (or 'done') [done] Enter
Ready to install sets? [yes] Enter
Getting bsd ...
100% |*****| 5030 KB 00:08
Getting bsd.rd ...
100% |*****| 4478 KB 00:02
Getting bsd.mp ...
100% |*****| 5072 KB 00:03
Getting base37.tgz ...
100% |*****| 34337 KB 00:24
Getting etc37.tgz ...
100% |*****| 1636 KB 00:01
Getting misc37.tgz ...
100% |*****| 2222 KB 00:01
Getting comp37.tgz ...
100% |*****| 21606 KB 00:17
Getting man37.tgz ...
100% |*****| 7199 KB 00:05
Getting game37.tgz ...
100% |*****| 2539 KB 00:01
Getting xbase37.tgz ...
100% |*****| 10526 KB 00:08
Getting xetc37.tgz ...
100% |*****| 96303 00:00
Getting xshare37.tgz ...
100% |*****| 1981 KB 00:02
Getting xfont37.tgz ...
100% |*****| 32412 KB 00:23
Getting xserv37.tgz ...
100% |*****| 18322 KB 00:14

Sets can be located on a (m)ounted filesystem; a (c)drom, (d)isk or (t)ape
device; or a (f)tp, (n)fs or (h)ttp server.
Where are the install sets? (or 'done') [done] Enter

```

A ce point, vous pouvez spécifier des fichiers additionnels venant d'autres sources (incluant [les packages personnalisés](#)) si vous le souhaitez, ou taper 'done' si vous avez installé tous les packages dont vous avez besoin.

4.5.7 - Terminer l'installation

Ensuite, plusieurs questions vous seront posées concernant les paramètres de votre système une fois installé. La première est si [sshd\(8\)](#) doit être lancé au démarrage. Dans la plupart des cas, vous souhaitez que sshd(8) soit lancé, mais dans de rares cas non. Si votre configuration n'a aucune nécessité de sshd(8), il y a un petit avantage de sécurité théorique à ne pas le lancer.

```
Start sshd(8) by default? [yes] y
```

Vous avez à présent la possibilité de lancer [OpenNTPD](#) au boot. OpenNTPD est un moyen peu coûteux permettant de garder une horloge système synchronisée, et la configuration par défaut est suffisante dans la plupart des cas. Cependant, si votre réseau n'est pas correctement configuré, il pourrait ralentir considérablement le démarrage de votre système, et vous pouvez ne l'activer que plus tard en éditant les [scripts de démarrage](#). Cependant, si le réseau a été correctement configuré, nous pouvons l'activer.

```
Start ntpd(8) by default? [no] y
```

On vous demande maintenant si vous souhaitez lancer X sur votre système. Si vous répondez 'Y', `/etc/sysctl.conf` sera modifié pour inclure la ligne `machdep.allowaperture=1` ou `machdep.allowaperture=2`, en fonction de votre architecture. Sous certaines architectures cette question ne sera pas posée du tout.

```
Do you expect to run the X Window System? [yes] y
```

Ensuite, on vous demande si vous souhaitez vous servir d'une [console série](#), plutôt que d'un clavier et un écran standards, sur cet ordinateur. Si vous choisissez "yes" et répondez à deux autres questions, [/etc/boot.conf](#) et [/etc/ttys](#) seront édités de manière appropriée pour vous. La plupart des utilisateurs choisiront la réponse par défaut, c'est à dire **no**.

```
Change the default console to com0? [no] Enter
```

Votre dernière tâche est de paramétrer votre fuseau horaire ("timezone"). Selon l'endroit où votre machine réside, il peut y avoir plusieurs réponses équivalentes à la question. Dans l'exemple suivant, nous utilisons US/Eastern, mais l'on pourrait aussi utiliser EST5EDT ou US/Michigan et obtenir le même résultat. Appuyer sur ? à l'invite vous aidera dans vos choix.

```
Saving configuration files.....done.
Generating initial host.random file .....done.
What timezone are you in? ('?' for list) [Canada/Mountain] ?
Africa/      Chile/      GB-Eire      Israel      NZ-CHAT      Turkey
America/     Cuba        GMT           Jamaica     Navajo        UCT
Antarctica/  EET         GMT+0        Japan       PRC           US/
Arctic/      EST         GMT-0        Kwajalein   PST8PDT       UTC
Asia/        EST5EDT     GMT+0        Libya       Pacific/       Universal
Atlantic/    Egypt       Greenwich    MET         Poland        W-SU
Australia/   Eire        HST          MST         Portugal       WET
Brazil/      Etc/        Hongkong     MST7MDT     ROC           Zulu
CET          Europe/     Iceland      Mexico/     ROK           posix/
CST6CDT     Factory     Indian/      Mideast/    Singapore     posixrules
Canada/      GB          Iran         NZ          SystemV/      right/
What timezone are you in? ('?' for list) [Canada/Mountain] US
What sub-timezone of 'US' are you in? ('?' for list) ?
Alaska      Central      Hawaii       Mountain    Samoa
Aleutian    East-Indiana  Indiana-Starke  Pacific
Arizona     Eastern      Michigan     Pacific-New
Select a sub-timezone of 'US' ('?' for list): Eastern
Setting local timezone to 'US/Eastern'...done.
```

Si vous êtes intéressé par un horodatage vraiment précis, vous devriez lire [ceci](#).

Les dernières étapes sont pour le système de créer le répertoire /dev (ce qui pourrait prendre un peu de temps sur certains systèmes, surtout si vous avez peu de RAM), et d'installer les "boot blocks".

```
Making all device nodes...done.
Installing boot block...
boot: /mnt/boot
proto: /usr/mdec/biosboot
device: /dev/rwd0c
/usr/mdec/biosboot: entry point 0
proto bootblock size 512
/mnt/boot is 3 blocks x 16384 bytes
fs block shift 2; part offset 3069360; inode block 152, offset 4136
using MBR partition 1: type 166 (0xa6) offset 3069360 (0x2ed5b0)
...done.

CONGRATULATIONS! Your OpenBSD install has been successfully completed!
To boot the new system, enter halt at the command prompt. Once the
system has halted, reset the machine and boot from the disk.
# halt
syncing disks... done

The operating system has halted.
Please press any key to reboot.
```

OpenBSD est maintenant installé sur votre système et prêt pour son premier démarrage, mais avant cela...

Avant de redémarrer

A ce point, votre système est installé et prêt à être redémarré et configuré pour votre service. Avant de faire cela, cependant, il serait sage de consulter la [page d'Errata](#) pour voir s'il existe des bugs qui pourraient vous concerner.

Une astuce pouvant être utilisée pour une configuration "d'avant le premier démarrage" consiste à lancer :

```
# /mnt/usr/sbin/chroot /mnt
```

au prompt du shell. Ceci règlera vos points de montage comme ils le seraient après un redémarrage normal du système fraîchement installé. Vous pouvez à présent réaliser des tâches de configuration basique du système, comme l'ajout d'utilisateurs, le changement des points de montage, etc.

Après avoir redémarré

Une des premières choses que vous devrez lire après avoir installé votre système est [afterboot\(8\)](#).

Vous devriez aussi trouver ces différents liens utiles :

- [Ajouter des utilisateurs sur OpenBSD](#)
- [Configuration initiale du réseau](#)
- [Page des manuels de commandes populaires/utiles](#)
- [Page de manuel OpenBSD sur le web](#)
- [Le système de Ports et de Packages OpenBSD pour installer des logiciels](#), aussi bien que [ceci](#) et [ceci](#)

Une dernière chose...

Les développeurs OpenBSD vous demandent de leur [Envoyer une copie de votre "dmesg"](#). Celui-ci leur est vraiment utile, et bénéficie au final, à tous les utilisateurs.

4.6 - Quels sont les fichiers nécessaires à l'installation ?

L'installation complète d'OpenBSD est divisée en plusieurs *packages de fichiers* séparés. Toutes les utilisations ne requièrent pas tous les packages. Voici une vue d'ensemble de chacun :

- *bsd* - Ceci est le noyau. **Requis**
- *bsd.mp* - Noyau pour les systèmes multi-processeurs (SMP) (seulement disponible pour quelques plateformes, uniquement *-current*)
- *bsd.rd* - [Kernel de disque RAM](#)
- *base37.tgz* - Contient le système de base OpenBSD **Requis**
- *etc37.tgz* - Contient tous les fichiers de /etc **Requis**
- *comp37.tgz* - Contient le compilateur et ses outils, en-têtes et bibliothèques **Recommandé**
- *man37.tgz* - Contient les pages de manuels **Recommandé**
- *misc37.tgz* - Contient différentes informations et documentations de configuration
- *game37.tgz* - Contient les jeux pour OpenBSD
- *xbase37.tgz* - Contient l'installation de base pour X11
- *xetc37.tgz* - Contient les fichiers de configuration /etc/X11 et /etc/fonts (uniquement *-current*)
- *xfont37.tgz* - Contient le serveur de fontes X11 et les fontes
- *xserv37.tgz* - Contient les serveurs X de X11
- *xshare37.tgz* - Contient les pages de manuels, les options de localisations, les inclusions, etc. pour X

Les packages *etc37.tgz* et *xetc37.tgz* ne sont pas installés lors d'une mise à niveau mais uniquement lors d'une installation complète, de ce fait, toute configuration que vous ferez sera conservée. Vous devrez mettre à jour vos dossiers /etc, /dev et /var manuellement.

4.7 - De combien d'espace disque ai-je besoin pour une installation OpenBSD ?

Evidemment, la réponse à cette question dépend de l'utilisation que vous voulez faire du système. Cependant, ces nombres peuvent être utilisés comme un point de *départ* :

```
(root)          100MB
/usr            250MB (no X) or 400MB (with X)
/var           25MB
/tmp           50MB
swap           32MB
```

Ce sont les tailles de systèmes de fichiers pour une installation complète. Ces nombres incluent un peu d'espace supplémentaire, et correspondent à une installation typique d'une machine connectée à Internet et à usage personnel.

Gardez les choses suivantes à l'esprit :

- Ces valeurs sont les valeurs minimales.
- Si vous voulez installer un certain nombre de logiciels tiers, faites-vous une grosse partition `/usr` ! Triplez **au moins** ces valeurs !
- Pour un système qui devra garder un nombre de mails et de pages web conséquent (enregistrés respectivement, dans `/var/mail` et `/var/www`) vous aurez besoin d'une grande partition `/var`, ou de les stocker dans des partitions différentes.
- Pour un système multi-utilisateurs qui pourrait générer beaucoup de journaux, vous devrez avoir une partition `/var` de taille confortable (`/var/log`).
- Si vous pensez reconstruire le noyau ou le système depuis les sources, vous devrez avoir une partition `/usr` volumineuse, **au moins** 2G de plus que la taille indiquée ci-dessus.
- La compilation de [ports](#) depuis les sources pourrait nécessiter beaucoup d'espace sur les partitions `/usr` et `/tmp`, c'est une des raisons pour lesquelles nous conseillons d'utiliser des packages pré-compilés.
- La partition `/tmp` est entre autres utilisée lors de la compilation de ports, et la taille à lui donner dépend de l'utilisation que vous voulez en faire. 50Mo devraient être suffisants pour la plupart des gens, mais quelques grosses applications peuvent nécessiter 100Mo ou plus d'espace dans `/tmp`.

Lorsque vous êtes dans l'éditeur de "disklabel", vous pourriez choisir de faire votre système de telle sorte qu'il n'ait qu'une partition 'a' (système de fichiers principal) et 'b' (zone de "swap"). Le système de fichiers 'a' que vous avez configuré dans "disklabel" va devenir votre partition racine, qui devrait être la somme des trois valeurs précédentes (`/`, `/usr`, et `/var`) plus un peu de place pour `/tmp`. La partition 'b' que vous configurez devient automatiquement votre partition swap système -- nous recommandons un minimum de 32Mo mais si vous avez un peu de place disponible, réservez au minimum 64Mo. Si vous avez beaucoup de place disponible, faite une partition de 256Mo, ou même 512Mo. D'un autre côté, si vous utilisez un périphérique de stockage flash, vous souhaiterez probablement ne pas avoir de partition swap du tout. Beaucoup de personnes suivent une vieille règle stipulant que la partition de swap doit être d'une taille double à celle de la quantité de RAM. Cette règle n'a aucun sens. Sur un système moderne, il y a beaucoup de swap, la plupart des gens ne veulent pas que leur système swap. Utilisez ce qui correspond à vos besoins.

- Les espaces swap et `/var` sont utilisés pour stocker les "core dumps" du système lors d'un [crash\(8\)](#). Si cela entre en ligne de considération pour vous, votre zone de swap devra être au moins égale à la taille de mémoire vive dont vous pourrez disposer dans le système. Lors du redémarrage, [savecore\(8\)](#) essaiera de sauvegarder le contenu de la partition swap dans un fichier stocké dans `/var/crash` donc une fois de plus, si cela est une priorité pour vous, votre partition `/var` devra avoir suffisamment d'espace disponible pour enregistrer ces fichiers de copie mémoire. Soyez réaliste -- peu de développeurs voudront jeter un oeil à votre fichier de dump de 1GB, et il est peu probable que le dump serve à quiconque si vous ne prévoyez pas de le faire vous-même.

Il y a plusieurs bonnes raisons pour utiliser des systèmes de fichiers séparés plutôt que de n'en utiliser qu'un ou deux pour tout stocker :

- **Sécurité** : Vous pouvez marquer certains systèmes de fichiers d'un 'nosuid', 'nodev', 'noexec', 'readonly', etc. Cela est maintenant fait par la procédure d'installation, si vous utilisez les partitions décrites ci-dessus.
- **Stabilité** : Un utilisateur, ou un programme se conduisant mal, peut remplir votre système de fichiers s'il a les droits d'écriture pour le faire. Vos programmes critiques, qui bien sûr sont lancés sur un système de fichier à part, ne seront pas interrompus.
- **Vitesse** : Un système de fichiers sur lequel on écrit souvent peut devenir quelque peu fragmenté. (Par chance, le système de fichiers ffs, que OpenBSD utilise, n'est pas enclin à être très fragmenté.)
- **Intégrité** : Si un système de fichiers est corrompu pour quelque raison que ce soit, les autres restent en bon état.
- **Taille** : Beaucoup de machines ont une limite sur la taille de la zone d'un disque d'où la ROM de démarrage peut charger le noyau. Dans certains cas, cette limite peut être vraiment basse (504Mo pour un ancien 486), dans d'autres cas, elle peut être plus grande (par exemple, 2Go, 8Go ou 128Go sur les systèmes i386). Comme le système peut être installé n'importe où sur la partition racine, la totalité de la partition racine devrait être comprise dans cette zone. Pour plus de détails, regardez [cette section](#). Une bonne ligne de conduite peut être de conserver votre partition / inférieure à 2Go, dans le cas où vous ne savez pas si votre architecture (et votre machine) peuvent en supporter plus (ou moins !).

Quelques remarques sur le partitionnement :

- Pour votre première tentative sur un système d'expérimentation, une grosse partition `/` et une zone "swap" devraient être plus simples jusqu'à ce que vous sachiez combien de place vous est nécessaire. En faisant cela vous sacrifierez certaines fonctions de sécurité d'OpenBSD qui requièrent des systèmes de fichiers séparés pour `/`, `/tmp`, `/var`, `/usr` et `/home`. Cependant, vous ne devriez probablement pas mettre votre première installation OpenBSD en production.
- Un système exposé à l'Internet ou à d'autres forces hostiles devrait avoir une partition `/var` séparée (et peut être même une partition `/var/log` séparée) pour la journalisation.
- Une partition `/home` peut être intéressante. Nouvelle version de l'OS ? Supprimez et rechargez tout le reste, conservez votre partition `/home` intacte. Rappelez vous de garder une copie de vos fichiers de configuration tout de même.
- Une partition séparée pour tout ce qui risque d'accumuler une grosse quantité de fichiers qui devront être supprimés peut être plus rapide à reformater puis re-crée que de supprimer les fichiers. Regardez la [FAQ de la compilation du code source](#) pour un exemple (`/usr/obj`).
- Si vous souhaitez reconstruire votre système depuis les sources pour quelque raison que ce soit, les sources seront dans `/usr/src`. Si vous ne faites pas une partition séparée pour `/usr/src`, soyez sûr que `/usr` est suffisamment grand.
- Un fait souvent oublié : vous n'avez **pas** besoin d'allouer toute la place sur un disque quand vous configurez un système ! Etant donné qu'il est maintenant compliqué de trouver un disque dur plus petit que 20Go, il devient sensé de laisser une certaine portion du disque non allouée. Si vous dépassez la taille d'une partition, vous pouvez allouer une nouvelle partition dans l'espace non utilisé, [dupliquer](#) votre partition existante sur la nouvelle, changer `/etc/fstab` pour pointer vers votre nouvelle partition, la remonter, vous disposez maintenant de plus d'espace.
- Si vous créez vos partitions avec une taille trop proche de la taille minimum requise, vous allez probablement le regretter plus tard lorsqu'il sera temps de mettre à jour votre système.

- Si vous autorisez les utilisateurs à écrire dans `/var/www` (ex., pages web personnelles), vous devriez le placer dans une partition séparée, vous pouvez par exemple utiliser les [quotas](#) pour restreindre la place qu'ils utiliseront, de manière à ce que s'ils remplissent la partition, les autres parties du système ne seront pas affectées.

4.8 - Multiboot OpenBSD/i386

Le "Multibooting" est le fait d'avoir plusieurs systèmes d'exploitation sur le même ordinateur, et de pouvoir choisir depuis lequel vous souhaitez démarrer. Ce n'est *pas* une tâche triviale ! Si vous ne comprenez pas ce que vous êtes en train de faire, vous finirez par perdre une somme conséquente de données sur votre ordinateur. Les nouveaux utilisateurs OpenBSD sont *vivement* encouragés à démarrer avec un disque dur vierge et sur une machine dédiée, afin d'essayer la configuration désirée sur un système qui n'est pas en production avant d'installer une configuration "multiboot" sur une machine de production. [La FAQ 14](#) donne plus d'informations sur la procédure d'amorçage OpenBSD.

Voici plusieurs options pour le "multiboot" :

Configurer la partition active

C'est probablement la solution la plus négligée, et parfois la plus intéressante pour le "multiboot". Configurez simplement comme partition active, la partition d'OS depuis laquelle vous souhaitez démarrer par défaut au prochain démarrage. Chaque OS offre un programme pour faire ceci ; celui d'OpenBSD est [fdisk\(8\)](#), des programmes portant des noms similaires sont disponibles sous Windows 9x et DOS, et la plupart des autres systèmes d'exploitation. Ceci peut être très utile pour les OS ou systèmes long à arrêter et redémarrer -- vous pouvez le configurer et lancer la procédure de redémarrage, ensuite aller faire un tour, prendre une tasse de café, et revenir devant le système démarré comme vous le souhaitiez -- pas d'attente du Moment Magique pour choisir le système d'exploitation désiré.

Disquette d'amorçage

Si vous avez un système qui utilise OpenBSD peu fréquemment (ou que vous ne voulez pas que les autres utilisateurs de l'ordinateur notent que quoi que ce soit ait changé), vous pouvez utiliser une disquette d'amorçage. Utilisez simplement l'une des [disquettes d'installation standard d'OpenBSD](#), et créez un fichier `/etc/boot.conf` (oui, vous devrez aussi créer un dossier `/etc` sur la disquette) ayant le contenu suivant :

```
boot hd0a: /bsd
```

pour que le système démarre sur le disque dur 0, la partition OpenBSD 'a' et le fichier de noyau `/bsd`. Notez que vous pouvez aussi démarrer d'autres disques avec une ligne comme : `"boot hd2a: /bsd"` pour lancer le troisième disque dur de votre système. Pour lancer OpenBSD, insérez la disquette dans le lecteur et redémarrez. Pour lancer un autre système d'exploitation, éjectez la disquette et redémarrez.

Dans ce cas, le programme [boot\(8\)](#) chargé depuis la disquette, cherche et lit `/etc/boot.conf`. L'instruction `"boot hd0a: /bsd"` indique à `boot(8)` depuis quel endroit charger le noyau -- dans ce cas, le premier disque dur que le BIOS voit. Gardez à l'esprit que seulement un petit fichier (`/boot`) est chargé depuis la disquette -- le système charge le noyau entier depuis le disque dur, cela ne ralentit que de quelques secondes la procédure de démarrage.

Windows NT/2000/XP NTLDR

Pour un "multiboot" entre OpenBSD et Windows NT/2000/XP, vous pouvez utiliser NTLDR, le chargeur de démarrage que NT utilise. Pour "multi-booter" avec NT, vous aurez besoin d'une copie de votre "Partition Boot Record" (PBR) OpenBSD. Après avoir lancé "installboot" vous pouvez en obtenir une copie dans un fichier en utilisant [dd\(1\)](#), en suivant une procédure similaire à la procédure suivante :

```
# dd if=/dev/rsd0a of=openbsd.pbr bs=512 count=1
```

Remarque : ceci est une excellente occasion pour vous rappeler que saisir bêtement des commandes auxquelles vous ne comprenez rien est vraiment une mauvaise idée. La commande ci-dessus ne fonctionnera pas directement sur la plupart des machines. Au lecteur de l'adapter à son équipement.

Maintenant démarrez sous NT et mettez `openbsd.pbr` dans C:. Ajoutez une ligne comme celle-ci à la fin du fichier `C:\BOOT.INI` :

```
c:\openbsd.pbr="OpenBSD"
```

Quand vous redémarrerez, vous devriez être en mesure de choisir OpenBSD dans le menu de chargement NT. D'autres informations sur le NTLDR sont disponibles dans le ["NTLDR Hacking Guide"](#).

Sur Windows XP vous pouvez aussi éditer les informations en utilisant la "GUI" ; consultez le [XP Boot.ini HOWTO](#).

Des programmes faisant la plupart de ce travail sont à votre disposition, par exemple [BootPart](#). Ce programme peut être lancé depuis Windows NT/2000/XP, et

ira chercher le PBR OpenBSD, le mettra dans votre partition NT/2000/XP partition, et le rajoutera dans C:\BOOT.INI.

La procédure d'installation et de mise à jour d'OpenBSD va réinstaller le [chargeur de démarrage](#), dont la localisation est codée dans le PBR, donc si vous réinstallez ou mettez à jour OpenBSD, vous devrez recommencer l'étape ci-dessus pour prendre une nouvelle copie du PBR OpenBSD.

Note : Le chargeur de démarrage Windows NT/2000/XP est seulement capable de démarrer des systèmes depuis le premier disque dur. Vous ne pouvez pas l'utiliser pour charger OpenBSD depuis le second disque sur un système.

Autres chargeurs de démarrage

D'autres utilisateurs de chargeurs de démarrage OpenBSD ont inclus avec succès [GAG](#), OS-BS, [The Ranish Partition Manager](#) et [GRUB](#).

OpenBSD et Linux (i386)

Veuillez vous référer au [INSTALL.linux](#), qui donne les instructions en profondeur pour faire fonctionner OpenBSD avec Linux.

4.9 - Envoyer votre dmesg à dmesg@openbsd.org après l'installation

Rappelez vous, il est important pour les développeurs OpenBSD de garder une trace de quels matériels fonctionnent, et de quels matériels ne fonctionnent pas parfaitement.

Un commentaire de /usr/src/etc/root/root.mail

```
If you wish to ensure that OpenBSD runs better on your machines, please do us
a favor (after you have your mail system configured!) and type something like:
# dmesg | mail -s "Sony VAI0 505R laptop, apm works OK" dmesg@openbsd.org
so that we can see what kinds of configurations people are running. As shown,
including a bit of information about your machine in the subject or the body
can help us even further. We will use this information to improve device driver
support in future releases. (Please do this using the supplied GENERIC kernel,
not for a custom compiled kernel, unless you're unable to boot the GENERIC
kernel). The device driver information we get from this helps us fix existing
drivers. Thank you!
```

Soyez sûr d'envoyer le mail depuis un compte sous lequel vous serez habilité à recevoir pour que les développeurs puissent vous contacter s'il ont quelque chose qu'il voudraient que vous testiez ou changiez afin que votre configuration fonctionne. Il n'est pas important d'envoyer le mail depuis la même machine que celle sur laquelle tourne OpenBSD, donc si cette dernière n'est pas en mesure de recevoir des mails, faites simplement :

```
$ dmesg | mail your-account@yourmail.dom
```

et transférez le message à

```
dmesg@openbsd.org
```

Où `your-account@yourmail.dom` est votre compte de messagerie régulier. (ou transférez votre sortie dmesg en utilisant FTP/scp/disquette/pigeon-porteur/...)

NOTE - N'envoyez que des dmesg concernant les noyaux GENERIC. Les noyaux personnalisés qui ont des drivers de matériels en moins ne sont pas utiles.

Notez aussi que les dmesgs sont reçus sur un ordinateur utilisant le système de filtrage de spam [spamd](#). Cela peut causer le rejet temporaire de votre dmesg par les serveurs de mails. Soyez patient, après une demi-heure voire une heure, il sera reçu.

4.10 - Ajouter un package après l'installation

"Oh non ! J'ai oublié de rajouter un package quand j'ai fait l'installation !"

Parfois, vous réalisez que vous AURIEZ vraiment eu besoin de `comp37.tgz` (ou de n'importe quel composant système) après tout, mais vous ne l'avez pas réalisé quand vous avez installé votre système. Bonne nouvelle : Il y a deux voies relativement simples pour rajouter un package après l'installation initiale :

En utilisant la procédure de mise à jour

Démarrez simplement votre média d'installation (CD-ROM ou disquette), et choisissez "Upgrade" (plutôt que "Install"). Quand vous aurez la liste des packages, sélectionnez simplement celui que vous avez oublié d'installer la première fois, choisissez la source, et laissez-le l'installer pour vous.

En utilisant tar(1)

Les packages d'installation sont de simples fichiers compressés tar, et vous pouvez les décompresser vous même manuellement depuis la racine du système de fichiers.

```
# cd /
# tar xzvpf comp37.tgz
```

N'oubliez PAS l'option 'p' ci-dessus qui restaurera correctement les permissions sur les fichiers !

Une méprise courante est de croire qu'il est possible d'utiliser [pkg_add\(1\)](#) pour rajouter des sets d'installation manquants. Cela ne fonctionne pas. `pkg_add(1)` est pour les fichiers packages, pas pour les fichiers archives tar comme les sets d'installation.

4.11 - Qu'est ce que 'bsd.rd' ?

`bsd.rd` est un noyau "RAM Disk". Ce fichier peut être vraiment intéressant ; beaucoup de développeurs prudents en conservent un tout le temps à la racine de leur système.

Le noyau "RAM Disk" définit la racine du système de fichiers du noyau -- plutôt qu'être stockés sur un disque physique, les utilitaires disponibles après l'amorçage de `bsd.rd` sont enregistrés dans le kernel, et lancés depuis un système de fichiers basé en mémoire RAM. `bsd.rd` comporte aussi une floppée d'utilitaires vous permettant de faire de la maintenance système et de lancer une installation.

Sur certaines architectures, `bsd.rd` est actuellement la méthode d'installation privilégiée -- vous placez ce noyau sur un système de fichiers, vous le démarrez, et lancez l'installation depuis ce dernier. Sur la plupart des architectures, si vous utilisez une ancienne version d'OpenBSD, vous pouvez obtenir une nouvelle version de `bsd.rd` par FTP, redémarrer à partir de lui, et installer la nouvelle version d'OpenBSD sans avoir besoin de quelque média amovible que ce soit.

Voici un exemple d'amorçage de `bsd.rd` sur un système i386 :

```
Using Drive: 0 Partition: 3
reading boot.....
probing: pc0 com0 com1 apm mem[639k 255M a20=on]
disk: fd0 hd0+
>> OpenBSD/i386 BOOT 2.02
boot> boot hd0a:/bsd.rd
. . . normal boot to install . . .
```

Comme indiqué, vous allez être amené au programme d'installation, mais vous pouvez aussi aller à une invite de shell pour faire de la maintenance sur votre système.

La règle générale en lançant `bsd.rd` est de changer votre noyau d'amorçage de `/bsd` à `bsd.rd` quelle que soit la méthode pour votre architecture.

4.12 - Problèmes d'installation courants

4.12.1 - Mon Compaq ne reconnaît que 16Mo de RAM

Certains systèmes Compaq rencontrent un problème où la mémoire RAM n'est pas complètement détectée par le [Chargeur d'amorçage de second niveau OpenBSD](#) et seulement 16Mo seront détectés et utilisés par OpenBSD. Ceci peut être corrigé en créant/éditant le fichier `/etc/boot.conf`, ou en entrant des commandes à l'invite "boot>" avant qu'OpenBSD ne se charge. Si vous avez une machine avec 64Mo de RAM, mais qu'OpenBSD n'en a détecté que 16Mo, la commande devrait être :

```
machine mem +0x3000000@0x1000000
```

pour ajouter 48Mo (0x3000000) après les premiers 16Mo (0x1000000). Typiquement, si vous avez une machine avec ce problème, vous devriez entrer la commande précédente d'abord dans l'invite `boot>` du CD-ROM ou de la Disquette, charger la disquette, rédemarrer et créer un fichier `/etc/boot.conf` avec la ligne précédente pour que dans les démarrages suivants OpenBSD reconnaisse toute la mémoire disponible.

Une mise à jour ROM règlera ce problème sur *certain*s systèmes.

4.12.2 - Mon i386 ne démarre pas après l'installation

Votre installation a eu l'air de bien se dérouler, mais lors de votre premier démarrage, vous ne voyez aucun signe montrant qu'OpenBSD essaye de démarrer. Plusieurs problèmes courants peuvent expliquer ce phénomène :

- **Aucune partition n'a été définie active dans fdisk(8).** Pour corriger cela, relancez la machine en utilisant une disquette de démarrage ou tout autre média, et marquez une partition comme active. Regardez [ici](#) et [ici](#).
- **Aucun chargeur de démarrage valide n'a été installé sur le disque.** Si vous avez répondu "Y" à la question "Use entire disk for OpenBSD?" pendant l'installation, ou utilisé l'option "reinit" de fdisk(8), l'amorce OpenBSD a été installée sur le "Master Boot Record" du disque ; autrement, le programme d'amorce est conservé intact. Ce sera un problème si aucun autre programme d'amorce n'existe. Une solution est de démarrer le média d'installation une nouvelle fois, basculer dans le shell et invoquer la commande [fdisk\(8\)](#) pour mettre à jour le MBR depuis la ligne de commande :

```
# fdisk -u wd0
```

Note : l'option "update" du mode ("-e") interactif de fdisk n'écrira pas les bits de signature requis pour rendre le disque amorçable.

- **Dans quelques rares cas, quelque chose s'est mal déroulé dans l'installation du chargeur de démarrage de stage 2.** La réinstallation du chargeur de démarrage de stage 2 est vue [ici](#).

4.12.3 - Ma (vieille et lente) machine a démarré, mais bloque pendant la procédure ssh-keygen

Il semble que votre machine fonctionne correctement, mais prend juste beaucoup de temps pendant la procédure de génération de clés ssh. Une SPARCStation2 ou un Macintosh Quadra peut prendre 45 minutes ou plus pour terminer les trois étapes [ssh-keygen\(1\)](#), quelques machines peuvent même prendre plus de temps. Laissez le simplement terminer ; cela n'est réalisé qu'une fois par installation.

4.12.4 - J'ai le message "Failed to change directory" pendant l'installation

Quand vous faites l'installation d'un [snapshot](#) durant la phase *-beta* du cycle de développement OpenBSD, vous devriez voir ceci :

```
Do you want to see a list of potential FTP servers? [yes] Enter
Getting the list from 192.128.5.191 (ftp.openbsd.org)... FAILED
Failed to change directory.
Server IP address or hostname?
```

Cela est normal et souhaité pendant la version précédant la sortie officielle dans le cycle. Le programme d'installation cherche la liste FTP sur le premier serveur FTP dans un dossier qui ne sera pas disponible avant [la date de "release"](#), vous obtiendrez donc les messages précédents.

Utilisez simplement la [liste de miroirs FTP](#) pour trouver votre site miroir FTP favori, et entrez manuellement son nom lorsque cela vous est demandé.

Note : Vous ne devriez pas voir cela si vous installez une version "-release" ou depuis un CD-ROM.

4.12.5 - Quand je m'identifie j'obtiens "login_krb4-or-pwd: Exec format error"

Kerberos IV a été retiré d'OpenBSD 3.4, mais si vous avez fait une mise à jour, les anciens binaires de Kerberos IV seront toujours sur votre système. Ceci est un problème lié à l'architecture i386, car les anciens fichiers Kerberos sont au format [a.out](#), et donc impossibles à lancer sur le noyau standard ELF (sur lequel les émulations de format a.out sont désactivées, comme mentionné [ici](#)). Si vous rencontrez ce problème, vous devrez écraser la méthode d'authentification krb4 lorsque vous vous identifierez :

```
OpenBSD/i386 (puffy.openbsd.org) (ttyC0)

login: joeuser:passwd
password:
```

Vous pouvez utiliser la même syntaxe "`username:passwd`" pour une connexion ssh et avec [su\(1\)](#) pour accéder à votre système. Maintenant éditez `/etc/login.conf`, et retirez les références à `krb4`.

4.12.6 - Ma table de partition fdisk est corrompue ou vide !

Occasionnellement, un utilisateur trouvera un système fonctionnant, mais en faisant un `fdisk wd0`, il trouvera une table de partitions vide (ou polluée). Cela est usuellement dû à la création d'une partition dans [fdisk\(8\)](#) ayant un offset de zero secteurs, au lieu de [l'offset d'une piste](#) qu'elle est sensée avoir. (note : cela ne concerne que les plates-formes [i386](#) et [amd64](#). Les autres plates-formes requièrent des offsets différents, certaines n'en requièrent pas). Le système [démarré](#) ensuite en utilisant le PBR, pas le MBR.

Bien que cette configuration peut fonctionner, cela peut causer des problèmes de maintenance et devrait être corrigé. Pour corriger ce problème, le système de fichiers doit généralement être recréé depuis le début (si vous savez VRAIMENT ce que vous faites, vous devriez être en mesure de recréer juste le disklabel et le MBR et ne perdre que la première partition OpenBSD du disque).

4.13 - Personnaliser la procédure d'installation

Fichier `siteXX.tgz`

Les scripts d'installation/mise à jour d'OpenBSD autorisent la création d'un set utilisateur nommé "`siteXX.tgz`", où XX représente la version (ex. 37). Le fichier `siteXX.tgz` est, comme les autres [packages](#), une compression [gzip\(1\)](#) d'archive [tar\(1\)](#) dont la racine est '/' et est décompressé comme les autres avec les options `xzpf`. Ce package sera installé en dernier, après tous les autres packages.

Ce package vous permet d'ajouter et/ou écraser des fichiers installés dans les packages 'normaux' et donc de personnaliser l'installation ou la mise à jour.

Quelques exemples d'utilisation de fichier `siteXX.tgz` :

- Créer un fichier `siteXX.tgz` qui contient tous les changements que vous avez fait depuis la première installation de OpenBSD. Ensuite, si vous avez à recréer le système, sélectionnez simplement `siteXX.tgz` pendant la procédure de réinstallation et toutes les modifications que vous avez faites seront répliquées sur le nouveau système.
- Créer une série de dossiers spécifiques machine qui contiennent chacun un fichier `siteXX.tgz` dans lequel se trouvent les fichiers spécifiques à la machine. L'installation de machines (ex. machines avec des cartes graphiques différentes) d'une catégorie particulière peut être faite en choisissant le fichier `siteXX.tgz` approprié.
- Mettez les fichiers que vous paramétrez constamment dans un fichier `siteXX.tgz` similaire -- fichiers [/etc/skel](#), [/etc/pf.conf](#), [/var/www/conf/httpd.conf](#), [/etc/rc.conf](#), etc.

Scripts `install.site`/`upgrade.site`.

A la dernière étape de la procédure d'installation/mise à jour, le script cherche dans la racine un `install.site` ou un `upgrade.site` d'un nouveau système ou d'une nouvelle mise à jour, selon la procédure en cours, et lance le script dans un environnement [chrooté](#) de la racine système de l'installation/de la mise à jour. Rappelez-vous, la mise à jour est faite depuis un système de fichiers démarré donc votre système de fichiers cible est actuellement monté dans `/mnt`. Cependant, votre script peut être écrit tel quel, comme s'il était écrit dans la racine normale de votre système de fichiers. Comme ce script est lancé après que tous les fichiers aient été installés, vous avez un système totalement fonctionnel (bien que lancé en mode mono-utilisateur) quand votre script est invoqué.

Notez que le script `install.site` devra être placé dans un fichier `siteXX.tgz`, tandis que le script `upgrade.site` pourra être placé à la racine du système de fichiers avant la mise à jour ou bien être placé lui aussi dans fichier `siteXX.tgz`.

Ce script peut être utilisé pour faire de nombreuses choses.

- Supprimer des fichiers qui sont installés/mis à jour et que vous ne souhaitez pas présents dans votre système.
- Supprimer/mettre à jour/installer les [packages](#) que vous souhaitez sur le système installé.
- Faire une [sauvegarde/archive immédiate](#) de votre nouveau système avant de l'exposer au reste du monde.

La combinaison de `siteXX.tgz` et de `install.site`/`upgrade.site` a pour but de donner de larges capacités de personnalisation sans avoir à créer ses propres packages d'installation.

4.14 - Comment puis-je installer plusieurs systèmes identiques ?

Voici quelques utilitaires que vous pouvez utiliser lorsque vous avez plusieurs systèmes OpenBSD identiques à déployer.

Les fichiers `siteXX.tgz` et `install/upgrade.site`

Voir l'article [précédent](#).

Restauration depuis `dump(8)`

Sur la plupart des architectures, le média de démarrage inclut le programme [restore\(8\)](#) qui peut être utilisé pour restaurer une sauvegarde faite par [dump\(8\)](#). Ainsi, vous pouvez démarrer depuis [disquettes](#), [CD](#), ou fichier [bsd.rd](#), ensuite [fdisk](#), [disklabel](#), et [restore](#) pour restaurer la configuration désirée depuis une bande ou autre média, et installer les [blocs de d'amorce](#). Plus de détails [ici](#).

Image de disque

Malheureusement, il n'existe pas de package d'image de disque reconnaissant le FFS, et qui pourrait faire une image contenant simplement l'espace de disque utilisé. La plupart des solutions d'image de disque traiteront la partition OpenBSD comme une partition "générique", et pourront simplement faire l'image de l'intégralité du disque. Cela rejoint souvent notre but, mais souvent avec d'énormes quantités d'espace perdu -- une partition `/home` de 10Go vide demandera 10Go d'espace dans l'image, même s'il n'y a aucun fichier à l'intérieur. Tandis que vous pouvez typiquement installer une image de disque sur un disque plus grand, vous ne pourrez pas l'installer sur un disque de plus petite taille.

Si cela est pour vous acceptable, vous devriez trouver dans la commande [dd](#) tout ce dont vous avez besoin, autorisant la copie d'un disque vers un autre, secteur-par-secteur. Celui-ci vous fournira souvent les mêmes fonctionnalités que les programmes commerciaux, sans le prix.

4.15 - Comment puis-je obtenir un `dmesg(8)` pour rapporter un problème d'installation ?

Lorsque vous [rapportez un problème](#), il est important d'inclure le [dmesg\(8\)](#) complet du système. Souvent cependant, vous en avez besoin parce que le système ne fonctionne pas correctement ou ne s'installe pas, donc vous n'aurez pas de disque, pas de réseau ou manquerez d'une autre ressource vous permettant d'envoyer votre `dmesg` à la [mailing liste](#) appropriée. Il y a d'autres façons de faire cela, cependant :

- **Disquette** : Les disques d'amorçage et les CD-ROM ont assez d'outils pour permettre d'enregistrer votre `dmesg` sur une disquette MSDOS afin de le lire sur une autre machine. Mettez une disquette MSDOS formatée dans votre lecteur de disquette et tapez les commandes suivantes :

```
mount -t msdos /dev/fd0a /mnt
dmesg >/mnt/dmesg.txt
umount /mnt
```

Si vous avez un autre système OpenBSD, vous pouvez aussi écrire sur une disquette compatible OpenBSD -- souvent, la disquette d'amorce a encore assez d'espace libre pour contenir le `dmesg`. Dans ce cas, retirez le `"-t msdos"` ci-dessus.

- **Console série** : Utiliser une console série et capturer la sortie sur un autre ordinateur est souvent la meilleure solution pour obtenir des informations de diagnostic - particulièrement si l'ordinateur "panic" immédiatement après le démarrage. Aussi bien qu'un second ordinateur, vous aurez besoin d'un câble série (souvent un câble null-modem), et d'un émulateur de terminal pouvant capturer la sortie de l'écran dans un fichier. Des informations sur la configuration d'une console série sont données [ailleurs dans la FAQ](#); dans le but de capturer le log de l'installation, les commandes suivantes sont souvent suffisantes.

i386

A l'invite de démarrage tapez :

```
boot> set tty com0
```

Cela indiquera à OpenBSD d'utiliser le premier port série (souvent appelé COM1 ou COMA dans la documentation du PC) en tant que console série. La bande passante par défaut est 9600 bauds.

Sparc/Sparc64

Ces machines utiliseront automatiquement une console série si elles sont lancées sans clavier. Si vous avez un clavier et un écran attachés, vous pouvez toujours forcer le système à utiliser une console série avec l'invocation suivante à l'invite `ok`.

```
ok setenv input-device ttya
ok setenv out-device ttya
ok reset
```

- **FTP** : Dans certaines circonstances, vous aurez la possibilité d'utiliser le client [ftp\(1\)](#) sur le disque d'amorce ou le CD-ROM pour envoyer le dmesg sur un serveur FTP local, où vous pourrez le récupérer ensuite.

4.16 - Mettre à jour/réinstaller OpenBSD/i386 en utilisant `bsd.rd-a.out`

Il est normalement possible de réaliser des mises à jour et des installations en utilisant le noyau [bsd.rd](#). Cependant, avec OpenBSD 3.4, l'architecture i386 a abandonné le format exécutable [a.out](#) au profit du format [ELF](#), donc les anciens [chargeurs de démarrage](#) (OpenBSD 3.3 et précédents) ne peuvent pas lancer le nouveau format du noyau `bsd.rd`.

Pour contourner ce problème, et autoriser les mises à jours en utilisant `bsd.rd`, une version `a.out` de `bsd.rd` fut réalisée et mise à disposition sur la [distribution FTP de OpenBSD/i386 v3.5](#). Ce fichier, `bsd.rd-a.out`, peut être chargé depuis OpenBSD 3.3 et précédents, mais est un noyau OpenBSD 3.5 authentique, incluant le nouveau chargeur de démarrage ELF, et peut donc être utilisé pour démarrer un système OpenBSD/i386 3.5 depuis une version précédente.

Téléchargez simplement `bsd.rd-a.out` et placez-le à la racine du système de votre machine. Démarrez-le à la place des noyaux normaux `bsd` ou `bsd.rd` comme montré [ici](#) (en spécifiant `bsd.rd-a.out` comme votre noyau de démarrage, bien sûr).

Après avoir installé un système "3.6-release" minimal (`base36.tgz`, `etc36.tgz`, `bsd`), téléchargez le `bsd.rd` de 3.7 (ou d'un *snapshot*) et réalisez l'installation depuis ce dernier.

[\[Retour à l'Index principal\]](#) [\[Section 3 - Obtenir OpenBSD\]](#) [\[Section 5 - Construire le Système à partir des Sources\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq4.html,v 1.33 2005/10/09 20:43:49 saad Exp \$

OpenBSD

[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 4 - Guide d'Installation\]](#) [\[Section 6 - Mise en place du réseau\]](#)

5 - Construire le Système à partir des Sources

Table des matières

- [5.1 - Les Saveurs \("Flavors"\) OpenBSD](#)
- [5.2 - Pourquoi devrais-je compiler mon système depuis les sources ?](#)
- [5.3 - Compilation d'OpenBSD depuis les sources](#)
 - [5.3.1 - Aperçu du processus de compilation](#)
 - [5.3.2 - Installer ou mettre à niveau depuis les binaires les plus récents](#)
 - [5.3.3 - Téléchargement des sources appropriées](#)
 - [5.3.4 - Compilation du noyau](#)
 - [5.3.5 - Compilation du "userland"](#)
- [5.4 - Compilation d'une Révision](#)
- [5.5 - Compilation de X](#)
- [5.6 - Pourquoi aurais-je besoin d'un noyau sur mesure ?](#)
- [5.7 - Options de configuration du noyau](#)
- [5.8 - Configuration au démarrage](#)
- [5.9 - Utilisation de config\(8\) pour changer le binaire du noyau](#)
- [5.10 - Obtention d'une sortie plus verbeuse lors du démarrage](#)
- [5.11 - Problèmes courants, astuces et questions lors de la compilation et de la construction](#)
 - [5.11.1 - La compilation s'est arrêtée avec une erreur "Signal 11"](#)
 - [5.11.2 - "make build" échoue en générant un message "cannot open output file snake: is a directory"](#)
 - [5.11.3 - Mon système sans IPv6 ne fonctionne pas !](#)
 - [5.11.4 - Oops ! J'ai oublié de créer le répertoire /usr/obj avant de commencer !](#)
 - [5.11.5 - Placer /usr/obj sur sa propre partition](#)
 - [5.11.6 - Comment ne pas compiler certaines parties de l'arbre ?](#)
 - [5.11.7 - Ou puis-je avoir plus d'informations sur le processus de compilation ?](#)
 - [5.11.8 - Je ne vois aucun snapshot sur le site FTP. Ou sont t'ils passés ?](#)
 - [5.11.9 - Comment puis-je amorcer sur une nouvelle version du compilateur \(gcc\)?](#)
 - [5.11.10 - Quel est le meilleur moyen de mettre à jour /etc, /var, et /dev ?](#)
 - [5.11.11 - Y a t'il un moyen facile de faire des changements sur tous les fichiers de la hiérarchie ?](#)

5.1 - Les Saveurs ("Flavors") OpenBSD

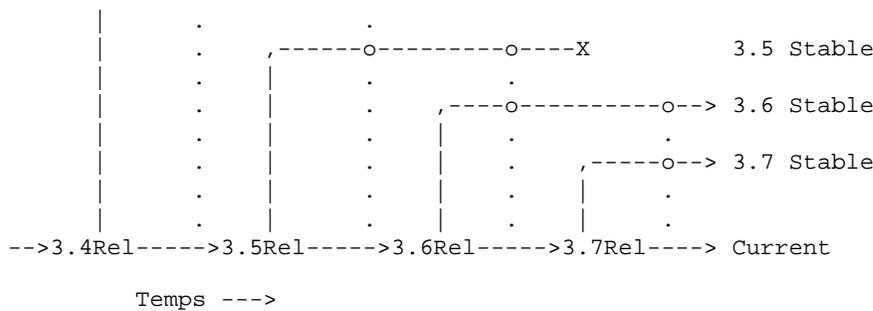
Il existe trois "saveurs" OpenBSD :

- **-release:** La version d'OpenBSD livrée tous les six mois sur CD.
- **-stable:** "release", plus les correctifs considérés comme critiques pour la sécurité et la fiabilité.
- **-current:** La version courante (ou de développement) d'OpenBSD, qui deviendra la prochaine "release".

Schématiquement, le développement de ces versions ressemble à ceci :

,-----o-----o----X

3.4 Stable



-Current bénéficie de tout le travail actif, et devient plus tard la *-release* suivante d'OpenBSD. Tous les six mois, lorsqu'une version d'OpenBSD est révisée, *-current* est tagguée, et devient *-release* : un point gelé dans l'histoire de l'arbre des sources. Chaque *-release* demeure inchangée; c'est pour cela qu'on la trouve sur les [CDs](#) et [serveurs FTP](#).

-Stable est basée sur *-release*, et est une branche du chemin de développement principal d'OpenBSD. Elle est aussi connue sous le nom de *branche patchée* à cause de cela. Si les changements importants sont fait sur *-current*, ils sont portés en arrière (intégrés) dans les branches *-stable*. Dans l'illustration ci-dessus, la ligne verticale en pointillés symbolise les corrections de bogues incorporées aux branches *-stable*. Vous remarquerez aussi dans l'exemple ci-dessus que la branche *3.4-stable* a été supprimée à la sortie de *3.6-release*, et que la branche *3.5-stable* a été supprimée à la sortie de *3.7-release* -- les anciennes versions sont typiquement supportées durant deux "releases" au maximum. Le support d'anciennes versions nécessite des ressources et du temps, et alors que nous pourrions vouloir plutôt fournir un support continu pour les anciennes versions, nous préférons nous concentrer sur les nouvelles fonctionnalités. La branche *-stable* est, par conception, très facile à construire à partir de *-release* de la même version (c'est à dire en allant de *3.7-release* vers *3.7-stable*).

La branche *-stable* est *-release* à laquelle on a ajouté les correctifs listés dans la [page des errata](#), ainsi que quelques correctifs ne nécessitant pas d'erratum. Habituellement, le fonctionnement de *-stable* est le même que celui de *-release* sur laquelle elle est basée. Si les [pages de manuel](#) doivent être modifiées, il est très probable que ces modifications ne fassent pas partie de *-stable*. En d'autres termes, le support de nouveaux périphériques NE sera pas ajouté à *-stable*, et le support de nouvelles fonctionnalités sera très rarement ajouté sauf si cela est considéré comme très important.

Il est utile de préciser que le nom "*-stable*" ne signifie pas pour autant que *-current* est instable. *-current* change et évolue, alors que *-stable* ne change que très peu, et vous n'aurez pas à apprendre à nouveau votre système ou à changer des fichiers de configuration. En fait, notre préoccupation étant de faire continuellement évoluer OpenBSD, vous devriez trouver *-current* plus performante que *-stable*.

Attention : *-current* change tout le temps. Elle change pratiquement toutes les minutes. Bien que les développeurs travaillent sans cesse afin que le système se compile toujours et qu'il n'y ait pas de bogues majeurs, il est tout à fait possible de récupérer les sources et que celles-ci ne soient pas compilables, alors que tout fonctionne correctement cinq minutes plus tard. Il y a aussi des "jours drapeau" et des changements majeurs du système que les développeurs gèrent avec des outils en un, mais qui empêchent une quelconque mise à jour basée sur les sources. **Si vous n'êtes pas préparé à les traiter, rester à l'écart de *-current*.**

La plupart des utilisateurs devraient utiliser *-stable* ou *-release*. Cela dit, plusieurs personnes utilisent *-current* sur des systèmes en production, et il est important que certaines personnes fassent cela pour identifier des bogues et tester les nouvelles fonctionnalités. Cependant, si vous ne savez pas comment décrire, diagnostiquer et gérer proprement un problème, ne vous dites pas (ou à quelqu'un d'autre) que vous êtes entrain d'"aider le projet" en utilisant *-current*. "Ça ne marche pas !" n'est pas un [rapport de bogue utile](#). "Les changements récents dans le pilote pciide ont brisé la compatibilité avec mon interface IDE basée sur Slugchip, ci-joint le dmesg d'un système fonctionnel et un système ne fonctionnant pas..." peut être un rapport utile.

Des fois, les utilisateurs "normaux" veulent disposer des derniers développements et utiliser *-current*. La raison la plus commune de faire cela est que l'utilisateur possède un périphérique qui n'est pas supporté par *-release* (et donc, par *-stable* non plus), ou qu'il souhaite utiliser une nouvelle fonctionnalité de *-current*. Dans ce cas, soit l'utilisateur utilise *-current* soit il n'utilise pas le périphérique, et utiliser *-current* est peut-être l'option la plus logique. Cependant, il ne faut pas espérer que les développeurs vous tiennent la main.

Snapshots

Entre les versions formelles d'OpenBSD, des *snapshots* sont mis à disposition sur les [sites FTP](#). Comme le nom l'indique, ce sont des images du code dans l'arborescence à l'instant où le créateur de l'image a pris une copie du code pour une plate-forme donnée. Il est à noter que, pour certaines plates-formes, il peut s'écouler des jours entiers avant que l'image ne soit complètement construite et mise à disposition. Aucune garantie n'est donnée quant au bon fonctionnement ou à la possibilité d'installer des snapshots. Souvent, une modification qui a besoin d'être testée peut enclencher le processus de création des snapshots. Quelques plates-formes ont des snapshots construits pratiquement tous les jours, d'autres en ont beaucoup moins fréquemment. Si vous souhaitez utiliser *-current*, un snapshot récent est tout ce dont vous aurez besoin, et mettre à jour un snapshot est un point de départ nécessaire avant de tenter de compiler *-current* depuis les sources.

Parfois, on demande s'il y a un moyen d'obtenir une copie exacte du code qui a servi à construire un snapshot. La réponse est non. Primo, il n'y a aucun intérêt. Secundo, les snapshots sont construits selon le souhait des développeurs, lorsque le planning le permet, et lorsque des ressources sont disponibles. Sur les plates-formes rapides, il est possible de créer plusieurs snapshots en un jour. Sur les plates-formes lentes, la création d'un snapshot peut durer une semaine ou plus. Fournir des balises ou des marques dans l'arborescence des sources pour chaque snapshot peut s'avérer peu pratique.

Garder les Composants Synchronisés

Il est important de comprendre qu'OpenBSD est un Système d'Exploitation, et il faut le prendre en tant que tel et non pas comme un noyau entouré d'un ensemble d'outils. Vous devez vous assurer que votre noyau, le "userland" (les utilitaires et fichiers complétant le noyau) et l'arborescence des [ports](#) sont synchronisés, autrement des choses désagréables peuvent arriver. Dit autrement (vu que les gens continuent à commettre les mêmes erreurs), vous ne pouvez pas utiliser des `ports` tout neufs sur un système datant d'il y a un mois, ou reconstruire un noyau à partir de `-current` et espérer qu'il fonctionne avec un "userland" `-release`. Oui, cela veut dire que vous aurez besoin de mettre à jour votre système si vous voulez utiliser un nouveau programme qui a été rajouté aujourd'hui à l'arborescence des ports. OpenBSD n'a malheureusement que des ressources limitées.

Il faut aussi comprendre que le processus de mise à jour est uniquement supporté **dans une seule direction uniquement : de l'ancien au nouveau**, et de `-stable` vers `-current`. Vous ne pouvez pas utiliser `3.7-current` (ou un snapshot), puis décider que c'est trop dangereux, et revenir vers `3.7-stable`. Vous ne pouvez compter que sur vous-même si vous choisissez un autre chemin que celui, supporté, consistant à réinstaller votre système proprement. Vous ne devez espérer aucune aide de la part de l'équipe de développement OpenBSD.

Oui, cela veut dire que vous devez prendre le temps de réfléchir avant d'utiliser `-current`.

5.2 - Pourquoi devrais-je compiler mon système depuis les sources ?

Actuellement, il y a de fortes chances pour que vous n'en ayez pas besoin.

Voici quelques raisons pour NE PAS compiler votre systèmes depuis les sources :

- La compilation de votre propre système à des fins de mise à niveau n'est pas supportée.
- Vous n'obtiendrez pas de meilleurs performances en compilant votre système.
- Le changement des options de compilation est plus enclin à briser votre système qu'à l'améliorer.

Voici quelques raisons d'avoir besoin de compiler depuis les sources :

- Tester ou développer de nouvelles fonctionnalités.
- La compilation du système est éprouvante pour l'ordinateur, ceci peut être un bon moyen de s'assurer du bon fonctionnement de ce dernier.
- Vous souhaitez suivre la branche [stable](#).
- Vous souhaitez construire un système OpenBSD hautement personnalisé pour des utilisations spécifiques.

L'équipe OpenBSD réalise fréquemment des instantanés basés sur le code de `-current` pour toutes les plateformes. Dans la plupart des cas, cela vous suffira pour utiliser `-current`.

La raison la plus courante de compiler depuis les sources est de suivre la branche `-stable`, pour laquelle la compilation depuis les sources est la seule issue supportée...

5.3 - Compilation d'OpenBSD depuis les sources

5.3.1 - Aperçu du processus de compilation

La compilation d'un système OpenBSD depuis les sources implique un certain nombre d'étapes :

- [Compilation du "userland" \("make build"\)](#).
- [5.3.2 - Installer ou mettre à niveau depuis les binaires les plus récents](#)
- [5.3.3 - Téléchargement des sources appropriées](#)
- [5.3.4 - Compilation du noyau](#)

Il ya deux étapes supplémentaires que certains utilisateurs pourraient vouloir réaliser, ceci dépend de la raison de la compilation et de la présence ou non de X :

- [Compilation d'une Release.](#)
- [Compilation de X.](#)

5.3.2 - Installer ou mettre à niveau depuis les binaires les plus récents

La première étape dans la compilation depuis les sources est de s'assurer d'avoir le binaire le plus récent installé. Utilisez ce tableau afin de savoir où vous en êtes, où vous voulez aller, et avec quel binaire commencer :

Vous êtes au	But	Mise à niveau binaire vers	ensuite ...
Ancienne -release	Nouvelle release	Dernière release	C'est fait !
-release	-stable	Dernière release	Récupérer & compiler <i>-stable</i>
Ancienne -stable	-stable	Nouvelle release	Récupérer & compiler <i>-stable</i>
-release	-current	Dernier instantané	Récupérer (optionnel) & compiler <i>-current</i>
Ancienne -current	-current	Dernier instantané	Récupérer (optionnel) & compiler <i>-current</i>

Il est recommandé d'installer le binaire via l'option "Upgrade" du média d'installation. Si ce n'est pas possible, vous pouvez aussi décompacter les binaires comme décrits [ici](#). Vous pouvez faire le processus complet de mise à niveau sans soucis, incluant la création d'utilisateurs ou d'autres changements de répertoires de */etc*.

5.3.3 - Téléchargement des sources appropriées

Le source d'OpenBSD est géré en utilisant le système de contrôle de versions [CVS](#), et [cvs\(1\)](#) est utilisé pour récupérer les sources désirées sur votre machine locale, à des fins de compilation. Ceci peut être réalisé en utilisant le serveur [AnonCVS](#) (une machine proposant une copie du dépôt CVS utilisé par le projet OpenBSD) et ce publiquement, ou depuis une archive locale que vous maintenez en utilisant [CVSup](#), ou [CVSync](#), disponible via les [packages](#). CVSup peut aussi être utilisé en mode "checkout", mais cela n'est pas couvert par le présent document. Si vous avez plusieurs machines sur lesquelles vous désirez maintenir le code source, vous devriez trouver utile d'avoir un dépôt CVS local, créé et maintenu en utilisant CVSup ou CVSync.

Après avoir décidé quel [Serveur AnonCVS](#) vous allez utiliser, vous devez effectuer un "checkout" (récupération) de l'arbre des sources, que vous maintiendrez par la suite en lançant des "updates" (mises à jour), afin de récupérer les fichiers les plus récents dans votre arbre local.

La commande [CVS\(1\)](#) dispose de nombreuses options, certaines d'entre elles sont *requis* afin de récupérer et de mettre à jour un arbre. Les autres commandes peuvent résulter en un arbre cassé. Le fait de comprendre et de suivre les directions est ici important.

Suivis de *-current*

Dans ce cas, nous supposons que vous utilisez un serveur AnonCVS publique, anoncvs@anoncvs.example.org/cvs. Nous supposons également que vous utilisez le shell [sh\(1\)](#), vous devrez dans le cas contraire ajuster certaines commandes.

Pour récupérer un arbre des sources CVS de *-current*, vous pouvez utiliser la commande suivante :

```
# cd /usr
# export CVSROOT=anoncvs@anoncvs.example.org:/cvs
# cvs -d$CVSROOT checkout -P src
```

Une fois l'arbre récupéré, vous pourrez plus tard le mettre à jour avec :

```
# cd /usr
# export CVSROOT=anoncvs@anoncvs.example.org:/cvs
```

```
# cvs -d$CVSROOT up -Pd
```

Suivis de *-stable*

Si vous souhaitez récupérer une "branche" alternative de l'arbre, comme la branche *-stable*, vous devez utiliser le modificateur "-r" :

```
# cd /usr
# export CVSROOT=anoncvs@anoncvs.example.org:/cvs
# cvs -d$CVSROOT checkout -rOPENBSD_3_7 -P src
```

Ceci aura pour effet de récupérer les fichiers sources de la branche OPENBSD_3_7, aussi connue sous le nom de "Branche patchée" ou "[-stable](#)". Vous pourrez mettre à jour le code de façon similaire :

```
# cd /usr/src
# export CVSROOT=anoncvs@anoncvs.example.org:/cvs
# cvs -d$CVSROOT up -rOPENBSD_3_7 -Pd
```

CVS est vraiment agréable car il permet de suivre une balise dans les fichiers récupérés, vous n'avez ainsi pas à vous rappeler de la partie "-rOPENBSD_3_7" de la ligne de commande, ceci sera mémorisé jusqu'à ce que vous l'effaciez ou en spécifiez un autre via l'option "-A" de "update". Cependant, il est probablement plus correct de fournir trop d'infos que pas assez sur vos lignes de commande CVS.

L'arbre "src" ayant le seul à avoir été montré jusqu'à présent, vous pouvez faire les mêmes étapes pour "XF4" et "ports". Toutes les parties d'OpenBSD devant être en synchronisation, tous les arbres utilisés devraient être mis à jour en même temps. Vous pouvez allier plusieurs récupérations sur une seule ligne (*-stable* est montré) avec :

```
# cd /usr/src
# export CVSROOT=anoncvs@anoncvs.example.org:/cvs
# cvs -d$CVSROOT checkout -rOPENBSD_3_7 -d src ports XF4
```

Cependant, les mises à jour doivent être faites répertoire par répertoire.

A ce niveau, que vous ayez suivis *-stable* ou *-current* vous devriez avoir un arbre des sources correct. Soyez attentif à ce que vous récupérez -- vous pourriez compiler *-current* en pensant compiler *-stable*.

Astuces CVS courantes

Comme indiqué précédemment, certaines options sont obligatoires afin d'obtenir un arbre src d'OpenBSD valide. L'option "-P" ci-dessus est l'une d'entre elle : elle "prune" (efface) les répertoires vides. Avec les années, des répertoires ont été créés puis supprimés, et les noms de ces répertoires sont parfois utilisés actuellement pour des fichiers. Sans l'option "-P", votre arbre NE compilera PAS.

Même chose pour l'option -d sur une commande 'update' -- elle crée les nouveaux répertoires ayant pu être ajoutés au dépôt depuis votre dernier "checkout".

Les utilisateurs de CVS expérimentés auront pu se demander pourquoi le CVSROOT est précisé et utilisé dans cet exemple, alors que cvs(1) enregistre la situation du serveur dans l'arbre ainsi obtenu. Ceci est correct, cependant, un utilisateur devra souvent outrepasser le serveur enregistré, et de nombreuses personnes recommandent de *toujours* spécifier le dépôt à utiliser. Il est aussi à noter que si la variable d'environnement CVSROOT peut être utilisée directement par cvs(1), elle est utilisée uniquement si rien ne viens la remplacer, et la spécification de la ligne de commande est prépondérante.

Dans cet exemple, notez que -Pd est utilisé comme paramètre de la commande up. Ceci est une autre de ces options REQUISES, elle permettra aux nouveaux répertoires qui n'existaient pas dans la récupération précédente d'être créés lors du processus de mise à jour.

Il est souvent utile d'utiliser un .cvsrc dans votre répertoire home afin de spécifier les options par défaut. Un fichier .cvsrc d'exemple :

```
$ more ~/.cvsrc
cvs -q -danoncvs@anoncvs.example.org:/cvs
```

```
diff -up
update -Pd
checkout -P
```

Ce fichier ordonnera à cvs(1) d'utiliser le serveur `anoncvs@anoncvs.example.org:/cvs`, supprimant les sorties souvent inutiles ("`-q`" pour "quiet", tranquille) pour toutes les opérations, la commande "cvs up" utilisant par défaut `-Pd`, la commande "cvs diff" réalisant par défaut des "diffs unifiés" suite à l'option "`-u`", et un "cvs checkout" utilisera l'option "`-P`". Tandis que cela est confortable, si vous oubliez que ce fichier existe, ou si vous essayez de lancer ces commandes auxquelles vous êtes habitué sans ce fichier, vous rencontrerez des problèmes.

5.3.4 - Compilation du noyau

Nous supposons que vous désirez construire un noyau standard (GENERIC ou GENERIC.MP). Normalement, c'est ce que vous devriez faire. N'essayez pas de construire un noyau personnalisé si vous ne maîtrisez pas le processus de compilation standard.

Evidemment, le noyau est un composant TRES dépendant du matériel du système. Les sources du noyau sont dans le répertoire `/usr/src/sys`. Certaines parties du code du noyau d'OpenBSD sont utilisées sans distinction de plateforme, alors que d'autres sont très spécifiques à un processeur ou une architecture. Si vous regardez dans le répertoire `/usr/src/sys/arch/`, vous verrez certaines choses quelque peu intrigantes -- par exemple, il y a des répertoires `mac68k`, `m68k` et `mvme68k`. Dans ce cas, les systèmes `mvme68k` et `mac68k` utiliseront tous deux le même processeur, mais les machines sur lesquelles ils sont basés sont très différentes, et elles demandent ainsi un noyau très différent (il y a bien plus de choses qu'un processeur dans un ordinateur !). Cependant, certaines parties du noyau sont communes, elles demeurent dans le répertoire `m68k`. Si vous compilez simplement un noyau, les répertoires de l'architecture de base comme `m68k` ne sont pas un soucis, vous devriez travailler uniquement avec les répertoires de "l'architecture composant", comme `mvme68k`.

Les noyaux compilés sont basés sur les [fichiers de configuration du noyau](#), qui se trouvent dans le répertoire `/usr/src/sys/arch/<votre plateforme>/conf`. La compilation du noyau consiste à l'utilisation du programme [config\(8\)](#) pour créer et peupler un répertoire `compile`, qui se terminera dans `/usr/src/sys/arch/<votre plateforme>/compile/<nom du noyau>`. Pour cet exemple, nous supposons que vous utilisez la plateforme `i386` :

```
# cd /usr/src/sys/arch/i386/conf
# config GENERIC
# cd ../compile/GENERIC
# make clean && make depend && make
  [...beaucoup de sortie...]
# make install
```

Remplacez "`i386`" sur la première ligne par le nom de votre plateforme. La commande [machine\(1\)](#) peut vous donner le nom de la plateforme sur laquelle vous êtes afin de pouvoir utiliser "`cd /usr/src/sys/arch/`machine`/conf`" à la place de la première ligne.

A ce stade, redémarrez votre machine afin d'activer le nouveau noyau. Notez que le nouveau noyau devrait être lancé avant l'étape suivante, ce que vous savez si vous avez suivis les explications [ci-dessus](#) sur la mise à niveau vers les instantanés les plus récents. Parfois, les APIs changent cependant, et l'ancien noyau sera dans l'incapacité de lancer de nouvelles applications, mais les nouveaux noyaux supportent en général les applications plus anciennes.

Variation du processus ci-dessus : arbre des sources en lecture seule

Parfois, vous voudrez peut-être vous assurer que `/usr/src/sys` reste intacte. Ceci peut être fait en utilisant les procédés suivants :

```
$ cd /somewhere
$ cp /usr/src/sys/arch/i386/conf/GENERIC .
$ config -s /usr/src/sys -b . GENERIC
$ make clean && make depend && make
  ... beaucoup de messages affichés ...
```

Remarquez que vous pouvez compiler un noyau sans accès root, mais vous devez être root pour pouvoir l'installer.

5.3.5 - Compilation du "userland"

Il y a une marche à suivre spécifique afin que cela fonctionne, sans quoi vous vous amuserez à trouver d'où les problèmes viennent.

- Nettoyez votre répertoire `/usr/obj` et reconstruisez les liens symboliques :

```
# rm -rf /usr/obj/*
# cd /usr/src
# make obj
```

Remarquez que l'utilisation du répertoire `/usr/obj` est obligatoire. Echouer à cette étape avant la compilation laissera votre arbre `src` dans un mauvais état.

- Soyez sûr que tous les répertoires nécessaires sont présents.

```
# cd /usr/src/etc && env DESTDIR=/ make distrib-dirs
```

- Compilez le système :

```
# cd /usr/src
# make build
```

Ceci compile et installe tous les outils du "userland" dans un ordre approprié. Cette étape est très coûteuse en temps -- une machine très rapide devrait la réaliser sous une heure, une machine très lente pourrait mettre plusieurs jours. Lorsque cette étape est terminée, vous avez donc de nouveaux binaires à leurs places sur votre système.

- **Si vous compilez -current** : Mettez à jour `/dev` et `/etc`, avec les changements listés dans [current.html](#). Si vous suivez -stable d'après le [processus de mise à niveau](#) ou via une installation du [binaire correspondant](#), cette étape n'est ni désirée ni nécessaire.

5.4 - Compilation d'une Révision

Qu'est ce qu'une "release" (révision), et pourquoi voudrais-je en créer une ?

Une "release" est le jeu de fichiers complet pouvant être utilisé pour installer OpenBSD sur un ordinateur. Si vous n'avez qu'une seule machine sous OpenBSD, vous n'avez pas de réelle motivation à construire une release, le processus [ci-dessus](#) vous apportant tout ce dont vous avez besoin. Un exemple d'utilisation du processus de release pourrait être de compiler une -stable sur une machine puissante, et de faire une release installable sur tous vos ordinateurs.

Le processus de release utilise les binaires créés dans le répertoire `/usr/obj` lors du processus ci-dessus, vous devez donc accomplir celui-ci au préalable, et rien ne doit perturber le répertoire `/usr/obj`. Ceci peut être un problème si vous utilisez un [disque mémoire](#) pour `/usr/obj` avec de petites performances lors du processus de compilation, vous ne voudrez pas redémarrer l'ordinateur entre les étapes de compilations et de "release" !

Le processus de release requiert deux répertoires de travail, appelés DESTDIR et RELEASDIR. Tous les fichiers faisant partie d'une installation OpenBSD "propre" seront copiés à l'endroit correct au sein de DESTDIR. Ils seront tar(1)és puis placés dans RELEASDIR. A la fin du processus, RELEASDIR arborera la release OpenBSD intégralement. Le processus de release utilisera aussi `/mnt`, ce point ne doit donc pas être utilisé par autre chose pendant le processus de release. A titre d'exemple, nous utiliserons DESTDIR à `/usr/dest` et RELEASDIR à `/usr/re1`.

Deux utilitaires qui ne sont pas dans le système de base d'OpenBSD, crunch et crunchgen(1), sont utilisés pour créer un exécutable unique composé de plusieurs binaires. Le nom qui l'invoque détermine quel composant binaire est utilisé. C'est un peu comme si plusieurs fichiers de programmes individuels étaient concentrés sur un ramdisk noyau qui existe sur les diquettes et autres médias d'installation. *Ces utilitaires doivent être traités lorsque le processus de release est lancé* Ils n'ont besoin d'être installés qu'une seule fois, mais certaines personnes oublient parfois cette étape, et ces programmes sont compilés rapidement, certaines personnes optent pour compiler crunch et crunchgen à chaque fois qu'ils utilisent le script.

Vous devez avoir les privilèges root pour créer une release.

Faire une release

Tout d'abord, si cela n'a pas encore été fait sur la machine, compilez crunch et crunchgen :

```
# cd /usr/src/distrib/crunch && make obj depend all install
```

A présent, définissons nos variables d'environnement DESTDIR et RELEASDIR :

```
# export DESTDIR=/usr/dest
# export RELEASDIR=/usr/rel
```

Nettoyons DESTDIR et créons le répertoire :

```
# test -d ${DESTDIR} && mv ${DESTDIR} ${DESTDIR}.old && rm -rf ${DESTDIR}.old &
# mkdir -p ${DESTDIR} ${RELEASDIR}
```

RELEASDIR ne doit pas forcément être vide lors du lancement du processus mais, cependant, s'il y a des changements dans les fichiers de la release ou dans leurs noms, les anciens fichiers seront conservés. Vous voudrez ainsi certainement effacer ce répertoire.

Passons à présent à la release elle-même :

```
# cd /usr/src/etc
# make release
```

Une fois la release construite, il peut être bon de la vérifier afin d'être sûr que les fichiers tar reflètent bien le contenu de DESTDIR. La sortie de cette étape devrait être très courte :

```
# cd /usr/src/distrib/sets
# sh checkflist
```

Vous avez à présent un jeu de fichiers complet et fonctionnel dans RELEASDIR. Ces fichiers peuvent être utilisés afin d'installer ou de mettre à jour OpenBSD sur d'autres machines.

Les instructions faisant foi sur la création d'une release sont dans [release\(8\)](#).

Remarque : Si vous souhaitez distribuer les fichiers résultants par HTTP pour être utilisables par les scripts de mise à jour ou d'installation, vous aurez besoin d'ajouter un fichier "index.txt". Ce fichier contient la liste de tous les fichiers constituant votre release fraîchement créée.

```
# /bin/ls -l >index.txt
```

5.5 - Compilation de X

X utilise possède un processus de compilation différent du reste de l'arbre OpenBSD, étant basé sur imake, plutôt que sur le [make\(1\)](#) standard. Une conséquence de ceci est qu'il n'y a pas de répertoire "obj", les binaires générés finissent mélangés au code source, ce qui peut poser des problèmes (ou du moins des sorties excessives) avec cvs(1). Une solution à ce problème est d'utiliser [ln\(1\)](#) afin de créer un répertoire ombre contenant des liens symboliques vers le répertoire des sources actuel pour l'arbre XF4.

i386 seulement : XF86Setup, utilisé pour configurer les serveurs XF3 sur les plateformes i386 (et seulement celles-ci) requiert que les [packages](#) "tcl" et "tk" soient installés avant la compilation de X (trouvé dans l'arbre des ports à `/usr/ports/lang/tcl/8.4/` et `/usr/ports/x11/tk/8.4/`). L'installation du package "tk" installera "tcl" en tant que dépendance). Comme d'habitude, l'installation qu'un package est plus rapide que l'installation de ces applications depuis les sources. Un échec de l'installation de ces packages avant de compiler X est quelque chose de frustrant, car le système fonctionnera un certain temps sans afficher la moindre erreur.

Afin de compiler X en utilisant le "répertoire ombre" de `/usr/Xbld`, utilisez les étapes suivantes, la compilation et l'installation des nouveaux binaires dans les bons répertoires, en suivant ces étapes :

```
# rm -rf /usr/Xbld
# mkdir -p /usr/Xbld
# cd /usr/Xbld
```

```
# lndir ../XF4
[...beaucoup de sortie...]
# make build
[...beaucoup de sortie...]
```

Création d'une release X

Ceci est similaire au processus de release principal. Après avoir compilé X avec succès, vous définirez DESTDIR et RELEASDIR, de la même manière qu'évoqué précédemment. RELEASDIR peut être le même répertoire que la principale RELEASDIR système, mais DESTDIR sera effacé et reconstruit lors de ce processus. Si cela est fait avec attention, ce n'est pas un problème, mais l'utilisation d'une DESTDIR séparée est plus sûr.

Pour cet exemple, nous utiliserons les DESTDIR et RELEASDIR comme /usr/Xbld/dest et /usr/Xbld/rel, respectivement. Ceci doit être fait après le processus de compilation ci-dessus.

```
# export DESTDIR=/usr/Xbld/dest
# export RELEASDIR=/usr/Xbld/rel
# cd /usr/Xbld
# rm -rf dest
# mkdir dest rel
# make release
```

Si vous prévoyez de faire à la fois une compilation et une release de X, vous pouvez utiliser une cible make(1) différente, "b-r", qui réalise à la fois la compilation et les étapes de release. La cible "b-r" suppose que DESTDIR et RELEASDIR sont les sous-répertoires "rel" et "dest" au sein de votre sous-répertoire de compilation :

```
# rm -rf /usr/Xbld
# mkdir -p /usr/Xbld /usr/Xbld/dest /usr/Xbld/rel
# cd Xbld
# lndir ../XF4
[...beaucoup de sortie...]
# make b-r
[...beaucoup de sortie...]
```

5.6 - Pourquoi aurais-je besoin d'un noyau sur mesure ?

En réalité, vous n'en avez très probablement pas besoin.

Un noyau sur mesure est un noyau construit à partir d'un fichier de configuration autre que GENERIC, le fichier de configuration fourni de base. Un noyau sur mesure peut se baser sur du code source [-release](#), [-stable](#) ou [-current](#) comme c'est le cas pour le noyau GENERIC. Alors que la compilation de votre propre noyau GENERIC est supportée par l'équipe OpenBSD, la compilation de votre propre noyau sur mesure *ne* l'est pas.

Le fichier de configuration noyau OpenBSD standard (GENERIC) est conçu pour convenir à la plupart des utilisateurs. Bon nombre de personnes ont rendu leur système inopérant en essayant d'optimiser le noyau au lieu d'améliorer son fonctionnement. Il existe certaines personnes qui pensent qu'un noyau et un système d'exploitation doivent être taillés sur mesure pour obtenir des performances optimales. Ceci n'est pas vrai dans le cas d'OpenBSD. Seules les personnes très compétentes avec des applications très particulières doivent penser à faire un noyau et un système sur mesure.

Voici quelques raisons pour lesquelles vous devriez créer un noyau sur mesure :

- Vous savez vraiment ce que vous faites, et vous souhaitez utiliser OpenBSD sur une machine disposant de peu de ressources mémoire en supprimant tous les pilotes de périphériques dont vous n'avez pas besoin.
- Vous savez vraiment ce que vous faites, et vous souhaitez supprimer des options par défaut ou ajouter des options qui ne sont pas activées par défaut (et vous avez vraiment une bonne raison pour le faire).
- Vous savez vraiment ce que vous faites, et vous souhaitez activer des options expérimentales.
- Vous savez vraiment ce que vous faites, et vous avez un besoin spécifique auquel le noyau GENERIC ne répond pas. Si quelque chose ne marche pas comme prévu, vous n'allez pas demander à autrui le pourquoi du comment.

Voici quelques raisons pour lesquelles vous ne devez pas compiler un noyau sur mesure :

- Vous n'en avez pas besoin en temps normal.

- Votre système n'en sera pas plus rapide.
- Vous rendrez probablement votre machine moins fiable.
- Vous n'obtiendrez aucune aide de la part des développeurs.
- Tout problème rencontré devra être obligatoirement reproduit avec un noyau GENERIC avant que les développeurs ne le prennent au sérieux.
- Les autres utilisateurs et les développeurs vous riront au nez si vous cassez votre système.
- D'habitude, des options de compilation sur mesure exposent les problèmes de compilateur au lieu d'améliorer les performances du système.

La suppression de pilotes pourrait rendre plus rapide la phase de démarrage système. Cependant, elle peut compliquer la récupération suite à problème matériel. La suppression de pilotes est une tâche très souvent mal réalisée. La suppression de pilotes *ne rendra pas* votre système plus rapide de manière perceptible même si elle peut produire un noyau plus petit. La suppression des parties liées au débogage et à la vérification d'erreurs peut améliorer les performances, mais rendra impossible l'analyse du système si quelque chose ne fonctionne plus ou pas.

Encore une fois, les développeurs ignorent d'habitude les rapports de bogue relatifs à des noyaux personnalisés, sauf si le problème peut être reproduit avec un noyau GENERIC. Vous aurez été prévenu.

5.7 - Options de configuration du noyau

Nous partons du fait que vous avez lu [ci-dessus](#), et que vous aimez la douleur. Il est aussi supposé que vous avez un but ne pouvant être atteint ni avec [Configuration au démarrage \(UKC<\)](#), ni avec [config\(8\)urer un noyau GENERIC](#). Si les deux possibilités sont fausses, vous devriez vous en tenir à utiliser GENERIC. Vraiment.

La création d'un noyau OpenBSD est contrôlée par le biais de fichiers de configuration, se trouvant dans le répertoire `/usr/src/sys/arch/<arch>/conf/` par défaut. Toutes les architectures possèdent un fichier, GENERIC, qui peut être utilisé pour générer un noyau OpenBSD standard pour une plate-forme donnée. Il peut aussi y avoir d'autres fichiers de configuration qui peuvent être utilisés pour créer des noyaux avec des objectifs différents tels que la minimisation de l'utilisation de la RAM, les stations de travail "diskless", etc.

Le fichier de configuration est traité par [config\(8\)](#), qui crée et peuple un répertoire de compilation situé sous `./compile`. Pour une installation typique, le chemin absolu du répertoire serait situé sous `/usr/src/sys/arch/<arch>/compile/`. [config\(8\)](#) peut aussi créer un fichier [Makefile](#), et d'autres fichiers requis pour créer avec succès un noyau.

Les options de configuration du noyau sont des options que vous ajoutez à la configuration de votre noyau pour activer certaines caractéristiques dans celui-ci. Ceci vous permet d'avoir exactement le support que vous voulez sans vous encombrer des pilotes inutiles. Il y a une multitude d'options qui vous permettront de personnaliser votre noyau. Veuillez consulter la page de manuel [options\(4\)](#) pour une liste complète des options. Vous pouvez aussi consulter les fichiers d'exemples de configurations qui sont disponibles pour votre architecture.

L'ajout, la suppression, ou la modification d'options dans votre noyau ne doivent être effectués que si vous avez une bonne raison pour le faire ! N'écrivez pas le fichier de configuration GENERIC !! La seule configuration du noyau supportée par l'équipe OpenBSD est le noyau GENERIC, la combinaison d'options figurant dans les fichiers `/usr/src/sys/arch/<arch>/conf/GENERIC` et `/usr/src/sys/conf/GENERIC` tels que livrés par l'équipe OpenBSD (i.e. non édités). Emettre un rapport de bogue concernant un noyau personnalisé va dans la plupart des cas se résumer à une réponse vous demandant d'essayer de reproduire le problème avec un noyau GENERIC. Les options ne sont pas toutes compatibles entre elles, et plusieurs options sont nécessaires au bon fonctionnement du système. Il n'y a aucune garantie quant au fonctionnement d'un noyau personnalisé que vous avez réussi à compiler. Il n'y a aucune garrantie sur le fait qu'un noyau pouvant être "config(1)uré" puisse être compilé.

Vous pouvez voir les fichiers de configuration spécifiques à une plate-forme donnée ici :

- [Fichiers de Configuration du Noyau alpha](#)
- [Fichiers de Configuration du Noyau i386](#)
- [Fichiers de Configuration du Noyau macppc](#)
- [Fichiers de Configuration du Noyau sparc](#)
- [Fichiers de Configuration du Noyau sparc64](#)
- [Fichiers de Configuration du Noyau vax](#)
- [Fichiers de Configuration du Noyau hppa](#)
- [Autres architectures](#)

Si vous lisez attentivement ces fichiers, vous verrez une ligne comme :

```
include "../.../conf/GENERIC"
```

Cela signifie que l'on fait référence à un autre fichier de configuration. Ce fichier comprend toutes les options qui ne sont pas dépendantes de l'architecture. Donc quand vous créez votre fichier de configuration, soyez sûr de regarder [/sys/conf/GENERIC](#) pour voir ce que vous voulez.

Toutes les options ci-dessous doivent être placées dans le fichier de configuration du noyau avec le format :

```
option      nom
```

ou

```
option      nom=valeur
```

Par exemple, pour utiliser l'option "DEBUG" dans le noyau, il faut mettre la ligne suivante :

```
option      DEBUG
```

Les options dans le noyau OpenBSD sont traduites en tant qu'options du préprocesseur, donc une option telle que DEBUG compilerait les sources avec l'option -DDEBUG. Ce qui est équivalent à placer un `#define DEBUG` à travers les sources du noyau.

Vous aurez peut-être parfois besoin de désactiver une option précédemment définie dans le fichier "`src/sys/conf/GENERIC`" typiquement. Bien entendu, vous pouvez modifier une copie de ce fichier, mais une meilleure méthode consiste à utiliser la clause `rmooption`. Par exemple, si vous souhaitiez vraiment désactiver le débogueur intégré au noyau (*non recommandé !*), vous ajouteriez la ligne suivante :

```
rmooption DDB
```

à votre fichier de configuration du noyau. `option DDB` est définie dans `src/sys/conf/GENERIC`, mais la ligne `rmooption` ci-dessus la désactive.

Encore une fois, veuillez consulter [options\(4\)](#) pour plus d'informations concernant les spécificités de ces options. Il est à noter que plusieurs options possèdent leurs propres pages de manuel -- il faut toujours lire toutes les informations disponibles au sujet d'une option avant de l'ajouter ou la supprimer de votre noyau. Dans ce cas, nous compilerons un noyau supportant les cartes série ISA multi-port [boca\(4\)](#). Cette carte n'est pas dans le noyau GENERIC, du fait qu'elle entre en conflit avec d'autres drivers. Une autre raison courante de construire un noyau personnalisé est d'utiliser RAIDframe, trop gros pour être dans le noyau par défaut. Il y a deux moyens courants de faire un noyau personnalisé : copier le fichier de configuration GENERIC vers un autre nom et l'éditer, ou créer un fichier "wrapper" qui inclut le noyau standard GENERIC ainsi que toutes les options dont vous avez besoin, et qui ne sont pas dans GENERIC. Dans ce cas, votre fichier "wrapper" pourrait ressembler à :

```
include "arch/i386/conf/GENERIC"

boca0 at      isa? port 0x100 irq 10      # BOCA 8-port serial cards
pccom* at    boca? slave ?
```

Les deux lignes au regard des cartes boca(4) sont copiées depuis les lignes commentées dans GENERIC, avec l'IRQ ajusté comme requis. L'avantage d'utiliser ce fichier "wrapper" est que les changements imprévus dans GENERIC sont automatiquement mis à jour comme lors de toute mise à jour du code. L'inconvénient est qu'on ne peut supprimer un périphérique (cependant, c'est en général une mauvaise idée).

Un autre moyen de générer un noyau personnalisé est de faire une copie du GENERIC standard, en lui donnant un autre nom, et en l'éditant selon les besoins. L'inconvénient est que les futures mises à jour du fichier de configuration GENERIC devront être fusionnés dans votre copie, ou vous devrez refaire votre fichier de configuration.

Dans un autre évènement, après avoir fait votre fichier de configuration personnalisé, utilisez `config(8)` et construisez le noyau comme documenté [ci-dessus](#).

Les instructions complètes pour la création de votre propre noyau sont dans la page de manuel [afterboot\(8\)](#).

5.8 - Configuration au démarrage

Lorsque vous démarrez votre système il est possible que vous remarquiez que votre noyau trouve vos périphériques mais à la mauvaise IRQ. Et que vous aillez immédiatement besoin de ce périphérique. Sans recompiler votre noyau vous pouvez utiliser la configuration au démarrage de celui-ci. Cela vous permettra de corriger votre problème pour cette fois et uniquement pour cette fois. Si vous redémarrez le système il faudra recommencer la procédure. Il s'agit donc d'une méthode temporaire. Le problème devra être corrigé en utilisant [config\(8\)](#). De plus votre noyau à besoin de l'**option BOOT_CONFIG** dans la configuration du noyau. Le noyau GENERIC possède cette option.

Une grande partie de ce document peut-être trouvée dans la page de manuel [boot_config\(8\)](#).

Pour démarrer avec UKC (User Kernel Config), il faut spécifier l'option `-c` au démarrage.

```
boot> boot hd0a:/bsd -c
```

ou n'importe quel autre noyau que vous voulez démarrer. L'invite de commandes UKC apparaîtra, et vous pourrez spécifier au noyau les périphériques que vous désirez modifier, ceux que vous voulez activer ou désactiver.

Voici un liste des commandes les plus utilisées dans UKC.

- `add device` - Ajoute un périphérique en en copiant un autre
- `change devno | device` - Modifie un ou plusieurs périphériques
- `disable devno | device` - Désactive un ou plusieurs périphériques
- `enable devno | device` - Active un ou plusieurs périphériques
- `find devno | device` - Trouver un ou plusieurs périphériques
- `help` - Rapide sommaire de ces commandes
- `list` - Liste TOUS les périphériques connus
- `exit/quit` - Continue le démarrage
- `show [attr [val]]` - Montre les périphériques avec un attribut et une valeur spécifiée optionnelle

Une fois votre noyau configuré, utilisez `quit` ou `exit` et continuez le démarrage. Une fois votre système démarré, vous devriez rendre la modification permanente au niveau de votre binaire du noyau, tel que c'est décrit dans [utilisation de config\(8\) pour changer le binaire du noyau](#)

5.9 - Utilisation de config(8) pour changer le binaire du noyau

Les options `-e` et `-u` de [config\(8\)](#) peuvent être très utiles et vous évitent de perdre du temps à recompiler votre noyau. Le drapeau `-e` vous permet de rentrer en configuration UKC alors que le système fonctionne. Les changements prendront effets au prochain redémarrage. Le drapeau `-u` permet de voir si des changements ont été effectués au noyau pendant le démarrage, signifiant que vous avez utilisé `boot -c` pour entrer en configuration UKC.

Les exemples suivants montrent la désactivation des périphériques `ep*` dans le noyau. Pour plus de sécurité, il est préférable d'utiliser l'option `-o` qui écrira les changements dans un fichier spécifié. Par exemple : `config -e -o bsd.new /bsd` écrira les changements dans `bsd.new`. Les exemples n'utilisent pas l'option `-o`, mais les changements sont ignorés et ne sont pas écrits dans le binaire du noyau. Pour plus d'informations sur les messages d'erreur et autres avertissements, lisez la page de manuel [config\(8\)](#).

```
$ sudo config -e /bsd
OpenBSD 3.7 (GENERIC) #50: Sun Mar 20 00:01:57 MST 2005
  deraadt@i386.openbsd.org:/usr/src/sys/arch/i386/compile/GENERIC
warning: no output file specified
Enter 'help' for information
ukc> ?

      help                Command help list
      add                 dev                Add a device
      base                8|10|16          Base on large numbers
      change              devno|dev         Change device
      disable             attr val|devno|dev Disable device
      enable              attr val|devno|dev Enable device
      find                devno|dev         Find device
      list                List configuration
      lines               count            # of lines per page
      show                [attr [val]]     Show attribute
      exit                Exit, without saving changes
```

```

quit                               Quit, saving current changes
timezone    [mins [dst]]          Show/change timezone
nmbclust    [number]              Show/change NMBCLUSTERS
cachepct    [number]              Show/change BUFPCACHEPERCENT
nkmempg     [number]              Show/change NKMEMPAGES
shmseg      [number]              Show/change SHMSEG
shmmxpgs    [number]              Show/change SHMMAXPGS
ukc> list
 0 audio* at sb0|sb*|gus0|pas0|sp0|ess*|wss0|wss*|ym*|eap*|eso*|sv*|neo*|cmpci*
|clcs*|clct*|auich*|autri*|auvia*|fms*|uaudio*|maestro*|esa*|yds*|emu* flags 0x0
 1 midi* at sb0|sb*|opl*|opl*|opl*|opl*|ym*|mpu*|autri* flags 0x0
 2 nsphy* at aue*|xe*|ef*|gx*|stge*|bge*|nge*|sk*|ste*|sis*|sf*|wb*|tx*|tl*|vr*
|ne0|ne1|ne2|ne*|ne*|ne*|dc*|dc*|rl*|fxp*|fxp*|xl*|xl*|ep0|ep0|ep0|ep*|ep*|ep*|e
p*|ep* phy -1 flags 0x0
 3 nsphyter* at aue*|xe*|ef*|gx*|stge*|bge*|nge*|sk*|ste*|sis*|sf*|wb*|tx*|tl*|
vr*|ne0|ne1|ne2|ne*|ne*|ne*|dc*|dc*|rl*|fxp*|fxp*|xl*|xl*|ep0|ep0|ep0|ep*|ep*|ep
*|ep*|ep* phy -1 flags 0x0
 4 qscopy* at aue*|xe*|ef*|gx*|stge*|bge*|nge*|sk*|ste*|sis*|sf*|wb*|tx*|tl*|vr*
|ne0|ne1|ne2|ne*|ne*|ne*|dc*|dc*|rl*|fxp*|fxp*|xl*|xl*|ep0|ep0|ep0|ep*|ep*|ep*|e
p*|ep* phy -1 flags 0x0
 5 inphy* at aue*|xe*|ef*|gx*|stge*|bge*|nge*|sk*|ste*|sis*|sf*|wb*|tx*|tl*|vr*
|ne0|ne1|ne2|ne*|ne*|ne*|dc*|dc*|rl*|fxp*|fxp*|xl*|xl*|ep0|ep0|ep0|ep*|ep*|ep*|e
p*|ep* phy -1 flags 0x0
 6 iophy* at aue*|xe*|ef*|gx*|stge*|bge*|nge*|sk*|ste*|sis*|sf*|wb*|tx*|tl*|vr*
|ne0|ne1|ne2|ne*|ne*|ne*|dc*|dc*|rl*|fxp*|fxp*|xl*|xl*|ep0|ep0|ep0|ep*|ep*|ep*|e
p*|ep* phy -1 flags 0x0
 7 eephy* at aue*|xe*|ef*|gx*|stge*|bge*|nge*|sk*|ste*|sis*|sf*|wb*|tx*|tl*|vr*
|ne0|ne1|ne2|ne*|ne*|ne*|dc*|dc*|rl*|fxp*|fxp*|xl*|xl*|ep0|ep0|ep0|ep*|ep*|ep*|e
p*|ep* phy -1 flags 0x0
 8 exphy* at aue*|xe*|ef*|gx*|stge*|bge*|nge*|sk*|ste*|sis*|sf*|wb*|tx*|tl*|vr*
|ne0|ne1|ne2|ne*|ne*|ne*|dc*|dc*|rl*|fxp*|fxp*|xl*|xl*|ep0|ep0|ep0|ep*|ep*|ep*|e
p*|ep* phy -1 flags 0x0
[...snip...]
ukc> disable ep
 67 ep0 disabled
 68 ep* disabled
 69 ep* disabled
155 ep0 disabled
156 ep0 disabled
157 ep* disabled
158 ep* disabled
210 ep* disabled
ukc> quit
not forced

```

Dans l'exemple ci-dessus, tous les périphériques `ep*` sont désactivés du noyau et ne seront donc pas testés. Dans certaines situations où vous aurez effectué ces changements au démarrage avec UKC et **boot -c**, il vous faudra les rendre définitifs. Pour ce faire, il faudra utiliser l'option **-u**. Dans l'exemple suivant, l'ordinateur a été démarré avec UKC et les périphériques `wi(4)` sont désactivés. Étant donné que les changements fait par `boot -c` ne sont pas permanents, ceux-ci doivent être écrits sur le disque. Cet exemple montre comment écrire les changements effectués par `boot -c` dans un nouveau noyau binaire `bsd.new`.

```

$ sudo config -e -u -o bsd.new /bsd
OpenBSD 3.7 (GENERIC) #50: Sun Mar 20 00:01:57 MST 2005
  deraadt@i386.openbsd.org:/usr/src/sys/arch/i386/compile/GENERIC
Processing history...
105 wi* disabled
106 wi* disabled
Enter 'help' for information
ukc> quit

```

5.10 - Obtention d'une sortie plus verbeuse lors du démarrage

L'obtention d'une sortie plus verbeuse peut s'avérer être très utile lors des tentatives de résolution de problème au boot. Si vous avez un problème inhérent à votre disquette de boot et désirez obtenir plus d'informations, redémarrez. A l'arrivée au prompt "`boot>`", bootez avec l'option `-c`. Ceci vous permettra d'être dans UKC>, puis de faire :

```
UKC> verbose
autoconf verbose enabled
UKC> quit
```

Vous aurez à présent une sortie très verbeuse au démarrage.

5.11 - Problèmes courants, astuces et questions lors de la compilation et de la construction

5.11.1 - La compilation s'est arrêtée avec une erreur "Signal 11"

La compilation d'OpenBSD et d'autres programmes à partir des sources est une tâche qui sollicite le matériel plus que la plupart des autres opérations, faisant un usage intensif du CPU, du disque et de la mémoire. Par conséquence, si votre matériel a des problèmes, ces derniers apparaîtront plus facilement durant une compilation. Les défaillances "Signal 11" sont typiquement causées par des problèmes matériel, et la plupart du temps à cause de problèmes de mémoire. Mais ces défaillances peuvent aussi causées par le CPU, la carte mère, ou des problèmes de surchauffe. Votre système peut d'ailleurs être stable la plupart du temps et connaître des défaillances lors de la compilation de programmes.

Il est recommandé de réparer ou remplacer les composants à l'origine des défaillances; les problèmes pouvant se manifester sous d'autres formes plus tard. Si vous avez du matériel que vous souhaitez utiliser et qui ne vous pose aucun problème, installez simplement un snapshot ou une "révision".

Pour plus d'informations, consultez la [Faq Sig11](#).

5.11.2 - "make build" échoue en générant un message "cannot open output file snake: is a directory"

Ceci est le résultat de deux erreurs séparées :

- **Vous n'avez pas proprement récupéré ou mis à jour votre arborescence CVS.** Lorsque vous effectuez une opération "CVS checkout", vous devez utiliser l'option "-P", et lorsque vous mettez à jour votre arborescence des sources à partir de CVS, vous devez utiliser les options "-Pd" de [cvs\(1\)](#), comme documenté [ci-dessus](#). Ces options s'assurent que les nouveaux répertoires sont ajoutés ou supprimés au fur et à mesure qu'OpenBSD évolue.
- **Vous n'avez pas correctement créé le répertoire obj avant de commencer la compilation.** La compilation de l'arborescence sans répertoire `/usr/obj` n'est pas supportée.

Il est important de suivre soigneusement les instructions lors de la [récupération](#) et de la [compilation](#) de votre arbre.

5.11.3 Mon système sans IPv6 ne fonctionne pas !

Oui. Nous vous prions de ne pas faire de modifications au système de base pour lesquelles vous ne comprenez pas toutes les conséquences. Un "petit" changement dans le noyau peut avoir un impact très large sur le reste entier du système. Relisez s'il vous plaît [ceci](#).

5.11.4 - Oops ! J'ai oublié de créer le répertoire /usr/obj avant de commencer !

En faisant un "make build" avant de faire un "make obj", you devrez en terminer avec les fichiers objets accumulés dans votre répertoire `/usr/src`. C'est une mauvaise chose. Si vous désirez essayer d'avoir à télécharger l'arbre des sources une nouvelle fois, vous pouvez essayer les manipulations suivantes afin de nettoyer les fichiers objets :

```
# cd /usr/src
# find . -type l -name obj | xargs rm
# make cleandir
# rm -rf /usr/obj/*
# make obj
```

5.11.5 - Conseil : Placer `/usr/obj` sur sa propre partition

Si vous compilez souvent, vous trouverez plus rapide de mettre `/usr/obj` sur sa propre partition. Le bénéfice est simple, il est typiquement plus rapide de :

```
# umount /usr/obj
# newfs VotrePartitionObj
# mount /usr/obj
```

que de faire `"rm -rf /usr/obj"`.

5.11.6 - Comment ne pas compiler certaines parties de l'arbre ?

Vous souhaitez peut-être de pas compiler certaines parties de l'arbre, typiquement parce que vous l'avez remplacé par une application incluse dans un package, ou parce que vous voulez créer une installation "plus petite" pour diverses raisons. La solution est d'utiliser l'option `SKIPDIR` de [/etc/mk.conf](#).

Note : il est de ce fait possible de compiler des systèmes cassés. Les résultats de cette option ne sont pas supportés par le projet OpenBSD.

5.11.7 - Ou puis-je avoir plus d'informations sur le processus de compilation ?

- [release\(8\)](#)
- [afterboot\(8\)](#)
- [mk.conf\(5\)](#)
- [/usr/src/Makefile](#)
- [Branches Patchées](#) (*-stable*)
- (pour X) [/usr/X11R6/README](#) sur votre système

5.11.8 - Je ne vois aucun snapshot sur le site FTP. Ou sont-ils passés ?

Les snapshots peuvent être retirés lorsqu'ils deviennent anciens (ou obsolètes) ou lorsque la sortie d'une *-release* approche.

5.11.9 - Comment puis-je amorcer sur une nouvelle version du compilateur (*gcc*)?

Vous devriez vraiment [installer le dernier snapshot](#).

OpenBSD supporte désormais deux compilateurs dans l'arbre, `gcc v3.3.5` par la plupart des plateformes, et également `gcc v2.95.3` utilisé par des plateformes qui n'ont pas encore été converties, ou qui ne seront pas converties à cause des manques du support de `gcc3` ou de ses performances pauvres.

Les deux compilateurs sont dans des parties différentes de l'arbre :

- `gcc3: /usr/src/gnu/usr.bin/gcc`
- `gcc2: /usr/src/gnu/egcs/gcc`

Parce que la mise à niveau du compilateur est un peu comme le problème du poulet et de l'oeuf, les changements sur le compilateur intégré à l'arbre demandent une attention toute particulière. Vous devez construire le compilateur deux fois -- la première construction produit un compilateur qui génère un nouveau code mais utilise l'ancien code pour fonctionner, la deuxième construction construit un nouveau compilateur intégralement. En général, vous voudrez réaliser la procédure suivante :

```
Si votre plateforme utilise gcc 2.95.3 :
# rm -r /usr/obj/gnu/egcs/gcc/*
# cd /usr/src/gnu/egcs/gcc
- ou -
Si votre plateforme utilise gcc 3.3.5 :
```

```
# rm -r /usr/obj/gnu/usr.bin/gcc/*
# cd /usr/src/gnu/usr.bin/gcc
```

Procédure commune de compilation pour v3.3.5 ou v2.95.3

```
# make -f Makefile.bsd-wrapper clean
# make -f Makefile.bsd-wrapper obj
# make -f Makefile.bsd-wrapper depend
# make -f Makefile.bsd-wrapper
# make -f Makefile.bsd-wrapper install
# make -f Makefile.bsd-wrapper clean
# make -f Makefile.bsd-wrapper depend
# make -f Makefile.bsd-wrapper
# make -f Makefile.bsd-wrapper install
```

Puis lancer un [make build](#) classique.

5.11.10 - Quel est le meilleur moyen de mettre à jour /etc, /var, et /dev ?

En tant que politique, les logiciels dans l'arbre OpenBSD ne modifient pas de fichiers dans /etc automatiquement. Ceci signifie que les modifications à réaliser incombent *toujours* à l'administrateur. Les mises à niveau n'y font pas exception. Pour mettre à jour les fichiers dans ces répertoires, déterminez tout d'abord les changements qui ont été opérés sur les fichiers de la base (distribution) et répétez manuellement ces changements.

Par exemple, pour voir les fichiers dans l'arbre qui ont changé récemment, faites un :

```
# cd /usr/src/etc
# ls -lt |more
```

Pour voir tous les changements dans le répertoire /etc entre des versions arbitraires d'OpenBSD, vous pouvez utiliser [CVS](#). Par exemple, pour voir les changements entre 3.6 et 3.7, faites un :

```
# cd /usr/src/etc
# cvs diff -u -rOPENBSD_3_6 -rOPENBSD_3_7
```

Pour voir les changements entre 3.7 et *-current* ("HEAD"), utilisez :

```
# cd /usr/src/etc
# cvs diff -u -rOPENBSD_3_7 -rHEAD
```

Le script [/dev/MAKEDEV](#) n'est pas mis à jour automatiquement lors du processus de compilation, mais il est cependant installé comme partie de la [mise à jour binaire](#). En règle générale, c'est une bonne idée que de copier (si besoin est) et de lancer ce script depuis votre arbre des sources lors de la mise à niveau :

```
# cd /dev
# cp /usr/src/etc/etc.`machine`/MAKEDEV ./
# ./MAKEDEV all
```

Une fois que vous avez identifié les changements, appliquez à nouveau ceci à votre arbre local, en préservant toute configuration que vous auriez pu faire.

Les changements typiques de /etc à considérer, entre les release concernent :

- Additions à /etc/protocols et /etc/services
- Nouveaux sysctls (regardez /etc/sysctl.conf)
- Changements aux travaux de cron par défaut. Regardez /etc/daily, /etc/weekly, /etc/monthly, et /etc/security
- Tous les scripts rc, incluant netstart
- Les changements de périphériques, regardez ci-dessus
- Les changements de la hiérarchie des fichiers dans /etc/mtree, voyez [ci-dessus](#)
- Les nouveaux utilisateurs (/etc/passwd) et groupes (/etc/group)

Ces changements sont résumés dans [upgrade37.html](#) (pour aller vers 3.7-release) ou [current.html](#) (pour aller vers *-current*).

5.11.11 - Y a t'il un moyen facile de faire des changements sur tous les fichiers de la hiérarchie ?

De temps en temps, des fichiers et répertoires sont ajoutés, ou supprimés dans le fichier [hierarchy](#). Aussi, le possesseur de l'information pour les portions du système de fichiers peut changer. Un moyen facile de s'assurer que votre hiérarchie est à jour est d'utiliser l'outil [mtree\(8\)](#).

Tout d'abord, procurez vous les dernières sources, en faisant :

```
# cd /usr/src/etc/mtree
# install -c -o root -g wheel -m 600 special /etc/mtree
# install -c -o root -g wheel -m 444 4.4BSD.dist /etc/mtree
# mtree -qdef /etc/mtree/4.4BSD.dist -p / -u
```

Votre hiérarchie de fichiers devrait à présent être à jour.

Si vous n'avez pas déjà commis une erreur, il serait judicieux de relire ce document dans sa totalité, à l'affût de choses que vous auriez pu rater. Apportez un intérêt tout particulier à [commencer avec les binaires les plus récents](#).

[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 4 - Guide d'Installation\]](#) [\[Section 6 - Le réseau\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq5.html,v 1.52 2005/10/02 20:39:56 saad Exp \$



[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 5 - Construire le Système à partir des Sources\]](#) [\[Section 7 - Contrôles du clavier et de l'affichage\]](#)

6 - Le réseau

Table des matières

- [6.1 - Avant d'aller plus loin](#)
 - [6.2 - Configuration initiale du réseau](#)
 - [6.3 - Comment filtrer et utiliser un pare-feu sous OpenBSD ?](#)
 - [6.4 - Protocole d'attribution dynamique des adresses \(DHCP\)](#)
 - [6.5 - Protocole Point à Point \(PPP\)](#)
 - [6.6 - Optimisation des paramètres réseau](#)
 - [6.7 - Utilisation de NFS](#)
 - [6.9 - Mise en place d'un pont \("bridge"\) avec OpenBSD](#)
 - [6.10 - Comment démarrer en utilisant PXE ?](#)
 - [6.11 - Protocole de redondance d'adresse commune \(CARP\)](#)
 - [6.12 - Utiliser OpenNTPD](#)
 - [6.13 - Quels sont les types de cartes Sans Fil supportées par OpenBSD ?](#)
-

6.1 - Avant d'aller plus loin

Afin de mieux comprendre ce document, vous devriez lire et assimiler au moins partiellement la section [Construire le Système à partir des Sources](#) de la FAQ ainsi que le manuel [ifconfig\(8\)](#) et [netstat\(1\)](#).

Si vous êtes administrateur de réseau et que vous mettez en place des protocoles de routage, si vous utilisez OpenBSD en tant que routeur, ou si vous souhaitez en savoir plus sur les réseaux IP, vous devriez lire "[Understanding IP Addressing](#)" (Comprendre l'adressage IP). Il s'agit d'un excellent document. Vous pouvez vous appuyer sur celui-ci afin de vous aider à travailler sur les réseaux IP, surtout si vous en avez un ou plusieurs sous votre responsabilité.

Si vous travaillez sur des applications telles que des serveurs web, des serveurs ftp et des serveurs de messagerie, vous pourriez bénéficier de la [lecture des RFCs](#). A priori, vous ne pourrez pas toutes les lire. Choisissez les sujets qui vous intéressent ou les technologies que vous utilisez sur votre réseau. Lisez-les et voyez comment ces technologies fonctionnent. Les RFCs standardisent beaucoup (plusieurs milliers) de protocoles Internet et la façon dont ils sont censés fonctionner.

6.2 - Configuration initiale du réseau

6.2.1 - Identifier et configurer vos interfaces réseau

Pour commencer, vous devez d'abord identifier votre interface réseau. Sous OpenBSD, les interfaces sont nommées en fonction du type de la carte réseau, et non en fonction du type de la connexion. Vous pouvez voir l'initialisation de votre carte pendant la procédure de démarrage, ou après celle-ci en utilisant la commande [dmesg\(8\)](#). Vous avez aussi la possibilité de voir votre carte réseau grâce à l'utilisation de la commande [ifconfig\(8\)](#). Voici par exemple la sortie de la commande dmesg pour une carte Intel Fast Ethernet qui utilise le nom de périphérique fxp.

```
fxp0 at pci0 dev 10 function 0 "Intel 82557" rev 0x0c: irq 5, address
00:02:b3:2b:10:f7
inphy0 at fxp0 phy 1: i82555 10/100 media interface, rev. 4
```

Si vous ne connaissez pas le nom du périphérique associé à votre carte, regardez dans la liste des [plates-formes actuellement supportées](#) par votre architecture. Vous pourrez y trouver le nom des cartes les plus courantes et leur équivalent sous OpenBSD. Ajoutez au nom alphabétique du périphérique (par exemple fxp) le numéro assigné par le noyau et vous aurez le nom de votre interface (par exemple fxp0).

Vous pouvez connaître quelles interfaces réseaux ont été identifiées à l'aide de l'utilitaire [ifconfig\(8\)](#). La commande suivante montrera toutes les interfaces réseau d'un système. Cet exemple montre qu'il n'y a qu'une seule interface ethernet physique : [fxp\(4\)](#).

```
$ ifconfig -a
lo0: flags=8049<UP,LOOPBACK,RUNNING,MULTICAST> mtu 33224
    inet 127.0.0.1 netmask 0xff000000
    inet6 ::1 prefixlen 128
    inet6 fe80::1%lo0 prefixlen 64 scopeid 0x5
lo1: flags=8008<LOOPBACK,MULTICAST> mtu 33224
fxp0: flags=8843<UP,BROADCAST,RUNNING,SIMPLEX,MULTICAST> mtu 1500
    address: 00:04:ac:dd:39:6a
    media: Ethernet autoselect (100baseTX full-duplex)
    status: active
    inet 10.0.0.38 netmask 0xffffffff broadcast 10.0.0.255
    inet6 fe80::204:acff:fedd:396a%fxp0 prefixlen 64 scopeid 0x1
pflog0: flags=0<> mtu 33224
pfsync0: flags=0<> mtu 2020
sl0: flags=c010<POINTOPOINT,LINK2,MULTICAST> mtu 296
sl1: flags=c010<POINTOPOINT,LINK2,MULTICAST> mtu 296
ppp0: flags=8010<POINTOPOINT,MULTICAST> mtu 1500
ppp1: flags=8010<POINTOPOINT,MULTICAST> mtu 1500
tun0: flags=10<POINTOPOINT> mtu 3000
tun1: flags=10<POINTOPOINT> mtu 3000
enc0: flags=0<> mtu 1536
bridge0: flags=0<> mtu 1500
bridgell: flags=0<> mtu 1500
vlan0: flags=0<> mtu 1500
    address: 00:00:00:00:00:00
vlan1: flags=0<> mtu 1500
    address: 00:00:00:00:00:00
gre0: flags=9010<POINTOPOINT,LINK0,MULTICAST> mtu 1450
carp0: flags=0<> mtu 1500
carp1: flags=0<> mtu 1500
gif0: flags=8010<POINTOPOINT,MULTICAST> mtu 1280
gif1: flags=8010<POINTOPOINT,MULTICAST> mtu 1280
gif2: flags=8010<POINTOPOINT,MULTICAST> mtu 1280
gif3: flags=8010<POINTOPOINT,MULTICAST> mtu 1280
```

Comme vous pouvez le voir, [ifconfig\(8\)](#) nous fournit ici beaucoup plus d'informations que nécessaire. Mais nous pouvons tout de même voir notre interface. Dans l'exemple précédent, la carte est déjà configurée. Ceci est évident de part la présence d'une

configuration réseau IP pour fxp0, à savoir "inet 10.0.0.38 netmask 0xfffff00 broadcast 10.0.0.255". Les indicateurs **UP** et **RUNNING** sont également présents

Finalement, vous noterez que d'autres interfaces sont activées par défaut. Il s'agit d'interfaces virtuelles servant différentes fonctions. Les manuels suivants les décrivent :

- [lo](#) - Interface "Loopback"
- [pflog](#) - Interface d'enregistrement du filtre de paquet (PF)
- [sl](#) - Interface SLIP (protocole Internet sur ligne série)
- [ppp](#) - Protocole point à point
- [tun](#) - Interface de tunnel
- [enc](#) - Interface d'encapsulation
- [bridge](#) - Interface de pont Ethernet
- [vlan](#) - Interface d'encapsulation IEEE 802.1Q
- [gre](#) - Interface d'encapsulation GRE/MobileIP
- [gif](#) - Interface générique de tunnel IPv4/IPv6
- [carp](#) - Interface du protocole de redondance d'adresse (CARP)

Si votre interface n'est pas configurée, la première chose à faire est de créer le fichier `/etc/hostname.xxx`, où "xxx" représente le nom de votre interface. En ce basant sur les informations des exemples précédents, le nom du fichier sera `/etc/hostname.fxp0`. Le format de ce fichier est simple :

```
address_family address netmask broadcast [autres options]
```

(Beaucoup plus d'informations sur la syntaxe de ce fichier sont disponibles dans le manuel [hostname.if\(5\)](#).)

Un fichier de configuration typique pour une interface IPv4 ressemblera à :

```
$ cat /etc/hostname.fxp0
inet 10.0.0.38 255.255.255.0 NONE
```

Vous pouvez également spécifier le type de media d'une connexion Ethernet pour, par exemple, forcer le mode 100baseTX full-duplex.

```
inet 10.0.0.38 255.255.255.0 NONE media 100baseTX mediaopt full-duplex
```

(Bien entendu, vous ne devriez jamais forcer le mode full duplex à moins que les deux extrémités de la connexion ne soient configurées ainsi ! Si ce n'est pour des besoins spécifiques, la configuration du type de media n'est pas nécessaire.)

Vous pouvez aussi vouloir utiliser des indicateurs spécifiques à une certaine interface. Le format du fichier hostname ne change que très peu.

```
$ cat /etc/hostname.vlan0
inet 172.21.0.31 255.255.255.0 NONE vlan 2 vlandev fxp1
```

La prochaine étape consiste à définir votre passerelle par défaut. Pour ce faire, renseignez simplement le fichier `/etc/mygate` avec l'adresse IP de votre passerelle. Ceci permettra de configurer automatiquement votre route par défaut au démarrage. A présent, vous pouvez indiquer l'adresse de vos serveurs de noms et renseigner le fichier `/etc/hosts` (voir la page de manuel [hosts\(5\)](#)). Pour configurer vos serveurs de noms, vous devez créer un fichier nommé `/etc/resolv.conf`. Vous pouvez en savoir plus sur le format de ce fichier dans la page de manuel [resolv.conf\(5\)](#). Si vous utilisez DHCP, soyez sûr de lire [6.4 - DHCP](#) ainsi que le manuel

[resolv.conf.tail\(5\)](#). Mais pour une utilisation standard, voici un exemple. Dans celui-ci, vos serveurs de noms sont 125.2.3.4 et 125.2.3.5. Vous faites également partie du domaine "example.com".

```
$ cat /etc/resolv.conf
search example.com
nameserver 125.2.3.4
nameserver 125.2.3.5
lookup file bind
```

A présent, vous pouvez soit redémarrer, soit lancer le script `/etc/netstart`. Vous pouvez l'exécuter simplement en tapant (en tant que root) :

```
# sh /etc/netstart
writing to routing socket: File exists
add net 127: gateway 127.0.0.1: File exists
writing to routing socket: File exists
add net 224.0.0.0: gateway 127.0.0.1: File exists
```

Notez que plusieurs erreurs sont apparues. En exécutant ce script, vous reconfigurez certaines choses qui le sont déjà. De fait, certaines routes sont déjà présentes dans la table de routage du noyau. A présent, votre système devrait être en état de fonctionnement. Une nouvelle fois, vous pouvez vérifier que votre interface a été correctement configurée avec [ifconfig\(8\)](#). Vous pouvez également vérifier vos routes via [netstat\(1\)](#) ou [route\(8\)](#). Si vous avez des problèmes de routage, vous pouvez utiliser l'option -n de la commande `route(8)` qui affichera l'adresse IP plutôt que d'effectuer une requête DNS et d'afficher le nom d'hôte. Voici un exemple qui vous permettra de voir vos tables de routage en utilisant ces deux programmes.

```
$ netstat -rn
Routing tables

Internet:
Destination          Gateway              Flags      Refs      Use      Mtu  Interface
default              10.0.0.1             UGS        0         86       -    fxp0
127/8                127.0.0.1           UGRS       0          0       -    lo0
127.0.0.1            127.0.0.1           UH         0          0       -    lo0
10.0.0/24            link#1               UC         0          0       -    fxp0
10.0.0.1             aa:0:4:0:81:d       UHL        1          0       -    fxp0
10.0.0.38            127.0.0.1           UGHS       0          0       -    lo0
224/4                127.0.0.1           URS        0          0       -    lo0

Encap:
Source                Port  Destination          Port  Proto SA(Address/SPI/Proto)

$ route show
Routing tables

Internet:
Destination          Gateway              Flags
default              10.0.0.1             UG
127.0.0.0            LOCALHOST            UG
localhost            LOCALHOST            UH
10.0.0.0             link#1               U
10.0.0.1             aa:0:4:0:81:d       UH
10.0.0.38            LOCALHOST            UGH
BASE-ADDRESS.MCA    LOCALHOST            U
```

6.2.2 - Mettre en place une passerelle OpenBSD

Voici les informations nécessaires à la mise en place d'une passerelle OpenBSD (appelé aussi routeur). Si vous devez installer OpenBSD pour en faire un routeur Internet, nous vous suggérons de lire les instructions sur la mise en place du filtre de paquets (plus loin) afin de bloquer le trafic non-autorisé. Avec le peu de disponibilité d'adresses [IPv4](#) de la part des fournisseurs d'accès à Internet ainsi que des registres Internet régionaux, vous pourriez vouloir vous renseigner sur la translation d'adresses (NAT) afin d'économiser votre adressage IP.

Le noyau GENERIC est déjà configuré pour permettre le routage IP, mais celui-ci doit être explicitement activé. Vous pouvez l'activer avec l'utilitaire [sysctl\(8\)](#). Afin d'autoriser le routage de façon permanente, éditez le fichier [/etc/sysctl.conf](#) et ajoutez-y la ligne suivante.

```
net.inet.ip.forwarding=1
```

Pour prendre en compte ce changement sans redémarrer, vous utiliserez directement l'utilitaire [sysctl\(8\)](#). Souvenez-vous que ce changement ne sera pas sauvegardé au redémarrage et que vous devrez être root pour utiliser cette commande.

```
# sysctl net.inet.ip.forwarding=1
net.inet.ip.forwarding: 0 -> 1
```

A présent, modifiez les routes sur les hôtes aux deux extrémités. Il existe beaucoup d'autres usages d'OpenBSD en tant que routeur avec l'aide de programmes comme [OpenBGPD](#) (qui fait partie du projet OpenBSD), [routed\(8\)](#), [mrttd](#), [zebra](#) et [quagga](#). Sous OpenBSD, zebra et mrttd sont disponibles en tant que ports. OpenBGPD et routed sont inclus dans le système de base. OpenBSD supporte différentes interfaces T1, HSSI, ATM, FDDI, Ethernet, et série (PPP/SLIP).

6.2.3 - Configurer les alias sur une interface

OpenBSD possède un mécanisme simple pour la mise en place d'alias IP sur une interface. Pour ce faire, il suffit d'éditer le fichier [/etc/hostname.<if>](#). Ce fichier est lu au boot par le script [/etc/netstart\(8\)](#) faisant partie de la séquence de démarrage [rc](#). Admettons par exemple qu'un utilisateur utilise l'interface **dc0** et se trouve sur le réseau 192.168.0.0. Autres informations importantes :

- l'adresse IP pour dc0 est 192.168.0.2
- le masque de sous-réseau est 255.255.255.0

Notes sur les alias. Sous OpenBSD, vous utilisez le nom de l'interface uniquement. Il n'y a pas de différence entre le premier et le second alias. A la différence d'autres systèmes d'exploitation, OpenBSD ne s'y réfère pas en tant que dc0:0, dc0:1. Si vous vous référez à une adresse IP d'alias avec ifconfig ou si vous ajoutez un alias, soyez sûr d'utiliser la commande "ifconfig int alias" au lieu de "ifconfig int". Vous pouvez supprimer les alias en utilisant "ifconfig int delete".

En admettant que vous utilisiez plusieurs adresses avec alias sur le même sous-réseau IP, le masque correspondant à chaque alias devient 255.255.255.255. Il n'est pas nécessaire d'utiliser le masque correspondant à l'adresse IP primaire de l'interface. Dans cet exemple, [/etc/hostname.dc0](#), deux alias sont configurés pour le périphérique dc0, qui lui-même possède l'adresse 192.168.0.2 avec un masque de 255.255.255.0.

```
# cat /etc/hostname.dc0
inet 192.168.0.2 255.255.255.0 media 100baseTX
inet alias 192.168.0.3 255.255.255.255
inet alias 192.168.0.4 255.255.255.255
```

Après avoir édité ce fichier, il suffit de redémarrer pour que les changements prennent effet. Mais vous pouvez aussi créer les alias à la main en utilisant l'utilitaire [ifconfig\(8\)](#). Pour créer le premier alias, lancez la commande suivante :

```
# ifconfig dc0 inet alias 192.168.0.3 netmask 255.255.255.255
```

Pour voir les alias, utilisez la commande suivante :

```
$ ifconfig -A
dc0: flags=8863<UP,BROADCAST,NOTRAILERS,RUNNING,SIMPLEX,MULTICAST>
    media: Ethernet manual
    inet 192.168.0.2 netmask 0xffffffff broadcast 192.168.0.255
    inet 192.168.0.3 netmask 0xffffffff broadcast 192.168.0.3
```

6.3 - Comment filtrer et utiliser un pare-feu sous OpenBSD ?

Sous OpenBSD, le filtrage du trafic TCP/IP ainsi que la translation d'adresses (NAT) est pris en charge par "Packet Filter" (filtre de paquet ; auquel nous nous référerons à présent sous le nom de PF) . PF est aussi capable de normaliser et de traiter le trafic TCP/IP, d'offrir une gestion de la bande passante et une prioritarisation des paquets ainsi que d'être utilisé dans la création de puissants et flexibles pare-feu. Tout ceci est décrit dans le [Guide de l'Utilisateur PF](#).

6.4 - DHCP

Le protocole d'attribution dynamique des adresses (DHCP) permet de configurer les interfaces réseau automatiquement. OpenBSD peut être serveur DHCP (afin de configurer les autres machines), client DHCP (afin de recevoir sa configuration à partir d'une autre machine) et, dans certains cas, les deux.

6.4.1 Client DHCP

Pour utiliser le client DHCP [dhclient\(8\)](#) inclus avec OpenBSD, éditez le fichier `/etc/hostname.xl0` (sous-entendu que l'interface Ethernet soit xl0. La vôtre pouvant être aussi bien ep0 que fxp0 ou encore autre chose). Tout ce que vous avez besoin d'écrire dans ce fichier est 'dhcp' :

```
# echo dhcp > /etc/hostname.xl0
```

Ceci aura pour effet de démarrer automatiquement le client DHCP au démarrage. OpenBSD se verra attribuer son adresse IP, sa passerelle par défaut et ses serveurs de noms (DNS) à partir du serveur DHCP.

Si vous souhaitez démarrer le client DHCP à partir de la ligne de commande, vérifiez bien que `/etc/dhclient.conf` existe, puis lancez la commande :

```
# dhclient fxp0
```

Où `fxp0` représente l'interface que vous voulez configurer par DHCP.

Peu importe la façon dont vous démarrez le client DHCP, vous pouvez éditer `/etc/dhclient.conf` afin de ne **pas** mettre à jour vos DNS à l'aide du serveur dhcp en décommentant les lignes 'request' (il y a des exemples de configurations, mais vous devez les décommenter afin de changer le comportement par défaut de dhclient.)

```
request subnet-mask, broadcast-address, time-offset, routers,
    domain-name, domain-name-servers, host-name, lpr-servers, ntp-servers;
```

et **supprimez** `domain-name-servers`. Bien sûr, vous pouvez également supprimer `hostname` ainsi que d'autres options.

En changeant les options dans le fichier [dhclient.conf\(5\)](#), vous indiquez au client DHCP la façon de créer votre fichier [resolv.conf\(5\)](#). Le client DHCP écrase toutes les données déjà présentes dans `resolv.conf(5)` en utilisant les informations envoyées par le serveur DHCP. De fait, tous les changements que vous aurez apportés manuellement seront perdus.

Il existe deux mécanismes pour empêcher cela :

- [OPTION MODIFIERS](#) (**default**, **supersede**, **prepend**, et **append**) vous permet de modifier n'importe quelles options du fichier `dhclient.conf(5)`.
- [resolv.conf.tail\(5\)](#) vous permet d'ajouter ce que vous souhaitez au fichier `resolv.conf(5)` créé par `dhclient(8)`.

Imaginons que vous souhaitiez utiliser le client DHCP mais que vous vouliez ajouter `lookup file bind` au fichier `resolv.conf(5)` créé par `dhclient(8)`. Il n'existe pas de telle option dans le fichier `dhclient.conf` et vous devrez donc utiliser `resolv.conf.tail` pour préserver ce changement.

```
# echo "lookup file bind" > /etc/resolv.conf.tail
```

A présent, votre fichier `resolv.conf(5)` devrait inclure "lookup file bind" à la fin.

```
nameserver 192.168.1.1
nameserver 192.168.1.2
lookup file bind
```

6.4.2 Serveur DHCP

Pour utiliser OpenBSD en tant que serveur DHCP [dhcpd\(8\)](#), éditez le fichier `/etc/rc.conf.local` afin qu'il contienne la ligne `dhcpd_flags=""`. Placez le nom des interfaces sur lesquelles vous souhaitez que le serveur écoute, dans le fichier `/etc/dhcpd.interfaces`.

```
# echo x11 x12 x13 >/etc/dhcpd.interfaces
```

Ensuite, éditez `/etc/dhcpd.conf`. Les options sont plutôt explicites.

```
option domain-name "example.com";
option domain-name-servers 192.168.1.3, 192.168.1.5;

subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    option routers 192.168.1.1;

    range 192.168.1.32 192.168.1.127;
}
```

Ceci indique à vos clients DHCP que le domaine à ajouter aux requêtes DNS est `example.com` (ainsi, si un utilisateur lance la commande `'telnet joe'`, il sera renvoyé vers `joe.example.com`). Les clients auront comme serveurs DNS `192.168.1.3` et `192.168.1.5`. Pour les hôtes présents sur le sous-réseau correspondant à l'interface du serveur OpenBSD, à savoir dans la plage `192.168.1.0/24`, ils se verront attribuer une adresse IP entre `192.168.1.32` et `192.168.1.127`. Leur passerelle par défaut sera `192.168.1.1`.

Si vous souhaitez démarrez `dhcpd(8)` à partir de la ligne de commandes, une fois `/etc/dhcpd.conf` configuré, tapez :

```
# touch /var/db/dhcpd.leases
# dhcpd fxp0
```

La ligne invoquant `touch` est nécessaire afin de créer un fichier `dhcpcd.leases` vide avant que `dhcpcd(8)` ne démarre. Les [scripts de démarrage](#) d'OpenBSD se chargeront de créer ce fichier au boot, mais si vous lancez `dhcpcd(8)` manuellement, vous devez au préalable créer ce fichier. `fxp0` représente l'interface sur laquelle vous voulez répondre aux requêtes DHCP.

Si vous prévoyez de servir DHCP à des machines Windows, pour pourriez souhaiter donner à ces clients une adresse de serveur 'WINS'. Pour ce faire, ajoutez simplement la ligne suivante dans votre fichier `/etc/dhcpcd.conf` :

```
option netbios-name-servers 192.168.92.55;
```

(où `192.168.92.55` est l'adresse IP de votre serveur Windows ou Samba.) Reportez vous à [dhcp-options\(5\)](#). Si vos clients DHCP ont besoin de plus d'options, reportez vous au manuel [dhcp-options\(5\)](#).

6.5 - PPP

Le protocole point à point est généralement utilisé afin de créer une connexion modem vers votre FAI (fournisseur d'accès à Internet). Sous OpenBSD, deux solutions existent.

- [pppd\(8\)](#) - implémentation noyau du démon ppp.
- [ppp\(8\)](#) - implémentation ppp en espace utilisateur ("userland").

Chacune des implémentations (`ppp` et `pppd`) offrent des fonctionnalités similaires de différentes façons. `pppd` utilise le pilote [ppp\(4\)](#) inclus dans le noyau alors que `ppp` utilise [tun\(4\)](#) dans l'espace utilisateur. Ce document ne couvrira que l'implémentation en espace utilisateur du démon PPP car il est plus simple à utiliser et diagnostiquer. Pour commencer, vous aurez besoin de certaines informations concernant votre FAI. En voici une liste non-exhaustive.

- Le numéro de téléphone de votre FAI
- Votre serveur de noms
- Votre nom d'utilisateur et votre mot de passe
- Votre passerelle

Certaines de ces options ne sont pas obligatoires mais vous aideront à la mise en place de `ppp`. Le fichier de configuration du démon PPP est [/etc/ppp/ppp.conf](#). Selon votre situation, les nombreux fichiers présents dans `/etc/ppp` peuvent vous aider à la mise en place de votre configuration. Vous devriez jeter un oeil à ce répertoire.

Configuration initiale - pour PPP(8)

La configuration initiale de PPP nécessite l'édition du fichier `/etc/ppp/ppp.conf`. Ce fichier n'existe pas par défaut, mais vous pouvez vous inspirer du fichier `/etc/ppp/ppp.conf.sample` afin de créer votre propre `ppp.conf`. Je commencerai par une configuration simple et généralement très employée. Voici rapidement un petit fichier `ppp.conf` définissant quelques valeurs par défaut :

```
default:
set log Phase Chat LCP IPCP CCP tun command
set device /dev/cua01
set speed 115200
set dial "ABORT BUSY ABORT NO\\sCARRIER TIMEOUT 5 \"\" AT OK-AT-OK ATE1Q0 OK
\\dATDT\\T TIMEOUT 40 CONNECT"
```

La section définie par le marqueur `default` : sera exécutée à chaque fois. Cette section recense des informations importantes. "set log" définit le niveau de verbosité des logs. Il peut être changé : référez-vous au manuel de [ppp\(8\)](#) pour plus d'informations

concernant les niveaux d'enregistrement des différents événements. Le périphérique utilisé est indiqué par "set device". Il s'agit du port sur lequel est présent notre modem. Dans cet exemple, le modem est branché sur le port com 2. Ainsi, le port com 1 sera indiqué par `/dev/cua00`. La vitesse de la connexion est précisée par "set speed" et "set dial" renseigne nos paramètres de numérotation. Avec ceci, nous pouvons changer l'expiration ("timeout") de la connexion, etc. Ceci étant, cette ligne ne devrait pas tellement varier.

Nous pouvons maintenant continuer et configurer les informations spécifiques à notre FAI. Pour ce faire, nous allons rajouter une autre section en-dessous de `default` : . Le marqueur définissant cette nouvelle section pourra être ce que vous désirez - le plus simple étant d'utiliser le nom de votre FAI. Ici, nous utiliserons **myisp** : pour indiquer le commencement de la section correspondant à notre FAI. Voici une configuration simple contenant le nécessaire afin de nous connecter :

```
myisp:
set phone 1234567
set login "ABORT NO\\sCARRIER TIMEOUT 5 ogin:--ogin: ppp word: ppp"
set timeout 120
set ifaddr 10.0.0.1/0 10.0.0.2/0 255.255.255.0 0.0.0.0
add default HISADDR
enable dns
```

Ici nous avons fourni les éléments essentiels concernant ce FAI. La première option, "set phone", donne le numéro de téléphone du FAI. Nos options d'ouverture de session sont renseignées par "set login". Notre "timeout" est égal à 5 ; ce qui signifie que notre tentative de connexion expirera après 5 secondes si aucune porteuse n'est trouvée. Dans le cas contraire, "login:" sera envoyé avec notre nom d'utilisateur et notre mot de passe.

Dans cet exemple, notre nom d'utilisateur est : ppp ; notre mot de passe est : ppp. Ces valeurs doivent être changées. La ligne "set timeout" permet de couper la connexion après 120 secondes de non-utilisation. L'option "set ifaddr" est un peu plus compliquée. En voici une explication plus complète.

```
set ifaddr 10.0.0.1/0 10.0.0.2/0 255.255.255.0 0.0.0.0
```

La ligne précédente se définit avec le format suivant : "**set ifaddr [myaddr[/nn] [hisaddr[/nn] [netmask [triggeraddr]]]]**". La première IP désigne l'adresse IP que nous souhaitons nous voir attribuer. Si vous avez une adresse IP statique, vous devez l'indiquer ici. Dans notre exemple, nous utilisons la notation /0 qui dit qu'aucun "bit" de cette adresse ne doit forcément correspondre et que celle-ci peut être changée. La deuxième adresse IP est celle du FAI. La troisième option est notre masque de sous-réseau, ici défini à 255.255.255.0. Si triggeraddr est renseigné, il remplacera myaddr comme adresse IP utilisée pour la négociation IPCP initiale. Cependant, seule une adresse incluse dans la gamme d'adressage correspondant à myaddr sera acceptée. Ceci peut être utile dans la négociation avec certaines implémentations PPP qui n'attribuent pas d'adresse IP à moins que l'initiateur de la connexion ne demande explicitement l'adresse "0.0.0.0".

L'option suivante "add default HISADDR" attribue comme route par défaut l'adresse IP de votre FAI. Cette entrée permet d'ajuster automatiquement notre route par défaut en cas de changement d'adresse IP de celui-ci. "enable dns" est utilisé afin de récupérer la liste des serveurs DNS du FAI. N'utilisez PAS cette option si vous avez votre propre serveur DNS local car ppp empêchera les requêtes vers celui-ci en remplaçant les lignes "nameserver" de votre fichier `/etc/resolv.conf`.

A la place des méthodes traditionnelles de connexion, certains FAI utilisent à présent l'authentification CHAP ou PAP. Si c'est le cas, notre configuration sera un peu différente:

```
myisp:
set phone 1234567
set authname ppp
set authkey ppp
set login
set timeout 120
set ifaddr 10.0.0.1/0 10.0.0.2/0 255.255.255.0 0.0.0.0
add default HISADDR
```

```
enable dns
```

Dans l'exemple précédent, nous spécifions notre nom d'utilisateur (ppp) et notre mot de passe à l'aide des options authname et authkey, respectivement. Il n'est pas nécessaire de spécifier le type d'authentification CHAP ou PAP utilisé, car il sera négocié automatiquement. "set login" signifie simplement de tenter de se connecter en utilisant le nom d'utilisateur et le mot de passe précisés précédemment.

Utiliser PPP(8)

Maintenant que *ppp.conf* est configuré, nous pouvons essayer d'initier une connexion vers notre FAI. Je détaillerais certaines des options les plus utilisées :

- `ppp -auto myisp` - Cette commande lancera ppp, configurera vos interfaces, vous connectera à votre FAI et se placera en arrière-plan.
- `ppp -ddial myisp` - Cette commande est similaire à -auto mais si votre connexion est rompue, ppp essaiera de se reconnecter automatiquement.

Si les commandes précédentes ne fonctionnent pas, lancez `/usr/sbin/ppp` sans options, ce qui vous placera en mode interactif. Les options peuvent être spécifiées une par une afin de diagnostiquer les erreurs et autres problèmes. En utilisant la configuration précédente, ppp enregistrera les événements dans `/var/log/ppp.log`. Ce fichier de log ainsi que la page de manuel contiennent des informations utiles.

Autres options de ppp(8)

Dans certaines situations, vous pourriez avoir besoin de lancer certaines commandes au lancement ou à la coupure de votre connexion. Si vous vous trouvez dans cette situation, il existe deux fichiers que vous pouvez créer : `/etc/ppp/ppp.linkup` et `/etc/ppp/ppp.linkdown`. Des exemples de configurations sont disponibles ici :

- [ppp.linkup](#)
- [ppp.linkdown](#)

variations sur ppp(8)

De nos jours, beaucoup de FAI offrent des services xDSL plus rapides que les méthodes traditionnelles de connexion. Ceux-ci incluent des variantes de type ADSL et SDSL. Bien qu'aucun appel à distance n'est lieu, la connexion reste basée sur le protocole point-à-point. En voici des exemples:

- PPPoE
- PPPoA
- PPTP

PPPoE/PPPoA

Le protocole d'encapsulation de PPP dans Ethernet (PPPoE - "Point to Point Protocol over Ethernet") permet d'envoyer des paquets PPP à l'intérieur de trames Ethernet. Le protocole d'encapsulation de PPP dans ATM (PPPoA - "Point to Point Protocol over ATM") est généralement utilisé dans les réseaux ATM tels qu'au Royaume Uni ou en Belgique.

En résumé cela signifie que vous pouvez établir une connexion vers votre FAI à l'aide d'une carte Ethernet standard et d'un modem DSL-Ethernet (à l'inverse des modems USB).

Si vous possédez un modem compatible PPPoE/PPPoA, il est possible de le configurer afin qu'il initie lui-même la connexion. Dans le cas contraire, si le modem est capable de fonctionner en mode "bridge", il est possible d'activer ce mode afin que celui-ci fasse "transiter" les paquets vers une machine exécutant un logiciel PPPoE (voir plus loin).

Sous OpenBSD, l'interface logicielle PPPoE/PPPoA principale est [pppoe\(8\)](#), qui est l'implémentation en espace utilisateur (de la même manière que [ppp\(8\)](#), précédemment décrit). Une implémentation noyau de PPPoE, [pppoe\(4\)](#), a été ajoutée dans OpenBSD 3.7.

PPTP

Le "Point to Point Tunneling Protocol" (PPTP) est un protocole propriétaire Microsoft. Un client pptp s'interfaçant avec [pppd\(8\)](#) est disponible et est capable de se connecter à un réseau privé virtuel PPTP (VPN) utilisé par certains fournisseurs d'accès câble ou xDSL. Le logiciel pptp quant à lui doit être installé en utilisant les [ports](#) ou les [packages](#). De plus amples instructions sur la façon de mettre en place et d'utiliser pptp sont disponibles dans la page de manuel installée avec le paquet pptp.

6.6 - Optimisation des paramètres réseau

6.6.1 - Comment configurer le noyau pour avoir un plus grand nombre d'essais et augmenter le délai d'expiration des sessions TCP ?

Généralement, vous utiliserez ceci en cas de problèmes de routage ou de connexion. Bien sûr, pour que cette configuration soit la plus effective, les deux extrémités de la connexion doivent utiliser des valeurs similaires.

Pour optimiser ceci, utilisez `sysctl` et augmentez les valeurs de :

```
net.inet.tcp.keepinittime
net.inet.tcp.keepidle
net.inet.tcp.keepintvl
```

Avec `sysctl -a`, vous pouvez voir les valeurs courantes de ces paramètres (ainsi que beaucoup d'autres). Pour en changer un, tapez par exemple `sysctl net.inet.tcp.keepidle=28800`.

6.6.2 - Comment activer les émissions ("broadcasts") dirigées ?

Normalement, vous ne devriez pas utiliser ceci. Cette option permet à quelqu'un de diriger le trafic vers la ou les adresses "broadcast" des réseaux sur lesquels vous êtes connecté si vous utilisez OpenBSD en tant que routeur.

Dans certaines situations, sur des réseaux fermés, cette option peut-être utile, surtout lors de l'utilisation de vieilles implémentations du protocole NetBIOS. Il s'agit d'un autre paramètre `sysctl`. `sysctl net.inet.ip.directed-broadcast=1` active cette option. Lisez la section sur les ["attaques de type smurf"](#) si vous voulez savoir pourquoi cette option est désactivée par défaut.

6.6.3 - Je ne veux pas que le noyau alloue dynamiquement un port donné

Il existe également un paramètre `sysctl` pour cela. D'après [sysctl\(8\)](#) :

```
Définie la liste des ports TCP ne devant pas être alloués dynamiquement
par le noyau. Ceci peut être utile afin d'éviter l'appropriation d'un
```

port spécifique dont un autre programme a besoin pour fonctionner. Les éléments listés peuvent être séparés par une virgule et/ou un espace.

```
# sysctl net.inet.tcp.baddynamic=749,750,751,760,761,871
```

Il est aussi possible d'ajouter ou de retirer des ports de la liste courante.

```
# sysctl net.inet.tcp.baddynamic=+748
# sysctl net.inet.tcp.baddynamic=-871
```

6.7 - Utilisation simple de NFS

NFS ("Network File System") est utilisé afin de partager un système de fichiers à travers un réseau. Voici un certain nombre de manuels à lire avant la mise en place d'un serveur NFS :

- [nfsd\(8\)](#)
- [mountd\(8\)](#)
- [exports\(5\)](#)

Cette section détaillera les étapes nécessaires à la mise en oeuvre d'une configuration NFS simple. Cet exemple détaille un serveur et ses clients NFS sur un LAN. Il ne s'agit pas d'étudier la sécurisation de NFS. Nous assumerons que le filtre de paquets (PF) ou qu'un autre type de pare-feu est configuré afin d'interdire les accès extérieurs. Si vous autorisez l'accès à votre serveur NFS depuis l'extérieur et que vous hébergez des données sensibles, nous vous conseillons fortement d'utiliser IPsec. Autrement certaines personnes pourraient voir ce qui transite dans votre trafic NFS. Quelqu'un pourrait également usurper l'adresse IP que vous autorisez à se connecter à votre serveur NFS. Plusieurs types d'attaques peuvent en découler. Mais lorsqu'IPsec est correctement configuré, il offre une protection contre ces attaques.

Autre note concernant la sécurité. Ne vous contentez pas juste d'ajouter un système de fichiers dans */etc/exports* sans mettre en place une liste recensant les hôtes autorisés à se connecter. Sans une liste d'hôtes autorisés à monter un répertoire particulier, n'importe qui, capable de vous atteindre, sera en mesure de monter vos systèmes de fichiers exportés par NFS.

[portmap\(8\)](#) doit être lancé afin que NFS puisse fonctionner. A partir d'OpenBSD 3.2 [Portmap\(8\)](#) est désactivé par défaut, vous devez donc ajouter la ligne

```
portmap=YES
```

dans le fichier [rc.conf.local\(8\)](#) puis redémarrer.

Cette configuration consiste en un serveur d'adresse IP **10.0.0.1**. Ce serveur n'offrira NFS qu'aux clients présents sur ce réseau. La première étape pour installer un serveur NFS est de renseigner votre fichier */etc/exports*. Ce fichier liste les systèmes de fichiers que vous souhaitez rendre accessibles par NFS et définit qui peut y accéder. Beaucoup d'options sont disponibles pour l'édition de ce fichier et vous devriez lire la page de manuel [exports\(5\)](#). Pour cet exemple, notre fichier */etc/exports* ressemblera à :

```
#
# NFS exports Database
# See exports(5) for more information. Be very careful, misconfiguration
# of this file can result in your filesystems being readable by the world.
/work -alldirs -ro -network=10.0.0 -mask=255.255.255.0
```

Ceci signifie que le système de fichiers local */work* sera accessible par NFS. L'option *-alldirs* permet au client de monter n'importe quel répertoire sous le point de montage */work*. L'option *-ro* exporte le système de fichiers en lecture seule. Les deux derniers arguments spécifient que seuls les clients présents dans le réseau 10.0.0.0 et utilisant un masque de 255.255.255.0 seront autorisés à monter ce système de fichiers. Ceci est important pour certains serveurs accessibles dans différents réseaux.

Une fois que votre fichier `/etc/exports` est configuré, vous pouvez mettre en place votre serveur NFS. Tout d'abord, vérifiez que les options `NFSSERVER` & `NFSCLIENT` sont bien présentes dans votre fichier de configuration noyau. (Le noyau `GENERIC` inclus ces options.) Ensuite, il vous faut inclure la ligne `nfs_server=YES` dans le fichier `/etc/rc.conf.local`. Ceci aura pour effet de démarrer `nfsd(8)` et `mountd(8)` au redémarrage. A présent, vous pouvez lancer les démons manuellement. Ils doivent être lancés par `root` et vous devez vérifier que `portmap(8)` est bien démarré sur votre système. Voici un exemple de lancement de `nfsd(8)` servant les requêtes TCP et UDP et utilisant 4 démons. Vous devriez utiliser un nombre approprié de démons NFS en fonction du nombre maximum de connexions concurrentes que vous souhaitez servir.

```
# /sbin/nfsd -tun 4
```

Vous devez non seulement démarrer le serveur `nfsd(8)` mais également `mountd(8)`. Il s'agit du service qui se charge de passer les requêtes de montage à NFS. Pour démarrer `mountd(8)`, soyez sûr qu'un fichier `mountdtab` vide existe puis lancez le démon :

```
# echo -n >/var/db/mountdtab
# /sbin/mountd
```

Si vous faites des changements au fichier `/etc/exports` alors qu'`NFS` est déjà en fonction, vous devez en informer `mountd` ! Lancez-lui simplement un signal `HUP` :

```
# kill -HUP `cat /var/run/mountd.pid`
```

Statistiques NFS

Maintenant, vous pouvez vérifier que tous ces démons sont lancés et enregistrés avec `RPC`. Pour ce faire, utilisez `rpcinfo(8)`.

```
$ rpcinfo -p 10.0.0.1
  program vers proto  port
  100000    2    tcp    111  portmapper
  100000    2    udp    111  portmapper
  100005    1    udp    633  mountd
  100005    3    udp    633  mountd
  100005    1    tcp    916  mountd
  100005    3    tcp    916  mountd
  100003    2    udp    2049 nfs
  100003    3    udp    2049 nfs
  100003    2    tcp    2049 nfs
  100003    3    tcp    2049 nfs
```

Dans le cadre d'une utilisation normale, d'autres utilitaires peuvent vous permettre de voir ce qui se passe au niveau NFS. Un de ces utilitaires est [showmount\(8\)](#), qui permet de voir ce qui est monté et par qui. Il existe aussi `nfsstat(8)` qui affiche beaucoup plus de statistiques. Pour utiliser `showmount(8)`, essayez la commande `/usr/bin/showmount -a hôte`. Par exemple :

```
$ /usr/bin/showmount -a 10.0.0.1
All mount points on 10.0.0.1:
10.0.0.37:/work
```

Monter des systèmes de fichiers NFS

Les systèmes de fichiers NFS doivent être montés par `mount(8)`, ou plus précisément, [mount_nfs\(8\)](#). Pour monter le système de fichiers `/work` sur `10.0.0.1` vers le système de fichiers local `/mnt`, il vous suffit de lancer la commande suivante (notez qu'il n'est pas nécessaire d'utiliser une adresse IP ; `mount` résoudra les noms d'hôtes) :

```
# mount -o ro -t nfs 10.0.0.1:/work /mnt
```

Pour que ce système de fichiers soit monté au démarrage, ajoutez la ligne suivante dans votre */etc/fstab* :

```
10.0.0.1:/work /mnt nfs ro 0 0
```

Il est important que vous utilisiez `0 0` à la fin de la ligne afin que votre machine ne lance pas un `fsck` sur ce système de fichiers NFS au boot !!! Les autres options standards, comme `noexec`, `nodev`, `nosuid` peuvent être employées lorsqu'elles sont applicables. Par exemple :

```
10.0.0.1:/work /mnt nfs ro,nodev,nosuid 0 0
```

Ainsi, aucun périphérique ni programme `setuid` présent sur le serveur NFS ne peut compromettre la sécurité du client. Si vous ne montez pas de programmes que vous souhaitez utiliser sur le client NFS, ajoutez l'option `noexec` à cette ligne.

6.9 - Mise en place d'un pont ("bridge") avec OpenBSD

Un pont ("[bridge](#)") est un lien entre deux (ou plusieurs) réseaux séparés. A l'inverse d'un routeur, les paquets sont transférés à travers le pont de manière "invisible" -- au niveau logique, les deux segments de réseau semblent n'en faire qu'un de chaque côté du pont. Le pont ne transfèrera que les paquets passant d'un segment à l'autre, ce qui entre autres, permet de réduire le trafic sur un réseau complexe tout en permettant à n'importe quel noeud d'accéder à un autre en cas de besoin.

Notez qu'à cause de sa nature "invisible", une interface faisant partie d'un pont peut, ou non, posséder une adresse IP. Si c'est le cas, l'interface aura deux modes d'opération, l'un faisant parti du pont et l'autre se comportant comme une interface normale. Si aucune interface ne possède d'adresse IP, le pont fera transiter le trafic mais ne sera pas administrable par le réseau (ce qui peut être une fonctionnalité voulue).

Exemple d'application d'un pont

Un des mes racks possède un certain nombre d'anciens systèmes, lesquels ne sont pas équipés de carte réseau 10BASE-TX. Bien qu'ils possèdent des ports AUI ou AAUI, ma réserve de transmetteurs est limitée à des câbles coaxiaux. Une des machines de cette rangée est un serveur d'accès terminal sous OpenBSD, toujours allumée et connectée au réseau à haut débit. L'ajout d'une seconde carte équipée d'un port coaxial permettra d'utiliser cette machine comme un pont vers le réseau coaxial.

Ce système a, pour le moment, deux cartes réseau, une Intel EtherExpress/100 ([fxp0](#)) et une carte 3c590-Combo ([ep0](#)) pour le port coaxial. `fxp0` fait le lien avec le reste du réseau et possède donc une adresse IP, `ep0`, ne faisant quant à elle que du "bridging", n'en possède pas. Les machines connectées sur le segment coaxial communiqueront comme les autres présentes sur le reste du réseau. A présent, voyons comment arriver à ce résultat.

Le fichier `hostname.fxp0` contient les informations concernant la carte `fxp0`. Cette machine est configurée pour DHCP, donc le fichier ressemble à celui-ci :

```
$ cat /etc/hostname.fxp0
dhcp NONE NONE NONE NONE
```

Ici, aucune surprise.

Comme vous pouvez le deviner, la configuration de la carte `ep0` est un peu différente :

```
$ cat /etc/hostname.ep0
up media 10base2
```

Ici, nous demandons au système d'activer cette interface en utilisant [ifconfig\(8\)](#) et de la configurer pour du 10BASE-2 (coaxial). Aucune adresse ou information similaire n'est nécessaire pour cette interface. Les options possibles pour la carte `ep` sont disponibles en détail dans le [manuel](#).

A présent, il nous faut paramétrer le pont. Un pont est initialisé par l'existence d'un fichier du type [bridgename.bridge0](#). Dans ma situation, voici un exemple possible :

```
$ cat /etc/bridgename.bridge0
add fxp0
add ep0
up
```

Cela indique de mettre en place un pont constitué de deux interfaces, `fxp0` et `ep0` et de l'activer. Est-ce que l'ordre dans lequel les cartes sont énoncées est important ? Non, souvenez-vous qu'un pont est très symétrique -- les paquets entrent et sortent dans les deux directions.

C'est tout ! Redémarrez et vous aurez un pont fonctionnel.

Le filtrage sur un pont ("filtering bridge")

Bien qu'il existe certainement des usages pour de simples ponts du genre évoqué, il est probable que vous souhaitiez FAIRE quelque chose avec les paquets qui le traversent. Comme vous pouvez vous en douter, [Packet Filter](#) peut être utilisé pour restreindre le trafic traversant votre pont (pont filtrant).

Gardez à l'esprit que de part la nature d'un pont, les mêmes données traversent les deux interfaces, ce qui signifie que vous n'avez besoin de filtrer que sur l'une d'entre elles. Vos déclarations par défaut "Pass all" ressembleront à l'exemple suivant :

```
pass in  on ep0  all
pass out on ep0  all
pass in  on fxp0 all
pass out on fxp0 all
```

Maintenant, admettons que je souhaite filtrer le trafic dirigé vers les vieux systèmes évoqués précédemment, ne permettant qu'aux protocoles Web et SSH de les atteindre. Dans ce cas, nous allons autoriser tout le trafic entrant et sortant sur l'interface `ep0`, mais nous filtrerons sur l'interface `fxp0` en utilisant `keep state` pour prendre en charge les données retournées :

```
# Autoriser le trafic entrant et sortant sur ep0
pass in quick on ep0 all
pass out quick on ep0 all

# Bloquer tout le trafic sur fxp0
block in  on fxp0 all
block out on fxp0 all

pass in quick on fxp0 proto tcp from any to any port {22, 80} \
    flags S/SA keep state
```

Notez que cette règle bloquera tout, à l'exception des requêtes entrantes HTTP et SSH, vers la machine qui fait le pont ainsi qu'en direction des autres noeuds "derrière" elle. Il est possible d'obtenir d'autres résultats en filtrant sur l'autre interface.

Pour surveiller et contrôler le pont que vous venez de créer, servez-vous de la commande [brconfig\(8\)](#) qui peut aussi être utilisée pour créer un pont après le démarrage.

Astuces sur les ponts

- Il est HAUTEMENT recommandé de ne filtrer que sur une seule interface. Bien qu'il soit possible de filtrer sur les deux, vous devez vraiment en connaître toutes les implications avant de pouvoir le faire de la bonne manière.
- En utilisant l'option *blocknonip* de [brconfig\(8\)](#) ou dans [bridgename.bridge0](#), vous pouvez empêcher le trafic non-IP (comme IPX ou NETBEUI) de passer outre votre filtre. Dans certaines situations, cela peut-être important et vous devez savoir qu'un pont fonctionne pour tous les types de trafic, pas seulement IP.
- Un pont requiert que les interfaces réseau soient en mode "Promiscuous" -- elles écoutent TOUT le trafic réseau, pas seulement celui leur étant dirigé. Ceci augmentera la charge du processeur et du bus. Certaines cartes ne fonctionnent pas correctement dans ce mode, le circuit TI ThunderLAN ([tl\(4\)](#)) en est un exemple.

6.10 - Comment démarrer en utilisant PXE ? (i386, amd64)

PXE ("Preboot Execution Environment", environnement d'exécution avant démarrage) permet de démarrer un ordinateur à partir du réseau plutôt que d'un disque dur, une disquette ou un CD-ROM. A l'origine, cette technologie a été développée par Intel mais est maintenant supportée par la plupart des contrôleurs réseau et des constructeurs. Sachez qu'il existe plusieurs protocoles de démarrage par le réseau, PXE étant relativement récent. Traditionnellement, un démarrage PXE est effectué en utilisant des ROMs présentes sur la carte réseau ou la carte mère elle-même, mais plusieurs disquettes permettant de démarrer en PXE sont disponibles sur différentes sources. Beaucoup de ROMs présentes sur des anciens contrôleurs supportent le démarrage en réseau mais sont incompatibles avec PXE ; s'il est équipé de tels contrôleurs, un système OpenBSD/i386 ou amd64 ne pourra pas être démarré par le réseau.

Comment fonctionne un démarrage PXE ?

Tout d'abord, il serait sage de savoir [comment se déroule le processus de démarrage d'OpenBSD/i386 ?](#) sur les plateformes i386 et amd64. Au démarrage, chaque interface compatible PXE émet une requête DHCP en broadcast sur le réseau. Le serveur DHCP lui attribue alors une adresse IP en lui indiquant l'emplacement du fichier à exécuter sur le serveur [tftp\(1\)](#). Ce fichier se charge ensuite de gérer le reste du démarrage. Sous OpenBSD, [pxeboot](#), remplace le fichier [boot\(8\)](#) standard. Il est alors capable de charger et d'exécuter un noyau (comme `bsd` ou [bsd.rd](#)) à partir du serveur `tftp(1)`.

Comment le mettre en place ?

Le point évident est que vous avez besoin d'une machine ou d'un contrôleur compatible avec un démarrage PXE. Certaines documentations précisent que toutes les cartes modernes sont compatibles PXE, mais c'est tout simplement faux -- de nombreux systèmes à bas prix n'incluent pas de ROMs PXE ou utilisent un ancien protocole de démarrage sur réseau. Vous avez également besoin d'un serveur [DHCP](#) configuré ainsi qu'un serveur TFTP.

En admettant qu'une machine sous OpenBSD serve les fichiers de démarrage (cela n'étant PAS obligatoire), le fichier [dhcpd.conf](#) de votre serveur DHCP devra contenir la ligne suivante :

```
filename "pxeboot";
```

afin de pouvoir offrir ce fichier de démarrage à une station de travail. Par exemple :

```
shared-network LOCAL-NET {
    option domain-name "example.com";
```

```

option domain-name-servers 192.168.1.3, 192.168.1.5;

subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    option routers 192.168.1.1;
    filename "pxeboot";
    range 192.168.1.32 192.168.1.127;
    default-lease-time 86400;
    max-lease-time 90000;
}
}

```

Vous devrez aussi activer le service [tftpd\(8\)](#). Pour ce faire, il suffit de configurer [inetd\(8\)](#). L'installation standard d'OpenBSD fournit une ligne d'exemple dans `inetd.conf` qui devrait vous satisfaire :

```
#tftp dgram udp wait root /usr/libexec/tftpd tftpd -s /tftpboot
```

Retirez simplement le caractère '#' et envoyez à `inetd(8)` un signal `-HUP` afin que celui-ci relise son fichier `/etc/inetd.conf`. Les fichiers accessibles par `tftpd(8)` sont contenus dans un répertoire particulier, ici `/tftpboot`, que nous utiliserons pour cet exemple. Bien évidemment, ce répertoire doit être créé et contenir les fichiers nécessaires. Pour un démarrage PXE, vous n'aurez typiquement besoin que de quelques fichiers :

- [pxeboot](#), le chargeur de démarrage (offre la même fonction que [boot](#) pour un démarrage sur disque).
- [bsd.rd](#), le noyau d'installation ou `bsd`, un noyau adapté.
- [/etc/boot.conf](#), le fichier de configuration de boot.

Notez que `/etc/boot.conf` n'est nécessaire qu'au cas où vous souhaiteriez démarrer un noyau ne se nommant pas `bsd`, ou que les options par défaut de `pxeboot` ne vous conviennent pas (par exemple si vous utilisez une console série). Vous pouvez tester votre serveur `tftpd(8)` en utilisant un client [tftp\(1\)](#) afin de vérifier que vous pouvez bien récupérer les fichiers nécessaires.

Une fois vos serveurs DHCP et TFTP démarrés, vous êtes prêt pour un essai. Vous devez activer PXE sur votre système ou votre carte réseau ; consultez la documentation fournie avec votre matériel. Une fois que PXE est activé, vous devriez voir apparaître des lignes similaires à celles-ci :

```

Intel UNDI, PXE-2.0 (build 067)
Copyright (C) 1997,1998 Intel Corporation

For Realtek RTL 8139(X) PCI Fast Ethernet Controller v1.00 (990420)

DHCP MAC ADDR: 00 E0 C5 C8 CF E1
CLIENT IP: 192.168.1.76 MASK: 255.255.255.0 DHCP IP: 192.168.1.252
GATEWAY IP: 192.168.1.1
probing: pc0 com0 com1 apm pxe![2.1] mem[540k 28m a20=on]
disk: hd0*
net: mac 00:e0:c5:c8:cf:e1, ip 192.168.1.76, server 192.168.1.252
>> OpenBSD/i386 PXEBOOT 1.00
boot>

```

A présent, vous obtenez l'invite de commandes standard d'OpenBSD. Tapez simplement `"bsd.rd"` pour récupérer le fichier homonyme à partir du serveur TFTP.

```

>> OpenBSD/i386 PXEBOOT 1.00
boot> bsd.rd
booting tftp:bsd.rd: 4375152+733120 [58+122112+105468]=0x516d04
entry point at 0x100120

```

```
Copyright (c) 1982, 1986, 1989, 1991, 1993
The Regents of the University of California. All rights reserved.
```

```
Copyright (c) 1995-2005 OpenBSD. All rights reserved.
http://www.OpenBSD.org
```

```
OpenBSD 3.7 (RAMDISK_CD) #573: Sun Mar 20 00:27:05 MST 2005
...
```

Le noyau d'installation [bsd.rd](#) va maintenant se lancer.

Est-il possible de démarrer d'autres noyaux que `bsd.rd` en utilisant PXE ?

Oui, bien qu'avec les outils actuellement présents dans OpenBSD 3.7, le démarrage PXE ne soit essentiellement prévu que pour installer le système d'exploitation.

6.11 - Protocole de redondance d'adresse commune (CARP)

6.11.1 - Qu'est-ce que CARP et comment fonctionne-t-il ?

CARP ("Common Address Redundancy Protocol") est un outil aidant à la redondance du système en ayant plusieurs ordinateurs créant une interface réseau unique entre eux, afin que si l'un d'eux ne fonctionne plus, un autre puisse répondre à sa place ; cet outil permet aussi de mettre en place un certain partage de charge entre les différents systèmes. CARP est une avancée par rapport au VRRP ("Virtual Router Redundancy Protocol" - protocole de redondance de routeur virtuel) standard. Il a été développé une fois que VRRP fut considéré comme non suffisamment libre à cause d'un brevet Cisco pouvant le couvrir. Pour plus d'informations sur les origines de CARP et les problèmes légaux entourant VRRP, rendez-vous sur [cette page](#).

Afin d'éviter tout problème légal, Ryan McBride (avec l'aide de Michael Shalayeff, Marco Pfatschbacher et Markus Friedl) a conçu CARP de manière à être fondamentalement différent. Si l'inclusion de la cryptographie reste le changement le plus visible, il n'en reste pas moins un seul parmi beaucoup d'autres.

Comment fonctionne-t-il ? CARP est un protocole multicast. Il regroupe plusieurs systèmes physiques en une ou plusieurs adresses virtuelles. L'un d'eux est le maître et répond aux paquets destinés au groupe, alors que les autres se comportent comme des "hot spares" (remplacement à chaud et automatique du maître). Peu importe les adresses IP et MAC de l'interface physique locale, les paquets envoyés vers l'adresse CARP reviennent avec les informations CARP.

A intervalles paramétrables, le maître annonce son état sur le port IP 112. Si le maître est déconnecté, les autres systèmes du groupe CARP commencent à annoncer leur présence. L'hôte qui parvient à s'annoncer le plus fréquemment devient le nouveau maître. Lorsque le système principal est reconnecté, il se transforme par défaut en hôte de secours, bien qu'il soit possible de configurer un hôte spécifique en tant que maître par défaut lorsque cela est faisable (ex. un hôte est un Sun Fire V120 rapide et les autres sont des SPARCstation IPCs, comparativement plus lentes).

Bien que les équipements à haute redondance et tolérance de pannes minimisent le besoin de CARP, ils ne le suppriment pas. Il n'existe pas de matériel à tolérance de pannes capable de gérer le fait que quelqu'un débranche le cordon d'alimentation ou que l'administrateur système tape `reboot` dans la mauvaise fenêtre. L'utilisation de CARP aide à rendre transparent une mise à jour ou un redémarrage du point de vue des utilisateurs, ainsi que le test d'un programme ou une mise à jour matérielle : si cela ne fonctionne pas, vous pouvez basculer sur le reste du groupe jusqu'à ce que le problème soit résolu.

Il existe cependant certaines situations où CARP ne pourra pas vous venir en aide. La conception de CARP est telle que les membres d'un groupe doivent appartenir au même réseau physique et que chaque interface doit avoir une véritable adresse IP fixe en plus de l'adresse IP CARP statique. De même, les services nécessitant une connexion constante au serveur (tels que SSH ou IRC) ne seront pas transférés de manière transparente aux autres systèmes, bien que dans ce cas, CARP puisse aider à minimiser le temps d'arrêt. CARP, lui-même, ne synchronise pas les données entre applications, ceci doit être fait au travers de "procédés

alternatifs" tels que [pfsync\(4\)](#) (pour du filtrage redondant), [rsync](#), pour dupliquer manuellement les données entre les machines, ou tout ce qui semble approprié à votre application.

6.11.2 - Configuration

Le contrôle de CARP s'effectue en deux endroits : [sysctl\(8\)](#) et [ifconfig\(8\)](#). Regardons tout d'abord les paramètres sysctls.

La première variable sysctl, `net.inet.carp.allow`, définit si l'hôte gère ou non les paquets CARP. Bien évidemment, ceci est nécessaire à l'utilisation de CARP. Cette variable sysctl est activée par défaut.

La seconde, `net.inet.carp.arbalance`, est utilisée pour la balance de charge ("load balancing"). Si cette fonctionnalité est activée, CARP effectue une empreinte (hashage) de l'IP originaire de la requête. Cette empreinte est ensuite utilisée pour sélectionner à partir du groupe l'hôte virtuel qui prendra en charge cette requête. Cette fonctionnalité est désactivée par défaut.

La troisième, `net.inet.carp.log`, enregistre les erreurs CARP. Désactivée par défaut.

La quatrième, `net.inet.carp.preempt` active la sélection naturelle parmi les hôtes CARP. Le plus à même d'effectuer le travail (à savoir, celui qui est capable de s'annoncer le plus fréquemment) deviendra le maître. Celle-ci est désactivée par défaut, ce qui signifie qu'un système qui n'est pas maître ne tentera pas de (re)gagner ce status.

Toutes ces variables sysctl sont documentées dans [sysctl\(3\)](#).

Pour ce qui concerne le reste de la configuration de CARP, nous dépendrons d' [ifconfig\(8\)](#). Les commandes `advbase` et `advskew`, spécifiques à CARP, définissent l'intervalle entre les annonces CARP. La formule (en secondes) est `advskew` divisé par 256 puis ajoutée à `advbase`. `advbase` peut être utilisée pour diminuer le trafic réseau ou autoriser une plus grande latence avant qu'un hôte de sauvegarde ne prenne le relais ; `advskew` vous permet de contrôler quel hôte sera le maître sans trop de délais de basculement (si cela est nécessaire).

Ensuite, `pass` crée un mot de passe et `vhid` définit le numéro d'identification d'hôte virtuel du groupe CARP. Vous devez assigner un numéro unique pour chaque groupe CARP, même s'ils partagent (pour des raisons de balance de charge) la même adresse IP. CARP est limité à 255 groupes.

Enfin, `carpdev` spécifie l'interface appartenant à ce groupe CARP particulier. Par défaut, n'importe quelle interface possédant une adresse IP dans le même sous-réseau que celui assigné à l'interface CARP sera utilisée.

Voyons l'emploi de ces différents paramètres dans une configuration simple. Admettons que vous déployez deux serveurs Web identiques, *rachael* (192.168.0.5) et *pris* (192.168.0.6), afin de remplacer un ancien système à l'adresse 192.168.0.7. Les commandes :

```
rachael# ifconfig carp0 create
rachael# ifconfig carp0 vhid 1 pass tyrell carpdev fxp0 \
192.168.0.7 255.255.255.0
```

créent l'interface `carp0` et lui donnent un `vhid` de 1, le mot de passe *tyrell*, l'adresse IP 192.168.0.7 de masque 255.255.255.0 et assignent `fxp0` en tant qu'interface membre. Afin de rendre ces changements permanents après un redémarrage, vous pouvez créer un fichier `/etc/hostname.carp0` ressemblant à :

```
inet 192.168.0.7 255.255.255.0 192.168.0.255 vhid 1 pass tyrell carpdev
fxp0
```

Notez qu'il faut ajouter l'adresse de diffusion ("broadcast") en plus du vhid et du mot de passe. Ce champ est nécessaire et est souvent cause d'erreurs en cas d'oubli.

Faites la même chose sur *pris*. Le système démarrant en premier son interface CARP deviendra le maître (en admettant que "preempt" est désactivé ; sinon, c'est l'inverse qui se produit).

Mais admettons que vous ne déployez pas cette solution à partir de zéro. *Rachael* était déjà en place à l'adresse 192.168.0.7. Comment allez-vous gérer cette situation ? Heureusement, CARP sait gérer ce genre de situation. Vous assignez simplement l'adresse à l'interface CARP et laissez vide l'adresse de l'interface physique spécifiée par le mot-clef `carpdev'. Cependant, il est plus propre d'avoir une adresse IP différente pour chaque système, cela rend les accès et la surveillance individuels bien plus simples.

Ajoutons un nouveau niveau de complexité ; nous souhaitons que *rachael* reste maître lorsque cela est possible. Plusieurs raisons peuvent nous pousser à cela : différences matérielles, simple préjugé, "si ce système n'est pas maître, c'est qu'il y a un problème", ou simplement connaître le maître par défaut sans avoir à recourir à des scripts envoyant par courriel l'analyse de la sortie d'ifconfig.

Sur *rachael*, nous utiliserons la variable sysctl créée précédemment puis nous éditerons `/etc/sysctl.conf` afin de rendre ce paramètre permanent.

```
rachael# sysctl net.inet.carp.preempt=1
```

Configurons également *pris* :

```
pris# ifconfig carp0 advskew 100
```

Ceci décale les annonces de *pris*, ce qui signifie que *rachael* sera maître s'il est fonctionnel.

Notez que si vous utilisez PF sur une machine CARP, vous devez utiliser "proto carp" sur toutes les interfaces concernées, avec une ligne similaire à :

```
pass on fxp0 proto carp keep state
```

6.11.3 - Balance de charge ("load balancing")

Effectuons une avance rapide de quelques mois. Notre entreprise de l'exemple précédent a grossi au point qu'un seul serveur Web interne arrive tout juste à gérer la charge. Que faire ? CARP à la rescousse. Il est temps d'essayer la balance de charge. Créons une nouvelle interface et un nouveau groupe CARP sur *rachael* :

```
rachael# ifconfig carp1 create
rachael# ifconfig carp1 vhid 2 advskew 100 pass bryant carpdev fxp0 \
192.168.0.7 255.255.255.0
```

Sur *pris*, nous allons également créer un nouveau groupe et une nouvelle interface, puis activer la variable sysctl "preempt" :

```
pris# ifconfig create carp1
pris# ifconfig carp1 vhid 2 pass bryant carpdev fxp0 192.168.0.7
255.255.255.0
pris# sysctl net.inet.carp.preempt=1
```

A présent nous avons deux groupes CARP avec la même adresse IP. Chaque groupe est dirigé vers un hôte différent, ce qui

signifie que *rachael* restera maître du premier groupe, mais que *pris* lui succédera comme maître dans le second.

Tout ce qu'il nous reste à faire désormais est d'activer la variable contrôlant la balance de charge sur les deux machines, comme nous l'avons vu précédemment :

```
# sysctl net.inet.carp.arbalance=1
```

Bien que ces exemples ne soient que pour un cluster de deux machines, le même principe reste valable avec plus de systèmes. Notez en revanche qu'il n'est pas assuré que vous parveniez à une distribution de 50/50 sur les deux machines : CARP utilise une empreinte de l'IP originatrice afin de savoir quel système répondra à la requête, indépendamment de la charge.

6.11.4 - Plus d'information sur CARP

- [carp\(4\)](#)
- [ifconfig\(8\)](#)
- [sysctl\(8\)](#)
- [sysctl\(3\)](#)
- "[Firewall Failover with pfsync and CARP](#)" (Redondance de pare-feu avec pfsync et CARP) par Ryan McBride

6.12 - Utiliser OpenNTPD

Une horloge précise est importante pour plusieurs applications informatiques. Cependant, plusieurs personnes ont remarqué que leur montre à 5 euros est plus précise que leur ordinateur à 2000 euros. Certes, connaître la date et l'heure est une chose importante. Mais souvent, il est plus important de synchroniser plusieurs machines afin qu'elles s'accordent sur la date et l'heure actuelles. Durant un temps, [ntp.org](#) a produit une application "Network Time Protocol" ([RFC1305](#), [RFC2030](#)), disponible dans le système des [ports](#), et qui peut être utilisée pour synchroniser les horloges des machines à travers Internet. Cependant, c'est un programme difficile à configurer, dont le code est difficile à auditer, et qui nécessite une quantité de mémoire vive conséquente. En somme, c'est un programme qui rend bien des services à certaines personnes mais qui est loin d'être une solution pour tous les utilisateurs.

[OpenNTPD](#) est une tentative pour résoudre certains de ces problèmes en créant un programme compatible NTP qui soit facile à administrer, sûr, simple et qui vous permette d'avoir une horloge exacte sur votre ordinateur. Le service [ntpd\(8\)](#) d'OpenBSD est contrôlé à travers le fichier de configuration [/etc/ntpd.conf](#) facile à comprendre.

En activant tout simplement [ntpd\(8\)](#) dans [rc.conf.local](#), votre ordinateur se synchronisera avec des serveurs [pool.ntp.org](#), une collection de serveurs de temps publiques. Une fois votre horloge réglée de manière précise, [ntpd](#) la gardera à un haut degré d'exactitude.

6.12.1 - "Mais OpenNTPD n'est pas aussi exact que l'application de ntp.org !"

C'est probablement vrai. Ce n'était pas un des [objectifs de la conception](#) d'OpenNTPD. Ce programme a été d'abord conçu pour être libre, simple, fiable et sécurisé. Si vous avez réellement besoin d'une précision de l'ordre de la micro- seconde, alors OpenNTPD n'est pas pour vous. Utilisez plutôt le [ntpd](#) de [ntp.org](#). Ce dernier restera disponible dans les ports et comme package. Nous n'avons aucun plan ou souhait de rendre OpenNTPD bouffi en y intégrant toutes les fonctionnalités possibles et imaginables.

6.12.2 - "Quelqu'un a prétendu qu'OpenNTPD était 'nuisible' !"

Certaines personnes n'ont pas compris le but d'OpenNTPD, à savoir un moyen de synchroniser l'horloge de votre ordinateur qui soit simple, sécurisé et facile à maintenir. Si la maintenance d'un temps aussi exact que possible est une chose importante, un certain nombre d'utilisateurs ont rapporté de meilleurs résultats avec OpenNTPD par rapport au programme [ntpd](#) de [ntp.org](#). Si la

sécurité est importante, le code d'OpenNTPD est beaucoup plus lisible (et donc auditable) et a été écrit en utilisant les appels de fonction natifs d'OpenBSD tels que [strncpy](#), au lieu d'utiliser des fonctions plus portables telles que [strcpy](#). Il a été écrit avec des principes sécurité dès le début. La sécurité n'a pas été ajoutée par la suite. Si le fait d'amener autant de personnes que possible à utiliser la synchronisation du temps est une chose précieuse, OpenNTPD rend une telle entreprise très facile pour beaucoup de personnes. Si cela est "nuisible", alors nous souhaitons ce genre de nuisance.

Il y a des applications pour lesquelles le programme ntpd de ntp.org est plus approprié, cependant nous croyons qu'OpenNTPD est plus que suffisant pour les 95% d'utilisateurs restants.

Une réponse plus complète donnée par l'un des mainteneurs d'OpenNTPD et concernant ce fait est disponible [ici](#).

6.13 - Quels sont les types de cartes Sans Fil supportées par OpenBSD ?

OpenBSD supporte un certain nombre de chipsets sans fil :

- [awi\(4\)](#) AMD 802.11 PCnet Mobile
- [an\(4\)](#) Aironet Communications 4500/4800
- [wi\(4\)](#) Prism2/2.5/3
- [atw\(4\)](#) ADMtek ADM8211
- *New* [ath\(4\)](#) pilote pour chipset Atheros IEEE 802.11a/b/g.
- *New* [iwi\(4\)](#) Intel PRO/Wireless 2200BG/2225BG/2915ABG IEEE 802.11a/b/g.
- *New* [ipw\(4\)](#) Intel PRO/Wireless 2100 IEEE 802.11b.
- *New* [atu\(4\)](#) Atmel AT76C50x USB IEEE 802.11b.
- *New* [ral\(4\)](#) et [ural\(4\)](#) [USB] Ralink Technology RT25x0 IEEE 802.11a/b/g.
- *New* [rtw\(4\)](#) Realtek 8180 IEEE 802.11b.

Les adaptateurs basés sur ces composants peuvent être utilisés de la même façon que n'importe quel autre adaptateur réseau pour connecter un système OpenBSD à un réseau sans fil existant (prière de consulter les pages du manuel pour des détails précis). Certaines cartes peuvent aussi être utilisées en mode "Host-Based Access Point", ce qui leur permet d'être utilisées comme un point d'accès sans fil pour votre réseau, intégré à votre pare-feu.

Une autre méthode pour permettre à un pare-feu OpenBSD de fournir un accès sans fil est d'utiliser une carte conventionnelle et un point d'accès externe en mode pont. Cette méthode a l'avantage de vous permettre de positionner l'antenne là où elle est la plus efficace.

Notez que pour utiliser les cartes à base de chipset Intel, vous devrez récupérer les firmwares dont Intel refuse la [libre](#) distribution, ce qui empêche qu'ils soient inclus dans OpenBSD. [Contactez Intel](#) afin de leur faire savoir ce que vous pensez de cette situation ou de les informer sur le produit que vous avez acheté à la place.

D'autres constructeurs tels que Broadcom, Texas Instrument et Connexant se sont activement battus contre nos tentatives de développer des pilotes libres pour leurs produits. Nous vous encourageons à respecter leur souhait et à ne pas acheter leurs produits. Realtek, Ralink, Atmel et ADMtek font de bons produits et supportent la communauté Open Source dans sa volonté de créer des pilotes libres, ils ont gagné notre support.

[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 5 - Construire le Système à partir des Sources\]](#) [\[Section 7 - Contrôles du clavier et de l'affichage\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq6.html,v 1.49 2005/10/09 20:43:49 saad Exp \$



[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 6 - Administration réseau\]](#) [\[Section 8 - Questions diverses\]](#)

7 - Contrôles du clavier et de l'affichage

Table des matières

- [7.1 - Comment puis-je redéfinir le clavier ? \(wscons\)](#)
 - [7.2 - OpenBSD dispose t-il d'un support de la souris en mode console ?](#)
 - [7.3 - Effacer la console à chaque fois qu'un utilisateur se déconnecte.](#)
 - [7.4 - Accéder au tampon de la console. \(amd64, i386, quelques Alpha\)](#)
 - [7.5 - Comment puis-je changer de console ? \(amd64, i386, Zaurus, quelques Alpha\)](#)
 - [7.6 - Comment puis-je utiliser une résolution console de 80x50 ? \(amd64, i386\)](#)
 - [7.7 - Comment puis-je utiliser une console série ?](#)
 - [7.8 - Comment effacer la console ? \(wscons\)](#)
 - [7.9 - TOUT CE QUE JE TAPPE A LA CONNEXION EST EN MAJUSCULES !](#)
-

7.1 - Comment puis-je redéfinir le clavier ? (wscons)

En utilisant le pilote console [wscons\(4\)](#) : [alpha](#), [amd64](#), [cats](#), [hppa](#), [i386](#), [macppc](#), [sparc](#), [sparc64](#) et [vax](#).

Avec [wscons\(4\)](#), plusieurs options peuvent être configurées en utilisant l'utilitaire [wsconsctl\(8\)](#). Par exemple, pour changer la configuration des touches du clavier avec [wsconsctl\(8\)](#) vous devez exécuter ceci :

```
# wsconsctl -w keyboard.encoding=fr
```

Dans l'exemple suivant, on redéfinit la touche "Caps Lock" en "Control L" :

```
# wsconsctl -w keyboard.map+="keysym Caps_Lock = Control_L"
```

7.2 - OpenBSD dispose t-il d'un support de la souris en mode console ?

Pour les plateformes [alpha](#), [amd64](#) et [i386](#), OpenBSD fournit [wsmoused\(8\)](#), un port du démon [moused\(8\)](#) de FreeBSD. Il peut être lancé au démarrage en éditant la ligne appropriée dans [rc.conf\(8\)](#).

7.3 - Effacer la console à chaque fois qu'un utilisateur se déconnecte.

Pour ce faire, il vous faut ajouter une ligne dans [/etc/gettytab\(5\)](#). Changer la section :

```
P|Pc|Pc console:\
      :np:sp#9600:
```

Ajouter une ligne ":cl=\E[H\E[2J:" à la fin, ce qui donne :

```
P|Pc|Pc console:\
      :np:sp#9600:\
      :cl=\E[H\E[ 2J:
```

7.4 - Accéder au tampon de la console (*amd64, i386, quelques Alpha*)

Sur quelques plateformes, OpenBSD offre la possibilité de revenir en arrière dans la console. Ceci permet de voir les informations inscrites précédemment sur votre écran. Pour monter et descendre dans le tampon, utilisez simplement les combinaisons de touches [SHIFT]+[PGUP] et [SHIFT]+[PGDN].

La valeur par défaut de pages que vous pouvez consulter en revenant en arrière dans la console est de 8. Ceci est une fonctionnalité du driver [vga\(4\)](#), donc cela ne fonctionnera pas sans carte vga quelque soit la plateforme (beaucoup de systèmes Alpha ont une carte video de type TGA).

7.5 - Comment puis-je changer de console ? (*amd64, i386, Zaurus, quelques Alpha*)

Sur amd64, i386 et quelques systèmes Alpha, avec les cartes [vga\(4\)](#), OpenBSD fournit six terminaux virtuels par défaut, allant de /dev/ttyC0 à /dev/ttyC5. ttyC4 est réservée pour l'utilisation de X, laissant donc cinq consoles texte. Vous pouvez passer de l'une à l'autre en utilisant [CTRL]+[ALT]+[F1], [CTRL]+[ALT]+[F2], [CTRL]+[ALT]+[F3], [CTRL]+[ALT]+[F4] et [CTRL]+[ALT]+[F6].

L'environnement X utilise ttyC4, [CTRL]+[ALT]+[F5]. Lorsque vous utilisez X, les combinaisons [CTRL]+[ALT]+[Fn] vous basculeront sur les consoles textes ; [CTRL]+[ALT]+[F5] vous ramènera à l'environnement graphique.

Si vous souhaitez avoir plus de console virtuelles que le nombre par défaut, utilisez la commande [wsconscfg\(8\)](#) pour créer des consoles pour ttyC6, ttyC7 et au delà. Par exemple :

```
wsconscfg -t 80x25 6
```

Créera un terminal virtuel pour ttyC6, accessible par [CTRL]+[ALT]+[F7]. N'oubliez pas d'ajouter cette commande à votre fichier [rc.local\(8\)](#) si vous souhaitez cette console supplémentaire au prochain redémarrage de votre ordinateur.

Notez que vous n'obtiendrez pas une invite "login:" sur la nouvelle console virtuelle tant que vous ne l'aurez pas mis à "on" dans [/etc/ttys\(5\)](#), puis au choix redémarré ou envoyé un signal HUP à [init\(8\)](#) par le biais de [kill\(1\)](#).

Sur le Zaurus, deux terminaux virtuels (/dev/ttyC0 and /dev/ttyC1) sont disponibles par défaut. Ils sont accessibles à l'aide des combinaisons de touches [ALT]+[CALENDAR] et [ALT]+[ADDRESS] (La touche [ALT] se situe à gauche de la touche [CTRL] key).

7.6 - Comment puis-je utiliser une résolution console de 80x50 ? (amd64, i386)

Les utilisateurs de systèmes i386 et amd64 ont normalement une console de 25 lignes de 80 caractères. Cependant, beaucoup de cartes vidéo VGA sont capables d'afficher une résolution supérieure à 50 lignes de 80 caractères.

Premièrement, une police supportant la résolution désirée doit être chargée en utilisant la commande [wsfontload](#). L'écran standard 80x25 utilise des polices de 8x16 pixels, pour doubler la résolution verticale, nous allons devoir utiliser des polices de 8x8 pixels.

Ensuite, nous allons devoir supprimer et recréer une [console virtuelle](#) de la résolution désirée en utilisant la commande [wsconscfg](#).

Ceci peut être fait automatiquement en ajoutant les lignes suivantes à la fin de votre fichier [rc.local](#) :

```
wsfontload -h 8 -e ibm /usr/share/misc/pcvtfonts/vt2201.808
wsconscfg -dF 5
wsconscfg -t 80x50 5
```

Comme pour toutes les configurations de votre système, il est recommandé de prendre le temps de lire les pages de manuels (man) afin de comprendre ce que font les commandes ci-dessus.

La première commande ci-dessus charge une police 8x8. La seconde supprime la console 5 (qui aurait été accessible via [CTRL]+[ALT]+[F6]). La troisième crée une nouvelle console 5 avec une résolution de 50 lignes de 80 caractères chacune. Si vous procédez de la sorte, vous verrez votre console principale, ainsi que les trois autres consoles par défaut, en mode standard 80x25, mais une nouvelle console 5 en mode 80x50 accessible via [CTRL]+[ALT]+[F6].

Rappelez vous que [CTRL]+[ALT]+[F1] est la console 0 (ttyC0). Si vous désirez modifier les autres consoles, réalisez simplement les étapes de suppression et d'ajout des consoles pour lesquelles vous désirez une résolution de 80x50.

Vous devriez éviter de modifier la console 4 (ttyC4, [CTRL]+[ALT]+[F5]), qui est utilisée par X en tant que console graphique. Il n'est pas non plus possible de changer la résolution de la première console (exemple ttyC0).

Comme certains ont pu le remarquer, toutes ces commandes peuvent être tapées sur la ligne de commande, en tant que root, ou (mieux), en utilisant [sudo\(8\)](#).

Note : ceci ne fonctionnera pas avec toutes les cartes vidéo. Malheureusement, toutes les cartes vidéo ne supportent pas les polices fournies qui sont nécessaires à [wscons](#) pour parvenir à configurer le mode texte 80x50. Dans ces cas là vous devriez reconsidérer le fait d'utiliser X.

7.7 - Comment puis-je utiliser une console série ?

Il y a plusieurs raisons pour que vous souhaitiez utiliser une console série sur votre système OpenBSD :

- Enregistrer la sortie de la console (pour de la documentation).
- Administration distante.

- Maintenance simplifiée d'un grand nombre de machines.
- Obtenir un très utile dmesg de machines depuis lesquelles cette obtention aurait été difficile.
- Obtenir une sortie "trace" et de "ps" si votre système se crash, pour que les développeurs aient une chance de régler le problème.

OpenBSD supporte les consoles séries sur la plupart des plateformes, cependant certains détails varient considérablement entre plateformes.

Notez que l'interfacage série n'est PAS une tâche triviale -- vous serez souvent obligé d'utiliser des cables peu communs, et les ports ne sont pas standardisés entre machines, dans certains cas, parfois même incompatibles sur une machine. Nous considérons que vous savez comment utiliser le cable adéquat entre votre ordinateur et le matériel faisant office de terminal série. Un tutorial complet sur l'interfacage série sortirait du cadre de ce document, cependant, nous vous donnons un petit conseil : ce n'est pas parce que les prises se connectent que cela fonctionnera.

Modification de */etc/ttys*

Deux conditions doivent étre réunies pour obtenir une console série fonctionnelle sur un système OpenBSD. Premièrement, vous devez indiquer à OpenBSD d'utiliser le port série comme console pour les modes "status" et "single user". Cette étape dépend de la plateforme que vous utilisez. Ensuite, vous devez activer votre port série comme terminal interactif, de façon à ce qu'un utilisateur puisse s'y connecter en mode multi-utilisateurs. Cette partie est relativement similaire sur les différentes plateformes, et est détaillée ici.

Les sessions de terminaux sont controlées par le fichier [/etc/ttys](#). Avant qu'OpenBSD ne vous présente une invite "login:" sur un périphérique, celui-ci doit étre activé dans */etc/ttys*, après tout, il y à d'autres utilisations possibles que celle d'un terminal pour un port série. Sur les plateformes qui ont un clavier et un écran attaché comme console, le terminal série est désactivé par défaut. Nous utiliserons la plateforme i386 comme exemple. Dans ce cas vous devez éditer la ligne suivante :

```
tty00    "/usr/libexec/getty std.9600"    unknown off
```

pour :

```
tty00    "/usr/libexec/getty std.9600"    vt100    on secure
```

Ici, tty00 est le port série que nous utilisons comme console. Le "on" active le [getty](#) pour le port série afin que l'invite "login:" soit présentée, le "secure" permet une connexion root (uid 0) sur cette console (ce qui peut étre, ou pas, ce que vous souhaitez), et le "9600" est le débit en baud du terminal. Notez que vous pouvez utiliser une console série pour l'installation sans devoir réaliser tout cela étant donné que le système est lancé en mode "single user" et n'utilise pas *getty* pour la connexion.

Sur certaines plateformes ou configurations, vous devrez démarrer le système en mode "single user" pour faire cette modification si vous n'avez rien d'autre qu'une console série.

amd64 et i386

Pour que la procédure de démarrage utilise le port série comme console, créez ou éditez votre fichier [/etc/boot.conf](#) pour y inclure la ligne :

```
set tty com0
```

afin d'utiliser votre premier port série comme console. La bande passante en baud par défaut est 9600bps, ceci peut étre changé par une ligne du fichier */etc/boot.conf* en utilisant l'option stty. Ce fichier est stocké dans votre média de démarrage, qui peut aussi étre votre disquette d'installation, la commande peut étre entrée à l'invite boot> depuis le [chargeur de démarrage de second stage](#)

[OpenBSD](#) pour une première utilisation de la commande série.

notes pour amd64 et i386 :

- OpenBSD numérote les ports séries en commençant à *tty00*, les labels DOS/Windows commencent eux à *COM1*. Gardez donc à l'esprit que *tty02* est *COM3*, et non *COM2*
- Quelques systèmes pourront fonctionner sans carte vidéo présente dans la machine, mais surement pas tous -- la plupart des systèmes considèrent cela comme une erreur. Certaines machines refuseront même de fonctionner sans clavier attaché.
- Certains systèmes sont capables de rediriger les activités BIOS du clavier et de l'écran sur un port série au travers d'une option de configuration, pour que la machine puisse être complètement maintenue par le port série. Les résultats que vous obtiendrez varieront, quelques BIOSs peuvent empêcher le chargeur de démarrage de voir le port série, et donc le noyau ne saura pas qu'il doit l'utiliser. Certains BIOS ont une option "Continuer la redirection de la console apres le POST" (Power On Self Test), cela devra être désactivé, pour que le chargeur de démarrage et le noyau puissent disposer de leur propre console. Malheureusement cette option n'est pas universelle.
- Les ordinateurs compatibles PC, ne sont pas pensés dans le but d'être utilisés depuis une console série, à la différence d'autres plateformes. Même sur les systèmes qui supportent une console série, celle-ci doit être activée dans la configuration BIOS -- et si les informations de configuration de celui-ci sont corrompues, vous serez face à un système qui recherche de nouveau un moniteur et un clavier. Vous devrez généralement, disposer d'un moyen d'obtenir un clavier et un moniteur pour vos systèmes amd64 et i386 en cas d'urgence.
- Vous devrez éditer */etc/ttys* comme décrit [ci-dessus](#).
- Seul le premier port série (*com0*) est supporté pour une utilisation en console sur amd64 et i386.

SPARC et UltraSPARC

Ces machines sont construites dans le but d'être totalement configurables par console série. Retirez simplement le clavier de la machine et le système lancera une console série.

Notes SPARC et UltraSPARC

- Les ports sur un SPARC sont appelés *ttya*, *ttyb*, etc.
- A la différence des autres plateformes, il n'est pas nécessaire de faire des changements à */etc/ttys* pour utiliser une console série.
- Les systèmes SPARC/UltraSPARC interprètent le signal BREAK sur le port série de la même manière que la commande STOP-A, et renvoient le système à l'invite "Forth", stoppant toute application et le système lui même à ce point. Cela est intéressant lorsque souhaité, mais malheureusement, quelques terminaux série lors de l'arrêt et quelques matériels de switch RS-232 envoient quelques codes à l'ordinateur que celui-ci interprète comme un signal BREAK, arrêtant la machine. Testez cela avant de passer la machine en production.
- Si vous avez un clavier et une souris connectés, vous pouvez toujours forcer l'utilisation de la console série en utilisant les commandes suivantes à l'invite *ok* :

```
ok setenv input-device ttya
ok setenv output-device ttya
ok reset
```

Si le clavier et l'écran (*ttyC0*) sont activés dans */etc/ttys* ([ci-dessus](#)), vous pouvez utiliser le clavier et le moniteur dans X.

MacPPC

Les machines MacPPC, sont configurées pour utiliser une console série au travers de "OpenFirmware". L'utilisation des commandes

```
ok setenv output-device scca
```

```
ok setenv input-device scca
ok reset-all
```

Vous configurera une console série à 57600bps, 8N1.

Notes MacPPC

- Malheureusement, l'utilisation des consoles séries n'est pas directement possible sur la plupart des MacPPCs. Alors que la plupart des machines auront le matériel série, il n'est pas accessible à l'extérieur de la machine. Heureusement, quelques sociétés offrent des matériel tiers pour la plupart des modèles Macintosh qui rendront ce port accessible pour une utilisation de console série (ou autre). Utilisez votre moteur de recherche préféré et recherchez "Macintosh internal serial port".
- Vous devrez positionner `ttty00` dans `/etc/ttys` à `on` et mettre la vitesse à 57600 plutôt que la valeur par défaut 9600 comme décrit [ci-dessus](#) dans le mode "single user" avant de démarrer en mode multi-utilisateurs et obtenir une console série fonctionnelle.

Mac68k

La console série est sélectionnée dans le programme *Booter*, sous le menu "Options", puis "Serial Ports". Cochez le bouton "Serial Console", puis choisissez le port du modem ou de l'imprimante. Vous aurez besoin d'un modem Macintosh ou d'un câble d'imprimante à attacher à un port série Mac. Si vous souhaitez que ces paramètres soient utilisés par défaut, demandez au programme "Booter" de sauvegarder vos options.

Notes Mac68k

- Le port du modem est `ttty00`, celui de l'imprimante `ttty01`.
- Le Mac68k n'active pas son port série tant que cela n'est pas demandé, aussi, votre machine n'enverra aucun signal sur la console série avant que la procédure de démarrage OpenBSD ne commence.
- Vous devrez activer le port (`ttty00` ou `ttty01`) comme indiqué [ci-dessus](#).

7.8 - Comment effacer la console ? (wscons)

Si vous souhaitez effacer votre console après une certaine période d'inactivité sans utiliser X, vous pouvez modifier les variables [wscons\(4\)](#) suivantes :

- **display.vblank** réglé à `on` désactivera les rafraichissements verticaux, ce qui mettra la plupart des moniteurs dans le mode "économie d'énergie". Il faudra plus de temps pour retrouver l'affichage, mais cela réduira la consommation d'énergie. Quand il est réglé à `off`, l'affichage sera désactivé, mais le moniteur continuera de recevoir les signaux de synchronisation verticaux et horizontaux, donc l'affichage sera très vite réactivé.
- **display.screen_off** règle le nombre de nettoyages en millisecondes, par exemple, 60000 serait le temps pour une minute.
- **display.kbdact** détermine si l'activité du clavier provoquera le rafraichissement de l'écran. En général, ceci est souhaité.
- **display.outact** détermine si une sortie texte sur l'écran provoquera le retour de l'affichage.

Vous pouvez positionner ces variables en ligne de commande en utilisant l'utilitaire [wsconctl\(8\)](#) :

```
# wsconctl -w display.screen_off=60000
display.screen_off -> 60000
```

ou les positionner de manière permanente en éditant le fichier </etc/wsconsctl.conf> de manière à ce que les paramètres soient repris au prochain redémarrage :

```
display.vblank=on           # enable vertical sync blank
display.screen_off=600000  # set screen blank timeout to 10 minutes
display.kbdact=on          # Restore screen on keyboard input
display.outact=off         # Restore screen on display output
```

Le vidage est activé à partir du moment où `display.kbdact` ou `display.outact` sont positionnés à "on".

7.9 - TOUT CE QUE JE TAPPE A LA CONNEXION EST EN MAJUSCULES !

En réalité, ceci est une fonctionnalité, non un bogue.

Virtuellement toutes les commandes et les noms d'utilisateurs sont entrés en minuscules. Cependant, quelques très vieux terminaux sont simplement incapables d'afficher des caractères en minuscules, ce qui rend leur utilisation difficile, voir impossible à utiliser avec UNIX. Pour pallier à cela, si vous utilisez un nom d'utilisateur entièrement en majuscules, [getty\(8\)](#) assumera que votre terminal ne supporte pas les minuscules, et interprétera simplement tout ce que vous tapez comme des minuscules alors qu'il affichera tout en majuscules. Si votre mot de passe est composé de minuscules et de majuscules, la connexion sera impossible.

L'appui sur CTRL-D à la connexion provoquera l'arrêt de `getty(0)` et [init\(8\)](#) en relancera un nouveau, qui acceptera correctement les minuscules et les majuscules.

[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 6 - Administration réseau\]](#) [\[Section 8 - Questions diverses \]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq7.html,v 1.16 2005/10/19 19:09:20 jufi Exp \$

8 - Questions Générales

Table des matières

- [8.1 - J'ai oublié mon mot de passe root..... Que faire !](#)
 - [8.2 - X ne veut pas démarrer, et j'ai de nombreux messages d'erreur](#)
 - [8.4 - Qu'est-ce que l'arborescence des Ports ?](#)
 - [8.5 - Qu'est-ce que les Packages ?](#)
 - [8.6 - Dois-je utiliser les Ports ou les Packages ?](#)
 - [8.8 - Y'a t-il un moyen d'utiliser mon lecteur de disquette alors qu'il n'était pas connecté durant la phase de démarrage ?](#)
 - [8.9 - Chargeur de démarrage OpenBSD \(*spécifique à i386 et amd64*\)](#)
 - [8.10 - Utilisation de S/Key sur votre système OpenBSD](#)
 - [8.12 - OpenBSD supporte-t-il le SMP \(Système Multiprocesseurs\) ?](#)
 - [8.13 - Parfois, j'ai des erreurs d'entrées/sorties lorsque j'essaie d'utiliser mes périphériques tty](#)
 - [8.14 - Quels sont les navigateurs Web disponibles pour OpenBSD ?](#)
 - [8.15 - Comment utiliser l'éditeur mg ?](#)
 - [8.16 - ksh\(1\) ne semble pas lire mon fichier .profile !](#)
 - [8.17 - Pourquoi le fichier /etc/motd est-il écrasé alors que je l'ai modifié ?](#)
 - [8.18 - Pourquoi le site www.openbsd.org est-il hébergé sur une machine Solaris ?](#)
 - [8.19 - J'ai des problèmes de détection de périphériques PCI](#)
 - [8.20 - Les polices anti-aliasées et "TrueType" avec X](#)
 - [8.21 - Est-ce que OpenBSD supporte des systèmes de fichiers journalisés ?](#)
 - [8.22 - Reverse DNS ou pourquoi cela prend autant de temps lorsque je me connecte ?](#)
 - [8.23 - Pourquoi les pages internet d'OpenBSD ne sont-elles pas conformes au HTML4/XHTML ?](#)
 - [8.24 - Mon horloge est décalée d'une vingtaine de secondes. Pourquoi ?](#)
 - [8.25 - Mon horloge est décalée de plusieurs heures. Pourquoi ?](#)
-

8.1 - J'ai oublié mon mot de passe root..... Que faire !

Quelques étapes pour y remédier

1. Démarrez en mode "single-user". Pour les architectures i386, saisissez "boot -s" à l'invite de démarrage.
2. montez les partitions.
`fsck -p / && mount -uw /`
3. Si /usr n'est pas la même partition que celui de / (recommandé !), alors vous aurez également besoin de la monter.
`fsck -p /usr && mount /usr`
4. Exécutez [passwd\(1\)](#)
5. Démarrez en mode multi-utilisateurs... et *rappelez-vous* de votre mot de passe !

8.2 - X ne veut pas démarrer, et j'ai de nombreux messages d'erreur

Si vous êtes sûr que X est proprement configuré et que votre fichier XF86Config est fonctionnel, alors le problème vient probablement de machdep.allowaperture. Vous devez aussi vous assurer que :

```
option APERTURE
```

figure dans la configuration du noyau. [C'est d'ailleurs le cas pour le noyau GENERIC]

Ensuite vous devez éditer le fichier `/etc/sysctl.conf` et positionner `machdep.allowaperture=2`. Ceci permettra à X d'accéder au pilote dit d'ouverture (aperture). Ce paramètre est positionné à la bonne valeur si vous avez correctement répondu à la question sur l'utilisation de X durant l'installation. OpenBSD exige pour tous les serveurs X, que le pilote aperture soit installé, car il contrôle l'accès aux ports d'entrées/sorties des cartes graphiques.

Pour plus d'informations sur la configuration et l'utilisation de X sur votre plateforme, consultez le fichier `/usr/X11R6/README` de votre installation.

8.4 - Qu'est-ce que l'arborescence des ports ?

L'arborescence des ports est constituée de fichiers Makefiles qui téléchargent, appliquent des correctifs, configurent et installent des programmes afin que vous puissiez les exécuter dans votre environnement OpenBSD sans avoir à effectuer manuellement les opérations précitées. Vous pouvez récupérer l'arborescence des ports à partir de `/pub/OpenBSD/3.7/ports.tar.gz` sur n'importe quel serveur ftp OpenBSD. L'arborescence des ports la plus récente est disponible via le module 'cvs ports', ou à partir de `/pub/OpenBSD/snapshots/ports.tar.gz`. Cependant, la plupart d'entre vous préféreront utiliser les packages. Ces derniers sont créés à partir de l'arborescence des ports et sont déjà compilés et prêts à être utilisés. Pour en savoir plus sur les packages; consultez [FAQ 8, Qu'est-ce que les packages ?](#).

Remarque importante à propos de la mise à jour de votre système et de l'arborescence des ports

OpenBSD dispose de trois sortes de versions à tout moment :

- [Release](#): Fournit sur le CD.
- [Stable](#): Release, plus sécurisée et fiable
- [Current](#): La version en cours de développement d'OpenBSD.

NE PAS mélanger les versions de Ports et d'OpenBSD !

Si vous disposez d'une version Release, utilisez les version Release de l'arborescence des ports. N'essayez pas d'utiliser une version -Current de l'arborescence des Ports sur une -Release ou sur un version -Stable. Non seulement ça ne marchera pas, mais aussi vous irriterez les personnes auxquelles vous demanderez de l'aide sur le fait que "rien ne semble fonctionner !" Notez qu'il existe une version [-Stable](#) de l'arborescence des Ports où les corrections des bugs critiques des ports -Release ont été apporté.

Oui, cela signifie vraiment que même un super nouveau port ne devrait pas fonctionner sur votre "ancien" système -- même si le système était une version -current quelques semaines auparavant.

Si vous ne disposez pas d'arborescence de ports, vous pouvez le télécharger depuis n'importe quels [serveurs FTP](#) d'OpenBSD, ou bien sûr, depuis le [CD-ROM](#). Le fichier se nomme `ports.tar.gz`, et vous avez à le décompresser dans le répertoire `/usr`, cela créera `/usr/ports` ainsi que tous les sous-répertoires. Exemple :

```
$ ftp ftp://ftp.openbsd.org/pub/OpenBSD/3.7/ports.tar.gz
$ sudo cp ports.tar.gz /usr
$ cd /usr; sudo tar xzf ports.tar.gz
```

Une "snapshot" de l'arborescence des ports est aussi créé chaque jour et peut être téléchargé depuis `/pub/OpenBSD/snapshots/ports.tar.gz` d'un des [serveur FTP OpenBSD](#). Si vous installez une "snapshot" d'OpenBSD, vous devez utiliser une qui correspond à vos ports. De même, soyez sûr de garder votre arborescence des ports synchronisé par rapport à votre système OpenBSD.

Quels sont les ports disponibles ? Comment les trouver ?

Utilisez l'arborescence de ports pour rechercher par mots-clés. Pour ce faire utilisez `make search key="searchkey"`. Dans l'exemple suivant on cherche 'samba' :

```
$ make search key="samba"
[...snip...]
Port: amanda-client-2.4.2.2p0
Path: misc/amanda,-client
Info: network-capable tape backup (client only)
Maint: Tom Schutter <t.schutter@att.net>
Index: misc
L-deps:
B-deps: :devel/gmake gnuplot-*:math/gnuplot gtar-*:archivers/gtar samba-*:net/samba/stable
R-deps:
Archs: any

Port: samba-2.2.12p0
Path: net/samba/stable
Info: SMB and CIFS client and server for UNIX
Maint: The OpenBSD ports mailing-list <ports@openbsd.org>
Index: net
L-deps: popt::devel/popt
B-deps: :devel/autoconf/2.13 :devel/metaauto
R-deps:
Archs: any
```

```
[...snip...]
```

Installation des Ports

Les Ports sont conçus pour être faciles à configurer et à installer. L'exemple suivant montre comment installer `xfig`, un programme X11. Remarquez que les dépendances sont automatiquement détectées et complétées.

D'abord, vous devez vous placez dans le répertoire du programme que vous voulez installer. Si vous cherchez un programme, vous pouvez soit mettre à jour votre base de données locale, soit utiliser la fonction précitée. Une fois que vous êtes dans le répertoire du programme, tapez simplement `make install`. Par exemple :

```
$ sudo make install
==> Checking files for xfig-3.2.4
>> xfig.3.2.4.full.tar.gz doesn't seem to exist on this system.
>> Attempting to fetch /usr/ports/distfiles/xfig.3.2.4.full.tar.gz from http://www.xfig.org/xfigdist/
100% |*****| 5042 KB 00:31
>> Checksum OK for xfig.3.2.4.full.tar.gz. (shal)
==> xfig-3.2.4 depends on: jpeg.62 - jpeg.62 missing...
==> Verifying install for jpeg.62 in graphics/jpeg
==> Checking files for jpeg-6b
>> jpegsrc.v6b.tar.gz doesn't seem to exist on this system.
>> Attempting to fetch /usr/ports/distfiles/jpegsrc.v6b.tar.gz from ftp://ftp.uu.net/graphics/jpeg/.
'EPSV': command not understood.
100% |*****| 598 KB 00:06
>> Checksum OK for jpegsrc.v6b.tar.gz. (shal)
==> Extracting for jpeg-6b
==> Patching for jpeg-6b
==> Configuring for jpeg-6b
checking for gcc... cc
checking whether the C compiler (cc -O2 ) works... yes
checking whether the C compiler (cc -O2 ) is a cross-compiler... no
checking whether we are using GNU C... yes
[...snip...]
```

Utilisation de Flavors

Plusieurs des applications dans l'arborescence des ports supportent différentes options d'installation appelées *flavors*. Si un port contient plusieurs flavors, vous pouvez utiliser ces options simplement en positionnant une variable d'environnement avant de compiler le port. Si plusieurs options sont requises, la variable `FLAVOR` peut-être positionnée en une liste de flavors supportés et désirés séparés par un espace. A l'heure actuelle, plusieurs ports ont des favors incluant les support des bases de données, les supports pour les systèmes sans X, ou réseaux additionnels tels que SSL et IPv6.

```
$ pwd
/usr/ports/net/mtr
$ make show=FLAVORS
no_x11
$ env FLAVOR="no_x11" make
==> mtr-0.54-no_x11 depends on: gmake-3.80 - not found
==> Verifying install for gmake-3.80 in devel/gmake
==> Checking files for gmake-3.80
>> make-3.80.tar.gz doesn't seem to exist on this system.
>> Attempting to fetch /usr/ports/distfiles/make-3.80.tar.gz from ftp://ftp.gnu.org/gnu/make/.
Unknown command.
100% |*****| 1183 KB 00:07
>> Checksum OK for make-3.80.tar.gz. (shal)
[...snip...]
$ sudo env FLAVOR="no_x11" make install
==> Faking installation for mtr-0.54-no_x11
[...snip...]
==> Building package for mtr-0.54-no_x11
Creating package /usr/ports/packages/i386/All/mtr-0.54-no_x11.tgz
Using SrcDir value of /usr/ports/net/mtr/w-mtr-0.54-no_x11/fake-i386-no_x11/usr/local
Creating gzip'd tar ball in '/usr/ports/packages/i386/All/mtr-0.54-no_x11.tgz'
==> Installing mtr-0.54-no_x11 from /usr/ports/packages/i386/All/mtr-0.54-no_x11.tgz
```

Liste des ports/packages installés

Vous pouvez voir la liste des ports et packages en utilisant la commande `pkg_info`.

```
$ /usr/sbin/pkg_info
zsh-4.2.4          The Z shell.
screen-4.0.2      A multi-screen window manager.
emacs-21.3p1     GNU editing macros.
tcsh-6.13.00     An extended C-shell with many useful features.
bash-3.0.16p0    The GNU Borne Again Shell.
zip-2.3p0        Create/update ZIP files compatible with pkzip.
ircII-20040820   An enhanced version of ircII, the Internet Relay Chat client
ispell-3.2.06    An interactive spelling checker.
tin-1.6.2        TIN newsreader (termcap based)
procmail-3.22    A local mail delivery agent.
strobe-1.06      Fast scatter/gather TCP port scanner
lsof-4.69p0     Lists information about open files.
ncftp-3.1.8p0   ftp replacement with advanced user interface
nmh-1.0.4p1     The New MH mail handling program
bzip2-1.0.2     A block-sorting file compressor
```

Informations supplémentaires

Vous pouvez trouver plus d'informations sur les ports en consultant la page du manuel [ports\(7\)](#) et la [page Ports](#).

Notre arborescence des ports est constamment en évolution, et si vous voulez nous aider, consultez s'il vous plaît: <http://www.openbsd.org/porting.html>.

8.5 - Qu'est ce que les packages?

Les packages sont des binaires précompilés des plus utilisés des programmes. Ils sont prêt à l'utilisation sur un système OpenBSD. Comme les ports, les packages sont très simple à maintenir et à mettre à jour. Les packages sont constamment ajoutés, alors regardez pour chaque version les packages additionnels.

Voici une liste d'outils utilisés pour gérer les packages.

- [pkg_add\(1\)](#) - un utilitaire pour installer les packages
- [pkg_create\(1\)](#) - un utilitaire pour créer des packages
- [pkg_delete\(1\)](#) - un utilitaire pour supprimer des packages installés
- [pkg_info\(1\)](#) - un utilitaire pour afficher des informations sur les packages

Où trouver les packages

Si vous êtes un utilisateur intelligent et que vous avez acheté un [CD OpenBSD](#), alors les packages se trouvent sur un des trois CDs, suivant votre architecture. Si vous n'avez pas de CD OpenBSD en votre possession, vous pouvez télécharger les packages depuis n'importe quel miroirs ftp. Vous pouvez obtenir une liste des miroirs à l'adresse : <http://www.openbsd.org/ftp.html>. Les packages sont situés dans `/pub/OpenBSD/3.7/packages`. Les sous-répertoires sont nommés d'après les différentes architectures supportées par OpenBSD.

La liste des packages disponibles et leurs descriptions est disponible sur le site d'OpenBSD :

<http://www.openbsd.org/3.7/packages/>

Installation des packages

Pour installer les packages, l'utilitaire [pkg_add\(1\)](#) est utilisé. `pkg_add(1)` est extrêmement facile à utiliser. Le premier exemple montre l'utilisation de `pkg_add(1)` pour l'installation d'un package situé sur le disque locale. Le deuxième montre l'installation d'un package à partir d'un ftp. Dans les deux exemples, `screen-4.0.2` est installé.

Installation depuis un disque locale

```
$ sudo pkg_add -v screen-4.0.2.tgz
parsing screen-4.0.2
installed /etc/screenrc from /usr/local/share/examples/screen/screenrc | 71%
screen-4.0.2: complete
```

Dans cet exemple, l'option `-v` est utilisé pour rendre la sortie plus verbeuse. Cet option n'est pas requise mais est très utile pour le debuggage et est utilisé ici pour donner un petit aperçu de ce que peut faire `pkg_add(1)`. Notez également la présence de quelques messages mentionnant `/etc/screenrc`. Ce genre de messages seront affichés que vous ayez choisi l'option `-v` ou pas.

Installation depuis un ftp

```
$ sudo pkg_add ftp://ftp.openbsd.org/pub/OpenBSD/3.7/packages/i386/screen-4.0.2.tgz
screen-4.0.2: complete
```

Dans cet exemple vous pouvez voir que j'ai installé un package pour une plateforme i386. Vous devez modifier *i386* (au-dessus) par le type de votre architecture. Remarque: tous les architectures n'ont pas les même packages. Plusieurs ports ne fonctionnent pas sur certaines architectures. Dans cet exemple, l'option `-v` n'est pas utilisée. Seul les messages essentiels sont affichés.

Lister et supprimer les packages installés

L'utilitaire `pkg_info(1)` comme montré [ci-dessous](#), est utilisé pour lister les packages installés sur votre système. Il est souvent utilisé pour déterminer le nom exacte d'un package avant de le supprimer.

Pour supprimer un package, récupérez le nom indiqué par `pkg_info(1)` et utilisez `pkg_delete(1)` Dans l'exemple suivant, le package screen sera désinstallé. Notez que dans certains cas, des instructions sont fournies pour supprimer des objets que `pkg_delete(1)` n'aurait pas supprimé. De même que `pkg_add(1)`, vous pouvez utiliser l'option `-v` pour une sortie plus verbeuse.

```
$ sudo pkg_delete screen-4.0.2
screen-4.0.2: complete
Clean shared items: complete
```

8.6 - Dois-je utiliser les Ports ou les Packages ?

En général, il vous est fortement conseillé d'utiliser les [Packages](#) au lieu d'installer un [Port](#). Les membres du groupe Ports d'OpenBSD considèrent les Packages comme étant le but de leurs travaux, et non pas les Ports eux-mêmes.

Construire une application complexe depuis les sources n'est pas si facile. Non seulement l'application doit-être compilée, mais les utilitaires utilisés pour l'installer doivent aussi être construit. Malheureusement, OpenBSD, les utilitaires, et les applications évoluent. De ce fait, les fournir ensemble est un challenge. Même si tout fonctionnait, une révision d'un des élément le jour d'après pourrait créer un disfonctionnement. Tous les [six mois](#), une [nouvelle version](#) d'OpenBSD est créée. Un effort est fait afin de tester tous les ports sur toutes les plateformes, mais durant le cycle de développement, il se peut que certains ports peuvent ne pas fonctionner.

En plus de ne pas avoir tous les éléments fonctionnels en même temps, et ajouté à cela un problème de temps et de ressources requises pour la compilation de certaines applications depuis les sources. Un exemple connu : [CVSup](#), un utilitaire utilisé pour [acquérir l'arborescence des sources d'OpenBSD](#). L'installation de CVSup sur une machine assez rapide disposant d'une bonne connexion internet, ne prendrait qu'une dizaine de secondes -- temps requis pour télécharger et décompresser un package de 511Ko. Face à cela, construire CVSup sur la même machine, depuis les sources est une tâche énorme, elle nécessite plusieurs utilitaires et plusieurs compilations. Cela peut durer plus d'une heure et demi. D'autres applications, tel que [Mozilla](#) ou [KDE](#) peuvent prendre des heures et requièrent énormément d'espace disque et de la RAM/SWAP pour être compilés. Pourquoi perdre son temps et faire des efforts supplémentaires lorsque ces programmes déjà compilés se trouvent sur le [CD-ROM](#) ou sur le [miroir FTP](#).

Bien sûr, il y a quelques bonnes raisons d'utiliser les ports au lieu des packages. Par exemple, dans les cas suivant :

- Les lois de distributions interdisent la publication d'un package.
- Vous voulez modifier ou déboguer l'application ou étudier ses codes sources.
- Vous avez besoin d'un FLAVOR d'un port qui n'est pas implémenté par les membres du groupe ports d'OpenBSD.
- Vous voulez modifier l'apparence d'un répertoire (ex: modifier PREFIX ou SYSCONFFDIR)

Toutefois, pour la plupart des personnes et des applications, utiliser les packages est le plus simple, et est recommandé pour l'ajout d'une nouvelles applications sur OpenBSD.

8.8 - Y'a t-il un moyen d'utiliser mon lecteur de disquette alors qu'il n'était pas connecté durant la phase de démarrage ?

Vous devez indiquer au noyau de toujours supposer que le lecteur de disquette est installé, même si il n'est pas détecté pendant la phase de démarrage. Pour ce faire, l'option `0x20` doit être positionnée dans [fdc\(4\)](#). Ceci peut-être fait en utilisant [User Kernel Config](#) ou [config\(8\)](#) pour modifier votre noyau,

```
# config -e -f /bsd
OpenBSD 3.7 (GENERIC) #59: Fri Sep 17 12:32:57 MDT 2004
deraadt@i386.openbsd.org:/usr/src/sys/arch/i386/compile/GENERIC
Enter 'help' for information
ukc> change fd*
230 fd* at fdc0 drive -1 flags 0x0
```

```

change [n] y
drive [-1] ? ENTER
flags [0] ? 0x20
230 fd* changed
230 fd* at fdc0 drive -1 flags 0x20
ukc> q
Saving modified kernel.
#

```

8.9 - Chargeur de démarrage OpenBSD (spécifique à i386 et amd64)

Lorsque vous démarrez votre système OpenBSD, vous avez probablement remarqué l'invite de commande.

```
boot>
```

La plupart des utilisateurs n'auront pas à intervenir ici. Le système démarre même si aucune commande n'est entrée. Mais parfois surviennent des problèmes, ou certaines fonctions spéciales sont requises. C'est à cet endroit que ces options doivent être entrées. Avant de vous lancer, vous devriez lire la page de manuel [boot\(8\)](#). Ici, nous allons au-delà de la plupart des commandes utilisées pour le chargeur de démarrage.

Avant de débiter, si aucune commande n'est utilisée, le chargeur de démarrage essaiera automatiquement de démarrer **/bsd**. Si cela échoue, il essaiera **/obsd**, puis en cas de nouvelle échec **/bsd.old**. Vous pouvez spécifier un noyau en tapant :

```
boot> boot hd0a:/bsd
```

ou

```
boot> b /bsd
```

Ceci démarrera le noyau nommé `bsd` depuis la partition 'a' du premier disque reconnu par le BIOS.

Voici une brève liste d'options que vous pouvez utiliser avec le noyau OpenBSD.

- **-a** : Vous permet de spécifier un autre disque racine après le démarrage du noyau.
- **-c** : Vous permet d'entrer la planification de démarrage. Lisez la section [planification de démarrage](#) de la faq.
- **-s** : Vous permet de démarrer en mode utilisateur unique (single user).
- **-d** : Cette option est utilisée pour copier le noyau dans le ddb. Vous devez avoir DDB compilé dans le noyau.

Ces options sont saisies dans le format : **boot [image [-acds]]**

Pour plus d'informations, lisez la page de [manuel boot\(8\)](#).

8.10 - Utilisation de S/Key sur votre système OpenBSD

S/Key est un système de mot de passe à usage unique, ce qui permet l'utilisation de ces mots de passe au sein de canaux non sécurisés. C'est une fonctionnalité forte intéressante pour les personnes n'ayant pas la possibilité d'utiliser ssh ou d'autres canaux cryptés. L'implémentation de S/Key sur OpenBSD peut utiliser plusieurs algorithmes de hachage à sens unique. Les algorithmes suivants sont disponibles :

- [md4](#)
- [md5](#)
- [sha1](#)
- [rmd160](#).

Mise en place de S/Key - Les premières étapes

Pour commencer, le répertoire `/etc/skey` doit exister. Si ce répertoire n'existe pas, le super utilisateur doit le créer. Cela peut simplement se faire en tapant :

```
# skeyinit -E
```

Une fois ce répertoire créé, vous pouvez initialiser votre S/Key. Pour cela vous devez utiliser [skeyinit\(1\)](#). Avec `skeyinit(1)`, votre mot de passe vous sera d'abord demandé. C'est le même mot de passe que vous utilisez pour vous connectez au système. L'utilisation de `skeyinit(1)` dans un canal non sécurisé est complètement déconseillée, cela doit donc être effectué à travers un canal sécurisé (tel que ssh) ou la console. Une fois que vous serez identifié, un autre mot de passe vous sera

demandé. Ce dernier est le *mot de passe secret* de S/Key, et **NON** votre mot de passe système. Votre mot de passe secret doit avoir au minimum une longueur de 10 caractères. Nous vous suggérons d'utiliser des phrases de plusieurs mots comme mot de passe. Voici un exemple d'ajout d'utilisateur :

```
$ skeyinit
Reminder - Only use this method if you are directly connected
         or have an encrypted channel. If you are using telnet
         or rlogin, exit with no password and use skeyinit -s.
Password:
[Adding ericj with md5]
Enter new secret passphrase:
Again secret passphrase:

ID ericj skey is otp-md5 100 oshi45820
Next login password: HAUL BUS JAKE DING HOT HOG
```

La ligne *ID ericj skey is otp-md5 100 oshi45820* est particulièrement intéressante. Elle fournit beaucoup d'informations à l'utilisateur comme indiqué ci-après.

- *otp-md5* - Ceci indique quelle fonction à sens unique a été utilisée pour créer votre mot de passe à usage unique (otp).
- *100* - C'est votre numéro de séquence. Ce nombre part de 100 et se décrémente jusqu'à 0. Une fois ce numéro égal à 1, un autre mot de passe doit être généré, et ce grâce à [skeyinit\(1\)](#).
- *oshi45820* - C'est la clé.

Mais le plus important c'est votre prochain mot de passe. Il consiste en 6 petits mots, qui combinés, constituent votre prochain mot de passe à usage unique, espaces compris. Ce mot de passe affiché par skeyinit ne peut être utilisé pour vous connecter (il existe une procédure pour l'utilisation du premier mot de passe à usage unique, lisez [skeyinit\(1\)](#)). Pour être capable de vous connecter, un mot de passe à usage unique correspondant à celui affiché par le processus d'identification doit être calculé en utilisant [skey\(1\)](#). La section suivante montre comment s'y prendre.

Utilisation de S/Key pour se connecter.

Maintenant votre skey initialisé. Vous êtes prêt à vous connecter. Voici l'exemple d'une session utilisant S/Key pour se connecter : Pour exécuter une connexion avec S/Key, vous devez spécifier **:skey** comme votre identifiant.

```
$ ftp localhost
Connected to localhost.
220 oshibana.shin.ms FTP server (Version 6.5/OpenBSD) ready.
Name (localhost:ericj): ericj:skey
331- otp-md5 96 oshi45820
331 S/Key Password:
230- OpenBSD 3.7 (GENERIC) #59: Fri Sep 17 12:32:57 MDT 2004
230-
230- Welcome to OpenBSD: The proactively secure Unix-like operating system.
230-
230- Please use the sendbug(1) utility to report bugs in the system.
230- Before reporting a bug, please try to reproduce it with the latest
230- version of the code. With bug reports, please try to ensure that
230- enough information to reproduce the problem is enclosed, and if a
230- known fix for it exists, include that as well.
230-
230 User ericj logged in.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> quit
221 Goodbye.
```

Notez que j'ai mis "skey" pour mon nom d'utilisateur. Ceci indique à ftpd que je veux être identifié en utilisant S/Key. Certains d'entre vous ont dû remarquer que le numéro de séquence a été changé en *otp-md5 96 oshi45820*. C'est parce que j'ai utilisé S/Key plusieurs fois pour m'identifier. Mais comment avoir votre mot de passe à usage unique ? Alors, pour calculer le mot de passe à usage unique, vous aurez besoin du numéro de séquence que vous utilisez et de votre clé. Vous être probablement en train de chercher comment vous rappeler le numéro de séquence.

Lorsque vous vous connectez, le processus d'identification affiche une ligne contenant les informations dont vous avez besoin, ce dont vous utilisez pour générer un mot de passe à usage unique à travers un autre canal sécurisé, en copiant la ligne dans une console :

```
otp-md5 96 oshi45820
```

Après avoir entré votre mot de passe, votre mot de passe à usage unique sera affiché. Vous pouvez le copier dans l'invite de S/Key lorsqu'il vous demande un mot de passe. Non seulement c'est *otp-md5* la description du hachage utilisé, mais c'est aussi un autre nom d'utilisateur pour la commande [skey\(1\)](#) .

Si vous êtes connecté et souhaitez générer un autre mot de passe à usage unique pour la session suivante, utilisez [skeyinfo\(1\)](#). Il vous indiquera ce qu'il faudra utiliser

pour la session suivante. Par exemple, je génère d'autres mots de passe à usage unique pour des utilisations ultérieures (souvenez-vous que je le fait depuis un canal sécurisé).

```
$ skeyinfo
95 oshi45820
```

La meilleure façon de le faire est d'utiliser **skeyinfo -v**, ce qui fournira une commande appropriée à exécuter dans une console. Par exemple :

```
$ skeyinfo -v
otp-md5 95 oshi45820
```

De même, la façon la plus simple de générer le mot de passe S/Key suivant est juste :

```
$ `skeyinfo -v`
Reminder - Do not use this program while logged in via telnet or rlogin.
Enter secret passphrase:
NOOK CHUB HOYT SAC DOLE FUME
```

Remarquez les caractères (^) dans l'exemple précédent.

Il est probable que beaucoup d'entre vous n'ont pas de connexion sécurisée ou une machine locale sécurisée pour créer les mots de passe, et leurs création à travers un canal non sécurisé n'est pas admissible. Donc comment créer plusieurs mots de passe en une seule fois ? Vous pouvez indiquer à skey(1) le nombre de mot de passe que vous voulez créer. Vous pourrez alors les imprimer et les emporter avec vous.

```
$ otp-md5 -n 5 95 oshi45820
Reminder - Do not use this program while logged in via telnet or rlogin.
Enter secret passphrase:
91: SHIM SET LEST HANS SMUG BOOT
92: SUE ARTY YAW SEED KURD BAND
93: JOEY SOOT PHI KYLE CURT REEK
94: WIRE BOGY MESS JUDE RUNT ADD
95: NOOK CHUB HOYT SAC DOLE FUME
```

Il est à noter que le dernier mot de passe doit être le premier utilisé, car nous comptons de manière décroissante à partir de 100.

Utilisation de S/Key avec telnet(1), ssh(1), et rlogin(1)

L'utilisation de S/Key avec telnet(1), ssh(1), ou rlogin(1) est à peu près identique qu'avec ftp -- vous devez simplement rajouter ":skey" à la fin de votre nom d'utilisateur. Exemple:

```
$ telnet localhost
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.

OpenBSD/i386 (oshibana) (ttyp2)

login: ericj:skey
otp-md5 98 oshi45821
S/Key Password: SCAN OLGA BING PUB REEL COCA
Last login: Thu Oct 7 12:21:48 on tty1 from 156.63.248.77
OpenBSD 3.7 (GENERIC) #34: Mon Mar 29 12:24:55 MST 2004

Welcome to OpenBSD: The proactively secure Unix-like operating system.

Please use the sendbug(1) utility to report bugs in the system.
Before reporting a bug, please try to reproduce it with the latest
version of the code. With bug reports, please try to ensure that
enough information to reproduce the problem is enclosed, and if a
known fix for it exists, include that as well.

You have mail.
$
```

8.12 - OpenBSD supporte-t-il le SMP (Système Multiprocesseurs) ?

A partir d'OpenBSD 3.6, SMP est supporté sur plates-formes [OpenBSD/i386](#) et [OpenBSD/amd64](#).

Un noyau SMP séparé, "bsd.mp", est fourni avec les packages d'installation, il peut être sélectionné pendant l'installation. Il est recommandé de tester ce noyau avant de le renommer en "bsd" pour en faire votre noyau par défaut.

Nous espérons que les autres plateformes compatibles SMP soient supportées dans le futur. Sur la plupart des plateformes, OpenBSD démarrera correctement sur un système SMP, mais n'utilisera qu'un seul processeur. L'exception est la plateforme [SPARC](#) -- OpenBSD/sparc qui nécessitera parfois le retrait des modules MBus additionnels pour que le système démarre. Les systèmes SPARC64 Multiprocesseurs fonctionneront si la machine est [supportée](#).

8.13 - Parfois, j'ai des erreurs d'entrées/sorties lorsque j'essaie d'utiliser mes périphériques tty

Vous devez utiliser /dev/cuaXX pour les connexions initialisées depuis le système OpenBSD, les périphériques /dev/ttyXX sont utilisables seulement pour les terminaux ou les connexions en dial. Alors qu'il était possible d'utiliser ces périphériques autrefois, le noyau OpenBSD n'est plus compatible avec ce type d'utilisation.

Extrait de [cua\(4\)](#):

For hardware terminal ports, dial-out is supported through matching device nodes called calling units. For instance, the terminal called /dev/tty03 would have a matching calling unit called /dev/cua03. These two devices are normally differentiated by creating the calling unit device node with a minor number 128 greater than the dial-in device node. *Whereas the dial-in device (the tty) normally requires a hardware signal to indicate to the system that it is active, the dial-out device (the cua) does not, and hence can communicate unimpeded with a device such as a modem.* This means that a process like [getty\(8\)](#) will wait on a dial-in device until a connection is established. Meanwhile, a dial-out connection can be established on the dial-out device (for the very same hardware terminal port) without disturbing anything else on the system. The [getty\(8\)](#) process does not even notice that anything is happening on the terminal port. If a connecting call comes in after the dial-out connection has finished, the [getty\(8\)](#) process will deal with it properly, without having noticed the intervening dial-out action.

8.14 - Quels sont les navigateurs Web disponibles pour OpenBSD ?

[Lynx](#), un navigateur en mode texte supportant le SSL est disponible dans le système de base. Les autres sont présents dans [l'arborescence des Ports](#), incluant (sans ordre particulier):

Navigateurs Graphique (X)

- [Dillo](#) Fonctionnalités minimales, très rapide et léger, fonctionne bien sur les machines lentes.
- [Konqueror](#) Installé avec [l'environnement de bureau KDE](#).
- [Konqueror-embedded](#) (konq-e) Konqueror, n'utilisant que les bibliothèques KDE plutôt que l'ensemble de KDE.
- [Netscape 4](#) Pour sparc et i386 seulement, n'est pas open source, aucun package disponible.
- [Opera](#) Navigateur commercial, i386 seulement.
- [Amaya](#) L'éditeur/navigateur du W3C.
- [Links+](#) Un autre navigateur graphique rapide et léger (dispose également d'un mode console).
- [Mozilla](#) et [Firefox](#) sont des navigateurs disposant de beaucoup de fonctionnalités. Mozilla inclut beaucoup de fonctionnalités sortant du cadre d'un navigateur (client mail, client IRC, etc.), Firefox est simplement un navigateur basé sur Mozilla. Fonctionnent sur plateformes alpha, amd64, i386, macppc, sparc et sparc64.

Navigateurs en mode console

- [w3m](#) Supporte les tableaux et les frames. (dispose aussi d'un mode graphique).
- [links](#) Supporte les tables.

Vous trouverez tous ces derniers dans [l'arborescence des ports](#). Ils sont tous présents dans /usr/ports/www/ après l'installation de l'arborescence des ports. Beaucoup sont aussi disponibles en [packages](#) précompilés, présents sur les [serveurs FTP](#) et sur le [CD-ROM](#). Etant donné que la plupart des navigateurs graphiques pèsent lourd et prennent beaucoup de temps à télécharger et à compiler, vous devriez *sérieusement* [prendre en compte](#) que l'utilisation de packages précompilés était disponible.

8.15 - Comment utiliser l'éditeur mg ?

MG est un éditeur de texte minimal dans le style d'Emacs, inclus dans OpenBSD. Minimal signifie qu'il est léger (Emacs est très lourd). Pour les bases, lisez la page de manuel de [mg\(1\)](#) ainsi que le [tutoriel](#), inclus dans le code source. Pour des questions plus intéressantes (comme, "Je n'ai pas de Meta-Clé !") voyez la [FAQ Emacs](#).

Notez que mg est une petite implémentation de Emacs, qui est souvent similaire aux fonctionnalités d'édition de texte de Emacs 17, et n'implémente donc pas les autres fonctionnalités (comprenant les outils de mail et de news, aussi bien que les modes pour Lisp, C++, Lex, Awk, Java, etc...)

8.16 - ksh(1) ne semble pas lire mon fichier .profile!

Il y a deux raisons possibles pour que [ksh\(1\)](#) semble ignorer le fichier `.profile` d'un utilisateur.

- `.profile` n'appartient pas à l'utilisateur. Pour corriger pour **utilisateur**,

```
# chown utilisateur ~utilisateur/.profile
```

- Vous utilisez `ksh(1)` depuis X Window System

dans une console [xterm\(1\)](#), `argv[0]` pour `ksh(1)` n'est pas précédé d'un trait-d'union ("-"). Ajouter un trait-d'union pour `argv[0]` précise à `csh(1)` et `ksh(1)` qu'ils doivent interpréter leurs fichiers de connexion. (Pour `csh(1)` c'est `.login`, avec un `.cshrc` séparé qui est toujours interprété quand `csh(1)` est lancé. Avec `ksh(1)`, cela est plus perceptible car il n'y a qu'un fichier de démarrage, `.profile`. Ce fichier est ignoré si le shell n'est pas un shell de connexion.)

Pour corriger cela, ajoutez la ligne `"XTerm*loginShell: true"` au fichier `.xdefaults` de votre dossier home. Note, ce fichier n'existe pas par défaut, vous devrez le créer.

```
$ echo "XTerm*loginShell: true" >> ~/.xdefaults
```

Vous ne devriez pas avoir à faire cela sur d'autres systèmes, étant donné que certaines installations de X Window System viennent avec leur paramétrage par défaut. OpenBSD a choisi de suivre la ligne de conduite de X.

8.17 - Pourquoi le fichier /etc/motd est-il écrasé alors que je l'ai modifié ?

Le fichier `/etc/motd` est édité à chaque démarrage du système, remplaçant tout jusqu'à la première ligne vide du fichier, exclue, par les informations de version du noyau. Lorsque vous éditez ce fichier, soyez sûr que vous commencez après cette ligne vide, pour empêcher `/etc/rc` de supprimer ces lignes de `/etc/motd` au démarrage.

8.18 - Pourquoi le site www.openbsd.org est-il hébergé sur une machine Solaris ?

Même si aucun développeur ne pense que cela ait un rapport quelconque, cette question revient suffisamment souvent pour trouver une réponse ici. [www.openbsd.org](#) et le site FTP OpenBSD principal résident sur [SunSITE](#) dans l'université d'Alberta, au Canada. Ces sites sont hébergés sur un puissant système Sun, qui a accès à une grosse capacité de stockage et à une grosse bande passante. La présence de ce SunSITE permet au groupe OpenBSD d'accéder à cette bande passante. C'est pourquoi le site OpenBSD principal y est placé. La plupart des sites OpenBSD secondaires tournent sous OpenBSD, mais étant donné qu'ils ne peuvent garantir l'accès à cette large bande passante, le groupe a choisi d'héberger le site principal sur le SunSITE de l'université d'Alberta au Canada.

8.19 - J'ai des problèmes de détection de périphériques PCI

Dans certaines conditions, quelques machines semblent ne pas détecter certains périphériques PCI correctement, ou peuvent bloquer quand elles détectent plusieurs cartes sur une machine. Le problème provient de PCIBIOS, et demande une simple manipulation pour faire fonctionner la carte correctement. Entrez simplement dans la configuration au démarrage et désactivez PCIBIOS. Voici un exemple :

```
boot> boot -c
Copyright (c) 1982, 1986, 1989, 1991, 1993
    The Regents of the University of California. All rights reserved.
Copyright (c) 1995-2004 OpenBSD. All rights reserved. http://www.OpenBSD.org

OpenBSD 3.7 (GENERIC) #59: Fri Sep 17 12:32:57 MDT 2004
  deraadt@i386.openbsd.org:/usr/src/sys/arch/i386/compile/RAMDISK_CD
cpu0: Intel Pentium III (Coppermine) ("GenuineIntel" 686-class, 128KB L2 cache)
1 GHz
cpu0: FPU,V86,DE,PSE,TSC,MSR,PAE,MCE,CX8,SYS,MTRR,PGE,MCA,CMOV,PAT,PSE36,MMX,FXS
R,SIMD
real mem = 267956224 (261676K)
avail mem = 243347456 (237644K)
using 3296 buffers containing 13500416 bytes (13184K) of memory
User Kernel Config
UKC> disable pcibios
UKC> quit
[... snip ...]
```

Une fois que cela sera fait, vous pouvez utiliser [config\(8\)](#) pour [changer votre noyau](#) afin de ne plus avoir à vous soucier de cela dans le futur.

8.20 - Les polices anti-aliasées et "TrueType" avec X

Voyez [ce document](#).

8.21 - Est-ce que OpenBSD supporte des systèmes de fichiers journalisés ?

Non il n'en supporte aucun. Nous utilisons un mécanisme différent pour obtenir des résultats similaires, celui-ci est appelé [Soft Updates](#). Veuillez lire la FAQ 14 pour obtenir plus de détails.

8.22 - Reverse DNS

- ou -

pourquoi cela prend autant de temps lorsque je me connecte ?

Beaucoup de nouveaux utilisateurs sur OpenBSD rencontrent un délai de connexion de deux minutes lorsqu'ils utilisent des services tels que [ssh](#), [ftp](#), ou [telnet](#). Cela peut aussi être rencontré lorsque l'on utilise un proxy comme [ftp-proxy](#), ou encore pendant l'envoi d'un email depuis une station de travail avec [sendmail](#).

Ceci est le plus souvent dû à un problème de reverse-DNS. DNS est le Serveur de Nom de Domaine (Domaine Name Serveur), le système qu'Internet utilise pour convertir un nom, comme "www.openbsd.org" en une adresse numérique. Une autre possibilité de DNS est de pouvoir prendre une adresse numérique et la reconvertir en "nom", c'est ce qu'on appelle le "Reverse-DNS".

Pour fournir un meilleur système de connexion, OpenBSD réalise un reverse-DNS sur chaque machine qui lui est attachée de différentes façons, incluant [ssh](#), [ftp](#), [telnet](#), [sendmail](#) ou [ftp-proxy](#). Malheureusement dans certains cas, la machine créant la connexion ne possède pas une entrée reverse DNS correcte.

Un exemple de cette situation :

Un utilisateur met en place une machine OpenBSD comme firewall et passerelle pour son réseau local, connectant tous ses ordinateurs interne au travers d'une unique adresse en utilisant [NAT](#). Celui-ci peut aussi l'utiliser comme un relais de mail sortant. Il suit les notes d'installation, et est satisfait du résultat, excepté une petite chose -- chaque fois qu'il tente une requête sur la machine de quelque manière que ce soit, il devra attendre deux minutes avant qu'il ne se passe quoi ce soit.

Ce qu'il se passe :

Pour une station de travail derrière le NAT de la passerelle avec une adresse [IP non enregistrée](#) étant 192.168.1.35, l'utilisateur utilise [ssh](#) pour accéder au système de la passerelle. Le client [ssh](#) demande le nom d'utilisateur et le mot de passe, et les envois à la machine passerelle. La passerelle essaye ensuite de savoir qui essayer de se connecter et réalise une requête reverse DNS de 192.168.1.35. Le problème est que les adresses 192.168.0.0 sont des adresses réservées pour un usage privé donc un serveur DNS hors de votre réseau sais qu'il ne doit pas avoir d'information sur ces adresses. Certains vont rapidement retourner un message d'erreur, dans ce cas, OpenBSD comprendra qu'il n'y a pas plus d'informations à obtenir, et continuera rapidement en acceptant l'utilisateur. D'autres serveurs DNS ne retournerons AUCUNE réponse. Dans ce cas vous vous retrouverez à attendre que le resolveur d'adresses OpenBSD dépasse son délai, ce qui prendra deux minutes avant que la connexion soit autorisée. Dans le cas de [ftp-proxy](#), certains clients vont dépasser le délai imparti avant que la requête DNS ne dépasse le sien, donnant l'impression que ftp-proxy ne fonctionne pas.

Cela peut être relativement ennuyant. Heureusement, il existe une solution simple pour corriger cela.

Correction, en utilisant `/etc/hosts` :

La solution la plus simple est de partager votre fichier `/etc/hosts` entre toutes les stations de travail de votre réseau et vous assurer que le fichier `/etc/resolv.conf` contient bien la ligne `lookup file bind` qui confirme que le resolveur s'est bien démarré avec le fichier `/etc/hosts`, et si cela fonctionne, alors d'utiliser les serveurs DNS spécifique par les lignes "nameserver" dans votre fichier `/etc/resolv.conf`.

Votre fichier `/etc/hosts` ressemblera à quelque chose comme ceci :

```

::1 localhost.in.example.org localhost
127.0.0.1 localhost.in.example.org localhost
192.168.1.1 gw.in.example.org gw
192.168.1.20 scrappy.in.example.org scrappy
192.168.1.35 shadow.in.example.org shadow

```

Votre fichier `resolv.conf` ressemblera à quelque chose comme ceci :

```
search in.example.org
nameserver 24.2.68.33
nameserver 24.2.68.34
lookup file bind
```

Une objection courante est de dire "Mais, j'utilise DHCP pour mon réseau local ! Comment puis-je configurer mon `/etc/hosts` ?" Très simple, en réalité. Entrez juste les lignes pour toutes les adresses que votre serveur DHCP va délivrer, ainsi que tous les périphériques static :

```
:::1 localhost.in.example.org localhost
127.0.0.1 localhost.in.example.org localhost
192.168.1.1 gw.in.example.org gw
192.168.1.20 scrappy.in.example.org scrappy
192.168.1.35 shadow.in.example.org shadow
192.168.1.100 d100.in.example.org d100
192.168.1.101 d101.in.example.org d101
192.168.1.102 d102.in.example.org d102
[... snip ...]
192.168.1.198 d198.in.example.org d198
192.168.1.199 d199.in.example.org d199
```

Dans ce cas, je présume que votre plage DHCP est définie entre 192.168.1.100 et 192.168.1.199, ainsi que trois définitions statiques au début du fichier.

Si votre passerelle doit utiliser DHCP pour sa configuration, vous devriez rencontrer un problème -- [dhclient](#) va écraser votre fichier `/etc/resolv.conf` à chaque renouvellement de paramètres, cela supprimera la ligne "lookup file bind". Cela peut être résolu en ajoutant la ligne "lookup file bind" au fichier `/etc/resolv.conf.tail`.

Correction, en utilisant un serveur DNS local

Les détails sur cette mise en place, sortent du cadre de ce document, mais la procédure basique est de configurer votre serveur DNS favori, et de vous assurer qu'il a autorité pour les résolutions "forward" et "reverse" pour tous les points du réseau et que vos ordinateurs (ainsi que votre passerelle) utilisent ce serveur DNS.

8.23 - Pourquoi les pages internet d'OpenBSD ne sont-elles pas conformes au HTML4/XHTML ?

Les présentes pages Web, ont écrites avec précaution pour fonctionner sur une large variété de navigateurs actuels, pour les versions 4.0 et suivantes. Nous ne souhaitons pas rendre ces anciennes pages conformes aux normes HTML4 ou XHTML tant que nous ne serons pas sûr qu'elles fonctionneront aussi avec les anciens navigateurs ; ce n'est tout simplement pas une priorité. Nous accueillons les nouveaux contributeurs, mais nous vous suggérons de travailler écrire du code, ou documenter de nouveaux aspects du système, pas de vous concentrer sur la conformité des pages existantes aux nouveaux standards.

8.24 - Mon horloge est décalée de plusieurs heures. Pourquoi ?

Lorsque vous utilisez [rdate\(8\)](#) pour synchroniser votre horloge à un serveur NTP, vous pourrez observer que votre horloge avance/retarde d'une vingtaine de seconde par rapport à votre définition locale de temps.

Cela est causé par une différence entre le temps UTC (Coordinated Universal Time, basé sur des observations astronomiques) et le temps TAI (International Atomic Time, basé sur des horloges atomiques). Pour compenser les variations dans la rotation de la Terre, des secondes sont insérées dans UTC, mais TAI n'est pas ajusté. Pour une description plus détaillée, cherchez "leap seconds UTC TAI" sur le Web.

Corriger le problème est simple. Dans beaucoup de pays, vous obtiendrez la bonne heure si vous utilisez le paramètre "-c" à [rdate\(8\)](#) et utilisez une zone dans le dossier `/usr/share/zoneinfo/right/`. Par exemple, si vous habitez en Allemagne, vous pouvez utiliser ces commandes :

```
# cd /etc && ln -sf /usr/share/zoneinfo/right/CET localtime
# rdate -ncv ptbtime1.ptb.de
```

Dans d'autres pays, les règles peuvent différer.

8.25 - Mon horloge avance/retarde de plusieurs heures. Pourquoi ?

Par défaut, OpenBSD suppose que l'horloge matérielle de votre équipement est paramétrée de telle façon à indiquer l'heure UTC (Universal Coordinated Time) au lieu de l'heure locale.

Si cela représente un problème (si, par exemple, vous avez un double boot avec d'autres systèmes d'exploitation), vous pouvez changer le comportement par défaut à l'aide de [config\(8\)](#). Par exemple, pour configurer OpenBSD de telle façon à utiliser une horloge matérielle paramétrée en US/Eastern (5 heures de moins que UTC, c'est-à-dire 300 minutes) :

```
# config -ef /bsd
OpenBSD 3.7 (GENERIC.MP) #173: Fri Sep 17 12:52:31 MDT 2004
  deraadt@i386.openbsd.org:/usr/src/sys/arch/i386/compile/GENERIC.MP
Enter 'help' for information
ukc> timezone 300
timezone = 300, dst = 0
ukc> quit
Saving modified kernel.
```

Veillez consulter [options\(4\)](#) et cherchez l'option "TIMEZONE=value" pour plus d'informations.

Normalement, le fuseau horaire est paramétré à l'installation. Si vous avez besoin de modifier le fuseau horaire, vous pouvez créer un nouveau lien symbolique vers le fichier de fuseau horaire adéquat dans `/usr/share/zoneinfo`. Par exemple, pour paramétrer la machine de telle façon à utiliser EST5EDT comme le nouveau fuseau horaire local :

```
# ln -fs /usr/share/zoneinfo/EST5EDT /etc/localtime
```

Veillez consulter aussi :

- [date\(1\)](#)
- [8.24 - Mon horloge est décalée de plusieurs heures. Pourquoi ?](#)
- [OpenNTPD](#)

[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 7 - Contrôle du clavier et de l'affichage\]](#) [\[Section 9 - Migrer vers OpenBSD\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq8.html,v 1.27 2005/10/19 19:09:20 jufi Exp \$



[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 8 - Questions Générales\]](#) [\[Section 10 - Gestion du Système\]](#)

9 - Astuces et conseils pour les utilisateurs de Linux (et d'autres OS libres Unix-like)

Table Des Matières

- [9.1 - Astuces et conseils pour les utilisateurs d'autres systèmes d'exploitation Unix-like](#)
- [9.2 - Double démarrage de Linux et d'OpenBSD](#)
- [9.3 - Convertir votre fichier de mots de passe de Linux \(ou de tout autre système de type "Sixth Edition"\) au format BSD](#)
- [9.4 - Exécution des binaires Linux sous OpenBSD](#)
- [9.5 - Accéder à vos fichiers Linux depuis OpenBSD](#)

Les utilisateurs Linux pourront trouver des informations supplémentaires à l'adresse suivante :

<http://sites.inka.de/mips/unix/bsdlinux.html>.

9.1 - Astuces et conseils pour les utilisateurs d'autres systèmes d'exploitation Unix-like

Bien qu'OpenBSD soit un système d'exploitation Unix-like très traditionnel et très familier pour les personnes ayant utilisé d'autres systèmes d'exploitation Unix-like, il existe d'importantes différences. Les nouveaux utilisateurs d'OpenBSD doivent se baser sur leur propre expérience : si votre connaissance d'Unix se limite à une certaine expérience avec une variante de Linux, vous pourrez trouver OpenBSD "étrange". Soyez rassuré, Linux paraît aussi "étrange" pour quelqu'un qui a commencé son expérience d'Unix avec OpenBSD. Vous devez faire la distinction entre le "standard" et votre expérience.

Si vous avez appris Unix à l'aide d'un des [bons ouvrages](#) sur Unix en général, et si vous avez saisi la "philosophie Unix" puis étendu votre connaissance à un plate-forme particulière, vous trouverez qu'OpenBSD est un Unix "vrai" et très familier. Si vous avez appris Unix en utilisant un procédé de type "saisis ceci au clavier pour faire cela" ou un livre tel que "Apprendre PinkBeenie v8.3 en 31.4 Heures", puis vous vous êtes dit que vous "connaissez Unix", vous trouverez certainement OpenBSD très différent.

Une différence importante entre OpenBSD et plusieurs autres systèmes d'exploitation est la documentation. Les développeurs OpenBSD sont très fiers des [pages de manuel](#) du système. Les pages de manuel sont *les* sources de référence de la documentation OpenBSD -- ce qui n'est pas le cas de cette FAQ ou des pages maintenues indépendamment du projet ou des "HOWTO"s etc. Lorsqu'un développeur fait une modification au niveau système, on attend de sa part qu'il mette à jour les pages du manuel en même temps que la modification du code système, et pas "après" ou "lorsqu'il aura le temps de le faire" ou lorsque "quelqu'un se plain". Une page de manuel existe pour virtuellement chaque programme, utilitaire, pilote, fichier de configuration et ainsi de suite dans le système de base. On attend de la part de l'utilisateur qu'il prenne le temps d'effectuer des recherches dans les pages du manuel avant de demander de l'aide sur les [listes de diffusion](#).

Voici quelques unes des différences les plus communes entre OpenBSD et d'autres variantes Unix.

- OpenBSD est un Unix du style "BSD" assez pur, qui suit la conception 4.4BSD de manière rapprochée. Linux et SCO Unix sont des systèmes du système "System V". Certains systèmes d'exploitation Unix-like (y compris quelques distributions Linux) font un mélange de plusieurs caractéristiques propres à Sys7 et à BSD. Cela prête à confusion particulièrement dans les [scripts de démarrage](#), pour lesquels OpenBSD utilise le système traditionnel [rc\(8\)](#) 4.4BSD.
- OpenBSD est un *système* complet, destiné à être maintenu de manière homogène. Ce n'est pas un "noyau plus quelques utilitaires" qui peuvent être mis à jour séparément. Si vous n'arrivez pas à maintenir votre système (noyau, utilitaires et applications) homogène, de mauvaises choses peuvent arriver.
- Etant donné que plusieurs applications ne sont pas développées pour être compilées directement et s'exécuter dans un environnement OpenBSD, OpenBSD a une [arborescence de ports](#), un système qui permet aux utilisateurs de facilement acquérir du code, le modifier pour qu'il soit compilable sur OpenBSD, installer des dépendances, le compiler, et l'installer et le supprimer de manière standardisée et maintenable. Des [packages](#) pré-compilés sont créés et distribués par l'équipe de portage OpenBSD. Les utilisateurs sont [encouragés](#) à utiliser des packages au lieu de compiler les leurs.
- OpenBSD utilise CVS pour les modifications des sources. OpenBSD a été un pionnier d'[anonymus CVS](#), qui permet à n'importe qui d'extraire l'arborescence complète des sources pour n'importe quelle version d'OpenBSD (à partir de 2.0 jusqu'à la version actuelle, y compris n'importe quelle révision de n'importe quel fichier située entre ces deux versions) à n'importe quel moment, et vous pouvez accéder aux modifications les plus récentes à peine quelques heures après qu'elles aient été effectuées. Il y a aussi une [interface web pour CVS](#) très utile et facile d'utilisation.
- OpenBSD produit une version officielle disponible sur [CD](#) et par [FTP](#) tous les six mois selon un [agenda prédéfini](#). Des snapshots pour toutes les plates-formes supportées sont créés de manière semi-régulière à partir du code de développement le plus récent. Un des buts du projet OpenBSD est de garder l'arborescence des sources compilable à tout moment et de faire en sorte que le système issu de la compilation de cette arborescence soit utilisable. L'arborescence peut connaître des problèmes de compilation mais c'est à titre exceptionnel et ces problèmes sont résolus rapidement.
- OpenBSD contient [une cryptographie forte](#), qui ne peut être incluse dans des systèmes d'exploitation provenant de certains pays.
- OpenBSD fait l'objet d'un audit sécurité lourd et continu pour s'assurer de la qualité (et donc, de la sécurité) du code.
- Le noyau d'OpenBSD est `/bsd`.
- Les noms des disques durs sont du type `/dev/wd` (IDE) et `/dev/sd` (SCSI ou équipements à émulation SCSI).
- `/sbin/route` sans arguments sous Linux fournit l'état de toutes les routes actives, mais sous OpenBSD (et plusieurs autres systèmes d'exploitation), vous aurez besoin du paramètre `"show"` ou utilisez la commande `"netstat -r"`.
- OpenBSD NE supporte pas les Systèmes de Fichiers à Journaux tels que ReiserFS, JFS d'IBM ou XFS de SGI. Au lieu de cela, nous utilisons la fonctionnalité [Soft Updates](#) du très robuste Unix Fast File System (FFS) pour atteindre les objectifs de performance et de stabilité.
- OpenBSD inclut [Packet Filter \(PF\)](#), et non pas `ipfw`, `ipchains`, `netfilter`, `iptables`, ou `ipf`. Ce qui veut dire que la Traduction d'Adresses IP (connu sous le nom d'IP- Masquerading sous Linux), la gestion de la bande passante et le filtrage est effectué via [pfctl\(8\)](#), [pf\(4\)](#), et [pf.conf\(5\)](#). Consultez le [Guide de l'Utilisateur PF](#) pour des informations détaillées sur la configuration.
- Les adresses des interfaces sont stockées dans les fichiers `/etc/hostname.<interfacename>` (par exemple, `/etc/hostname.dc0` pour une interface réseau utilisant le pilote [dc\(4\)](#)). Ces fichiers peuvent contenir un nom d'hôte (résolu à partir de [/etc/hosts](#)) au lieu d'une adresse IP.
- Le nom de la machine est dans le fichier `/etc/myname`.
- La passerelle par défaut est stockée dans le fichier `/etc/mygate`.
- Le shell utilisateur par défaut d'OpenBSD est `/bin/sh`, qui est `pdksh`, le shell Korn du domaine public en mode Bourne Shell. Les autres shells inclus sont `csh` (le [shell par défaut](#) de `root`) et `ksh`. Les shells tels que `bash` et `tcsh` peuvent être ajoutés à partir des [packages](#) ou installés à partir des [ports](#). Les utilisateurs familiers avec `bash` sont encouragés à [essayer ksh\(1\)](#) avant d'installer `bash` sur leur système -- il a la plupart des fonctionnalités que les utilisateurs utilisent dans `bash`.
- La gestion des mots de passe est différente de celle de la plupart des autres systèmes d'exploitation Unix-like. Les mots de passe sont stockés dans le fichier [master.passwd\(5\)](#) qui ne peut être lu que par `root`. Ce fichier ne doit être modifié que par le programme [vipw](#).
- Les périphériques sont appelés selon le pilote et pas selon le type. Par exemple, il n'existe pas de périphériques `eth*`. Pour une carte Ethernet NE2000, ça serait `ne0` et `x10` pour des périphériques Ethernet 3Com Etherlink XL ou Fast Etherlink XL etc. Tous ces pilotes ont des pages de manuel dans la section 4. Ainsi, pour en savoir plus sur les messages que votre pilote `3c905` affiche, vous pouvez faire `"man 4 x1"`.
- OpenBSD/i386 utilise un système de partitionnement de disque à "deux couches", où la première couche est la partition

[fdisk](#), visible depuis le BIOS, et avec laquelle la plupart des utilisateurs d'ordinateurs compatibles IBM sont familiers. La seconde couche est le [disklabel](#), un système de partitionnement BSD traditionnel. OpenBSD supporte un maximum de 15 partitions disklabel sur un disque, toutes dans la même partition fdisk. Ceci permet à OpenBSD/i386 de coexister avec d'autres systèmes d'exploitation, y compris d'autres systèmes d'exploitation Unix-like. OpenBSD doit faire partie des 4 partitions "primaires".

- Certains systèmes d'exploitation vous encouragent à adapter votre noyau à votre machine. Les utilisateurs d'OpenBSD sont [encouragés](#) à utiliser le noyau standard GENERIC fourni et testé par les développeurs. Les utilisateurs souhaitant "adapter" et "optimiser" causent souvent plus de problèmes qu'ils n'en résolvent et aucun ne leur sera fourni par les développeurs.
- L'équipe de développement OpenBSD travaille dur pour maintenir la [politique de copyright](#) et la [sécurité](#) du projet. Pour cette raison, certaines nouvelles versions de logiciels qui ne remplissent pas les objectifs de licence ou de sécurité ne sont pas intégrées à OpenBSD, et pourraient ne jamais l'être. La sécurité et les licences libres ne seront jamais négligées au profit d'un numéro de version plus grand.

9.2 - Double démarrage de Linux et de OpenBSD

Oui c'est possible !

Lisez [INSTALL.linux](#).

9.3 - Convertir votre fichier de mots de passe de Linux (ou de tout autre système de type "Sixth Edition") au format BSD

Tout d'abord, déterminez si votre fichier de mots de passe Linux est en mode shadow ou pas. Si c'est le cas, installez [John the Ripper](#) et utilisez son utilitaire unshadow pour faire fusionner les fichiers passwd et shadow en un seul fichier type "Sixth Edition".

En utilisant votre fichier de mots de passe Linux, que nous allons appeler `linux_passwd`, vous devez rajouter "::0:0" entre les champs quatre et sept. [awk\(1\)](#) peut faire cela pour vous.

```
# cat linux_passwd | awk -F : # '{printf("%s:%s:%s:%s::0:0:%s:%s:%s\n", \
> $1,$2,$3,$4,$5,$6,$7); }' > new_passwd
```

A partir de là, vous devriez éditer le fichier `new_passwd` et enlever les entrées correspondantes à root et d'autres entités système qui sont déjà présentes dans le fichier de mots de passe OpenBSD ou ne sont pas applicables à OpenBSD (toutes). De même, assurez vous qu'il n'y a pas des noms d'utilisateurs ou des ID utilisateurs dupliqués entre `new_passwd` et le fichier `/etc/passwd` de la machine OpenBSD. La manière la plus facile consiste à utiliser un nouveau `/etc/passwd`.

```
# cat new_passwd >> /etc/master.passwd
# pwd_mkdb -p /etc/master.passwd
```

La dernière étape, `pwd_mkdb`, est nécessaire pour reconstruire les fichiers `/etc/spwd.db` et `/etc/pwd.db`. Cette commande crée aussi un fichier de mots de passe au format "Sixth Edition" (sans les mots de passe cryptés) dénommé `/etc/passwd` pour les programmes qui l'utilisent. OpenBSD utilise un algorithme de cryptage plus fort, blowfish, qui est rarement présent dans d'autres systèmes qui utilisent des fichiers de mots de passe au format "Sixth Edition". Pour utiliser cet algorithme plus solide, dites aux utilisateurs d'utiliser 'passwd' et de changer leur mot de passe. Le nouveau mot de passe sera crypté avec l'algorithme par défaut (blowfish si vous n'avez pas édité `/etc/passwd.conf`). Ou, en utilisateur `root`, vous pouvez utiliser `passwd username`.

9.4 - Exécution des binaires Linux sous OpenBSD

OpenBSD/i386 est capable d'exécuter des binaires Linux lorsque le noyau est compilé avec l'option COMPAT_LINUX et le paramètre sysctl kern.emul.linux positionné. Si vous utilisez le noyau GENERIC (ce qui devrait être le cas normalement), l'option COMPAT_LINUX est incluse et vous aurez juste besoin de positionner le paramètre sysctl précité comme suit :

```
# sysctl kern.emul.linux=1
```

Pour que cette modification soit prise en compte à chaque redémarrage de la machine, supprimez le caractère "#" (commentaire) au début de la ligne

```
#kern.emul.linux=1      # enable running Linux binaries
```

dans le fichier /etc/sysctl.conf. Vous devez alors obtenir :

```
kern.emul.linux=1      # enable running Linux binaries
```

puis redémarrez votre système pour que cette modification puisse prendre effet.

Pour utiliser des binaires Linux qui ne sont pas statiquement liés (la plupart d'entre eux), vous devez suivre les instructions de la page du manuel [compat_linux\(8\)](#).

Un moyen simple d'obtenir la plupart des bibliothèques Linux les plus communes est d'installer redhat/base à partir du site miroir FTP le plus proche. Pour plus d'informations concernant les packages et le système de ports, veuillez consulter [FAQ 8, Packages](#). Pour installer le package mentionné ci-dessus, utilisez les commandes suivantes :

```
# export PKG_PATH=ftp://your.ftp.mirror/pub/OpenBSD/3.7/packages/i386
# pkg_add redhat_base-8.0p4.tgz
```

A partir d'OpenBSD 3.7, [pkg_add\(1\)](#) exécutera automatiquement sysctl pour paramétrer correctement kern.emul.linux à la bonne valeur après avoir ajouté le package. Cependant, il ne modifie pas /etc/sysctl.conf.

9.5 - Accéder à vos fichiers Linux depuis OpenBSD

OpenBSD supporte le système de fichiers EXT2FS. Pour plus d'informations, veuillez consulter la [FAQ 14](#).

[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 8 - Questions Générales\]](#) [\[Section 10 - Gestion du système\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq9.html,v 1.28 2005/07/27 10:30:04 saad Exp \$



[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 9 - Migrer vers OpenBSD\]](#) [\[Section 11 - Optimisation des Performances\]](#)

10 - Gestion du Système

Table des matières

- [10.1 - Quand j'essaie de passer root à l'aide de su, on me dit que je suis dans le mauvais groupe.](#)
 - [10.2 - Comment dupliquer un système de fichiers ?](#)
 - [10.3 - Comment démarrer des services en même temps que le système ? \(Vue d'ensemble de rc\(8\)\)](#)
 - [10.4 - Pourquoi les utilisateurs sont interdits de relais quand ils envoient des mails à distance à travers mon système OpenBSD ?](#)
 - [10.5 - J'ai mis en place POP, mais j'ai des erreurs quand j'accède à ma messagerie via POP. Que puis-je faire ?](#)
 - [10.6 - Pourquoi Sendmail ignore-t-il /etc/hosts ?](#)
 - [10.7 - Configurer HTTP en mode sécurisé à l'aide de ssl\(8\)](#)
 - [10.8 - J'ai effectué des changements dans /etc/passwd avec vi\(1\), mais les changements ne semblent pas être pris en compte. Pourquoi ?](#)
 - [10.9 - Comment je crée un compte utilisateur ? Ou je supprime un compte utilisateur ?](#)
 - [10.10 - Comment puis-je créer un compte pour ftp uniquement ?](#)
 - [10.11 - Mise en place des quotas](#)
 - [10.12 - Mise en place de Clients et Serveurs KerberosV](#)
 - [10.13 - Mise en place d'un serveur FTP Anonyme](#)
 - [10.14 - Confiner les utilisateurs à leur répertoire HOME avec ftpd\(8\)](#)
 - [10.15 - Appliquer des correctifs sous OpenBSD](#)
 - [10.16 - Parlez moi de chroot\(\) Apache ?](#)
 - [10.17 - Je n'aime pas le shell root standard !](#)
 - [10.18 - Que puis-je faire d'autre avec ksh ?](#)
-

10.1 - Quand j'essaie de passer root à l'aide de su, on me dit que je suis dans le mauvais groupe

Les utilisateurs existant sur le système doivent être rajoutés au groupe "wheel" à la main. Ceci est fait pour des raisons de sécurité, et vous devriez apporter une attention toute particulière lorsque vous donnez l'accès à ce groupe à des utilisateurs. Sous OpenBSD, les utilisateurs appartenant au groupe wheel sont autorisés à utiliser le programme [su\(1\)](#) pour devenir root. Les utilisateurs n'appartenant pas à ce groupe ne peuvent pas utiliser su(1). Voici un exemple d'une entrée `/etc/group` pour mettre l'utilisateur **ericj** dans le groupe "wheel".

Si vous ajoutez un utilisateur avec [adduser\(8\)](#), vous pouvez le mettre dans le groupe wheel en répondant wheel à la question "Invite user into other groups:". Ceci aura pour effet de rajouter l'entrée correspondante dans `/etc/group` qui ressemble à la ligne suivante :

```
wheel:*:0:root,ericj
```

Si vous cherchez un moyen pour limiter l'accès des utilisateurs aux privilèges du super utilisateur, sans pour autant les mettre dans le groupe "wheel", utilisez [sudo\(8\)](#).

10.2 - Comment dupliquer un système de fichiers ?

Pour dupliquer votre système de fichiers, utilisez [dump\(8\)](#) et [restore\(8\)](#). Par exemple, pour dupliquer tout ce qu'il y a sous le répertoire SRC vers le répertoire DST, faites un :

```
# cd /SRC; dump 0f - . | (cd /DST; restore -rf - )
```

dump est conçu pour vous fournir beaucoup de possibilités de sauvegarde, et c'est peut-être trop si vous voulez juste dupliquer une partie d'un système de fichiers (entier). La commande [tar\(1\)](#) peut être plus rapide pour ce genre d'opération. Le format est très similaire à celui de dump :

```
# cd /SRC; tar cf - . | (cd /DST; tar xpf - )
```

10.3 - Comment démarrer des services en même temps que le système ? (Vue d'ensemble de rc(8))

OpenBSD utilise un démarrage de type [rc\(8\)](#). Il utilise seulement quelques fichiers clés pour le démarrage.

- */etc/rc* - Script principal. Ne doit pas être édité.
- */etc/rc.conf* - Fichier de configuration utilisé par */etc/rc* pour savoir quels services doivent être démarrés en même temps que le système
- */etc/rc.conf.local* - Fichier de configuration servant à compléter */etc/rc.conf*, ainsi vous ne devez pas toucher à */etc/rc.conf*, ce qui est commode pour ceux qui (re)mettent souvent à jour leur système.
- */etc/netstart* - Script pour initialiser le réseau. Ne devrait pas être édité.
- */etc/rc.local* - Script utilisé pour l'administration locale. C'est là où les informations relatives à de nouveaux services ou des informations spécifiques à l'hôte doivent être stockées.
- */etc/rc.securelevel* - Script utilisé pour exécuter des commandes qui doivent être exécutées avant que le niveau de sécurité ne change. Voir [init\(8\)](#)
- */etc/rc.shutdown* - Script exécuté lors de l'arrêt de la machine. Mettez tout ce que vous voulez exécuter avant l'arrêt de la machine dans ce fichier. Voir [rc.shutdown\(8\)](#)

Comment fonctionne rc(8) ?

/etc/rc.conf (ou */etc/rc.conf.local*), */etc/rc.local* et */etc/rc.shutdown* sont les principaux fichiers à connaître par l'administrateur système. Pour comprendre le fonctionnement de la procédure rc(8), en voici le déroulement :

/etc/rc est appelé après le démarrage du noyau :

- Les systèmes de fichiers sont vérifiés. Cette vérification n'aura pas lieu si le fichier */etc/fastboot* existe. Ce n'est certainement pas une bonne idée.
- Les variables de configuration sont lues à partir de */etc/rc.conf* et ensuite */etc/rc.conf.local*. Les paramètres dans *rc.local.conf* vont surpasser ceux se trouvant dans *rc.conf*.
- Les systèmes de fichiers sont montés
- */tmp* est nettoyé et les fichiers d'éditeurs sont préservés
- Le réseau est configuré à l'aide de */etc/netstart*
 - Les interfaces réseau sont montées.
 - Le nom d'hôte et le nom de domaine (ainsi que d'autres paramètres) sont positionnés
- Les services système sont démarrés
- Diverses vérifications sont effectuées (quota, savecore, etc).
- Les services locaux sont démarrés à partir de */etc/rc.local*

Démarrage des services fournis avec OpenBSD

La plupart des services fournis par défaut avec OpenBSD sont lancés au démarrage simplement en modifiant le fichier de configuration

/etc/rc.conf. Pour commencer, jetez un coup d'oeil au fichier [/etc/rc.conf](#) par défaut. Vous verrez des lignes similaires à la ligne suivante :

```
ftpd_flags=NO          # for non-inetd use: ftpd_flags="-D"
```

Une ligne telle que celle-ci montre que ftpd n'est pas lancé au démarrage du système (du moins pas à travers rc(8), lisez la [FAQ Serveur FTP Anonyme](#) pour plus d'informations). Dans tous les cas, chaque ligne est dotée d'un commentaire qui vous montrent les drapeaux utilisés dans le cadre d'une utilisation **NORMALE** du service. Cela ne veut pas dire que vous devez appeler ce service avec ces mêmes drapeaux. Vous pouvez toujours utiliser man(1) pour savoir comment démarrer un service donné de la manière que vous souhaitez. Par exemple, voici la ligne par défaut concernant httpd(8) :

```
httpd_flags=NO        # for normal use: "" (or "-DSSL" after reading ssl(8))
```

D'après cet exemple, vous pouvez voir qu'aucun drapeau n'est nécessaire pour démarrer httpd normalement. Ainsi, la ligne "**httpd_flags=""**" suffit. Mais pour démarrer httpd avec le support ssl (Reportez vous à la [FAQ SSL](#) ou à [ssl\(8\)](#)), vous devez démarrer httpd avec une ligne comme celle-ci : "httpd_flags="- DSSL"".

Une autre approche serait de ne jamais toucher à */etc/rc.conf*. Au contraire, créez le fichier */etc/rc.conf.local* et ne copiez que les lignes que vous comptez changer dans */etc/rc.conf* et modifiez-les comme vous voulez. Ceci peut rendre vos mises à jour futures plus faciles -- tous les changements se trouvant dans un fichier.

Démarrage et configuration des services locaux

Pour les services que vous installez via la collection de ports ou d'autres méthodes, vous devez utiliser le fichier */etc/rc.local*. Par exemple, j'ai installé un service fourni par l'appli */usr/local/sbin/daemonx*. Je souhaite que ce service soit lancé au démarrage. Pour cela, je rajoute les lignes suivantes dans */etc/rc.local* :

```
if [ -x /usr/local/sbin/daemonx ]; then
    echo -n ' daemonx';      /usr/local/sbin/daemonx
fi
```

(Si le service ne se détache pas automatiquement lors de son démarrage, souvenez-vous de rajouter "&" à la fin de la commande.)

A partir de là, ce service sera lancé au démarrage. Vous pourrez voir toutes les erreurs au démarrage. Un démarrage normal sans erreurs affichera le message suivant :

```
Starting local daemons: daemonx.
```

rc.shutdown

/etc/rc.shutdown est un script exécuté à l'arrêt de la machine. Toutes les tâches à effectuer avant l'arrêt du système devront être ajoutées à ce fichier. Si vous avez apm, vous pouvez aussi positionner "powerdown=YES". C'est l'équivalent de "shutdown -p".

10.4 - Pourquoi les utilisateurs sont interdits de relais quand ils envoient des mails à distance à travers mon système OpenBSD ?

Essayez ceci :

```
# grep relay-domains /etc/mail/sendmail.cf
```

Le résultat ressemblerait à la ligne suivante :

```
FR-o /etc/mail/relay-domains
```

Si ce fichier n'existe pas, créez le. Vous devez saisir les hôtes qui envoient des messages à distance en respectant la syntaxe suivante :

```
.domain.com    #Allow relaying for/to any host in domain.com
sub.domain.com #Allow relaying for/to sub.domain.com and any host in that domain
10.2           #Allow relaying from all hosts in the IP net 10.2.*.*
```

N'oubliez pas d'envoyer un signal 'HangUP' à sendmail (signal qui notifie la plupart des processus de relire leur fichier de configuration) :

```
# kill -HUP `head -1 /var/run/sendmail.pid`
```

Pour plus d'informations

- <http://www.sendmail.org/~ca/email/relayingdenied.html>
- <http://www.sendmail.org/tips/relaying.html>
- <http://www.sendmail.org/antispam.html>

10.5 - J'ai mis en place POP, mais j'ai des erreurs quand j'accède à ma messagerie via POP. Que puis-je faire ?

La plupart des problèmes rencontrés avec POP sont liés aux fichiers temporaires et aux fichiers verrous. Si votre serveur POP renvoie une erreur du type :

```
-ERR Couldn't open temporary file, do you own it?
```

Essayez de positionner les permissions comme suit :

```
permission in /var
drwxrwxr-x   2 bin      mail      512 May 26 20:08 mail

permissions in /var/mail
-rw-----   1 username  username  0 May 26 20:08 username
```

Vérifiez aussi que l'utilisateur possède son propre fichier /var/mail. Bien évidemment, ceci devrait être le cas (comme par exemple l'utilisateur joe qui possède /var/mail/joe) mais si ça n'a pas été configuré proprement, le problème viendrait de là !

Bien entendu, si vous donnez l'accès à /var/mail en écriture au groupe mail, vous allez probablement vous exposer à des vagues et obscurs problèmes de sécurité. Il se pourrait que ça ne pose aucun problème mais on ne sait jamais (et particulièrement si vous êtes un site de haut vol, un FAI,...) ! Il existe plusieurs services POP de la collection de ports OpenBSD. Si possible, utilisez [popa3d\(8\)](#) disponible dans le système de base d'OpenBSD. Ou peut-être vous avez sélectionné les mauvaises options pour votre programme POP serveur (comme le dot locking). Ou vous avez peut-être simplement besoin de changer le répertoire dans lequel les verrous sont créés (bien que les opérations de verrouillage ne devraient être bénéfiques qu'au service POP).

PS: Il est à noter que OpenBSD n'a pas de groupe "mail". Vous devez en créer un, si nécessaire, dans le fichier */etc/group*. La ligne suivante devrait suffire :

```
mail:*:6:
```

10.6 - Pourquoi Sendmail ignore-t-il le fichier /etc/hosts ?

Par défaut, Sendmail utilise le DNS pour la résolution de nom, non le fichier `/etc/hosts`. Ce comportement peut être changé par l'usage du fichier `/etc/mail/service.switch`.

Si vous désirez interroger le fichier d'hôtes avant les serveurs DNS, créez un fichier `/etc/mail/service.switch` contenant les lignes suivantes :

```
hosts      files dns
```

Si vous désirez interroger QUE le le fichier d'hôtes, utilisez ce qui suit :

```
hosts      files
```

Envoyez un signal HUP à Sendmail :

```
# kill -HUP `head -1 /var/run/sendmail.pid`
```

et les changements prendront effet.

10.7 - Configurer HTTP en mode sécurisé à l'aide de SSL(8)

OpenBSD est fourni avec des bibliothèques RSA et un service `httpd` supportant SSL. Pour utiliser SSL avec [httpd\(8\)](#), vous devez d'abord créer un certificat. Ce certificat sera stocké dans `/etc/ssl/private/`. Les étapes décrites ici sont en partie prises de la page de manuel [ssl\(8\)](#). Lisez la pour plus d'informations. Cette partie de la FAQ s'intéresse seulement à la génération d'un certificat RSA pour les serveurs Web. Elle ne décrit pas les certificats serveur DSA. Pour plus d'informations à ce sujet, lisez la page de manuel [ssl\(8\)](#).

Pour commencer, vous aurez besoin de créer votre clé serveur et le certificat en utilisant OpenSSL :

```
# openssl genrsa -out /etc/ssl/private/server.key 1024
```

Ou si vous voulez que la clé soit cryptée avec un mot de passe que vous devez saisir à chaque démarrage des serveurs

```
# openssl genrsa -des3 -out /etc/ssl/private/server.key 1024
```

La prochaine étape consiste à générer une requête de signature de certificat qui est utilisée pour permettre à une autorité de certification (CA) de signer votre certificat. Pour cela, utilisez la commande suivante :

```
# openssl req -new -key /etc/ssl/private/server.key -out /etc/ssl/private/server.csr
```

Le fichier `server.csr` pourra alors être communiqué à une autorité de certification qui signera la clé. Une de ces autorités est **Thawte Certification** que vous pourrez joindre à l'adresse <http://www.thawte.com/>.

Si vous ne pouvez pas vous permettre un tel service, ou si vous voulez auto signer le certificat, vous pouvez utiliser la commande suivante :

```
# openssl x509 -req -days 365 -in /etc/ssl/private/server.csr \
  -signkey /etc/ssl/private/server.key -out /etc/ssl/server.crt
```

Avec `/etc/ssl/server.crt` et `/etc/ssl/private/server.key`, vous devez être désormais capable de démarrer [httpd\(8\)](#) avec le drapeau `-DSSL` (consultez la [section à propos de rc\(8\) dans cette faq](#)), activant ainsi les transactions https sur le port 443 de votre machine.

10.7 - J'ai effectué des changements dans `/etc/passwd` avec `vi(1)`,

mais les changements ne semblent pas être pris en compte. Pourquoi ?

Si vous éditez `/etc/passwd`, vos modifications seront perdues. OpenBSD génère `/etc/passwd` dynamiquement avec [pwd_mkdb\(8\)](#). Le fichier principal de mots de passe sous OpenBSD est `/etc/master.passwd`. D'après [pwd_mkdb\(8\)](#),

```
FILES
/etc/master.passwd  fichier courant de mots de passe
/etc/passwd        fichier de mots de passe au style "6th Edition"
/etc/pwd.db        fichier non sécurisé de mots de passe au format base de données
/etc/pwd.db.tmp    fichier temporaire
/etc/spwd.db       fichier sécurisé de mots de passe au format base de données
/etc/spwd.db.tmp   fichier temporaire
```

Dans un fichier de mots de passe Unix traditionnel, toutes les informations y compris le mot de passe crypté de l'utilisateur sont à la disposition de n'importe quel utilisateur du système (et c'est la cible principale de programmes tels que Crack). 4.4BSD a introduit le fichier `master.passwd` qui a un format étendu (avec les options additionnelles par rapport à `/etc/passwd`). Ce fichier n'est accessible que pour root. Pour un accès plus rapide aux données, les appels à la librairie qui utilisent ce type d'informations accèdent normalement à `/etc/pwd.db` et à `/etc/spwd.db`.

OpenBSD met à votre disposition un outil qui vous permet d'éditer le fichier de mots de passe. Cet outil s'appelle `vipw(8)`. `vipw` utilisera vi (ou votre éditeur favori tel que défini par `$EDITOR`) pour éditer `/etc/master.passwd`. Suite à vos modifications, `vipw` recréera `/etc/passwd`, `/etc/pwd.db`, et `/etc/spwd.db` qui tiendront compte de vos modifications. `vipw` verrouille aussi l'accès à ces fichiers de telle façon à en interdire l'accès à quiconque essaie d'en changer le contenu en même temps que vous.

10.8 - Comment je crée un compte utilisateur ? Ou je supprime un compte utilisateur ?

OpenBSD offre deux commandes pour facilement créer des comptes utilisateurs sur le système :

- [adduser\(8\)](#)
- [user\(8\)](#)

La manière la plus facile pour créer un compte utilisateur sous OpenBSD est d'utiliser le script [adduser\(8\)](#). Ce script est paramétrable à travers le fichier `/etc/adduser.conf`. Bien que c'est la méthode recommandée pour créer des comptes utilisateurs, il est toujours possible de les créer à la main en utilisant [vipw\(8\)](#). `adduser(8)` permet d'effectuer des vérifications sur la cohérence de `/etc/passwd`, `/etc/group`, et les bases de données shell. `adduser(8)` crée pour vous les entrées correspondantes et les répertoires `$HOME`. Il peut aussi envoyer un message de bienvenue aux utilisateurs. Le comportement de ce programme peut être adapté à vos besoins. Pour illustrer notre propos, prenons comme exemple la création du compte **testuser**. Le répertoire de cet utilisateur sera `/home/testuser`. L'utilisateur fera partie du groupe **guest** comme groupe et aura un shell `/bin/ksh`.

```
# adduser
Use option ``-silent'' if you don't want to see all warnings and questions.

Reading /etc/shells
Reading /etc/login.conf
Check /etc/master.passwd
Check /etc/group

Ok, let's go.
Don't worry about mistakes. I will give you the chance later to correct any input.
Enter username []: testuser
Enter full name []: Test FAQ User
Enter shell csh ksh nologin sh [sh]: ksh
Uid [1002]: Enter
Login group testuser [testuser]: guest
```

```

Login group is ``guest''. Invite testuser into other groups: guest no
[no]: no
Login class auth-defaults auth-ftp-defaults daemon default staff
[default]: Enter
Enter password []: Type password, then Enter
Enter password again []: Type password, then Enter

Name:          testuser
Password:      ****
Fullname:      Test FAQ User
Uid:           1002
Gid:           31 (guest)
Groups:        guest
Login Class:   default
HOME:         /home/testuser
Shell:i       /bin/ksh
OK? (y/n) [y]: y
Added user ``testuser''
Copy files from /etc/skel to /home/testuser
Add another user? (y/n) [y]: n
Goodbye!

```

Pour supprimer des comptes utilisateurs, utilisez la commande [rmuser\(8\)](#). Cette commande supprimera toute chose relative à l'utilisateur. Elle supprimera son entrée [crontab\(1\)](#), son répertoire \$HOME (s'il lui appartient), et son courrier. Bien évidemment, cette commande supprimera aussi les entrées correspondantes dans */etc/passwd* et */etc/group*. Comme exemple, nous allons utiliser cette commande pour supprimer le compte utilisateur précédemment créé. Notez que la commande vous demande l'identifiant du compte et si oui ou non elle doit supprimer le répertoire home de l'utilisateur.

```

# rmuser
Enter login name for user to remove: testuser
Matching password entry:

testuser:$2a$07$ZWnBosbqMJ.ducQBfsTKUe3PL97Ve1AHWJ0A4uLamniLNXLLeYrEie:1002
:31::0:0:Test FAQ User:/home/testuser:/bin/ksh

Is this the entry you wish to remove? y
Remove user's home directory (/home/testuser)? y
Updating password file, updating databases, done.
Updating group file: done.
Removing user's home directory (/home/testuser): done.

```

Créer des comptes utilisateurs via user(8)

Ces outils sont moins interactifs que la commande [adduser\(8\)](#), ce qui en facilite l'usage dans des scripts.

La liste complète des outils est :

- [group\(8\)](#)
- [groupadd\(8\)](#)
- [groupdel\(8\)](#)
- [groupinfo\(8\)](#)
- [groupmod\(8\)](#)
- [user\(8\)](#)
- [useradd\(8\)](#)
- [userdel\(8\)](#)
- [userinfo\(8\)](#)
- [usermod\(8\)](#)

Création effective des comptes utilisateurs

Etant donné que la commande `user(8)` n'est pas interactive, la manière la plus simple et la plus efficace pour créer des comptes utilisateurs est d'utiliser la commande `adduser(8)`. La commande `/usr/sbin/user` est seulement une interface aux autres commandes `/usr/sbin/user*`. Ainsi, dans l'exemple qui suit il est possible d'utiliser soit **user add** soit **useradd**. Le choix est votre et ne change rien au résultat.

Dans cet exemple, nous allons créer un compte avec les mêmes spécificités que le compte créé [précédemment](#). `useradd(8)` est bien plus facile à utiliser si vous connaissez les paramètres par défaut avant de créer un compte utilisateur. Ces paramètres se trouvent dans le fichier `/etc/usermgmt.conf` et peuvent être visualisés comme suit :

```
$ user add -D
group          users
base_dir      /home
skel_dir      /etc/skel
shell         /bin/csh
inactive      0
expire        Null (unset)
range         1000..60000
```

Ces paramètres vont être appliqués à chaque nouveau compte si vous ne changez pas leur valeur en utilisant des options en ligne de commande. Par exemple, dans notre cas nous voulons que l'utilisateur appartienne au groupe **guest** et non pas à **users**. Il est à noter que lors de la création des comptes utilisateurs, les mots de passe doivent être spécifiés sous leur forme cryptée en ligne de commande. Vous devez donc utiliser, au préalable, l'utilitaire [encrypt\(1\)](#) pour créer le mot de passe. Par exemple : Les mots de passe par défaut sous OpenBSD utilisent l'algorithme Blowfish avec 6 répétitions. Voici un exemple d'utilisation de la commande `encrypt` :

```
$ encrypt -p -b 6
Enter string:
$2a$06$YodOZM3.4m6MObBXjeZtBOWArqC2.uRJZXUkOghbieIvSWXVJRz1q
```

Maintenant que nous avons le mot de passe crypté, nous sommes prêts à créer le compte utilisateur :

```
# user add -p '$2a$06$YodOZM3.4m6MObBXjeZtBOWArqC2.uRJZXUkOghbieIvSWXVJRz1q' -u 1002 \
-s /bin/ksh -c "Test FAQ User" -m -g guest testuser
```

Remarque : Assurez vous d'utiliser `"` pour englober le mot de passe. L'utilisation de `'` ne permet pas d'empêcher le shell d'interpréter le jeu de caractères correspondant au mot de passe avant de les communiquer à `user(8)`. De même, assurez vous d'utiliser l'option `-m` si vous voulez créer le répertoire `$HOME` de l'utilisateur et copier les fichiers à partir de `/etc/skel` vers `$HOME`.

Pour voir si le compte utilisateur a été correctement créé, nous pouvons recourir à plusieurs utilitaires. Voici quelques commandes pour vérifier rapidement que tout s'est bien passé :

```
$ ls -la /home
total 14
drwxr-xr-x  5 root      wheel   512 May 12 14:29 .
drwxr-xr-x 15 root      wheel   512 Apr 25 20:52 ..
drwxr-xr-x 24 ericj     wheel  2560 May 12 13:38 ericj
drwxr-xr-x  2 testuser  guest   512 May 12 14:28 testuser
$ id testuser
uid=1002(testuser) gid=31(guest) groups=31(guest)
$ finger testuser
Login: testuser                Name: Test FAQ User
Directory: /home/testuser      Shell: /bin/ksh
Last login Sat Apr 22 16:05 (EDT) on ttyC2
No Mail.
No Plan.
```

En plus de ces commandes, `user(8)` fournit son propre utilitaire, appelé `userinfo(8)`, qui permet d'afficher les caractéristiques d'un compte utilisateur :

```
$ userinfo testuser
login    testuser
passwd  *
uid      1002
groups   guest
change   Wed Dec 31 19:00:00 1969
class
gecos    Test FAQ User
dir       /home/testuser
shell    /bin/ksh
expire   Wed Dec 31 19:00:00 1969
```

Suppression des comptes utilisateurs

Pour supprimer des comptes utilisateurs avec la hiérarchie de commandes `user(8)`, vous devez utiliser `userdel(8)`. Cette commande est simple et efficace. Pour supprimer le compte précédemment créé, utilisez :

```
# userdel -r testuser
```

Notez bien l'option `-r` qui doit être spécifiée si vous voulez supprimer les répertoires `$HOME` aussi. Si vous voulez juste bloquer l'accès au compte sans supprimer des informations liées au compte, utilisez `-p` au lieu de `-r`.

10.10 - Comment puis-je créer un compte pour ftp uniquement ?

Il y a plusieurs méthodes pour effectuer cette opération. Une des manières les plus communes est d'ajouter `/usr/bin/false` à `/etc/shells`. A partir de là, lorsque vous affectez `/usr/bin/false` à un utilisateur, il ne sera plus capable d'ouvrir une session interactive sur le système néanmoins il pourra utiliser le service ftp. Vous souhaitez peut-être aussi restreindre l'accès en [Confiner les utilisateurs à leur répertoire HOME avec ftpd\(8\)](#).

10.11 - Mise en place des quotas

Les quotas sont utilisés pour limiter l'espace disque disponible pour les utilisateurs. Ce système peut être très utile si vous avez des ressources limitées. Les quotas peuvent être configurés par utilisateur et/ou par groupe.

La première étape pour configurer les quotas est de s'assurer que l'option `QUOTA` est présente dans votre [configuration noyau](#). Cette option est incluse dans le noyau `GENERIC`. Ensuite, vous aurez besoin de marquer les systèmes de fichiers où les quotas sont utilisés dans le fichier `/etc/fstab`. Les mots clés `userquota` et `groupquota` doivent être utilisés pour marquer chaque système de fichiers où les quotas sont activés. Par défaut, les fichiers `quota.user` et `quota.group` seront créés à la racine des systèmes de fichiers où les quotas sont utilisés pour stocker les informations relatives à ces derniers. Si vous voulez les créer ailleurs, spécifiez un fichier avec l'option des quotas dans `/etc/fstab`, par exemple `"userquota=/var/quotas/quota.user"`. Voici un exemple de `/etc/fstab` avec un système de fichiers avec quotas activés et le fichier de quotas se trouvant dans un endroit non-standard :

```
/dev/wd0a / ffs rw,userquota=/var/quotas/quota.user 1 1
```

Maintenant, il faut configurer les quotas par utilisateur. A cette fin, nous utilisons la commande `edquota(8)`. Une utilisation simple est `edquota <user>`. `edquota(8)` va utiliser `vi(1)` pour éditer les quotas à moins que la variable d'environnement `EDITOR` est positionnée pour charger un autre éditeur. Par exemple la commande :

```
# edquota ericj
```

Affichera un résultat similaire à :

```
Quotas for user ericj:
/: blocks in use: 62, limits (soft = 0, hard = 0)
```

```
inodes in use: 25, limits (soft = 0, hard = 0)
```

Pour ajouter des limites, éditer là pour donner un résultat similaire à :

```
Quotas for user ericj:
/: blocks in use: 62, limits (soft = 1000, hard = 1050)
   inodes in use: 25, limits (soft = 0, hard = 0)
```

Notez que l'allocation de quotas est en blocs de 1k. Dans ce cas-ci, softlimit est fixé à 1000k et hardlimit à 1050k. softlimit est une limite qui permet au système de prévenir les utilisateurs quand ils l'ont dépassé. Ils auront alors jusqu'à la fin de leur période de grâce pour redescendre en dessous de cette limite. Les périodes de grâce peuvent être configurées à l'aide de l'option **-t** de `edquota(8)`. Après la fin de la période de grâce, softlimit est géré comme hardlimit. Ce qui cause un échec d'allocation.

Une fois les quotas configurés, il faut les activer. Pour cela, utilisez la commande [quotaon\(8\)](#). Par exemple :

```
# quotaon -a
```

Cette commande analysera le contenu de `/etc/fstab` et activera les quotas sur les systèmes de fichiers où les options de quota sont positionnées. Maintenant que les quotas sont activés, vous pouvez les visualiser à l'aide de [quota\(1\)](#). Ainsi, la commande `quota <user>` fournit les informations concernant cet utilisateur. Si aucun argument n'est utilisé, quota vous fournira des statistiques sur les quotas. Par exemple :

```
# quota ericj
```

Afficherait :

```
Disk quotas for user ericj (uid 1001):
  Filesystem blocks quota limit grace files quota limit grace
           /      62  1000  1050         27     0     0
```

Par défaut, les quotas positionnés dans `/etc/fstab` seront activés au démarrage. Pour les désactiver, utilisez :

```
# quotaoff -a
```

10.12 - Mise en place de Clients et Serveurs KerberosV

OpenBSD inclut KerberosV comme un composant pré-installé sur le système par défaut.

Pour plus d'information concernant KerberosV, sur votre système OpenBSD, utilisez la commande :

```
# info heimdal
```

10.13 - Mise en place d'un serveur FTP Anonyme

Le mode FTP anonyme permet à des utilisateurs sans compte d'accéder aux fichiers sur votre machine en utilisant le protocole de transfert de fichiers. Ce chapitre a pour but de fournir une vue d'ensemble de la configuration d'un serveur FTP anonyme, les logs générés, ...etc.

Création du compte FTP

La première étape consiste à créer un compte "ftp" sur votre système. Ce compte ne doit pas avoir de mot de passe utilisable. Dans cet exemple, nous allons considérer que `/home/ftp` est le répertoire correspondant au compte "ftp" mais vous n'êtes pas obligé de choisir la même

chose. Quand le mode anonyme est utilisé, le démon ftp va se confiner au répertoire HOME de l'utilisateur 'ftp' (dans notre cas, ce répertoire est /home/ftp). Pour en savoir plus, lisez les pages du manuel [ftp\(8\)](#) et [chroot\(2\)](#). Voici un exemple de création du compte *ftp* en utilisant la commande [adduser\(8\)](#). Au préalable, nous avons besoin d'ajouter /usr/bin/false au fichier */etc/shells*. C'est le shell que nous allons attribuer à l'utilisateur ftp. Il ne permettra pas de connexion en login à ce compte même si nous configurons un mot de passe vide. Pour effectuer cette opération, il suffit de faire `echo /usr/bin/false >> /etc/shells`. Si en plus vous souhaitez que ce shell apparaisse dans la liste des choix proposés par adduser, vous devez modifier le fichier */etc/adduser.conf*.

```
# adduser
Use option ``-silent'' if you don't want to see all warnings and questions.

Reading /etc/shells
Reading /etc/login.conf
Check /etc/master.passwd
Check /etc/group

Ok, let's go.
Don't worry about mistakes. I will give you the chance later to correct any input.
Enter username []: ftp
Enter full name []: anonymous ftp
Enter shell csh false ksh nologin sh tcsh zsh [sh]: false
Uid [1002]: Enter
Login group ftp [ftp]: Enter
Login group is ``ftp''. Invite ftp into other groups: guest no
[no]: no
Login class auth-defaults auth-ftp-defaults daemon default staff
[default]: Enter
Enter password []: Enter
Set the password so that user cannot logon? (y/n) [n]: y

Name:      ftp
Password:  ****
Fullname:  anonymous ftp
Uid:      1002
Gid:      1002 (ftp)
Groups:    ftp
Login Class: default
HOME:     /home/ftp
Shell:     /usr/bin/false
OK? (y/n) [y]: y
Added user ``ftp''
Copy files from /etc/skel to /home/ftp
Add another user? (y/n) [y]: n
Goodbye!
```

Configuration du répertoire

L'opération a créé, en plus de l'utilisateur, le répertoire */home/ftp*. C'est ce que nous voulons mais nous avons besoin d'effectuer quelques modifications pour préparer le système à héberger le service FTP anonyme. Ces modifications sont expliquées dans la page du manuel [ftp\(8\)](#).

Vous n'avez pas besoin de créer un répertoire */home/ftp/usr* ou */home/ftp/bin*.

- */home/ftp* - C'est le répertoire principal. Il doit être possédé par root avec les permissions 555.
- */home/ftp/etc* - Ce répertoire est optionnel et non recommandé. Son seul but est de fournir des informations sur les comptes utilisateurs existant. Si vous voulez que les fichiers de votre répertoire de ftp soient associés à de vrais utilisateurs, vous devez copier */etc/pwd.db* et */etc/group* dans ce répertoire. Les permissions du répertoire doivent être 511. Les permissions sur les deux fichiers doivent être 444. Ils sont utilisés pour fournir une correspondance entre des nombres et les noms attribués aux comptes utilisateurs et groupes. Il n'y a pas de mots de passe dans *pwd.db*. Tous les mots de passe sont stockés dans *spwd.db* alors ne copiez pas ce fichier.
- */home/ftp/pub* - C'est le répertoire standard pour mettre les fichiers que vous voulez partager. Ce répertoire doit avoir les permissions 555.

Il est à noter que tous ces répertoires doivent être la propriété de "root". Voici à quoi doivent ressembler les répertoires après leur création :

```
# pwd
/home
# ls -laR ftp
total 5
dr-xr-xr-x  5 root  ftp    512 Jul  6 11:33 .
drwxr-xr-x  7 root  wheel  512 Jul  6 10:58 ..
dr-x--x--x  2 root  ftp    512 Jul  6 11:34 etc
dr-xr-xr-x  2 root  ftp    512 Jul  6 11:33 pub

ftp/etc:
total 43
dr-x--x--x  2 root  ftp    512 Jul  6 11:34 .
dr-xr-xr-x  5 root  ftp    512 Jul  6 11:33 ..
-r--r--r--  1 root  ftp    316 Jul  6 11:34 group
-r--r--r--  1 root  ftp   40960 Jul  6 11:34 pwd.db

ftp/pub:
total 2
dr-xr-xr-x  2 root  ftp    512 Jul  6 11:33 .
dr-xr-xr-x  5 root  ftp    512 Jul  6 11:33 ..
```

Démarrage du serveur et logs

Vous pouvez choisir d'exécuter ftpd soit à partir de inetd soit directement de le lancer directement via les scripts rc. L'exemple ci-après représente le cas où le service est démarré à partir de [inetd.conf](#). Tout d'abord, nous devons nous familiariser avec quelques options de ftpd. La ligne par défaut dans */etc/inetd.conf* est :

```
ftp          stream tcp    nowait root    /usr/libexec/ftpd      ftpd -US
```

Comme vous pouvez le voir, ftpd est invoqué avec *-US*. Ces options vont permettre de loguer les connexions anonymes dans */var/log/ftpd* et les sessions courantes dans */var/run/utmp*. Ce qui permet de voir ces sessions via *who(1)*. Dans certains cas, on souhaitera fournir un accès anonyme et désactiver ftp pour les utilisateurs du système. Pour cela, il faut utiliser l'option *-A* de ftpd. Voici une ligne d'invocation de ftpd en mode anonyme exclusif. On utilise aussi *-ll* qui logue chaque connexion vers syslog en plus des commandes ftp get, retrieve, etc.

```
ftp stream tcp nowait root /usr/libexec/tcpd ftpd -llUSA
```

Remarque - Les personnes gérant des serveurs ftp à HAUT trafic ne devraient pas invoquer ftpd à partir de *inetd.conf*. La meilleure option consiste à commenter la ligne correspondant à ftpd dans */etc/inetd.conf* et à démarrer ftpd à partir de *rc.conf* avec l'option *-D*. Ce qui va démarrer ftpd en tant que démon. Ce mode de fonctionnement est beaucoup moins coûteux et plus rapide que le démarrage via *inetd*. La ligne correspondant à ftpd dans *rc.conf* ressemblerait à :

```
ftpd_flags="-DllUSA"          # for non-inetd use: ftpd_flags="-D"
```

Bien évidemment, cette méthode ne fonctionnera que si ftpd est commenté dans */etc/inetd.conf* et en veillant qu'*inetd* ait bien relu son fichier de configuration.

Autres fichiers importants

- */etc/ftpwelcome* - Ce fichier contient le message de bienvenue qui sera affiché aux personnes qui se connectent sur votre serveur ftp.
- */etc/motd* - Ce fichier contient le message qui sera affiché aux utilisateurs une fois authentifiés sur votre serveur ftp.
- *.message* - Ce fichier peut être mis dans n'importe quel répertoire. Il contient un message qui sera affiché lorsque l'utilisateur entre dans le répertoire où ce fichier se trouve.

10.13 - Confiner les utilisateurs à leur répertoire HOME avec ftpd(8)

Par défaut, lorsque les utilisateurs se connectent en ftp, ils peuvent aller dans n'importe quel répertoire du système, dans la mesure où les contrôles d'accès leur permettent. Dans certains cas, ce comportement peut ne pas être souhaitable. Il est possible de retenir les utilisateurs ftp à leur répertoire HOME en utilisant "chroot".

Si vous voulez autoriser les connexions ftp en chroot, utilisez l'option **-A** de [ftpd\(8\)](#).

Si vous voulez utiliser chroot de manière plus fine, consultez "[login capability infrastructure](#)" et [ftpd\(8\)](#)

Les utilisateurs appartenant à une classe de connexion où la variable `ftp-chroot` est positionnée seront automatiquement mis dans un chroot. De plus, vous pouvez ajouter un nom d'utilisateur au fichier `/etc/ftpdchroot` pour mettre ces utilisateurs dans un chroot. Un utilisateur a uniquement besoin d'être listé dans un de ces endroits.

10.15 - Appliquer des correctifs sous OpenBSD

Même avec OpenBSD, des bogues apparaissent de temps à autre. Certaines bogues causent des problèmes de fiabilité (par exemple, quelque chose peut amener le système à ne plus fonctionner correctement). D'autres bogues causent des problèmes de sécurité (qui peuvent permettre à d'autres personnes d'utiliser votre machine de façon inattendue). Lorsqu'un bogue critique est trouvé, le correctif sera mis en place au niveau de l'arborescence du code source *-current*. Ce correctif sera ensuite propagé vers les [versions maintenues](#) d'OpenBSD. Ces correctifs apparaissent sur la [page web des errata](#). Ils sont séparés en correctifs "communs" applicables à toutes les [plates-formes](#), et en correctifs applicables à une ou plusieurs plates-formes mais pas toutes.

Cependant, il est à noter qu'il n'y a pas de correctifs pour les nouvelles fonctionnalités ajoutées à OpenBSD. Les correctifs corrigent uniquement des problèmes de stabilité ou de sécurité qui doivent être réglés très rapidement sur les systèmes impactés (mais pas tous les systèmes vu que l'application de tel ou tel correctif dépend des applications utilisées).

Il existe trois façons d'installer les correctifs sur votre système :

- **Mettez à jour votre système en *-current*.** Vu que tous les correctifs sont appliqués systématiquement au code source de la branche *-current*, la mise à jour de votre système avec le dernier snapshot disponible est une excellente façon d'installer les correctifs. Cependant, l'utilisation de la branche *-current* n'est pas adaptée à tout le monde.
- **Mettez à jour votre système en *-stable*.** Vous pouvez faire ceci en téléchargeant votre arborescence du code source ou en la mettant à jour en utilisant la branche *-stable* appropriée puis en recompilant le noyau et le reste du système d'exploitation. C'est probablement la méthode la plus aisée mais la recompilation de tout le système prend du temps. De plus, le téléchargement complet du code source peut prendre du temps aussi si vous avez une bande passante limitée.
- **Corrigez, compilez et installez les fichiers impactés individuellement.** C'est la méthode que nous allons aborder ci-après de manière détaillée. Bien que cette méthode nécessite peu de bande passante et prend, typiquement, peu de temps par rapport à un téléchargement ou une mise à jour via `cvs(1)` et une compilation complète de tout le système, elle peut parfois être la plus difficile à utiliser. En effet, il n'y a pas une procédure universelle à suivre pour la mise à jour. Certaines fois vous devez mettre en oeuvre un correctif pour une application donnée puis recompiler et installer cette dernière. D'autres fois, vous aurez peut-être à recompiler des sections entières de l'arborescence des sources si le problème est localisé au niveau d'une librairie. Encore une fois, la correction de fichiers individuels n'est pas toujours simple. Pensez à utiliser la deuxième méthode décrite plus haut et suivre la branche *-stable* (dite aussi la branche "des correctifs") d'OpenBSD. L'utilisation combinée de ces différentes méthodes est possible si vous comprenez exactement comment ça fonctionne. Les nouveaux utilisateurs devront choisir une seule méthode.

Quelle est la différence entre les correctifs de la page des errata et ce qui existe au niveau de la base de données CVS ?

Tous les correctifs postés sur la [page web des errata](#) concernent uniquement l'arborescence des sources de la version indiquée dans cette page. Les autres correctifs qui concernent l'arborescence actuelle de CVS peuvent contenir certaines modifications qui ne sont peut-être pas désirables sur la version de production. Ceci est important : Si vous avez installé un snapshot et que vous avez téléchargé les arborescences du code source au moment où vous avez obtenu le snapshot, il se peut que si vous essayez d'appliquer un des correctifs publiés, ça ne marche pas à cause d'une modification du code source.

Application des correctifs

Les correctifs d'OpenBSD sont distribués sous la forme de fichiers diff unifiés. Ces fichiers sont des fichiers texte qui contiennent les différences par rapport au code source d'origine. Ils ne sont **PAS** distribués sous forme binaire. Cela veut dire que pour appliquer les correctifs, vous devez avoir à disposition sur votre système le code source de la version **RELEASE** d'OpenBSD. De manière générale, vous devriez avoir à disposition l'arborescence complète du code source. Si votre machine héberge une version à partir d'un CDROM officiel, l'arborescence du code source est disponible sur le disque 3. Elle est aussi disponible sous forme de fichiers à partir des [serveurs FTP](#). Nous allons désormais supposer que vous avez l'arborescence complète à votre disposition.

A titre d'exemple, nous allons appliquer le correctif 001 pour OpenBSD qui corrige un bogue au niveau du pilote [st\(4\)](#) qui gère les lecteurs de bandes magnétiques. Sans ce correctif, la restauration de sauvegardes est assez difficile. Les personnes utilisant un lecteur de bandes magnétiques ont *besoin* de ce correctif. Les autres personnes peuvent s'en passer. Jetons un coup d'oeil à ce correctif :

```
# more 001_st.patch
Apply by doing:
    patch -p0 < 001_st.patch

Rebuild your kernel.
Index: sys/scsi/st.c
=====
RCS file: /cvs/src/sys/scsi/st.c,v
retrieving revision 1.41
retrieving revision 1.41.2.1
diff -u -p -r1.41 -r1.41.2.1
--- sys/scsi/st.c      1 Aug 2004 23:01:06 -0000      1.41
+++ sys/scsi/st.c      2 Nov 2004 01:05:50 -0000      1.41.2.1
@@ -1815,7 +1815,7 @@ st_interpret_sense(xs)
     u_int8_t skey = sense->flags & SSD_KEY;
     int32_t info;

-     if (((sense->flags & SDEV_OPEN) == 0) ||
+     if (((sc_link->flags & SDEV_OPEN) == 0) ||
         (serr != 0x70 && serr != 0x71))
         return (EJUSTRETURN); /* let the generic code handle it */

# cd /usr/src
# patch -p0 < 001_st.patch
Hmm... Looks like a unified diff to me...
The text leading up to this was:
-----
|Apply by doing:
|    cd /usr/src
|    patch -p0 < 001_st.patch
|
|Rebuild your kernel.
|
|Index: sys/scsi/st.c
|=====
|RCS file: /cvs/src/sys/scsi/st.c,v
|retrieving revision 1.41
|retrieving revision 1.41.2.1
|diff -u -p -r1.41 -r1.41.2.1
|--- sys/scsi/st.c      1 Aug 2004 23:01:06 -0000      1.41
|+++ sys/scsi/st.c      2 Nov 2004 01:05:50 -0000      1.41.2.1
|-----
Patching file sys/scsi/st.c using Plan A...
Hunk #1 succeeded at 1815.      <-- Ce message indique le
succès de l'opération
done
```

Le message "Hunk #1 succeeded" indique que le correctif a été appliqué avec succès. Plusieurs correctifs sont plus complexes que l'exemple utilisé, et impliqueront de multiples "hunks" et fichiers. Dans ce cas, il faudrait que vous vous assuriez que tous les "hunks" ont été appliqués avec succès pour tous les fichiers concernés. Si ce n'est pas le cas, ceci veut normalement dire que votre arborescence du code source n'est pas bonne, que vous n'avez pas suivi les instructions, ou que le correctif ne correspond pas au correctif originel. Les correctifs sont très sensibles aux espaces blancs -- un copier/coller depuis votre navigateur changera la plupart du temps les caractères de tabulation en espaces ou modifiera les espaces blancs de telle façon à rendre le correctif inutilisable.

Vous pouvez maintenant [recompiler le noyau](#) comme d'habitude, l'installer et redémarrer le système.

Les correctifs ne s'appliquent pas systématiquement au noyau. Dans certains cas, vous devrez recompiler des utilitaires. Dans d'autres, vous devrez recompiler tous les utilitaires liés statiquement à une librairie sujette à correction. Suivez les instructions dans l'en-tête du correctif, et si vous n'êtes pas certain, recompilez tout le système.

Les correctifs qui n'impactent pas directement votre utilisation du système n'ont pas besoin d'être appliqués normalement. Par exemple, si vous n'aviez pas de lecteur de bande magnétique dans votre système, vous ne bénéficierez pas du correctif ci-dessus. Cependant, les correctifs sont supposés être appliqués dans l'ordre. Il est donc possible qu'un correctif ultérieur dépende d'un correctif apparu plutôt. Soyez conscient de ce mode de fonctionnement si vous sélectionnez la méthode consistant à choisir vous-même vos correctifs. Si vous avez un doute, appliquez-les tous, dans l'ordre de leur mise à disposition.

10.16 - Parlez moi de chroot() Apache ?

Sous OpenBSD, le serveur [httpd\(8\)](#) d'Apache est [chroot\(2\)](#)é par défaut. Etant un grand pas en avant du point de vue de la sécurité, cela peut créer des problè si vous n'y êtes pas préparé.

Qu'est-ce qu'un chroot ?

Une application [chroot\(2\)](#)ée est bloquée dans un répertoire spécifique et ne peut errer dans les autres répertoires de l'arbre du système de fichiers et voit ce répertoire comme sont répertoire / (root). Dans le cas d'[httpd\(8\)](#), le programme démarre, ouvre ses fichiers log, ouvre ses ports TCP (bien qu'il n'accepte pas encore de données), et lis sont fichier de configuration. Ensuite, il se fixe lui-même dans le répertoire `/var/www` et baisse ses privilèges. Ce qui veut dire que tous les fichiers servis et utilisés par Apache, doivent être dans le répertoire `/var/www`. Cela aide considérablement la sécurité -- si il devait y avoir un problème de sécurité, les dégats seraient confinés dans un seul répertoire avec les permissions de "lecture seule" et aucune ressource pour causer des problèmes.

Qu'est-ce que cela signifie pour l'utilisateur ?

En gros, [chroot\(2\)](#)er Apache est quelque chose de nouveau. Ce mode de configuration n'est pas adopté par la plupart des autres systèmes d'exploitation. beaucoup d'applications et de configurations système ne fonctionneront plus comme avant.

- Hiérarchie historique du système de fichiers :** Les serveurs mis à jour depuis d'anciennes versions d'OpenBSD peuvent avoir les fichiers web situés dans les répertoires HOME des utilisateurs, ce qui clairement ne fonctionnera pas dans un environnement [chroot\(2\)](#)é étant donné qu'[httpd\(8\)](#) ne peut atteindre le répertoire `/home`. Les administrateurs découvriront peut-être que leur partition `/var/www` existante est trop petite pour accueillir tous les fichiers web. Vos options sont dès lors de restructurer votre système ou de ne pas utiliser l'option du [chroot\(2\)](#). Vous pouvez, bien évidemment, utiliser des liens symboliques dans le répertoire HOME de l'utilisateur pointant vers les sous-répertoires dans `/var/www`, mais vous ne pouvez PAS utiliser des liens dans `/var/www` pointant vers une autre partie du système de fichier -- ceci ne peut fonctionner dû au [chroot\(2\)](#). Notez que si vous voulez que vos utilisateurs aient un [accès FTP chroot\(2\)](#)é, ceci ne fonctionnera pas plus étant donné que le [chroot FTP](#) va (à nouveau) vous empêcher d'accéder aux destinations de ces liens symboliques. Une solution est donc, de ne pas utiliser `/home` comme répertoire HOME pour ces utilisateurs mais plutôt quelque chose similaire à `/var/www/home`.
- Rotation des fichiers log :** Normalement, une rotation des fichiers log est réalisée en renommant les anciens fichiers, ensuite en envoyant à [httpd\(8\)](#) un signal SIGUSR1 qui forcera Apache à fermer ses anciens fichiers logs et à en ouvrir de nouveaux. Ceci n'est désormais plus possible, étant donné que [httpd\(8\)](#) n'a pas la possibilité d'ouvrir les fichiers de log en écriture une fois que ses privilèges ont été abaissés. [httpd\(8\)](#) doit donc être stoppé et relancé :

```
# apachectl stop && apachectl start
```

Il existe néanmoins d'autres techniques, notamment logger vers un [pipe\(2\)](#), et utiliser un programme extérieur afin de réaliser une rotation des fichiers à la fin du pipe.

- **Modules Apache existants** : Pratiquement, ils se lanceront tous, cependant, certains pourraient ne pas fonctionner correctement dans le chroot(2), et pourraient causer des problèmes lors de "`apachectl restart`", générant une erreur, causant `httpd(8)` à se stopper.
- **CGIs existants** : La plupart ne fonctionneront pas tels quels. Ils auront certainement besoin de programmes ou de bibliothèques se trouvant hors de `/var/www`. Certains peuvent être corrigés en étant compilés statiquement (n'ayant pas besoin de bibliothèques se trouvant dans un autre répertoire), la plupart peuvent être corrigés en copiant dans `/var/www` les fichiers nécessaires à l'application, bien que cette manoeuvre soit non triviale et requiert certaines notions de programmation -- la plupart des utilisateurs trouveront plus facile de ne pas employer le chroot(2) en attendant une mise à jour de ces CGIs.

Dans certains cas, les applications ou les configurations peuvent être changées pour fonctionner dans le chroot. Dans d'autres cas, vous devrez tout simplement retirer cette option en utilisant l'option `-u` de `httpd(8)` dans [rc.conf](#).

Exemple de chroot(2) d'une application : wwwcount

Voyons comment mettre en place chroot(2) pour une application à travers un exemple. Cet exemple se base sur `wwwcount`, un compteur tout simple d'accès aux pages web disponible dans l'arborescence des [ports](#). Bien qu'il soit un programme très efficace, `wwwcount` ne sait rien d'Apache chroot(2)é et ne fonctionnera pas dans un environnement chroot(2)é avec sa configuration de base.

Tout d'abord, nous installons un [package](#) pour [wwwcount](#). Nous le configurons et le testons et c'est là que nous en déduisons qu'il ne semble pas fonctionner : Apache nous affiche le message "Internal Server Error". La première étape consiste à arrêter Apache et à le redémarrer avec l'option `-u` pour vérifier que le problème vient bien du chroot(2) et pas de la configuration système.

```
# apachectl stop
/usr/sbin/apachectl stop: httpd stopped
# httpd -u
```

Après avoir fait cela, nous constatons que le compteur fonctionne correctement, du moins après avoir changé les droits d'un répertoire afin qu'Apache (et les CGIs qu'il exécute) puisse écrire à des fichiers. Ainsi, nous sommes maintenant certains que le problème vient du chroot. Nous arrêtons alors et redémarrons Apache à nouveau en utilisant le chroot par défaut :

```
# apachectl stop
/usr/sbin/apachectl stop: httpd stopped
# httpd
```

Un bon point pour commencer serait de supposer que `wwwcount` utilise des bibliothèques et d'autres fichiers qu'il ne peut accéder une fois dans le chroot. On peut utiliser à cet effet la commande [ldd\(1\)](#) pour trouver les dépendances dynamiques dont le CGI a besoin :

```
# cd /var/www/cgi-bin/
# ldd Count.cgi
Count.cgi:
  Start      End          Type Ref Name
  00000000   00000000   exe   1   Count.cgi
  03791000   237ca000   rlib  1   /usr/lib/libc.so.30.3
  03db4000   03db4000   rtld  1   /usr/libexec/ld.so
```

Ah ! voilà un problème. Deux fichiers ne sont pas disponibles dans l'environnement chroot(2). Alors, on les copie dans cet environnement :

```
# mkdir -p /var/www/usr/lib /var/www/usr/libexec
# cp /usr/lib/libc.so.30.3 /var/www/usr/lib
# cp /usr/libexec/ld.so /var/www/usr/libexec
```

Puis nous essayons le compteur à nouveau.

Au moins, le programme s'exécute maintenant et nous affiche des messages d'erreur directement : "Unable to open config file for reading".

Nous avons bien progressé mais nous n'avons pas encore fini. Le fichier de configuration se trouve normalement dans le répertoire `/var/www/wwwcount/conf`, mais au sein de l'environnement chroot, le programme devrait le voir sous `/wwwcount/conf`. Nous avons donc deux options. Soit nous recompilons le programme pour qu'il tienne compte du nouveau fichier de configuration par défaut (où plutôt du chemin pour l'atteindre) soit nous déplaçons les fichiers de données. Vu que nous avons installé le programme à partir d'un package, nous prenons l'option 2, à savoir le déplacement des fichiers de données. Afin que nous puissions utiliser exactement la même configuration dans un environnement chroot(2) ou pas, nous utiliserons un lien symbolique :

```
# mkdir -p /var/www/var/www
# cd /var/www/var/www
# ln -s ../../wwwcount wwwcount
```

Remarquez que le lien symbolique a été pensé pour fonctionner au sein du chroot. Nous testons notre programme à nouveau et nous voilà avec un autre problème. Maintenant wwwcount se plaint de ne pas trouver les fichiers "strip image" qu'il utilise pour afficher des messages. Après quelques recherches, nous nous rendons compte que ces fichiers sont stockés dans `/usr/local/lib/wwwcount`, nous devons donc les copier dans le chroot aussi.

```
# tar cf - /usr/local/lib/wwwcount | (cd /var/www; tar xpf - )
```

Nous testons à nouveau ... et ça marche !

Dans cet exemple, le programme était simple et malgré ça, nous avons constaté plusieurs problèmes. Certaines applications sont relativement simples et les mettre dans un chroot(2) n'a aucun sens. D'autres sont très complexes. Elles ne valent pas les efforts nécessaires pour les mettre en chroot(2) et même si c'était le cas, vous perdriez tous les avantages du chroot(2) après avoir copié la masse importante de fichiers dont elles ont besoin pour fonctionner. Même avec une application aussi simple que celle que nous avons utilisé pour cet exemple, l'accès au disque est nécessaire (pour mettre à jour les compteurs). Du coup, certains avantages de chroot(2) ont été perdus. De manière générale, le minimum de fichiers nécessaires pour faire fonctionner une application devraient être copiés dans le chroot. *On ne peut ou on ne doit pas chroot(2)er n'importe quelle application*

10.17 - Je n'aime pas le shell root standard !

Le shell par défaut sur OpenBSD de l'utilisateur `root` est [csh](#), dû principalement à la tradition. Il n'est pas spécialement requis qu'OpenBSD ait `csh(1)` comme shell pour l'utilisateur `root` (lisez néanmoins avant de le changer).

Certains utilisateurs venant d'un système d'exploitation "Unix-like" trouvent `csh(1)` peu familier et demande dès lors si ils peuvent le changer et comment. Il y a plusieurs options :

- **Ne vous authentifiez pas directement en tant que `root`** Entre [su](#) et [sudo](#), il ne devrait y avoir que peu de raisons pour que les utilisateurs s'authentifient en tant que `root` pour la plupart des applications après l'installation initiale.
- **Invoquez votre shell favori après le login** : Si vous aimez `ksh(1)` ou n'importe quel autre shell, invoquez le simplement depuis votre shell par défaut.
- **Changez le shell de l'utilisateur `root`** : Ceci peut être fait en utilisant [chsh](#) ou [vipw](#).

Une directive Unix traditionnelle est d'utiliser pour l'utilisateur `root` des shells compilés statiquement, car si votre système démarre en mode utilisateur unique, les partitions non-`root` ne seront pas montées et les shells liés dynamiquement ne seront pas capable d'accéder aux bibliothèques situées dans la partition `/usr`. Ceci n'étant pas très important pour OpenBSD, car le système vous demandera de choisir un shell lors d'un démarrage en mode utilisateur unique, le shell par défaut étant [sh](#). Les trois shells standards sous OpenBSD ([csh](#), [sh](#) et [ksh](#)) sont liés statiquement et donc utilisables en mode utilisateur unique.

Il est parfois dit qu'il ne faut pas changer le shell de l'utilisateur `root`, bien qu'il n'y ait aucune raison de ne pas le faire sous OpenBSD. Mais encore une fois, ceci ne devrait pas être une raison -- ne vous authentifiez pas directement en tant que `root`. En fait, le shell par défaut est désormais `ksh` dans OpenBSD-current.

10.18 - Que puis-je faire d'autre avec `ksh` ?

Sous OpenBSD, [ksh](#) est [pdksh](#), le Shell Korn du Domaine Public (Public Domain Korn Shell), et est le même binaire que [sh](#).

Les utilisateurs qui sont à l'aise avec *bash*, souvent utilisé sur les systèmes Linux, trouveront probablement [ksh](#) très familier. Ksh(1) offre la plupart des options habituellement utilisées avec *bash*, notamment l'achèvement des commandes avec la touche tab, l'édition de la ligne de commande et l'historique via les touches fléchées, et CTRL-A/CTRL-E pour aller au début/à la fin de la ligne de commande. Si vous désirez d'autres options de *bash*, *bash* peut être installé soit via les [ports](#) ou soit via les [packages](#).

Le prompt de *ksh* peut être facilement changé de manière à fournir plus d'informations que le simple "\$ " par défaut en modifiant la variable PS1. Par exemple, en insérant la ligne suivante :

```
export PS1=' $PWD $ '
```

dans votre `/etc/profile`, cela produira le prompt suivant :

```
/home/nick $
```

Consultez le fichier [/etc/ksh.kshrc](#), qui inclut plusieurs options utiles ainsi que des exemples, et qui peut être invoqué dans les fichiers `.profile` de vos utilisateurs.

A partir d'OpenBSD 3.7, ksh(1) a été amélioré. Un certain nombre de caractères spéciaux ont été ajoutés au niveau de la chaîne primaire de l'invite de commandes, PS1. Ces caractères sont similaires à ceux présents dans *bash*. Par exemple :

```
\e - Insertion d'un caractère d'échappement ASCII.
\h - Le nom d'hôte sans le nom de domaine.
\H - Le nom d'hôte complet, avec le nom de domaine.
\n - Insertion d'un caractère de retour à la ligne.
\t - L'heure actuelle, sur 24 heures, au format HH:MM:SS.
\u - Le nom de l'utilisateur actuel.
\w - Le répertoire de travail actuel. $HOME est abrégé en '~'.
\W - La racine du répertoire de travail actuel.
```

(consultez la page du manuel [ksh\(1\)](#) pour plus de détails !)

Vous pouvez par exemple utiliser la commande suivante :

```
export PS1="\n\u@\H\n\w $ "
```

pour disposer d'une invite de commandes très parlante mais dont l'utilité n'est que relative.

[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 9 - Migrer vers OpenBSD\]](#) [\[Section 11 - Optimisation des Performances\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq10.html,v 1.36 2005/08/24 06:42:32 saad Exp \$



[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 10 - Gestion du Système\]](#) [\[Section 12 - Questions Spécifiques Aux Plates-Formes\]](#)

11 - Optimisation des Performances

Table des matières

- [11.1 - E/S Disque](#)
 - [11.2 - Choix Matériels](#)
 - [11.3 - Pourquoi nous n'utilisons pas de Montage Asynchrone ?](#)
 - [11.4 - Optimisation de la Résolution de votre Écran sous X](#)
-

11.1 - E/S Disque

La vitesse des E/S sur les disques est un facteur significatif de la vitesse globale de votre machine. Ce facteur devient de plus en plus important quand votre machine héberge un environnement multi utilisateur (des utilisateurs de toutes les catégories tels que les utilisateurs qui se connectent de manière interactive et les utilisateurs qui voient votre machine comme un serveur de fichiers ou un serveur Web). Le stockage de données demande une attention constante et particulièrement quand vos partitions ne contiennent plus d'espace libre ou quand vos disques ne fonctionnent plus. OpenBSD possède plusieurs options pour augmenter la vitesse des opérations sur disque. De plus il fournit des fonctionnalités de tolérance aux pannes.

Table des matières

- [CCD](#) - Pilote de Disques Concaténés.
- [RAID](#)
- [Soft Updates](#)
- [Taille du cache namei\(\)](#)

11.1.1 - CCD

La première option consiste à utiliser [ccd\(4\)](#), le Pilote de Disques Concaténés. Il vous permet de grouper plusieurs partitions en un seul disque virtuel (ainsi vous pouvez rendre plusieurs disques visibles comme un seul disque). Ce concept est similaire au concept de LVM (gestion de volumes logiques) se trouvant dans plusieurs versions Unix commerciales.

Si vous utilisez le noyau GENERIC, ccd est déjà activé (dans `/usr/src/sys/conf/GENERIC`). Si vous avez personnalisé votre noyau, vous aurez éventuellement besoin de refaire la configuration de votre noyau. Dans tous les cas, la ligne suivante devra figurer dans votre fichier de configuration noyau :

```
pseudo-device    ccd      4      # concatenated disk devices
```

La ligne précédente vous permet de configurer jusqu'à 4 périphériques ccd (disques virtuels). L'étape suivante consiste à choisir les partitions sur vos disques physiques que vous voulez consacrer à ccd. Utilisez `disklabel` pour marquer ces partitions en type 'ccd'. Sous certaines architectures, `disklabel` ne vous autorisera pas à effectuer cette opération. Dans ce cas, marquez les en 'ffs'.

Si vous utilisez ccd pour améliorer les performances à travers la technique du striping, il est à noter que vous n'aurez pas de performance optimale à moins que vous n'utilisiez le même modèle de disques avec le même paramétrage `disklabel`.

Editez le fichier `/etc/ccd.conf` afin qu'il ressemble à ce qui suit : (pour plus d'informations sur la configuration ccd, veuillez consulter [ccdconfig\(8\)](#))

```
# Configuration file for concatenated disk devices
#
# ccd  ileave  flags  component devices
ccd0  16      none   /dev/sd2e /dev/sd3e
```

Pour que vos modifications prennent effet, exécutez :

```
# ccdconfig -C
```

Aussi longtemps que `/etc/cdd.conf` existera, ccd se configurera automatiquement lors du démarrage de la machine. A ce point, vous avez un nouveau disque dénommé `ccd0`; combinaison de `/dev/sd2e` et `/dev/sd3e`. Pour le partitionner, utilisez `disklabel` normalement. Nous vous rappelons qu'il ne faut pas utiliser la partition 'c' comme une partition réelle sur laquelle vous pouvez stocker des données. Assurez-vous que vos partitions soient au moins décalées d'un cylindre par rapport au début du disque.

11.1.2 - RAID

[raid\(4\)](#) est une autre solution. Elle nécessitera l'utilisation de la commande [raidctl\(8\)](#) pour contrôler vos périphériques raid. le RAID OpenBSD est basé sur le [port NetBSD](#) du logiciel CMU [RAIDframe](#) par Greg Oster. OpenBSD supporte les niveaux RAID 0, 1, 4 et 5.

Comme pour ccd, le support raid doit être configuré dans le NOYAU. Mais contrairement à ccd, le support RAID n'est pas configuré par défaut dans GENERIC. Il doit être compilé au niveau du noyau (le support RAID ajoute 500k à la taille d'un noyau i386) :

```
pseudo-device  raid  4      # RAIDframe disk device
```

La configuration du RAID sous certains systèmes d'exploitation peut prêter à confusion et s'avérer difficile. Ce n'est pas le cas avec RAIDframe. Consultez les pages de manuel [raid\(4\)](#) et [raidctl\(8\)](#) Pour des informations complètes. Il y a plusieurs options et configurations possibles. Une explication détaillée est au-delà du périmètre du présent document.

11.1.3 - Soft Updates

Un autre outil qui peut être utilisé pour accélérer la vitesse de votre système est `softupdates`. La mise à jour des informations meta ou `metainfo` (qui a lieu quand vous créez ou supprimez des fichiers et des répertoires entre autres) est une des opérations les plus lentes du système de fichiers BSD traditionnel. `Softupdates` tente de mettre à jour les `metainfo` dans la RAM au lieu d'écrire chaque mise à jour de `metainfo` sur le disque. Une autre conséquence est que les `metainfo` sur le disque devraient être toujours complètes, mais pas forcément à jour.

Un crash système ne devrait donc pas nécessiter une opération fsck lors du démarrage de la machine, mais seulement une version d'arrière-plan de [fsck\(8\)](#) qui effectue des modifications aux metainfo en RAM (comme softupdates). Ce qui veut dire que le redémarrage d'un serveur est beaucoup plus rapide puisque vous n'avez pas besoin d'attendre que fsck finisse ! (OpenBSD ne possède pas cette fonctionnalité encore). Pour en savoir plus, consultez [La FAQ Softupdates](#).

11.1.4 - Taille du cache namei()

Remarque : précédemment, la page du manuel [options\(4\)](#) recommandait de positionner l'option du noyau `NVNODE=integer`. Ce n'est plus recommandé. Au lieu de cela, utilisez la commande [sysctl\(8\)](#)

Le cache de traduction nom-vers-inode (name-to-inode ou namei()) contrôle la vitesse de la traduction chemin vers [inode\(5\)](#). Une valeur raisonnable de fixer une valeur pour le cache, si on venait à remarquer à l'aide d'un outil comme [systat\(1\)](#), des erreurs d'allocation au niveau du cache, est d'examiner la valeur courante générée avec [sysctl\(8\)](#), (qui appelle ce paramètre "kern.maxvnodes") et d'augmenter cette valeur soit jusqu'à ce que les le taux de réponse à partir du cache namei s'améliore soit jusqu'à ce qu'on détermine que le système ne bénéficie plus substantiellement de l'augmentation de la taille du cache namei. Une fois que la valeur est déterminée, vous pouvez la fixer au démarrage du système à l'aide de [sysctl.conf\(5\)](#).

11.2 - Choix matériels

(Remarque - cette section est très centrée autour de l'architecture i386 ou PC. Quelque part cela signifie que les autres architectures ne vous donnent pas autant de choix!)

La performance de vos applications dépend beaucoup de votre système d'exploitation et des fonctionnalités qu'il fournit. C'est peut-être une des raisons pour laquelle vous utilisez OpenBSD. La performance de vos applications dépend beaucoup de votre matériel aussi. Pour beaucoup de gens, le rapport prix/performance d'un nouveau PC doté d'un processeur Intel Pentium III ou AMD Athlon est bien meilleur que le rapport prix/performance d'une station Sun UltraSPARC 60! Et bien sûr, le prix de OpenBSD ne peut être battu.

Si vous allez acheter un PC, pièce par pièce ou assemblé, vous devez vous assurer que vous allez acheter des composants fiables. Dans le monde PC, ce n'est pas quelque chose de facile. **OpenBSD peut être lent et souvent planter à cause de mauvais composants, des composants non fiables ou un mauvais assortiment de composants.** Le meilleur conseil que nous pouvons vous donner est d'être très attentif, achetez des marques et des composants qui ont été testées par une autorité dans laquelle vous avez confiance. Parfois lorsque vous lésinez sur le prix d'un PC, vous perdez en qualité!

Il y a certaines choses qui vont vous aider à tirer le meilleur parti de votre matériel :

- **Utiliser plusieurs disques.** Au lieu d'acheter un disque de grande capacité, achetez plusieurs disques de moindre capacité. Bien que ça risque de vous coûter plus cher, distribuer la charge sur plusieurs têtes diminuera le temps nécessaire pour accéder aux données sur les disques. Et avec plus d'axes, vous obtiendrez un meilleur niveau de fiabilité et un accès aux données plus rapide avec le système RAID.
- **Utilisez du SCSI si vous avez besoin de très hautes vitesses en E/S disque.** Les disques IDE ont des vitesses de rotation comprises entre 5400TPM à 7200TPM. En utilisant des disques IDE haut de gamme, il n'est pas raisonnable de s'attendre à plus de 15 à 20 Mégaoctets de débit par seconde sur un seul disque. En utilisant des disques SCSI haut de gamme (des disques plus chers à 10000 RPM), vous pouvez atteindre des performances supérieures. Inversement, si vous allez utiliser des disques SCSI milieu ou bas de gamme, c'est une perte d'argent. Et la technologie IDE sera aussi bonne sinon meilleure.

Si vous mettez en place un serveur, et que vous avez besoin de plus d'un disque, considérez la technologie SCSI. IDE vous limitent à deux disques par contrôleur. Des accès simultanés à ces deux disques peuvent avoir un impact négatif sur

les performances E/S de ces disques. SCSI "Wide" vous limitent à 15 par contrôleur et gère les accès simultanés mieux qu'IDE. Certes, la technologie SCSI est plus coûteuse, mais sa flexibilité et ses performances peuvent justifier ces coûts dans certains environnements.

- **Utiliser de la SDRAM au lieu de la DRAM.** Cette option est surtout valable pour les PCs. La plupart des autres architectures ne vous laissent pas le choix du type de RAM à utiliser. Vous aurez de meilleures performances avec de la SDRAM par rapport à de la DRAM (SIMMs). Si votre système supporte la RDRAM ou un autre type nouveau de RAM, alors vous êtes déjà en avance...
- **Utilisez de la mémoire ECC ou de la RAM à parité.** La parité ajoute certaines fonctionnalités pour vérifier si les données en RAM ont été corrompues. La mémoire ECC étend ces fonctionnalités et tente de corriger certaines erreurs de corruption de bits à la volée. Cette option s'applique surtout aux PCs. La plupart des autres architectures requièrent simplement de la mémoire ECC ou à parité. Plusieurs machines non-PC ne démarreront même pas avec de la RAM sans parité. Si vous n'utilisez pas de la mémoire ECC ou à parité, vous aurez peut-être de la corruption de données et d'autres anomalies. Plusieurs fabricants de "RAM à faible coût pour PC" ne font même pas une variété ECC! Ce qui vous aidera à les éviter! Les fabricants de PC vendent souvent plusieurs gammes de produits, organisées en "serveurs" et "stations de travail". Les serveurs vont contenir de la RAM ECC dans leur architecture. Les fabricants de stations de travail Unix utilisent de la mémoire à parité (et maintenant ECC) depuis plusieurs années dans toutes leurs gammes de produits.
- **Évitez les périphériques ISA.** Alors que la plupart de gens évitent les périphériques ISA, parce qu'ils sont généralement difficiles à configurer et obsolètes, il en existe encore beaucoup. Si vous utilisez un bus ISA pour votre disque ou vos contrôleurs réseau (ou, encore plus grave, pour les deux), rappelez vous que le bus ISA en lui-même peut être un goulet d'étranglement. Si vous avez besoin de vitesse, choisissez le bus PCI. Bien entendu, il y a plusieurs cartes à bus ISA qui fonctionnent bien. Malheureusement, la plupart de ces cartes sont des cartes son ou des cartes série.
- **Évitez les cartes réseau PCI bas de gamme.** OpenBSD supporte une pléthore de cartes réseau PCI bas de gamme. Ces cartes fonctionnent très bien en environnement domestique, et aussi dans des environnements d'entreprise ou de recherche à débit faible ou modéré. Mais si vous avez besoin de haut débit avec un faible impact sur votre serveur, il serait plus judicieux d'opter pour une carte réseau PCI de qualité. Malheureusement, certaines cartes coûteuses ne sont pas mieux que des cartes bas de gamme. Les adaptateurs Gigabit ont souvent de meilleures performances que les adaptateurs 10Mbps/100Mbps même lorsqu'ils sont utilisés sur des réseaux à vitesse plus lente vu leur meilleure mise en tampon.

11.3 - Pourquoi nous n'utilisons pas de montage asynchrone ("async mount") ?

Question : "Je fais simplement "mount -u -o async /" ce qui rend un package dont j'ai besoin (qui touche à une centaine de chose de temps à autre) utilisable. Pourquoi le montage asynchrone n'est pas vu d'un bon œil et n'est pas activé par défaut (comme c'est le cas sur d'autres versions d'Unix) ? C'est un mécanisme sûrement plus simple et plus sûr d'améliorer les performances de certaines applications."

Réponse : " les montages asynchrones sont en effet plus rapides que des montages synchrones, mais ils sont aussi moins sûrs. Qu'arrive-t-il dans le cas d'une panne de courant ? Ou un problème matériel ? la quête de la vitesse ne doit pas sacrifier la fiabilité et la stabilité du système. Reportez-vous à la page du manuel de [mount\(8\)](#)."

```

async    All I/O to the file system should be done asynchronously.
         This is a dangerous flag to set since it does not guaran-
         tee to keep a consistent file system structure on the
         disk.  You should not use this flag unless you are pre-
         pared to recreate the file system should your system
         crash.  The most common use of this flag is to speed up
         restore(8) where it can give a factor of two speed in-
         crease.
```

D'un autre côté, quand vous travaillez avec des données temporaires que vous pouvez recréer après un plantage, vous pouvez gagner en vitesse en utilisant une partition à part montée en asynchrone, utilisée uniquement pour ce type de données. Encore une fois, n'effectuez cette opération *que si* vous ne voyez pas d'inconvénient à perdre toutes les données de cette partition si quelque chose va mal. Pour cette raison, les partitions [mfs\(8\)](#) sont montées en mode asynchrone vu que de toute façon, elles vont être écrasées et recrées après un redémarrage.

11.4 - Optimisation de la Résolution de Votre écran sous X

Remarque : La plupart des utilisateurs n'ont pas à se soucier de la création manuelle du ModeLine avec les versions récentes de X. CEPENDANT, cette opération est parfois nécessaire dans des situations unusuelles.

Avec plusieurs moniteurs multi-sync, il est possible de configurer un serveur X avec une résolution acceptable. Si quelqu'un a déjà essayé de faire ceci avec les utilitaires standards xorgconfig ou XF86Setup, il est fort probable qu'il n'aie pas obtenu les meilleurs résultats possibles. Un des aspects les plus difficiles est de simplement configurer votre moniteur avec votre résolution préférée, puis de paramétrer la vitesse de balayage vertical à une valeur d'au moins 72-75 Hz, une valeur où le scintillement de l'écran est beaucoup moins visible à l'oeil humain. Inversement, qu'en est t'il quand vous essayez de positionner la vitesse de balayage vertical à une vitesse très faible ? Vous pouvez le positionner à 50 Hz de telle manière à pouvoir en capturer le contenu sur une vidéo sans scintillement, mais les méthodes pour effectuer cette opération ne sont pas évidentes avec les outils et la documentation standards de X.

Enfin, il est possible (avec les nouveaux moniteurs du moins) d'utiliser des vitesses de balayage vertical de 85 Hz et plus, afin d'obtenir une image très propre et agréable à des résolutions normalement utilisées par beaucoup de gens sur des moniteurs VGA à faible coût (800x600, 1024x768, 1152x900, 1280x1024). Le serveur X possède un mécanisme qui vous permet de décrire en détail le mode vidéo que vous voulez utiliser : C'est le ModeLine. Un ModeLine a quatre sections. Un chiffre pour la dotclock (bande passante), quatre chiffres pour les temporisations horizontales, quatre chiffres pour les temporisations verticales, et une section optionnelle contenant une liste de drapeaux spécifiant d'autres caractéristiques du mode (telles que l'interlavage, DoubleScan, ... Voir la page xorg.conf(5) du manuel pour plus de détails concernant ModeLine).

La génération d'un ModeLine s'apparente à de la magie noire... Heureusement, il existe plusieurs scripts qui peuvent vous en générer un. Un de ces scripts est [Colas XFree86 ModeLine Generator](#). Un autre est [The XFree86 ModeLine Generator](#) hébergé par SourceForge et plusieurs autres sont disponibles sur [Freshmeat](#). Avant de pouvoir utiliser ces générateurs ModeLine, vous devez trouver les limites de synchronisation verticale et horizontale de votre moniteur. C'est souvent documenté dans le manuel ou sur le site Web du constructeur. Si ne vous trouvez ni l'un ni l'autre, faites une recherche sur le Web avec le modèle et la marque du moniteur. Plusieurs personnes sympathiques ont rassemblé des listes avec ce type d'informations.

Par exemple, supposons que vous avez un moniteur Dell D1226H. Vous avez effectué des recherches en agonisant sur le site Web de Dell pour savoir qu'il a une plage de balayage horizontal de 30-95 kHz et 50-160 Hz en balayage vertical. Visitez la page du générateur de ModeLine et saisissez ces informations. La prochaine étape consiste à saisir la vitesse minimale de balayage vertical que vous voulez. N'importe quelle vitesse de 72 Hz et au delà devrait permettre d'obtenir un scintillement peu visible. Plus vous montez la vitesse, plus votre image est claire et précise.

Avec toutes ces informations, le script va générer un ModeLine pour toutes les résolutions 4x3 possibles que votre moniteur peut supporter, et au-dessus de la vitesse minimale de balayage verticale que vous avez saisie. Si quelqu'un avait saisi les spécifications de ce moniteur Dell avec une vitesse minimale de balayage verticale de 75 Hz, le script donnera quelque chose comme :

```
ModeLine "320x240" 20.07 320 336 416 448 240 242 254 280 #160Hz
ModeLine "328x246" 20.86 328 344 424 456 246 248 260 286 #160Hz
...
ModeLine "816x612" 107.39 816 856 1056 1136 612 614 626 652 #145Hz
ModeLine "824x618" 108.39 824 864 1064 1144 618 620 632 658 #144Hz
ModeLine "832x624" 109.38 832 872 1072 1152 624 626 638 664 #143Hz
...
ModeLine "840x630" 109.58 840 880 1080 1160 630 632 644 670 #141Hz
ModeLine "848x636" 110.54 848 888 1088 1168 636 638 650 676 #140Hz
```

```

...
ModeLine "1048x786" 136.02 1048 1096 1336 1432 786 788 800 826 #115Hz
ModeLine "1056x792" 136.58 1056 1104 1344 1440 792 794 806 832 #114Hz
ModeLine "1064x798" 137.11 1064 1112 1352 1448 798 800 812 838 #113Hz
...
ModeLine "1432x1074" 184.07 1432 1496 1816 1944 1074 1076 1088 1114 #85Hz
ModeLine "1576x1182" 199.86 1576 1648 2008 2152 1182 1184 1196 1222 #76Hz
ModeLine "1584x1188" 198.93 1584 1656 2016 2160 1188 1190 1202 1228 #75Hz

```

Bien que ce moniteur prétend atteindre 1600x1200 @ 75 Hz, le script ne dit pas que cette résolution peut être atteinte à 75 Hz. Si vous voulez précisément avoir 1600x1200, abaissez un peu votre vitesse minimale ... (Dans l'exemple qui suit, nous fixons cette vitesse à 70 Hz)

```

ModeLine "1592x1194" 197.97 1592 1664 2024 2168 1194 1196 1208 1234 #74Hz
ModeLine "1600x1200" 199.67 1600 1672 2032 2176 1200 1202 1214 1240 #74Hz
ModeLine "1608x1206" 198.65 1608 1680 2040 2184 1206 1208 1220 1246 #73Hz
ModeLine "1616x1212" 197.59 1616 1688 2048 2192 1212 1214 1226 1252 #72Hz
ModeLine "1624x1218" 199.26 1624 1696 2056 2200 1218 1220 1232 1258 #72Hz
ModeLine "1632x1224" 198.15 1632 1704 2064 2208 1224 1226 1238 1264 #71Hz
ModeLine "1640x1230" 199.81 1640 1712 2072 2216 1230 1232 1244 1270 #71Hz
ModeLine "1648x1236" 198.64 1648 1720 2080 2224 1236 1238 1250 1276 #70Hz

```

Comme on peut le voir, ce moniteur peut faire 1600x1200 @ 74 Hz quand la vitesse de point (bande passante) est limitée à 200 Mhz. Positionnez la bande passante par rapport aux limites définies par le moniteur.

Une fois que vous avez vos ModeLines, mettez les dans le fichier /etc/X11/xorg.conf. Mettez en commentaire les anciens ModeLines de telle façon à pouvoir les utiliser par la suite si les nouveaux ne fonctionnent pas. Ensuite choisissez votre résolution. D'abord vous devez déterminer si X tourne en mode accéléré (ce qui est le cas avec la plupart des cartes graphiques) afin de savoir quelle section "Screen" modifier dans le fichier xorg.conf. Sinon, modifiez toutes les sections Screen.

```

Section "Screen"
    Driver      "Accel"
    Device      "Primary Card"
    Monitor     "Primary Monitor"
    DefaultColorDepth 32
    SubSection "Display"
        Depth    32
        Modes    "1280x1024" "1024x768"
    EndSubSection

```

La première fréquence que vous voyez après la ligne "Modes" est la fréquence avec laquelle X va démarrer. En appuyant sur les touches CTRL-ALT-MOINS DU PAVE NUMERIQUE, ou CTRL-ALT-PLUS DU PAVE NUMERIQUE, vous pouvez commuter entre les fréquences que vous avez spécifié sur cette ligne. Selon la section ci-dessus, X va essayer de démarrer en mode couleur 32 bits (via la directive DefaultColorDepth sans laquelle X va démarrer en mode couleur 8 bits). La première résolution qu'il essaiera de charger est 1280x1024 (il suit l'ordre précisé dans la ligne Modes). Notez que "1280x1024" est simplement un label des valeurs du ModeLine.

Il est à noter que le script de génération du ModeLine possède des options qui permettent de rendre ces temporisations plus flexibles pour les vieux ou petits moniteurs. De même, il a la capacité de fournir des ModeLines pour des résolutions spécifiques. Selon le type de matériel que vous avez, il ne sera peut-être pas facile de l'utiliser avec les options par défaut. Si l'image est trop grande, trop large, ou trop petite, ou elle est décalée horizontalement ou verticalement, et les contrôles du moniteur ne sont pas suffisants pour corriger son apparence, vous pouvez utiliser xvdtune(1) afin d'ajuster le ModeLine pour mieux respecter les temporisations du moniteur.

Sur la plupart des moniteurs modernes, il n'y a pas de limite fixée sur la bande passante. C'est pourquoi elles ne sont plus listées dans les spécifications. Mais plus vous augmentez la bande passante, plus l'image devient floue. Ainsi, vous pouvez commencer

par la bande passante (appelée aussi "dotclock") de votre carte pour tester (vous ne pouvez pas abimer votre moniteur comme ça) et diminuer la bande passante au fur et à mesure jusqu'à ce que vous obteniez une image précise.

Cette procédure est inutilement complexe. X.org améliore nettement ce processus puisque cette version possède des modes internes et est capable de découvrir les capacités des moniteurs "plug and play" à travers DCC et DCC2. 5A

Vous pouvez télécharger le script Colas XFree86 ModeLine Generator à l'adresse <http://koala.iilog.fr/ftp/pub/Klone/>. Vous aurez besoin de télécharger et de compiler l'interpréteur Klone. Cet interpréteur se trouve dans la collection de ports sous lang/klone. Les scripts sont dans le répertoire scripts de la distribution Klone (la collection de ports les installe dans /usr/local/klone/scripts).

Deux versions du script sont incluses. La première est une version CGI identique à la page Web ci-dessus. La seconde est une version non-CGI qui va lire votre fichier xorg.conf dans sa totalité, décoder les spécifications du moniteur que vous avez saisi dans xorgconfig/XF86Setup (Réfléchissez, avez-vous réellement renseigné le fichier avec les spécifications de votre moniteur ou avez-vous gardé les valeurs génériques ?), et corriger les ModeLines existants en conséquence.

[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 10 - Gestion du Système\]](#) [\[Section 12 - Questions Spécifiques Aux Plates-Formes\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq11.html,v 1.22 2005/07/11 17:26:46 saad Exp \$



[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 11 - Optimisation des Performances\]](#) [\[Section 13 - Multimédia\]](#)

12 - Questions Spécifiques Aux Plates- Formes

Table des matières

- [12.1 - Remarques Générales sur le Matériel](#)
 - [12.1.1 - PCI](#)
 - [12.1.2 - ISA](#)
 - [12.1.3 - Un périphérique est "reconnu" mais il est marqué comme "not configured" dans le dmesg](#)
 - [12.1.4 - J'ai une carte listée dans le matériel "supporté" mais elle ne fonctionne pas !](#)
 - [12.2 - DEC Alpha](#)
 - [12.3 - AMD 64](#)
 - [12.4 - Carte de développement CATS ARM](#)
 - [12.5 - HP 9000 series 300, 400](#)
 - [12.6 - HP Precision Architecture \(PA-RISC\)](#)
 - [12.7 - i386](#)
 - [12.7.1 - Cartes Réseau ISA](#)
 - [12.7.2 - OpenBSD ne fonctionne pas sur mon système 80386/80386SX/80486SX](#)
 - [12.7.3 - Mon dmesg affiche plusieurs périphériques partageant la même interruption](#)
 - [12.7.4 - Comment utiliser un clavier USB](#)
 - [12.7.5 - Mon clavier / ma souris n'arrête pas de se bloquer \(ou d'avoir un comportement complètement erratique\) !](#)
 - [12.7.6 - Est que les WinModems sont supportés ?](#)
 - [12.7.7 - Qu'est-il arrivé au support RAID des cartes Adaptec \(aac\)?](#)
 - [12.8 - Mac68k](#)
 - [12.8.1 - Plus le temps passe, plus mon horloge dévie de l'heure exacte. Pourquoi ?](#)
 - [12.9 - MacPPC](#)
 - [12.9.1 - Pourquoi mon pilote bm\(4\) est si lent ?](#)
 - [12.10 - MVME68k](#)
 - [12.11 - MVME88k](#)
 - [12.12 - SPARC](#)
 - [12.13 - UltraSPARC](#)
 - [12.13.1 - Mon système UltraSPARC ne veut pas démarrer à partir de l'image sur disquette](#)
 - [12.14 - DEC VAX](#)
-

12.1 - Notes Générales sur le Matériel

12.1.1 - Périphériques PCI

- Les périphériques PCI sont pratiquement tous auto- configurés -- la machine et le système d'exploitation vont allouer des ressources aux cartes si nécessaire.
- Les interruptions peuvent être partagées sur le bus PCI. Non seulement ils le peuvent, mais le système va souvent être plus performant lorsque les IRQs sont partagés, et particulièrement sur les systèmes i386.
- Il existe plusieurs standard PCI différents. Occasionnellement, vous trouverez une carte de spécification PCI2.2 qui va juste fonctionner sur un système de spécification 2.1. De même, plusieurs cartes avec des ponts intégrés (telles que les cartes réseaux multi-port) ne fonctionneront pas correctement sur d'anciens systèmes.
- Le bus PCI supporte deux niveaux de signalisation, 3.3v et 5v. Les cartes fonctionnant avec la signalisation 3.3v ont une seconde "coupure" au niveau de leur connecteur PCI. La plupart des cartes PCI utilisent la signalisation 5v, utilisée par la plupart des ordinateurs. Les ordinateurs à carte unique Soekris (Net45x1 et Net4801) sont des machines communes qui ne supportent que la signalisation 3.3v.

12.1.2 - Périphériques ISA

- Les périphériques ISA ne peuvent partager de ressources et de manière générale, doivent être configurés manuellement en utilisant des paramètres qui ne rentrent pas en conflit avec d'autres périphériques système.
- Quelques périphériques ISA sont "Plug and Play" ([isapnp\(4\)](#)) -- si vous avez des problèmes avec de tels périphériques, vérifiez leur configuration dans votre [dmesg\(8\)](#). ISAPNP ne fonctionne pas toujours comme on le souhaite.
- De manière générale, si vous avez le choix évitez les cartes ISA au profit de cartes PCI. Les cartes ISA sont plus difficiles à configurer et ont un impact négatif plus grand sur les performances système.

12.1.3 - Un périphérique est "reconnu" mais il est marqué comme "not configured" dans le dmesg

Ceci veut clairement dire que votre périphérique n'est pas supporté par le noyau que vous utilisez. Vous ne serez donc pas en mesure de l'utiliser.

PCI et de nombreux autres types de périphériques offrent des informations d'identification afin que le système d'exploitation puisse les reconnaître correctement et activer s'il y a lieu le support de ces périphériques. Ajouter ces informations est chose facile, ajouter le support d'un périphérique ne l'est pas. Souvent. Voici une partie d'un dmesg avec deux exemples de périphériques "not configured" :

```
...
vendor "Intel", unknown product 0x5201 (class network subclass
ethernet,
rev 0x03) at pci2 dev 9 function 1 not configured
...
"Intel EE Pro 100" rev 0x03 at pci2 dev 10 function 0 not configured
...
```

Dans le premier exemple (une carte réseau), le code du constructeur a été identifié ainsi que le type générique de la carte. Cependant, le modèle exact de cette carte n'a pu être identifié. Le second exemple montre une autre carte réseau qu'un développeur a vu et a saisi dans le fichier d'identification utilisée pour identifier la carte. Cependant, les cartes ne seront pas fonctionnelles dans les deux cas vu qu'elles sont affichées comme "not configured", ce qui veut dire qu'aucun pilote ne leur a été affecté.

Que puis-je faire dans le cas d'un périphérique not configured ?

- Si le périphérique ou la carte que vous avez ne vous est pas utile, vous pouvez ignorer les périphériques "not configured" puisqu'ils ne causeront aucun dommage à votre système. Certains périphériques spéciaux ne sont pas configurés à bon escient afin que le BIOS du système puisse les gérer.
- Dans certains cas, c'est juste une variante d'un périphérique supporté. Si c'est le cas, il serait relativement facile pour un développeur d'ajouter le support de cette nouvelle carte. Dans d'autres cas, c'est peut-être une puce ou une implémentation qui n'est absolument pas supportée (telle que dans les exemples précédents). Dans ce cas, un nouveau

pilote devra être écrit mais ce n'est pas toujours possible. Des fois, le périphérique n'est pas entièrement documenté. Vous êtes bien entendu invité à écrire un pilote pour le périphérique vous-même si vous en avez les compétences.

- Si vous utilisez un noyau d'installation, le périphérique n'est peut-être pas supporté par la méthode d'installation que vous avez utilisé mais supporté par un disque de démarrage différent. C'est chose commune pour des utilisateurs de certaines cartes SCSI populaires qui ont mal lu les notes de bas de page sur la page consacrée à la [plate-forme i386](#) et qui essaient de démarrer avec des disquettes de démarrage ne supportant pas leur carte SCSI au lieu d'utiliser la disquette adéquate.
- Si vous utilisez un noyau modifié, vous avez peut-être supprimé le support du périphérique dont vous avez besoin. De manière générale, la suppression de périphériques dans le noyau est une [mauvaise idée](#).
- Avant de faire un rapport sur un périphérique "not configured", assurez-vous d'abord que vous avez utilisé le dernier [snapshot](#) disponible pour voir si le support de ce périphérique n'a pas été récemment ajouté. Puis vérifiez les [archives des listes de diffusion](#) pour voir si le problème n'a pas été discuté. Rappelez-vous cependant que si vous utilisez une ancienne version d'OpenBSD, vous devriez mettre à jour votre système pour bénéficier des derniers pilotes.

12.1.4 - J'ai une carte listée dans le matériel "supporté" mais elle ne fonctionne pas !

Malheureusement, beaucoup de constructeurs utilisent les numéros de modèle pour indiquer leur position sur le marché, au lieu de la nature technique du produit. Pour cette raison, vous avez peut-être acheté un produit avec le même nom et du même modèle qu'un produit listé dans les [pages consacrées aux plates-formes](#), alors qu'en réalité c'est un produit entièrement différent qui ne fonctionne pas sous OpenBSD. Par exemple, plusieurs cartes réseau sans-fil sorties mises sur le marché il y a un certain temps utilisaient la puce Prism2 donc le pilote ([wi\(4\)](#)) Mais plus tard, lorsque des puces à bas prix sont devenues disponibles, plusieurs fabricants ont changé leur produit pour utiliser des puces pour lesquelles aucun pilote libre n'existait. En revanche, ils n'ont pas changé le nom de leur produit. Les cartes réseau sans-fil sont malheureusement loin d'être les seules dans ce cas.

12.2 - DEC Alpha

[aucune information pour le moment]

12.3 - AMD 64

[aucune information pour le moment]

12.4 - CATS ARM development board

[aucune information pour le moment]

12.5 - HP300

[aucune information pour le moment]

12.6 - HPPA

[aucune information pour le moment]

12.7 - i386

12.7.1 - Cartes réseau ISA

Etant donné qu'OpenBSD fonctionne bien sur le matériel ancien, les utilisateurs finissent souvent par utiliser des cartes réseau NIC avec les systèmes OpenBSD. Le matériel ISA nécessite beaucoup plus de configuration et de compréhension que le matériel PCI. De manière générale, vous ne pouvez pas vous contenter d'insérer votre carte dans la machine et espérer qu'elle fonctionne par magie. Avec plusieurs machines, si votre périphérique ISA n'est pas en mode "Plug 'n' Play" (PNP), vous devez réserver les ressources que la carte utilise au niveau du BIOS.

3Com 3C509B ep(4)

C'est une carte réseau ISA très performante, supportée par le périphérique [ep\(4\)](#). La version 'B' peut être distinguée de la version non-B par le nom figurant sur la carte et par une puce principale plus large sur la carte (approximativement 2.5cm sur un côté pour la version 'B' vs. 2cm sur un côté pour l'ancienne version), et elle fournira de meilleures performances sur un système chargé ou doté de deux cartes réseau. Les 3C509B sont livrées avec une configuration en mode PNP, qui malheureusement n'est pas conforme aux standards, et cause des problèmes dans le support [isapnp\(4\)](#) d'OpenBSD. L'adaptateur est d'abord sélectionné comme périphérique non-PNP, puis une seconde fois lorsque le support PNP devient disponible. Le résultat est l'affichage d'une carte réseau supplémentaire dans le `dmesg`. Le fonctionnement peut alors être correct ou problématique. Il est hautement recommandé de désactiver le mode PNP pour les cartes 3C509B et de configurer manuellement la carte avec des paramètres non conflictuels à l'aide des utilitaires DOS 3Com avant la configuration.

Le pilote `ep(4)` va trouver les cartes en utilisant n'importe quelle combinaison matérielle qui ne cause pas de conflit avec d'autres périphériques dans le système.

Si vous avez plusieurs cartes 3C509 dans votre système, il est recommandé d'inscrire l'adresse MAC sur la surface des cartes située à l'extérieur du boîtier et d'utiliser `dmesg` pour identifier les cartes.

Il est à noter que les cartes 3C509, 3C905 et 3C590 sont souvent confondues. La carte 3C509 est une carte ISA 10Mbps, les cartes 3C905 et 3C590 sont des cartes PCI.

NE2000

La première carte NE2000 a été développée au milieu des années 1980 par Novell. Depuis, plusieurs constructeurs ont produit des cartes très similaires généralement appelées "compatible NE2000" ou clones. La performance de ces cartes clones varie énormément. Alors que quelques anciennes cartes "compatibles NE2000" ont de très bonnes performances, la plupart des cartes actuellement disponibles ont de faibles performances. Les cartes "compatible NE2000" sont supportées par le pilote [ne\(4\)](#) sous OpenBSD.

OpenBSD va bien gérer quelques cartes "compatible NE2000" capables d'utiliser ISAPNP lorsque le mode ISAPNP est activé. D'autres cartes vont devoir être configurés soit par le biais de cavaliers soit à l'aide d'un utilitaire de configuration sous DOS. Malheureusement, les premières cartes NE2000 n'avaient pas de support pour la configuration logicielle ou ISAPNP, il n'y a aucun standard -- vous avez besoin de l'utilitaire fourni au départ avec votre carte. Ce qui peut souvent être difficile à obtenir.

Le pilote `ne(4)` supporte trois configurations des cartes ISA NE2000 dans le noyau GENERIC OpenBSD :

```
ne0:  port 0x240 irq 9
ne1:  port 0x300 irq 10
ne2:  port 0x280 irq 9
```

Si ces paramètres ne sont pas acceptables, vous pouvez les ajuster en utilisant [User Kernel Configuration \(UKC\)](#) ou en [compilant un noyau personnalisé](#).

Il est à noter que le pilote `ne(4)` est assez "idiot" -- seul le port E/S est sondé, l'IRQ correspondant est *supposée*. [dmesg\(8\)](#) ne va pas refléter l'IRQ réelle de l'adaptateur dans le cas des pilotes ISA `ne(4)`. Si ce n'est l'IRQ réelle utilisée par votre carte, ça ne marchera

pas.

Il est à noter qu'il existe des cartes non-ISA qui utilisent le pilote ne(4) -- des cartes PCI et PCMCIA existent. Ces notes ne s'appliquent pas à ces cartes qui sont auto-configurés.

12.7.2 - OpenBSD ne fonctionne pas sur mon système 0386/80386SX/80486SX !

Le 80386sx peut adresser au maximum 16M, ce qui est au plus près du minimum supporté par OpenBSD/i386. La plupart des systèmes 80386sx ne peuvent supporter plus de 8M de RAM, ce qui les placent dans la catégorie 'Pour Experts Uniquement', puisque des étapes non triviales et une seconde machine sont nécessaires pour commencer. Consultez aussi la prochaine section :

80386

OpenBSD pourra fonctionner sur un système 80386 ou 80386sx SI ce système a un coprocesseur mathématique (Floating Point Unit, ou FPU) 80387 ou 80387sx. Malheureusement, ces FPU ne sont pas très communs, plusieurs systèmes 80386 ne les auront donc pas. OpenBSD ne pourra pas fonctionner sans ce FPU sur plate-forme i386. Encore une fois, soyez conscient que c'est vraiment un processeur très faible pour un système d'exploitation comme OpenBSD qui utilise autant le chiffrement. Vous ne serez probablement satisfait des performances d'une telle machine pour une utilisation générale.

80486SX

Le processeur 80486SX fût une version "bas de gamme" du 80486. Il lui manque le support matériel de la virgule flottante (comme le 80386) qu'OpenBSD nécessite. Heureusement, des processeurs complets 80486DX sont assez communs et constituent une mise à jour facile sur la plupart des systèmes.

12.7.3 - Mon dmesg affiche plusieurs périphériques partageant la même interruption (IRQ) !

C'est entièrement acceptable et, en vérité, même souhaitable pour les périphériques PCI. C'est une caractéristique de la conception du bus PCI. Certaines personnes diront que le partage de requêtes d'interruption est une mauvaise chose, Cependant ils confondent la situation avec un bus ISA (où le partage d'IRQs n'est pas permit) ou ils ont une expérience avec du mauvais matériel ou logiciel.

Les périphériques ISA ne peuvent pas partager des IRQs. Si vous trouvez des périphériques ISA partageant des IRQs, vous devez corriger le problème.

12.7.4 - Comment utiliser un clavier USB

OpenBSD/i386 pourra normalement utiliser un clavier et une souris USB sans problème après l'installation du système. Cependant, installer OpenBSD sur un système équipé d'un clavier USB peut s'avérer difficile vu que les noyaux utilisés lors de la phase d'installation n'ont pas tous les pilotes USB requis pour un support complet des claviers USB. Les machines étant différentes, vous aurez besoin de faire quelques expériences :

- Certains systèmes ont une option BIOS appelée "Legacy USB support" ou un nom similaire. Cette option permet au BIOS d'émuler un clavier PS/2 traditionnel. Si elle n'est pas activée, vous *ne* serez pas en mesure de saisir des commandes au niveau de l'invite de commandes `boot>`. Cependant, l'effet de cette option varie d'un système à l'autre. Certains systèmes fonctionneront mieux avec l'option activée alors que d'autres fonctionneront mieux si elle est désactivée. De même, certains systèmes pourront être plus facilement installés avec l'option activée, d'autres pourront être plus facilement installés avec l'option désactivée.
- Si vous utilisez "Legacy USB support", désactiver le support USB du noyau peut être nécessaire au niveau de l'utilitaire [User Kernel Configuration \(UKC\)](#). Ceci est possible en utilisant la commande "`disable uhci`" avant la fin de la procédure de démarrage.

- Les adaptateurs PS/2 vers USB pour clavier/souris peuvent ne pas fonctionner.
- Il se peut que vous *trouviez* le système plus stable avec une souris déconnectée jusqu'à ce que la procédure d'installation soit complétée.
- Dans le pire des cas, installez OpenBSD sur une autre machine, puis déplacez le disque dur sur une autre machine "legacy-free".

Une fois OpenBSD installé :

- L'utilisation d'[UKC](#) pour désactiver pckbd0 aura comme conséquence une diminution des messages de la catégorie "bruit noyau" (`pckbc: cmd failed` habituellement). Cependant, si vous effectuez une telle action, vous ne serez plus capable d'utiliser une souris PS/2.
- Les clavier et souris USB sont gérés comme n'importe quels clavier et souris PS/2 par X. Le pilote souris est "wscons".
- Actuellement, il n'y a aucun moyen pour configurer une console série sur un système "legacy-free" (pas de port série, parallèle ou PS/2). Si vous rencontrez des problèmes avec votre système, vous devrez noter les messages à la main.

La racine du problème vient de la variété de façons dont les PCs gèrent l'USB aujourd'hui. C'est pourquoi vous auriez peut-être à faire des expériences avec votre système pour faire fonctionner le clavier USB correctement. Merci de contacter faq@openbsd.org si vous avez d'autres astuces bien documentées concernant les claviers USB.

12.7.5 - Mon clavier / ma souris n'arrête pas de se bloquer (ou d'avoir un comportement complètement erratique) !

Ces symptômes se produisent souvent lorsqu'on utilise un "switch box" (appelé aussi commutateur KVM) pour connecter plusieurs machines à un seul clavier, un seul écran et une seule souris. Vous pouvez essayer plusieurs "switch box" de différentes marques/conceptions. Cependant, OpenBSD est plus sensible à la commutation de la souris que d'autres systèmes d'exploitation. Le problème vient plus souvent de la commutation de la souris. Si vous n'utilisez pas la souris, la solution est simple : ne connectez pas le câble souris à la machine. Si vous utilisez la souris, une solution de contournement est d'utiliser une souris par machine et de continuer à faire de la commutation clavier et écran. Une autre solution de contournement consiste à utiliser un adaptateur PS/2 vers USB, permettant à OpenBSD de voir une souris de type USB, Si vous voulez uniquement avoir un accès console à la machine, vous devriez peut-être considérer l'utilisation d'une [console série](#).

12.7.6 - Est que les WinModems sont supportés ?

Les WinModems sont des modems à bas prix qui s'appuient sur le processeur pour gérer le traitement du signal qui est normalement effectué au niveau matériel dans un "vrai" modem. Vu le nombre de composants WinModem incompatibles et typiquement non documentés, OpenBSD ne supporte pas les WinModems et ce n'est pas prêt de changer.

12.7.7 - Qu'est-il arrivé au support RAID des cartes Adaptec (aac)?

Adaptec a refusé de fournir une documentation précise et utile pour leurs contrôleurs RAID ([aac\(4\)](#)), à base de FSA. Ces contrôleurs RAID semblent être très buggés. Cette documentation est donc nécessaire pour créer un pilote utilisable. Vu que le pilote était très peu fiable, il a été supprimé du noyau GENERIC.

Je peux toujours compiler mon propre noyau avec le support aac(4), n'est-ce pas ?

Bien sûr. Mais quelle partie de l'expression "très peu fiable" n'avez-vous pas compris ? Ce n'est pas une fonctionnalité "expérimentale" mais un pilote connu pour être défectueux. Il fonctionnera peut-être correctement avec certaines variations de matériel mais nous ne vous recommandons pas de parier vos données sur ce pilote.

12.8 - Mac68k

12.8.1 - Plus le temps passe, plus mon horloge dévie de l'heure exacte. Pourquoi ?

Ce dysfonctionnement est causé par un bogue matériel. OpenBSD utilise des interruptions d'horloge pour maintenir le temps, mais ces interruptions ont la plus basse priorité dans l'architecture [Mac68k](#). Les interruptions d'horloge sont ainsi perdues sous une charge importante (activité disque ou réseau par exemple) et l'horloge Unix ne fonctionne pas comme il se doit. Les systèmes [MacPPC](#) n'ont pas ce problème.

Mac OS contourne ce problème en consultant continuellement l'horloge matérielle. En revanche, OpenBSD ne la consulte que lors de la phase de démarrage et l'ignore par la suite. Vous remarquerez peut-être que, lors d'un arrêt, le noyau n'a pas suffisamment confiance pour réinjecter le temps Unix dans l'horloge matérielle puisque ce problème de perte d'interruptions est bien connu.

Une solution simple consiste à utiliser `rdate(8)` régulièrement avec une entrée `crontab`. Vous pouvez aussi lancer [rdate\(8\)](#) à partir de votre fichier `/etc/ppp/ppp.linkup` si vous n'êtes pas connecté de façon permanente et que vous êtes un utilisateur PPP. Une autre solution consiste à utiliser [ntpd\(8\)](#) comme l'explique la [FAQ OpenNTPD](#). Il est à noter cependant que ces solutions ne sont pas destinées à faire d'un Mac68k un système dont l'horloge est précise. Elles limiteront uniquement la déviation d'horloge. Des déviations de 10 minutes ou plus peuvent encore être rencontrées sous une charge importante.

Voir aussi : <http://www.macbsd.com/macbsd/macbsd-docs/faq/faq-3.html#ss3.17>

12.9 - MacPPC

12.9.1 - Pourquoi mon pilote `bm(4)` est si lent ?

Le pilote [bm](#), supportant le composant BMAC utilisé sur certains systèmes MacPPC (y compris les premiers iMacs) a des problèmes en 100Mbps. Il est hautement recommandé de forcer le pilote à 10Mbps en utilisant l'option `"media 10baseT"` dans votre fichier `/etc/hostname.bm0` sinon forcez cette vitesse au niveau de votre hub ou de votre commutateur.

12.10 - MVME68k

[aucune information pour le moment]

12.11 - MVME88k

[aucune information pour le moment]

12.12 - SPARC

[aucune information pour le moment]

12.13 - UltraSPARC (`sparc64`)

12.13.1 - Mon système UltraSPARC ne veut pas démarrer à partir de l'image sur disquette

Seul les modèles Ultra 1/1e et Ultra 2 peuvent démarrer *n'importe* quel OS à partir d'une disquette. Utilisez les méthodes

d'installation CD-ROM, Miniroot ou démarrage réseau pour effectuer votre installation.

12.14 - DEC VAX

[aucune information pour le moment]

[\[Index de La FAQ\]](#) [\[Section 11 - Optimisation des Performances\]](#) [\[Section 13 - Multimédia\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq12.html,v 1.34 2005/10/30 08:23:46 saad Exp \$



[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 12 - Questions spécifiques aux plateformes\]](#) [\[Section 14 - Configuration des disques\]](#)

13 - Multimedia

Table des matières

- [13.1 - Comment configurer mon périphérique audio ?](#)
 - [13.2 - Jouer différents types de formats audio](#)
 - [13.3 - Comment jouer des CDs dans OpenBSD ?](#)
 - [13.4 - Puis-je utiliser OpenBSD pour enregistrer des séquences audio ?](#)
 - [13.5 - Parlez moi de l'encodage Ogg Vorbis et MP3 ?](#)
 - [13.6 - Comment lire des vidéos DVDs sous OpenBSD ?](#)
 - [13.7 - Comment graver des CDs et DVDs ?](#)
 - [13.7.1 - Introduction et configuration de base](#)
 - [13.7.2 - Graver des CDs](#)
 - [13.7.3 - Graver des DVDs](#)
 - [13.8 - Je voudrais mes fichiers multimédia au format FOO.](#)
 - [13.9 - Est-il possible de lire des fichiers en streaming sous OpenBSD ?](#)
 - [13.10 - Puis-je utiliser des plugins Java et/ou Flash avec mon navigateur ? \(spécifique à i386\)](#)
-

13.1 - Comment configurer mon périphérique audio ?

Les périphériques concernant l'audio sous OpenBSD sont : `/dev/audio`, `/dev/sound`, `/dev/audioctl` et `/dev/mixer`. Pour une belle introduction à la couche de support audio, vous pouvez lire la page de manuel [audio\(4\)](#).

Tous les matériels audio supportés sont déjà inclus dans le noyau GENERIC, il n'y a donc pas besoin de configuration supplémentaire ou d'installation de drivers. Pour trouver des informations spécifiques à la puce de votre carte son, vous devrez déterminer quelle puce vous avez. Les puces supportées peuvent être trouvées sur la page des matériels supportés pour votre [plateforme](#). Si vous avez déjà OpenBSD lancé, cherchez l'apparition d'un driver de carte son dans la sortie de la commande [dmesg\(1\)](#), et lisez le manuel du driver pour des informations plus spécifiques comme les options et autres détails sur celui-ci. Voici un exemple d'une puce audio dans une sortie dmesg :

```
auich0 at pci0 dev 31 function 5 "Intel 82801BA AC97" rev 0x04: irq 10, ICH2 AC97
ac97: codec id 0x41445360 (Analog Devices AD1885)
ac97: codec features headphone, Analog Devices Phat Stereo
audio0 at auich0
```

Vous pouvez tester si votre matériel audio fonctionne correctement en lui envoyant un fichier audio (souvent d'extension `.au`). Si vous ne disposez pas de fichier audio, vous pouvez envoyer n'importe quel fichier texte ou binaire sur le périphérique :

```
$ cat filename > /dev/audio
```

Si vous entendez quelque chose (si ne n'est pas un fichier audio le son ne sera pas agréable), cela signifie que la puce de votre matériel est supportée par OpenBSD et fût reconnue et configurée par le noyau lors du démarrage.

Remarque : Toutes les variantes et utilisations de chaque puce n'ont pas été testées ou déboguées.

Si vous n'avez entendu aucun son après avoir lancé la commande précédente, il peut y avoir plusieurs raisons possibles :

- Le fichier que vous avez envoyé est tellement petit que vous avez du mal à entendre quelque chose. Essayez encore avec un fichier d'au moins 10 Ko.
- La puce à été configurée et reconnue correctement, mais le son est muet et doit être ré-activé pour que vous puissiez entendre quelque chose, regardez ci-dessous.
- La puce à été reconnue mais n'a pas été configurée correctement. Peut être avez vous une vieille carte ISA qui doit être configurée avec une adresse I/O et une valeur IRQ différente pour éviter les conflits avec d'autres matériels. Vous pouvez simplement essayer différentes combinaisons en utilisant la [Configuration au démarrage](#).
- Votre carte/puce n'est pas totalement supportée.

Notez que même si vous avez entendu du son, cela ne signifie pas forcément que tout fonctionnera comme espéré. Si vous rencontrez des problèmes en jouant du son, voici d'autres vérifications à effectuer :

- Trouver des informations à propos de votre périphérique audio. Utilisez la documentation ou effectuez une recherche sur Internet afin de connaître ses spécifications. Celles-ci pourraient bien vous aider à trouver l'origine du problème.
- Veillez à bien activer ("unmute") **toutes** les sorties audio (voir ci-dessous) avant de rapporter un problème. Parfois les sorties listées ne sont pas en rapport avec la réalité, ainsi la sortie headphones (casque) peut être mélangée avec la sortie line (ligne).
- Il est possible qu'un pilote non optimal soit rattaché à votre périphérique et que vous puissiez obtenir de meilleurs résultats en utilisant un autre pilote. Il ne s'agit pas du problème le plus simple à découvrir mais jetez un oeil attentif la sortie de votre [dmesg\(1\)](#) afin de trouver les lignes correspondant à votre carte son. Si vous voyez plusieurs pilotes audio tentant de s'attacher au périphérique, testez-les un par un en n'en laissant qu'un seul activé. Pour cela, utilisez la [Configuration au démarrage](#).
- Vous possédez un périphérique audio qui ne supporte qu'un taux d'échantillonnage fixe. Dans ce cas, il existe plusieurs utilitaires audio qui supportent le ré-échantillonnage comme indiqué dans [Jouer différents types de formats audio](#).

Pour configurer vos périphériques audio, comme la vitesse de lecture, vous pouvez utiliser [audioctl\(1\)](#). Pour configurer le volume sonore et les autres paramètres de mixage, vous pouvez utiliser [mixerctl\(1\)](#). Ces deux utilitaires sont fournis avec le système de base.

Par exemple, pour configurer le volume sonore des canaux gauche et droite à 200, vous pourriez lancer la commande (voir note 2 plus bas) :

```
$ mixerctl outputs.master=200,200
outputs.master: 255,255 -> 207,207
```

Remarquez que la valeur est devenue 207. La raison à cela est que le périphérique de ma carte audio est un codec AC'97, qui utilise seulement 5 bits pour le contrôle, ce qui ne laisse que 32 valeurs possibles. Evidemment, les autres matériels peuvent avoir une résolution différente.

Pour activer le canal "master", vous devriez faire

```
$ mixerctl outputs.master.mute=off
outputs.master.mute: on -> off
```

Pour que vos changements soient permanents vous devrez éditer `/etc/mixerctl.conf`, par exemple :

```
$ cat /etc/mixerctl.conf
outputs.master=200,200
outputs.master.mute=off
outputs.headphones=160,160
outputs.headphones.mute=off
```

Note 1 : Vous pourriez voir que plus de sorties sont disponibles sur votre carte son ou votre carte mère. Ceci est du au fait que beaucoup de puces audio sont généralement utilisées pour connecter les jacks sur les sorties, et toute option de chaque puce audio n'est pas forcément accessible depuis le monde extérieur.

Note 2 : Sur votre système, il se peut que les sorties des périphériques soient désignées autrement. Ainsi, vous pourriez ne pas avoir "outputs.master" comme dans l'exemple précédent et devriez ajuster "outputs.output" ou encore autre chose. Cela dépend du pilote audio mais il est facile de trouver la dénomination correcte en listant tous les contrôles possibles avec :

```
$ mixerctl -a
```

13.2 - Jouer différents types de formats audio

Audio digitalisée

Formats audio sans perte (AU, PCM, WAV, FLAC, TTA)

Certains formats audio sans perte peuvent être joués sans qu'un logiciel tierce partie ne soit nécessaire, ils contiennent les enregistrements digitaux non compressés en flots d'octets. Ces formats incluent les fichiers Sun audio (AU), les fichiers raw PCM (sans en-têtes), et les RIFF WAV.

Pour jouer un tel fichier, vous devrez connaître ses paramètres principaux : le type d'encodage, le nombre de canaux, la fréquence, et le nombre de bit par morceau. Si vous ignorez ces paramètres, vous pourrez les retrouver en utilisant l'utilitaire : [file\(1\)](#).

```
$ file music.au
music.au: Sun/NeXT audio data: 16-bit linear PCM, stereo, 44100 Hz
```

```
$ file music.wav
music.wav: Microsoft RIFF, WAVE audio data, 16 bit, stereo 44100 Hz
```

La seule chose qu'il vous reste à savoir sur ces fichiers d'exemple est qu'ils sont encodés dans le format d'octet "little-endian" utilisant la quantisation linéaire signée. Vous pouvez vérifier cela en lisant son en-tête avec [hexdump\(1\)](#). Si vous utilisez un fichier sans en-tête (raw), il n'y a aucun moyen de connaître les paramètres à l'avance. Configurez les paramètres suivants en utilisant [audiocvt\(1\)](#).

```
play.encoding=slinear_le
play.rate=44100
play.channels=2
play.precision=16
```

Ensuite, envoyez le fichier audio au périphérique son :

```
$ cat music.au > /dev/sound
```

Si vous avez appliqué les bons paramètres, vous devriez entendre ce que vous souhaitiez entendre.

Remarque : Utilisez toujours `/dev/sound`, et non `/dev/audio`, si vous souhaitez que les paramètres appliqués restent en place.

Il y a d'autres utilitaires que vous pouvez utiliser, comme [aucat\(1\)](#), et `audio/waveplay` dans les packages et les ports. Bien sur, des logiciels populaires comme XMMS sont aussi capables de jouer ces fichiers aussi bien que d'autres formats;

A l'inverse de ce qui a été dit précédemment, il existe des format audio sans perte de qualité. Free Lossless Audio Codec (FLAC) et TTA en sont des exemples. L'implémentation FLAC a été portée sous OpenBSD et peut être trouvée dans `audio/flac` dans les packages et les ports.

Formats audio utilisant la compression par perte (Ogg Vorbis, MP3, WMA, AAC)

La compression par perte de qualité est souvent utilisée pour l'audio ou les autres fichiers multimédia. L'idée est qu'un certain volume de données est supprimé pendant la compression, en utilisant une méthode qui fait que le résultat compressé est toujours très exploitable et dispose d'une bonne qualité pour être joué. L'avantage de ces techniques est qu'ils autorisent de plus gros ratios de compression, ce qui résulte en une plus faible place disque utilisée et de plus besoins en bande passante.

Un bon exemple est le format libre, ouvert et non déposé [Ogg Vorbis](#). Pour jouer des fichiers Ogg Vorbis, vous pouvez utiliser l'utilitaire `ogg123`, qui est inclus dans le le package `audio/vorbis-tools`. Par exemple :

```
$ ogg123 music.ogg

Audio Device:   Sun audio driver output

Playing: music.ogg
Ogg Vorbis stream: 2 channel, 44100 Hz
Time: 00:02.95 [02:21.45] of 02:24.40 (133.1 kbps) Output Buffer 87.5%
```

Bien sur, les plugins Ogg Vorbis existent pour beaucoup d'autres logiciels audio.

Un autre exemple est le très populaire encodage MPEG-1 Audio Layer 3 (MP3), qui a, cependant, ses problèmes de redistribution et brevets. Beaucoup de programmes peuvent jouer des fichiers MP3, consultez la section `audio` du systèmes de packages et de ports et choisissez celui que vous souhaitez.

Que dire du format Windows Media Audio (WMA) ? Les fichiers de ce type peuvent être lus en utilisant `x11/mplayer` qui se sert de l'architecture

[FFmpeg](#).

Un bon point de départ pour en savoir plus sur les différents formats de fichiers audio est de lire l'article Wikipedia suivant : [Audio file formats \(en anglais\)](#).

Les périphériques audio au taux d'échantillonnage fixe

Certaines cartes son ne peuvent utiliser qu'un taux d'échantillonnage fixe. Ainsi, vous pourriez être en train d'essayer de lire un fichier à 22050 Hz au travers d'un périphérique sonore bloqué à 48000 Hz.

Il existe des utilitaires audio dans les paquetages et l'arbre des ports qui peuvent résoudre ce problème en ré-échantillonnant le son. Par exemple, `x11/mpplayer` lancé avec l'option "`-srate`" permet de spécifier l'échantillonnage désiré. Vous devriez spécifier le taux utilisé par votre carte son. Le serveur de sons de KDE, `artsd`, ainsi que certains jeux supportent des options similaires. Référez-vous à la documentation de votre application afin de voir si celle-ci supporte le ré-échantillonnage.

Son synthétisé

MIDI

Le protocole "Musical Instrument Digital Interface" (MIDI) fournit une méthode standardisée et efficace pour représenter une performance musicale sous forme de données électroniques. Un fichier MIDI peut être très petit par rapport à un fichier audio traditionnel, car il ne contient que les informations nécessaires au synthétiseur pour jouer les sons.

Les deux technologies qui sont utilisées dans les synthétiseurs musicaux sont :

- Frequency Modulation (FM) Synthesis : une vieille méthode qui réalise une approximation de la courbe de chaque instrument en utilisant un certain nombre de paramètres; généralement de mauvaise qualité, peu coûteux à implémenter, et donc utilisé sur beaucoup de cartes son.
- Wavetable Synthesis : une nouvelle méthode utilisant de petits enregistrements digitalisés de vrais instruments; meilleure qualité de son, requiert de la mémoire intégrée à la carte, on la trouve sur des cartes un peu plus chères.

La plupart des informations concernant MIDI sur OpenBSD peuvent être trouvées dans la page de manuel [midi\(4\)](#).

L'outil principal pour prendre en charge les fichiers MIDI standards est [midiplay\(1\)](#). Pour obtenir une liste des périphériques MIDI disponibles sur votre système, essayez ceci :

```
$ midisplay -l
0: SB MIDI UART
1: SB Yamaha OPL3
2: PC speaker
```

Dans cet exemple, nous voyons une sortie UART sur laquelle un périphérique externe peut être connecté, le synthétiseur intégré Yamaha OPL3 FM et le classique vieux PC Speaker.

Remarque : Toutes les cartes ne disposent pas de synthétiseur MIDI intégré, vous pourriez ne voir qu'une sortie UART et un "PC speaker" listé.

Jouer un fichier MIDI standard, dans cet exemple à travers le synthétiseur OPL3, est aussi simple que :

```
$ midisplay -d 1 file.mid
```

Remarquez que nous avons spécifié le périphérique MIDI de numéro 1, car le périphérique 1 est utilisé par défaut.

Plus d'informations : [Tutorial sur la synthèse MIDI et de Musique](#)

MOD

Un module "Soundtracker" est un format binaire qui mixe les plages audios avec des ordres de séquences, autorisant à jouer de très grands morceaux de musique digitalisée avec une qualité raisonnablement bonne.

Le moyen le plus simple de jouer vos fichiers MOD favoris sur OpenBSD est probablement d'utiliser le logiciel XMMS, disponible via les packages et les

ports. Vous devriez installer le "subpackage" `-mikmod` pour XMMS afin de lui permettre d'utiliser la librairie sonore MikMod, qui supporte les modules de formats MOD, S3M, IT et XM.

Vous trouverez aussi liste de "trackers" dans la section `audio` de la collection de ports et de packages, comme par exemple tracker, soundtracker. Avec ces trackers, vous ne pouvez pas seulement jouer mais aussi générer vos propres modules. Remarquez que tous les trackers ne sont pas supportés par les outils de l'arbre des ports. Vous êtes invités à [envoyer un port](#) de votre programme de tracker favori.

13.3 - Comment jouer des CDs dans OpenBSD ?

Pour jouer un CD audio, en utilisant la sortie analogique de votre lecteur CD-ROM, vous pouvez

- Utiliser la sortie casque audio, souvent présente sur la face avant de votre lecteur de cdrom.
- Connecter la sortie audio sur le connecteur noir de votre carte audio. Oui, il s'agit d'un câble supplémentaire près de celui des données (SCSI/IDE) et de celui de l'alimentation.

Un utilitaire pratique en ligne de commande appelé [cdio\(1\)](#), à été inclut dans le système de base. Appelé sans paramètres, il entrera en mode interactif. Si vous souhaitez jouer un CD-ROM, entrez :

```
$ cdio play
```

Cela lira depuis le premier lecteur CD-ROM, `cd0`, par défaut. Notez que l'utilisateur qui lance `cdio` doit bénéficier des permissions de lecture sur le périphérique CD-ROM. Etant donné que ce périphérique est dans le groupe "operator" par défaut, ses permissions peuvent être ajustées comme suit :

```
# chmod o+r /dev/rcd0c
```

Si vous souhaitez une belle GUI, il y a beaucoup de lecteurs de CDs basés sur X11 dans la collection de packages et de ports. Consultez simplement la section `audio`.

13.4 - Puis-je utiliser OpenBSD pour enregistrer des séquences audio ?

Oui, pour le faire vous pouvez utiliser `/dev/sound` ou `/dev/audio` comme périphérique d'entrée.

Premièrement, configurez les paramètres d'enregistrement corrects à l'aide de [audiocctl\(1\)](#), exemple :

```
record.encoding=mulaw
record.rate=8000
record.channels=1
record.precision=8
```

J'utilise ici une quantisation non uniforme avec l'agorithme mu-law, un seul canal, une fréquence de 8000 Hz et 8 bits par morceau. Les algorithmes mu-law et A-law sont spécialement utiles lors de la digitalisation de la voix, car il fournissent une meilleur efficacité au codage. Cela signifie que la qualité de l'enregistrement sera meilleure pour un nombre de bit par morceau donné, ou que moins de bits seront requis pour une qualité donnée.

Si vous décidez d'adopter les valeurs ci-dessus (seulement celles-ci !), vous pouvez utiliser le périphérique `/dev/audio` qui les utilise par défaut, donc vous n'avez pas besoin de les configurer explicitement ici.

Puis, soyez sur de sélectionner le bon matériel pour enregistrement et que la source n'est pas muette. Vous pouvez configurer les paramètres nécessaires en utilisant [mixerctl\(1\)](#). Par exemple :

```
inputs.mic.mute=on
inputs.mic.preamp=on
inputs.mic.source=mic0
record.source=mic
record.volume=255,255
record.volume.mute=off
record.mic=0
record.mic.mute=off
```

Dans cet exemple j'enregistrerais à partir d'un microphone. La pré-amplification a été activée, car sinon le son enregistré peut être quelque peu silencieux.

Pour faire l'enregistrement utilisez simplement [cat\(1\)](#) ou [dd\(1\)](#):

```
$ dd if=/dev/audio of=myvoice.raw
```

Appuyez sur [CTRL]-C pour mettre fin à l'enregistrement. La sortie est une séquence d'octets brute. Ce son peut être joué, comme expliqué dans [Jouer différents formats audio](#). Pour un test rapide, en considérant que les paramètres audio sont configurés correctement :

```
$ dd if=myvoice.raw of=/dev/audio
```

Une fois de plus si vous spécifiez d'autres paramètres d'encodage, vous devrez utiliser le périphérique /dev/sound. Un autre exemple de paramètres d'encodage :

```
record.encoding=slinear_le
record.rate=22050
record.channels=2
record.precision=8
```

Le résultat sera un PCM avec une quantisation linéaire (uniforme) signée, enregistré dans l'ordre little-endian à une fréquence de 22050 Hz, en stéréo, et en utilisant 8 bits pour représenter un morceau. ($2^8 = 256$ niveaux de quantisation).

Note : Vous souhaitez probablement convertir cet enregistrement brut (sans en-tête) en un format utilisable pour un traitement ultérieur. Lisez [FAQ 13 - Conversion](#) afin d'en savoir plus.

13.5 - Parlez moi de l'encodage Ogg Vorbis et MP3 ?

Ces formats ont déjà été mentionnés dans [Jouer différents formats audio](#). Dans cette section nous donnerons une brève introduction à l'encodage de tels fichiers. Si vous êtes intéressé par le fonctionnement de ces codecs de compression audio, de plus amples informations peuvent être trouvées dans les articles Wikipedia concernant [Vorbis](#) et [MP3](#).

Ogg Vorbis

L'encodage de formats audio raw, WAV ou AIFF en [Ogg Vorbis](#) peut être réalisé via l'utilitaire **oggenc**, faisant partie du package `audio/vorbis-tools`, qui est disponible via le système de ports et de packages d'OpenBSD.

Disons que vous avez un certain nombre de fichier WAV à encoder, par exemple votre album favori que vous venez juste d'extraire de son CD. Pour encoder tous ces fichiers en utilisant une fréquence d'environ 192 kbps, vous pouvez utiliser une commande comme celle ci :

```
$ oggenc *.wav -b 192
```

Une fois terminé, cela vous fournira un ensemble de fichiers .ogg dans le dossier courant. Des exemples plus précis ainsi que les options d'encodage peuvent être trouvés dans le manuel oggenc.

MPEG-1 Audio Layer 3 (MP3)

Si pour quelque raison que ce soit, vous souhaitez utiliser le format MP3, vous pouvez utiliser "[Lame ain't an MP3 encoder](#)" (**LAME**), un outil d'éducation utilisé pour apprendre l'encodage MP3. Lame est inclu dans l'arbre des sources OpenBSD. Notez que pour des raisons de brevets MP3, vous ne trouverez pas ce package dans le [Set de CDs officiels](#).

Ci-dessous ce trouve un exemple simple d'encodage d'un fichier WAV avec une fréquence de 192 kbps :

```
$ lame -b 192 track01.wav track01.mp3
```

Pour toutes les options et les détails, merci de consulter le manuel fournit avec lame.

13.6 - Comment lire des vidéos DVDs sous OpenBSD ?

Pour l'instant, OpenBSD supporte les médias DVD à travers le système de fichiers ISO 9660 qui est aussi utilisé pour les CD-ROMs. Le nouveau système de fichiers [Universal Disk Format \(UDF\)](#) présent sur quelques DVDs n'est pas supporté. Cependant, presque tous les disques DVD-Video et DVD-ROM utilisent le format passerelle UDF, qui est une combinaison des systèmes de fichiers DVD MicroUDF (sous-ensemble de UDF 1.02) et ISO 9660. Ce format passerelle fournit une compatibilité ascendante pour les systèmes d'exploitation ne supportant pas UDF.

Puisque la plupart des ordinateurs disposant d'un lecteur DVD-ROM utilisent un décodage logiciel, il est recommandé d'avoir au moins un processeur Pentium II 350-MHz ou équivalent pour disposer d'une bonne qualité d'écoute.

Quelques utilitaires de lecture DVD populaires ont été portés sur OpenBSD. Comme par exemple [ogle](#) et [mplayer](#). Veuillez lire les instructions d'installation livrées avec le package, car ces fichiers peuvent nécessiter plus de configuration. Avec ces utilitaires il est possible de lire des DVD directement en accédant au périphérique raw. Bien sur, il est possible de monter d'abord le DVD en utilisant [mount_cd9660\(8\)](#), et de jouer les fichiers sur ce système de fichiers ou un autre.

Remarque :

- Quasiment tous les DVDs que vous achetez sont encryptés en utilisant le "Content Scrambling System (CSS)". Pour pouvoir jouer ces DVDs encryptés, vous pouvez utiliser la librairie [libdvcss](#), disponible au travers des packages et des ports.
- Soyez averti qu'un code région doit être présent sur votre disque DVD. Cela ne devrait pas réellement être un problème lorsque les DVDs sont joués sur un ordinateur.

13.7 - Comment graver des CDs et DVDs ?

13.7.1 - Introduction et configuration de base

Vous devriez tout d'abord être sur que votre graveur CD/DVD a bien été reconnu et configuré par le noyau. La plupart des périphériques SCSI sont reconnus. Les matériels IDE/ATAPI et USB sont supportés au travers de l'émulation SCSI. Vous trouverez rapidement votre périphérique dans la sortie d'un [dmesg\(1\)](#). Cherchez simplement les lignes commençant par "cd", par exemple :

```
cd0 at scsibus0 targ 0 lun 0: <TOSHIBA, CD-ROM XM-5702B, 2826> SCSI0 5/cdrom removable
cd1 at scsibus1 targ 4 lun 0: <PLEXTOR, CD-R PX-R412C, 1.04> SCSI2 5/cdrom removable
```

Mais `cdrecord -scanbus` ne fonctionne pas!

Oui. OpenBSD utilise un espace de nomage de périphérique différent de celui du système d'exploitation pour lequel `cdrecord` a été écrit. Tous les périphériques doivent être dans la sortie `dmesg`, comme mentionné ci-dessus. L'information dont vous avez besoin se trouve ici.

```
Error: mount_cd9660: /dev/cd2c on /mnt/cdrom: No such file or directory
```

Par défaut, l'installateur OpenBSD ne crée que deux périphériques `cd cd0` et `cd1`. Pour commencer à utiliser votre périphérique `cd2`, vous devez créer le périphérique nécessaire pour celui-ci. La méthode recommandée pour cela est d'utiliser le script [MAKEDEV\(8\)](#) (Sélectionnez votre plateforme) :

```
# cd /dev
# ./MAKEDEV cd2
```

Dans ce qui suit, nous accèderons principalement au graveur de CD/DVD à travers le périphérique `raw` et **non** le périphérique `block`.

Vérifier le fonctionnement du graveur de CD/DVD

Il est recommandé de vérifier que votre graveur cd CD/DVD fonctionne correctement. Dans cet exemple, j'utilise un graveur DVD USB 2.0 :

```
cd2 at scsibus2 targ 1 lun 0: <LITE-ON, DVDRW LDW-851S, GS0C> SCSI0 5/cdrom removable
```

Essayez de l'utiliser en y montant un CD/DVD. Si vous le souhaitez, vous pouvez aussi vérifier les taux de transfert que vous obtenez en copiant des fichiers sur votre disque dur. La commande [time\(1\)](#) sera votre meilleure amie.

Si quelque chose se passe mal ici et que vous obtenez des erreurs durant cette phase, il est important de les corriger avant de commencer à écrire un CD/DVD.

Je souhaite maintenant graver un CD ! Pouvons nous commencer ?

Auparavant, il est judicieux de garder quelques conseils en tête :

- Ne lancez pas de tâches utilisant lourdement le disque pendant que vous écrivez un CD/DVD. Cela réduira la vitesse d'écriture vers votre graveur CD/DVD. Si la vitesse descend plus bas que ce que le graveur attend pendant un temps trop long, son buffer sera vide. Ce phénomène est aussi connu sous le nom de "buffer underrun".
- Evitez les chocs pendant la gravure, cela pourrait faire glisser le laser de sa piste, et pourra conduire à des erreurs sur le disque.
- Tous les graveurs de DVD ne supportent pas tous les formats DVD, voyez ci-dessous.

13.7.2 - Graver des CDs

Créer des CD-ROMs de données

Tout d'abord, vous devrez créer un système de fichier ISO 9660 à mettre sur un CD-ROM. Pour cela vous pouvez utiliser l'utilitaire [mkhybrid\(1\)](#) fournit dans le système de base.

Comme exemple d'utilisation, j'ai essayé de sauvegarder les sources d'OpenBSD dans une image ISO 9660 :

```
$ mkhybrid -R -o sys.iso /usr/src/sys

Using ALTQ_RMC.000;1 for /usr/src/sys/altq/altq_rmclass_debug.h (altq_rmclass.h)
...
Using XFS_DEV-.000;1 for /usr/src/sys/xfs/xfs_dev-common.c (xfs_dev-bsd.c)
 12.06% done, estimate finish Sun Mar 27 21:18:47 2005
 24.09% done, estimate finish Sun Mar 27 21:18:43 2005
...
 84.32% done, estimate finish Sun Mar 27 21:18:38 2005
 96.37% done, estimate finish Sun Mar 27 21:18:38 2005
Total translation table size: 0
Total rockridge attributes bytes: 0
Total directory bytes: 1822720
Path table size(bytes): 10674
Max brk space used 469000
41508 extents written (81 Mb)
```

L'option `-R` demande à `mkhybrid` de rajouter des extensions Rock Ridge dans l'image ISO 9660. Le "Rock Ridge Interchange Protocol" a été créé pour supporter le système de fichiers POSIX à l'intérieur du système de fichiers ISO 9660, comme les longs nom de fichiers, les créateurs de fichiers, les permissions, les liens de fichiers, les fichiers de périphériques, les hiérarchies de fichiers profondes (plus de 8 niveaux de sous-dossiers), etc.

Si vous souhaitez que les longs noms de fichiers sur votre CD-ROM soient lisibles sur les systèmes Windows et DOS, vous devriez ajouter le paramètre `-J` pour inclure les extensions Joliet dans l'image ISO 9660.

Après avoir créé les systèmes de fichiers, vous pouvez le vérifier en [montant l'image ISO 9660](#). Si tout se passe bien, vous êtes maintenant prêt à écrire le CD-R(W). Un package souvent utilisé pour cela est le programme **cdrecord**, inclus dans le package `cdrtools`, disponible dans le système de port et de packages OpenBSD.

Si vous utilisez un média non réinscriptible, comme un CD-R, il est souvent judicieux de faire un essai avant de graver effectivement le CD-ROM, dans le but de ne pas gaspiller de disques.

```
# cdrecord -v -dummy dev=/dev/rcd1c sys.iso
```

Si tout se passe bien, vous êtes prêt à graver l'image créée dans l'exemple précédant sur un CD-R(W) vierge. Vous pourrez utiliser une commande similaire à :

```
# cdrecord -v dev=/dev/rcd1c sys.iso
```

En utilisant les options spécifiées ci-dessus, nous demandons à `cdrecord` de fournir une sortie verbeuse et d'utiliser le second périphérique CD-ROM comme

graveur de CD. Notez que nous passons le périphérique *raw* à *cdrecord*.

Pour vérifier que le CD-ROM a bien été écrit, vous pouvez le monter et vérifier que tout ce qui doit y être y est. Pour monter le système de fichier, vous devez utiliser le périphérique *block* pour le lecteur de CD-ROM, qui dans ce cas est toujours le graveur de CD :

```
# mount /dev/cd1c /mnt/cdrom
```

Créer des CDs audio

Pour graver des CDs audio, vous pouvez utiliser **cdrecord** avec le paramètre `-audio`, ou bien utilisant l'utilitaire [cdrdao](#) pour écrire dans le mode Disc-At-Once et éviter les trous entre les différentes pistes audio. Chacun de ces utilitaires sont disponibles au travers du système de ports et de packages OpenBSD.

Comme exemple, je ferais une copie de sauvegarde d'un de mes CDs de musique. Cela implique deux étapes :

1. Copier les pistes audio depuis votre CD original: vous pouvez faire cela à l'aide de logiciels comme **cdparanoia**, **cdda2wav** (inclus dans le package `sysutils/cdrtools`), et **cdrdao**. Par exemple :

```
# cdrdao read-cd --device /dev/rcd0c cdtracks.toc
```

Cette commande va extraire une série de fichiers WAV depuis votre premier lecteur cd CD-ROM vers votre disque dur, et compiler un fichier de "Table of Contents (TOC)" (Table de matières).

2. Ecrire les pistes audio sur un cd vierge comme mentionné ci-dessus en utilisant **cdrecord** ou **cdrdao**, exemple :

```
# cdrdao write --device /dev/rcd1c cdtracks.toc
```

Si vous le souhaitez, vous pouvez essayer la commande `cdrdao simulate` au préalable.

13.7.3 - Graver de DVDs

Il y a quelques détails importants à propos des DVD que vous devriez savoir avant de créer vos propres DVDs.

Remarques importantes :

- Si vous souhaitez vraiment tout savoir sur les DVD, je vous suggère de lire la très complète [FAQ DVD](#).
- Cette section a été très peu testée et nous n'avons probablement pas testé toutes les combinaisons de médias et de graveurs possibles. Par exemple, les DVD-RAM restent non testés. Vous êtes invités à [nous informer](#) de vos succès ou échecs.

Différents formats de DVDs

Il y a plusieurs formats différents pour les DVD. Les plus utilisés sont les formats DVD-R, DVD-RW, DVD+R et DVD+RW (R signifie enregistrable une seule fois, RW signifie qu'il peut être réécrit quelques milliers de fois). Il existe d'autres standards plus compétitifs.

Un format différent est le DVD-RAM, qui a principalement été développé comme un lecteur de données et dispose de fonctions d'écriture de paquets avancées, autorisant à l'utiliser comme une sorte de disque dur optique. DVD-RAM n'est pas recommandé pour une utilisation vidéo car les vidéos sont écrites sur le disque dans un format non compatible avec les lecteurs de DVD normaux.

Le point le plus important est d'utiliser le média adapté à votre graveur de DVD. Si vous souhaitez la compatibilité avec d'autres lecteurs de DVD, veuillez lire [cette section](#) de la FAQ DVD.

Vitesse de gravure DVD

Il est important de spécifier que les indications de vitesses des DVDs diffèrent de celles des CD-ROMs. La table suivante en donne un aperçu :

Vitesse de Lecture/Ecriture DVD	Taux de transfert (Mo/s)	Vitesse de Lecture/Ecriture CD-R(W)
1x	1.32	9x

2x	2.64	18x
4x	5.28	36x
8x	10.57	72x

Comme on peut le voir dans le tableau, les taux de transfert sont relativement hauts, et vous devrez vérifier que votre bus (SCSI, (E)IDE/ATAPI, USB) est assez performant pour les supporter. Spécifiquement, les vieilles interfaces USB 1.0 et 1.1 travaillent à des taux plus bas, avec des vitesses de transfert de 1.5 Mbit/s et 12 Mbit/s, respectivement. Cela signifie que l'USB 1.0 a une vitesse maximum de 178.8 kByte/s et USB 1.1 de 1.43 MB/s. USB 2.0 est plus rapide : 480 Mbit/s ou 57.2 MB/s. En général, les vitesses des bus SCSI et (E)IDE/ATAPI sont correctes.

Graver les DVD

Basiquement, le processus est très similaire à celui d'écrire des CD-R(W)s. Le logiciel, cependant, diffère. A ce moment, la meilleure option est **growisofs** depuis le package `sysutils/dvd+rw-tools`. Cet utilitaire écrit une image ISO 9660 sur le média DVD. Tous les formats DVD sont supportés par `dvd+rw-tools`.

Dans le cas où vous voudriez plus d'informations sur le média présent dans votre graveur de DVD (par exemple si vous avez perdu le texte d'information dans la boîte du cd ou êtes simplement désorganisé comme moi), vous pouvez utiliser l'utilitaire **dvd+rw-mediainfo**. Il y a deux options pour écrire le DVD:

- Pre-masteuriser une image ISO 9660 depuis vos données, stockant l'image sur votre disque dur; puis l'écrire sur le DVD.
- Ecrire une image ISO 9660 de vos données directement sur le DVD.

J'ai créé une image ISO 9660 pré-masteurisée depuis les modules CVS d'OpenBSD (`src`, `XF4`, `ports` and `www`) présents dans le dossier `/cvs` de mon disque. J'ai utilisé la commande suivante, qui ressemble beaucoup à celle que j'ai utilisé pour créer l'image CD-ROM précédente.

```
§ mkhybrid -R -o cvs.iso /cvs
```

Si vous le souhaitez, testez le système de fichiers ISO 9660 en [montant l'image](#). Pour écrire cette image (environ 2Go) sur un disque DVD, on peut utiliser :

```
# growisofs -dvd-compat -Z /dev/rcd2c=cvs.iso
Executing 'builtin_dd if=cvs.iso of=/dev/rcd2c obs=32k seek=0'
/dev/rcd2c: pre-formatting blank DVD+RW...
/dev/rcd2c: "Current Write Speed" is 4.1x1385KBps.
23822336/1545832448 ( 1.5%) @3.9x, remaining 5:19
42172416/1545832448 ( 2.7%) @3.9x, remaining 5:20
60522496/1545832448 ( 3.9%) @3.9x, remaining 4:54
...
1504706560/1545832448 (97.3%) @3.9x, remaining 0:07
1523318784/1545832448 (98.5%) @3.9x, remaining 0:04
1541898240/1545832448 (99.7%) @3.9x, remaining 0:00
/dev/rcd2c: flushing cache
/dev/rcd2c: writing lead-out
/dev/rcd2c: reloading tray
```

L'option `-Z` demande à `growisofs` de graver une session initiale sur le périphérique, qui dans ce cas est mon graveur de DVD, attaché à `cd2`. L'option `-dvd-compat` finalise le disque, ce qui signifie qu'aucune nouvelle session ne peut y être rajoutée. Cela devrait fournir une meilleure compatibilité avec les lecteurs DVD et quelques vieilles unités DVD-ROM.

Remarquez comment `growisofs` indique la vitesse d'écriture, dans notre cas 3.9x, ce qui est ce que l'on peut attendre en combinant les vitesses du média et du graveur, comme indiqué par le `dvd+rw-mediainfo`.

Si vous ne disposez pas de suffisamment de place pour stocker une image de ISO 9660 four un DVD, vous pouvez écrire vos données directement sur le DVD. Essayons simplement une simulation de création du système de fichiers.

```
# growisofs -dry-run -Z /dev/rcd2c -R /cvs
```

Si cela fonctionne, retirez simplement l'option `-dry-run` et commencez l'écriture du DVD.

```
# growisofs -Z /dev/rcd2c -R /cvs
```

Notez que, dans le cas d'une écriture directe sur le DVD, `growisofs` appellera `mkisofs`, depuis le package `cdrtools` duquel `dvd+rw-tools` dépend, et non

mkhybrid présent dans le système de base.

Il est aussi possible d'ajouter des données à un DVD existant, en utilisant l'option -M, qui fond une nouvelle session dans une session existante :

```
# growisofs -M /dev/rcd2c -R /mydata
```

Pour plus d'informations à propos de growisofs, consultez sa page de manuel.

Lorsque vous avez terminé d'écrire le DVD, montez le et vérifiez que tout ce que vous souhaitez présent y soit effectivement.

Pourquoi je n'obtiens pas la vitesse que je veux ?

Au lieu de la vitesse d'écriture précédente, vous pourriez voir quelque chose comme ceci :

```
4784128/1545832448 ( 0.3%) @0.7x, remaining 26:50
7929856/1545832448 ( 0.5%) @0.7x, remaining 29:05
14123008/1545832448 ( 0.9%) @0.7x, remaining 27:06
...
```

ce qui est bien plus lent. Cela signifie qu'il ne transite pas assez d'informations sur l'un des bus que votre DVD utilise. Dans l'exemple précédent, le graveur de DVD USB fut installé sur une machine sur laquelle le driver [ehci\(4\)](#), utilisé par les contrôleurs USB 2.0, ne s'est pas initialisé correctement. Comme d'habitude, vous êtes invités à envoyer des patches et résultats de vos tests. Le graveur de DVD fut ralenti par l'interface USB 1.1 plus lente, ce qui a réduit la vitesse de gravure. L'USB 1.1 est limité à 12 Mbit/s, ce qui correspond à 1.43 MB/s ou 1.08x en terme de vitesse DVD. Le graveur de DVD est descendu à une plus basse vitesse de gravure pour diminuer le risque de buffer overrun (défaut de données à écrire).

13.8 - Je voudrais mes fichiers multimédia au format FOO.

Conversion entre différents formats audios

Admettons que vous souhaitiez convertir le son enregistré avec [FAQ 13 - Enregistrer des séquences audio](#). Cet enregistrement a été enregistré en format brut. Il serait utile de le convertir car le format brut ("raw") ne contient pas d'en-tête et les paramètres devront être spécifiés à chaque utilisation du fichier.

Un bon outil de conversion de format est `audio/sox`, disponible au travers des ports et des packages. `sox` supporte les formats AIFF, AU, MP3, Ogg Vorbis, RIFF WAV et raw, ainsi que certains autres plus exotiques. Ci-dessous vous trouverez un exemple de conversion de l'enregistrement vers le format RIFF WAV.

```
$ sox -U -c 1 -r 8000 -b myvoice.raw myvoice.wav
```

Notez que les paramètres spécifiés correspondent aux paramètres d'enregistrement spécifiés avant l'enregistrement. Cela n'est qu'un exemple. De nombreux autres programmes et bibliothèques peuvent être utilisés en conversion audio.

Note : Il n'est pas recommandé de convertir entre différents formats de compression dits destructeurs ("lossy"). Par exemple, les codecs MP3 et Vorbis suppriment certaines informations du fichier audio original. Ainsi, lorsque vous convertissez un fichier MP3 en Ogg Vorbis, le résultat final sonnera certainement moins bon que l'original.

Conversion entre différents formats vidéos

Il est important de faire une distinction entre

- le format du conteneur - par exemple, MP4, OGG, MPEG, MOV, AVI, ASF.
- le codec vidéo - par exemple, MPEG-1, MPEG-2, codecs compatibles MPEG-4 (comme Xvid et DivX), FFmpeg, WMV, ... - lisez [l'article Wikipedia sur les codecs vidéos](#) pour en savoir plus.

Pour le moment, le support des conteneurs MPEG et AVI est le plus abouti. Aucun utilitaire présent dans l'arbre des ports n'est encore capable de créer des conteneurs MP4.

Il existe deux utilitaires populaires, `multimedia/transcode` et `mencoder` (qui fait partie de `x11/mplayer`). Ils utilisent ou peuvent utiliser la bibliothèque `libavcodec` disponible dans le port `graphics/ffmpeg` et qui génère un format de sortie de bonne qualité. Vous pouvez bien sûr utiliser

ffmpeg directement. Il devrait aussi être possible d'utiliser l'encodeur XviD présent dans `multimedia/xvidcore`.

La documentation, qui vient avec ces paquetages sous la forme de pages de manuel ou de documents HTML dans `/usr/local/share/doc`, contient de nombreux exemples, c'est pourquoi il est HAUTEMENT recommandé de lire ces documents.

13.9 - Est-il possible de lire des fichiers en streaming sous OpenBSD ?

Oui, c'est possible. De nombreux streams audio et vidéos fonctionneront sans soucis sur un nombre limité de plateformes. Certains, quant à eux, ne fonctionneront pas.

Ce document ne représente pas une réponse exhaustive sur la manière de faire fonctionner tous les formats de streaming possibles sur n'importe quelle architecture. Tout d'abord, vous devriez vous renseigner sur la technologie de streaming. Quoi qu'un peu daté, le [chapitre à propos du streaming](#) tiré du livre "Designing Web Audio" aux éditions O'Reilly représente un bon début.

La première chose à savoir est qu'il existe plusieurs protocoles de streaming. Le **protocole** de streaming définit la façon dont les flux seront envoyés à travers le réseau. Ils ont été développés afin de garantir une transmission audio/vidéo efficace en temps réel par internet. En bref, le protocole de streaming est un protocole applicatif (niveau 7) capable d'utiliser les protocoles de transport UDP ou TCP (niveau 4). Le protocole de transport UDP ("User Datagram Protocol") convient parfaitement pour ce type d'application puisqu'il n'effectue aucune retransmission de paquets ou autre type de charge réseau. Un certain nombre de protocoles spécialisés mais propriétaires ont été développés, par exemple Microsoft Media Services (MMS - services média de Microsoft) et le Real Time Streaming Protocol (RTSP - protocole de transmission de flux en temps réel). Comme nous le verrons, HTTP (qui utilise TCP) est également parfois utilisé, même s'il ne permet pas de transmettre des flux à une vitesse régulière comme UDP, RTSP et MMS.

Ensuite, il y a le **format** de streaming qui représente la façon dont les données audio/vidéo ont été organisées et peuvent être lues. Les formats de streaming les plus utilisés sont le MP3, Real Audio (RA, RM) et le Windows Media (ASF) qui sont tous des technologies propriétaires. Parfois, vous rencontrerez certains streams au format Ogg Vorbis.

Pour l'exemple, j'expliquerai, en quelques étapes, comment j'arrive à écouter [Radio 1](#), une des stations radios nationales belges. Sous OpenBSD, les plugins (modules externes) de navigateurs ne sont pas disponibles, ce qui signifie que la mise en place se résume rarement en un "clic et lecture".

- Déterminer le protocole de streaming et le format.

Ceci est généralement indiqué sur le site web sur lequel vous accédez au stream. Dans ce cas, je clic simplement sur le lien "Listen live" (écoutez en direct) à partir du site principal qui me répond que mon système d'exploitation n'est pas supporté. Ils sont suffisamment polis pour me signifier que je peux également écouter leur stream MP3 sans utiliser leur lecteur Flash qui nécessite un plugin. Ensuite une liste de liens vers les stations radios nationales apparait, ce qui me permet de passer à la suite. Notez que j'ai dû utiliser un navigateur compatible JavaScript afin d'arriver ici.

- Déterminer l'URL précise.

De nombreux sites internet lient vers un conteneur (du type M3U, ASX, RAM) qui contient la localisation effective du flux. Enregistrez simplement ce fichier et récupérez l'URL à partir de celui-ci. Dans mon exemple, il s'agit de :

```
$ ftp http://internetradio.vrt.be/dab/hoeluisteren/pc/help/gebruiksvoorwaarden/stream_11.m3U
$ cat stream_11.m3U
http://mp3.streampower.be/radio1-mid.mp3
http://mp3.streampower.be/radio1-low.mp3
http://mp3.streampower.be/radio1-high.mp3
```

Visiblement, je peux même choisir entre différentes qualités de flux ("low, medium et high"). D'autres sites peuvent contenir du code JavaScript pour créer l'URL. Dans ce cas, le meilleur conseil serait : parcourez le source HTML ainsi que les scripts auxquels il se réfère. Il existe une bonne chance que vous soyez en mesure de reconstruire l'URL à partir de ces données.

- Pour lire ces flux, votre meilleure chance est probablement `x11/mplayer`, disponible en tant que paquetage et dans l'arbre des ports. Il supporte la plupart des protocoles et formats de streaming et fonctionne sur les plateformes amd64, i386, powerpc et sparc64. Mais il existe des alternatives : **ogg123** dans `audio/vorbis-tools` (pour les streams Ogg Vorbis), `audio/mpg123` et `audio/mpg321` (pour les streams MP3), `XMMS` dans `audio/xmms` et le client Videolan dans `x11/vlc`. Continuons l'exemple :

```
$ mplayer http://mp3.streampower.be/radio1-mid.mp3
```

- Si vous le souhaitez, vous pouvez faciliter cela en ajoutant un alias dans votre fichier `.profile` :

```
alias radio1='mplayer http://mp3.streampower.be/radio1-mid.mp3'
```

Les flux Windows Media (ASF) fonctionneront la plupart du temps bien qu'ils puissent contenir des données aux formats supportés uniquement grâce au port `graphics/win32-codecs` qui ne tourne que sous i386 ('`pkg_info win32-codecs`' vous donnera la liste des codecs supportés). Certains flux Real Audio peuvent fonctionner sous i386 en utilisant **mplayer** en conjonction avec les ports `graphics/win32-codecs` et `emulators/redhat/base` (lisez [ce fil](#) de la liste de discussion des ports).

13.10 - Puis-je utiliser des plugins Java et/ou Flash avec mon navigateur ? (spécifique à i386)

Bien que ces modules externes soient très populaires, à travers les années ils ont connu un certain nombre de problèmes de sécurité. Ainsi, si la sécurité vous est chère, réfléchissez bien avant de les utiliser.

Note : nous n'avons pas testé toutes les combinaisons de plugins et de navigateurs possibles.

Java

Le plugin Java fait partie du kit de développement Java ("Java Development Toolkit" - JDK). A cause de la licence SCSL, restrictive et utilisée par Sun, OpenBSD ne peut pas distribuer de paquetages binaires du JDK. Cela signifie que vous devrez le compiler à partir des ports. Notez que vous aurez besoin de beaucoup de RAM afin que la compilation réussisse.

Les ports du JDK sont dans le sous-répertoire `devel/jdk` de l'arbre des ports. Vous pouvez choisir entre différentes versions, chacune dans leur répertoire respectif. Seules les versions 1.3 et 1.4 possèdent un module externe pour navigateur. Lorsque vous taperez `make`, vous verrez un message vous demandant de récupérer les sources à la main à partir du site de Sun. Avant de pouvoir faire cela, vous devrez vous enregistrer sur le site et acceptez la licence. Voilà pourquoi l'infrastructure des ports ne peut pas lancer automatiquement le téléchargement.

Une fois que vous aurez téléchargé les fichiers et patches nécessaires, copiez les dans le répertoire `/usr/ports/distfiles` et démarrez la compilation en lançant `make` dans le sous-répertoire du port.

Le JDK nécessite un compilateur Java fonctionnel pour la compilation. Pour ce faire, le port utilise une version Linux du JDK. Si vous pensez que c'est injuste, vous devriez demander à Sun la raison pour laquelle ils ne fournissent pas de version OpenBSD native. Sous OpenBSD, l'émulation Linux ne fonctionne que sur les systèmes de type i386, ainsi le JDK ne compilera que sous i386. L'infrastructure des ports devrait s'occuper de l'installation des fichiers nécessaires et de définir `kern.emul.linux=1`. Pour plus d'information sur l'émulation Linux, référez-vous à la page de manuel [compat_linux\(8\)](#) ainsi que [FAQ 9 - Exécution des binaires Linux sous OpenBSD](#). Notez que cette émulation Linux n'est nécessaire que pendant la compilation du JDK de laquelle résultera un JDK natif pour OpenBSD. **Vous n'avez pas besoin de l'émulation Linux pour utiliser le plugin Java.**

La compilation s'achèvera après plusieurs heures. Lancez simplement `make install` afin d'installer le JDK. A la fin de l'installation, des instructions seront affichées afin d'utiliser le plugin Java avec Firefox ou un navigateur basé sur Mozilla. Créez le lien comme expliqué et vous devriez voir le plugin Java lorsque vous entrez "about:plugins" dans la barre d'adresse.

Flash

Le plugin Flash est distribué par Macromedia sous forme binaire uniquement. Macromedia ne fourni pas de plugin natif pour OpenBSD mais il existe un plugin pour Linux qui peut être utilisé sous émulation. Ce plugin n'est disponible que pour les plateformes i386.

Avant de poursuivre, vous devriez vous renseigner sur l'émulation Linux dans la page de manuel [compat_linux\(8\)](#) ainsi que [FAQ 9 - Exécution des binaires Linux sous OpenBSD](#).

Si vous avez assimilé ces documents mais n'avez pas encore installé les fichiers nécessaires, ajoutez simplement le paquetage `redhat`. Notez que le plugin nécessite la version Linux d'Openmotif. En admettant que vous ayez correctement défini la variable `PKG_PATH` (voyez [FAQ 15](#)),

```
# pkg_add redhat_base-8.0p5.tgz
# pkg_add redhat_motif-2.1.30p1.tgz
```

La première commande définira automatiquement `kern.emul.linux=1`, mais pas de façon permanente. Si vous avez besoin de l'émulation Linux en permanence, vous devez le spécifier dans `/etc/sysctl.conf`, comme expliqué dans [FAQ 9 - Exécution des binaires Linux sous OpenBSD](#).

Une autre chose que vous devriez savoir est que les bibliothèques partagées ainsi que les modules Linux ne peuvent pas être utilisés avec des exécutables OpenBSD, ce qui signifie que vous aurez également besoin d'un navigateur Linux.

Un candidat serait le navigateur [Opera](#), disponible dans le sous-répertoire `www/opera` de l'arbre des ports. OpenBSD ne distribue pas de paquetage car la licence d'Opéra n'est pas claire à ce sujet. Cependant, l'installation ne devrait pas prendre de temps puisqu'il est distribué sous forme binaire par Opera Software. Lancez simplement `make install` dans le sous-répertoire `www/opera`.

A présent il est temps d'installer le plugin Flash. Téléchargez la version pour Linux à partir du site de Macromedia, décompressez l'archive et copiez les fichiers dans le répertoire plugins:

```
# cp libflashplayer.so /usr/local/lib/opera/plugins
```

Note : La commande précédente interfèrera avec le [système de ports](#) parce que ce fichier ne sera pas enregistré dans le dépôt de paquetages de votre système. Si vous souhaitez supprimer ou mettre à jour Opera, supprimez d'abord le plugin Flash.

Si vous avez suivi ce guide, le plugin Flash devrait être listé lorsque vous tapez "about:plugins" dans la barre d'adresse.

[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 12 - Questions spécifiques aux plateformes\]](#) [\[Section 14 - Configuration des disques\]](#)



www@openbsd.org

\$OpenBSD: faq13.html,v 1.11 2005/10/30 08:23:46 saad Exp \$



[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 13 - Multimédia\]](#)

14 - Configuration des disques

Table des matières

- [14.1 - Utilisation de disklabel\(8\) sous OpenBSD](#)
 - [14.2 - Utilisation de fdisk\(8\) sous OpenBSD](#)
 - [14.3 - Ajout de nouveaux disques sous OpenBSD](#)
 - [14.4 - Comment créer un espace de pagination dans un fichier](#)
 - [14.5 - Soft Updates](#)
 - [14.6 - Comment se déroule le processus de démarrage d'OpenBSD/i386 ?](#)
 - [14.7 - Quels sont les problèmes liés aux disques de grande capacité sous OpenBSD ?](#)
 - [14.8 - Installation des blocs de démarrage \("Bootblocks"\) - spécifique i386](#)
 - [14.9 - Se préparer au désastre : faire une sauvegarde vers une bande et effectuer une restauration](#)
 - [14.10 - Montage des images disque sous OpenBSD](#)
 - [14.11 - A l'aide ! J'ai des erreurs avec IDE DMA !](#)
 - [14.13 - Options RAID avec OpenBSD](#)
 - [14.14 - Pourquoi df\(1\) me dit que j'ai plus de 100% d'espace disque utilisé ?](#)
 - [14.15 - Récupération de partitions après une suppression du disklabel](#)
 - [14.16 - Est-il possible d'accéder aux données présentes sur des systèmes de fichiers autres que FFS ?](#)
 - [14.17 - Est-il possible d'utiliser un périphérique de masse \('flash memory device'\) sous OpenBSD ?](#)
-

14.1 - Utilisation de disklabel(8) sous OpenBSD

Table des matières

- [Qu'est-ce que disklabel\(8\) ?](#)
- [disklabel\(8\) à l'installation d'OpenBSD](#)
- [Utilisations courantes de disklabel\(8\)](#)

Qu'est-ce que disklabel(8) ?

Pour commencer, lisez le manuel de [disklabel\(8\)](#).

Les "Disklabels" sont créés afin d'interfacer efficacement un disque avec les pilotes inclus dans le noyau. Les "labels" (partitions) contiennent plusieurs informations à propos de vos disques, comme la géométrie du lecteur et le type de système de fichiers. Ceux-ci sont utilisés par le programme d'amorçage pour démarrer le disque et connaître les systèmes de fichiers présents sur celui-ci. Ces partitions sont également utilisées en conjonction avec le système de fichiers afin de créer un environnement optimisé. Vous pouvez accéder à de plus amples informations sur disklabel en lisant le manuel [disklabel\(5\)](#).

De plus, l'utilisation de disklabel permet de passer outre les limitations de partitionnement liées aux types d'architectures. Par exemple, sur i386, vous ne pouvez avoir que 4 partitions primaires. (Les partitions que les autres systèmes d'exploitation, comme Windows NT ou DOS, peuvent voir.) Avec [disklabel\(8\)](#), vous utilisez une de ces partitions 'primaires' pour stocker *toutes* vos partitions OpenBSD (ex. 'swap', '/', '/usr' et '/var'). Et il vous reste encore 3 partitions disponibles pour d'autres systèmes d'exploitation !

disklabel(8) à l'installation d'OpenBSD

Une partie importante de l'installation d'OpenBSD est la création initiale des labels. Celle-ci intervient (pour les utilisateurs de i386) juste après avoir utilisé [fdisk\(1\)](#). A l'installation, vous utilisez disklabel afin de créer les différentes partitions qui contiendront vos points de montage. Vous pouvez définir ces points de

montage à l'installation lorsque vous êtes sous [disklabel\(8\)](#) bien que ce ne soit pas nécessaire puisque vous serez amené à confirmer ces choix plus tard. Mais cela permettra d'accélérer votre installation.

Puisque vous en êtes à l'installation, vous n'aurez aucun label existant et devrez les créer. Le premier label à créer est le label 'a'. Celui-ci DEVRA correspondre au point de montage /. Vous pouvez connaître quels labels il est recommandé de créer en lisant la [FAQ 4, De combien d'espace ai-je besoin pour une installation OpenBSD?](#) Pour les serveurs, il est recommandé de créer des labels séparés. Pour une utilisation bureautique, créer un point de montage / sera probablement suffisant. A la création initiale de votre partition racine (label 'a'), gardez à l'esprit que vous aurez besoin d'un CERTAIN espace libre pour votre partition d'échange (label 'SWAP'). Maintenant que les bases ont été abordées, voici un exemple d'utilisation de disklabel à l'installation. Dans cet exemple, on assumera qu'OpenBSD est le seul système présent dans l'ordinateur et qu'une installation complète sera réalisée.

```
If this disk is shared with other operating systems, those operating systems
should have a BIOS partition entry that spans the space they occupy completely.
For safety, also make sure all OpenBSD file systems are within the offset and
size specified in the 'A6' BIOS partition table. (By default, the disklabel
editor will try to enforce this). If you are unsure of how to use multiple
partitions properly (ie. separating /, /usr, /tmp, /var, /usr/local, and other
things) just split the space into a root and swap partition for now.
```

```
# using MBR partition 3: type A6 off 63 (0x3f) size 4991553 (0x4c2a41)
```

```
Treating sectors 63-16386300 as the OpenBSD portion of the disk.
You can use the 'b' command to change this.
```

```
Initial label editor (enter '?' for help at any prompt)
```

```
> d a
> a a
offset: [63] <Enter>
size: [16386237] 64M
Rounding to nearest cylinder: 131040
FS type: [4.2BSD] <Enter>
mount point: [none] /
fragment size: [1024] <Enter>
block size: [8192] <Enter>
cpg: [16] <Enter>
> a b
offset: [131103] <Enter>
size: [16255197] 64M
Rounding to nearest cylinder: 131040
FS type: [swap] <Enter>
```

A ce niveau, nous avons créé une partition racine de 64M montée sur / et une partition d'échange de 64M. Notez que l'offset (calage du disque) débute au secteur 63 ; c'est ce qu'il faut. En ce qui concerne la taille, disklabel vous la présentera sous forme de secteurs, cependant, vous n'avez pas besoin de rentrer la taille dans ce même format. Comme dans l'exemple précédent, vous pouvez entrer une taille sous la forme *64 Megabytes = 64M* et *2 Gigabytes = 2G*. Disklabel en fera l'approximation au secteur le plus proche. Dans cet exemple, vous noterez également que disklabel assume que le label 'b' correspond à une partition d'échange (SWAP). Cette assumption est correcte puisque, par défaut, le noyau GENERIC est configuré pour rechercher une partition d'échange sur le label 'b' ; vous devriez suivre cette recommandation et utiliser 'b' pour votre partition swap.

L'exemple suivant vous montrera la création de deux labels supplémentaires. Cela signifie qu'il ne s'agit pas d'une installation complète puisque la taille de ces labels ne sera pas suffisante pour contenir la totalité d'OpenBSD. Montrer la création de toutes les partitions serait répétitif.

```
> a d
offset: [262143] <Enter>
size: [16124157] 64M
Rounding to nearest cylinder: 131040
FS type: [4.2BSD] <Enter>
mount point: [none] /tmp
fragment size: [1024] <Enter>
block size: [8192] <Enter>
cpg: [16] <Enter>
> a e
offset: [393183] <Enter>
size: [15993117] 64M
Rounding to nearest cylinder: 131040
FS type: [4.2BSD] <Enter>
mount point: [none] /var
fragment size: [1024] <Enter>
block size: [8192] <Enter>
cpg: [16] <Enter>
```

Deux choses sont à noter dans l'exemple précédent. La première est que l'offset est automatiquement défini pour vous en se basant sur le prochain disponible (dans l'ordre). Dans une telle installation, vous n'aurez pas à vous soucier de changer les offsets. La deuxième chose que vous noterez est que le label 'c' a été évité. La raison en est que ce label représente la totalité du disque. C'est pourquoi vous ne devriez jamais toucher au label 'c' de quelque sorte que ce soit.

Une fois vos labels créés, tout ce qu'il reste à faire est de les inscrire sur le disque et poursuivre l'installation. Pour sauvegarder le tout et quitter disklabel (et ainsi continuer l'installation), tapez :

```
> w
> q
```

Utilisations courantes disklabel(8)

Une fois votre système installé, vous ne devriez pas avoir à utiliser disklabel trop souvent. Mais parfois, vous aurez besoin de l'utiliser afin d'ajouter, de supprimer ou de supprimer des disques. Une des premières choses que vous aurez besoin de faire sera de voir le disklabel actuel. Pour ce faire, tapez simplement :

```
# disklabel wd0 >----- Or whatever disk device you'd like to view

# using MBR partition 3: type A6 off 64 (0x40) size 16777152 (0xffffc0)
# /dev/rwd0c:
type: ESDI
disk:
label: TOSHIBA MK2720FC
flags:
bytes/sector: 512
sectors/track: 63
tracks/cylinder: 16
sectors/cylinder: 1008
cylinders: 2633
total sectors: 2654064
rpm: 3600
interleave: 1
trackskew: 0
cylinderskew: 0
headswitch: 0          # milliseconds
track-to-track seek: 0 # milliseconds
drivedata: 0

16 partitions:
#      size  offset  fstype  [fsize bsize  cpg]
a:  2071440  65583  4.2BSD  1024  8192   16 # (Cyl.  65*- 2120)
b:   65520    63    swap                # (Cyl.  0*- 65)
c:  2654064    0  unused                # (Cyl.  0 - 2632)
j:   512001 2137023  4.2BSD  1024  8192   16 # (Cyl. 2120*- 2627*)
```

Cette commande permet simplement de voir le disklabel existant afin de nous empêcher d'effectuer des manipulations hasardeuses (un conseil dont nous avons tous besoin de temps en temps). Pour avoir la possibilité d'effectuer des changements avec disklabel, il faut utiliser l'option -E comme suit :

```
# disklabel -E wd0
```

Vous retrouverez alors une invite de commandes similaire à celle rencontrée à l'installation d'OpenBSD. A priori, la commande la plus importante à connaître est '?'. Celle-ci vous donnera la liste des options utilisables sous disklabel. Vous pouvez aussi voir le manuel complet de [disklabel\(8\)](#) en tapant la commande 'M'. C'est à partir de cette invite de commandes que vous ajouterez, supprimerez et modifierez vos labels. Si vous souhaitez d'avantage d'information, lisez le manuel [disklabel\(8\)](#).

14.2 - Utilisation de fdisk(8) sous OpenBSD

Avant de commencer, soyez sûr d'avoir lu le manuel de [fdisk\(8\)](#).

Fdisk est un programme d'aide à la maintenance de vos partitions. Ce programme est utilisé à l'installation afin de mettre en place vos partitions OpenBSD (cette partition peut contenir plusieurs labels, chacun avec un système de fichiers, partition d'échange (swap), etc). Il permet de diviser l'espace de vos disques et d'activer une partition. Ce programme pourra éventuellement être utilisé en mode "Single User" (boot -s). Fdisk permet également d'inscrire le MBR ("Master boot record") sur vos différents disques.

Pour les besoins de l'installation, vous ne nécessitez, la plupart du temps, que d'UNE partition OpenBSD dans laquelle vous ajouterez le swap et les systèmes de fichiers à l'aide de disklabel.

Pour simplement voir votre table de partition avec fdisk, utilisez :

```
# fdisk sd0
```

Ce qui vous donnera une sortie similaire à celle-ci :

```
Disk: sd0          geometry: 553/255/63 [8883945 Sectors]
Offset: 0          Signature: 0xAA55

   Starting      Ending      LBA Info:
   #: id         C  H  S -   C  H  S [   start:      size  ]
-----
*0: A6          3  0  1 -   552 254 63 [   48195:      8835750 ] OpenBSD
 1: 12          0  1  1 -   2 254 63 [    63:         48132 ] Compaq Diag.
 2: 00          0  0  0 -   0  0  0 [    0:           0 ] unused
 3: 00          0  0  0 -   0  0  0 [    0:           0 ] unused
```

Dans cet exemple, nous voyons la sortie de fdisk concernant le premier lecteur SCSI. Nous pouvons voir les partitions OpenBSD (A6). Le * indique que la partition OpenBSD est amorçable.

Dans l'exemple précédent, nous avons simplement accédé à une information. Qu'en est-il si nous souhaitons éditer notre table de partition ? Et bien, pour ce faire, nous devons utiliser l'option -e. Ceci fera apparaître une invite de commandes pour interagir avec fdisk.

```
# fdisk -e wd0
Enter 'help' for information
fdisk: 1> help
      help          Command help list
      manual        Show entire OpenBSD man page for fdisk
      reinit        Re-initialize loaded MBR (to defaults)
      setpid        Set the identifier of a given table entry
      disk          Edit current drive stats
      edit          Edit given table entry
      flag          Flag given table entry as bootable
      update        Update machine code in loaded MBR
      select        Select extended partition table entry MBR
      print         Print loaded MBR partition table
      write         Write loaded MBR to disk
      exit          Exit edit of current MBR, without saving changes
      quit          Quit edit of current MBR, saving current changes
      abort         Abort program without saving current changes

fdisk: 1>
```

Il est parfaitement sans danger d'explorer les diverses commande sous fdisk, à condition de répondre **N** à la sauvegarde des changements et de ne ***PAS*** utiliser la commande **write**.

Voici un aperçu des commandes disponibles lorsque vous utilisez l'option -e.

- **help** Affiche la liste des commandes utilisables par fdisk en mode d'édition interactif.
- **reinit** Initialise la copie en mémoire du bloc de démarrage actuellement sélectionné.
- **disk** Affiche la géométrie actuelle du disque détectée par fdisk. Vous pouvez l'éditer selon vos désirs.
- **setpid** Change l'identifiant de partition de l'entrée sélectionnée de la table de partition.
- **edit** Edite l'entrée sélectionnée de la table dans la copie mémoire du bloc de démarrage actuel. Vous pouvez entrer les valeurs en géométrie BIOS ou en secteurs, offsets et tailles.
- **flag** Rend amorçable la partition sélectionnée. Seule une entrée peut être marquée comme amorçable. Si vous souhaitez démarrer à partir d'une partition étendue, vous devez la marquer comme amorçable.
- **update** Met à jour le code machine dans la copie mémoire du bloc de démarrage actuellement sélectionné.
- **select** Sélectionne et charge en mémoire le bloc de démarrage désigné par la table de partition étendue dans le bloc de démarrage actuel.
- **print** Affiche la copie en mémoire actuelle du bloc de démarrage et de son MBR sur le terminal.
- **write** Ecrit la copie en mémoire actuelle du bloc de démarrage sur le disque. Vous serez amené à confirmer cette action.
- **exit** Quitte le niveau actuel de fdisk, revenant à la copie précédente du bloc de démarrage ou sortant du programme si une telle copie n'existe pas.
- **quit** Quitte le niveau actuel de fdisk, revenant à la copie précédente du bloc de démarrage ou sortant du programme si une telle copie n'existe pas. A l'inverse d'"exit", le bloc de démarrage modifié est inscrit sur le disque.
- **abort** Quitte le programme sans sauvegarder les changements.

14.3 - Ajout de nouveaux disques sous OpenBSD

Une fois votre disque **CORRECTEMENT** installé, vous devez utiliser [fdisk\(8\)](#) (*i386 seulement*) et [disklabel\(8\)](#) afin de le configurer pour OpenBSD.

Pour les utilisateurs i386, commencez avec fdisk. Les autres architectures peuvent ignorer cette étape. Dans l'exemple suivant, nous ajouterons un troisième disque SCSI au système.

```
# fdisk -i sd2
```

Cette commande va initialiser la "véritable" table de partition du disque pour un usage exclusif par OpenBSD. Ensuite, vous devez créer un disklabel. Ceci risque de sembler confus.

```
# disklabel -e sd2
```

```
(screen goes blank, your $EDITOR comes up)
```

```
type: SCSI
```

```
...bla...
```

```
sectors/track: 63
```

```
total sectors: 6185088
```

```
...bla...
```

```
16 partitions:
```

#	size	offset	fstype	[fsize	bsize	cpg]	
c:	6185088	0	unused	0	0		# (Cyl. 0 - 6135)
d:	1405080	63	4.2BSD	1024	8192	16	# (Cyl. 0*- 1393*)
e:	4779945	1405143	4.2BSD	1024	8192	16	# (Cyl. 1393*- 6135)

Tout d'abord, ignorez la partition 'c', celle-ci est toujours présente et est nécessaire au fonctionnement de programmes comme disklabel ! Le type de système de fichiers ("fstype") pour OpenBSD est 4.2BSD. Le nombre total de secteurs ("total sectors") représente la taille du disque. Admettons qu'il s'agit d'un disque de 3 gigabytes. 3 gigabytes en terme de constructeur de disques représente 3000 megabytes. Divisons 6185088 par 3000 (on utilise [bc\(1\)](#)). Vous obtenez 2061. Ainsi, pour décider des tailles des partitions a, d, e, f, g, ... multipliez simplement X par 2061 afin d'avoir X megabytes d'espace sur cette partition. L'offset de votre première partition doit être égal à "sectors/track" comme rapporté par disklabel. Pour nous, cette valeur est égale à 63. L'offset de chaque partition suivante résultera de la combinaison de la taille et de l'offset de chacune d'elle (sauf la partition 'c' qui n'intervient pas dans cette équation).

Ou, si vous souhaitez simplement une partition couvrant tout le disque, afin d'offrir un espace de stockage web, un répertoire d'utilisateurs ("home") ou autre chose, ôtez simplement la valeur "sectors/track" à la taille totale du disque. $6185088 - 63 = 6185025$. Votre partition est :

```
d: 6185025 63 4.2BSD 1024 8192 16
```

Si tout ceci vous semble inutilement complexe, vous pouvez simplement utiliser disklabel -E pour entrer dans le même mode de partitionnement dont vous disposez à l'installation ! Dans celui-ci, vous pouvez utiliser "96M" pour spécifier "96 megabytes" (ou, si vous possédez un disque suffisamment gros, 96G pour 96 gigabytes). En revanche, le mode -E utilise la géométrie BIOS du disque, pas sa véritable géométrie, et souvent ces deux valeurs sont différentes. Pour passer outre cette limitation, tapez 'g d' pour "geometry disk" (géométrie disque). Les autres options sont 'g b' for "geometry bios" (géométrie bios) et 'g u' pour "geometry user" (géométrie utilisateur) ou simplement, ce que le label affichait avant que disklabel n'effectue des changements.

Voilà qui était dense. Mais tout n'est pas terminé. Vous devez à présent créer un système de fichiers sur ce disque en utilisant [newfs\(8\)](#).

```
# newfs sd2a
```

Ou autre, selon le nom donné à votre disque par le système de nommage d'OpenBSD (regardez la sortie de [dmesg\(8\)](#) pour voir comment OpenBSD a nommé votre disque).

Maintenant, il vous faut décider où vous souhaitez monter cette partition nouvellement créée. Disons que vous voulez la monter sur /u. Tout d'abord, créez le répertoire /u. Puis montez-le.

```
# mount /dev/sd2a /u
```

Enfin, ajoutez-le à [/etc/fstab\(5\)](#).

```
/dev/sd2a /u ffs rw 1 1
```

Et si vous souhaitiez migrer un répertoire existant comme /usr/local ? Vous devriez monter le nouveau disque sur /mnt et utiliser `cpio - p dum` pour copier /usr/local vers le répertoire /mnt. Editez le fichier [/etc/fstab\(5\)](#) afin de préciser que votre partition /usr/local est maintenant /dev/sda2 (votre nouvelle partition formatée). Exemple :

```
/dev/sd2a /usr/local ffs rw 1 1
```

Redémarrez en mode single user avec **boot -s**, déplacez le répertoire `/usr/local` vers `/usr/local-backup` (ou si vous vous sentez en veine, supprimez-le) et créez un répertoire `/usr/local` vide. Enfin, redémarrez le système et voilà, les fichiers sont présents !

14.4 - Comment créer un espace de pagination dans un fichier

(Note : si vous souhaitez ajouter un espace de pagination dans un fichier parce que vous recevez des erreurs du type "virtual memory exhausted", vous devriez d'abord essayer d'augmenter la limite des processus avec [unlimit\(1\)](#) pour csh ou [ulimit\(1\)](#) pour sh)

Il n'est pas nécessaire de recompiler le noyau pour utiliser un fichier comme espace de pagination, même si cela peut être effectué à des fins de personnalisation, cette faq vous montrera les deux façons de faire.

Paginer dans un fichier.

L'utilisation d'un fichier d'échange est le moyen le plus simple et le plus rapide pour augmenter l'espace de pagination (swap) disponible. Ce fichier ne doit pas résider sur un système de fichiers dont l'option "SoftUpdates" est activée (cette option est désactivée par défaut). Pour commencer, vous pouvez voir la taille totale et utilisée de votre swap actuel en utilisant l'utilitaire [swapctl\(8\)](#). Pour ce faire, lancez la commande :

```
$ swapctl -l
Device      512-blocks      Used      Avail Capacity  Priority
swap_device 65520            8         65512    0%         0
```

Cela vous affiche les différents dispositifs utilisés pour la pagination ainsi que leurs statistiques actuelles. Dans l'exemple précédent, il n'y a qu'un seul dispositif nommé "swap_device". Il s'agit de l'espace disque prédéfini utilisé pour paginer (partition b visible sous disklabel). Comme vous pouvez le constater dans l'exemple précédent, cet espace n'est pas beaucoup utilisé pour le moment. Mais pour les besoins de ce document, nous imaginerons que 32M supplémentaires sont nécessaires.

La première chose à faire pour configurer un fichier en tant que dispositif de pagination est de créer ce fichier. Le mieux est d'utiliser la commande [dd\(1\)](#). Voici un exemple montrant la création d'un fichier `/var/swap` de 32M.

```
$ sudo dd if=/dev/zero of=/var/swap bs=1k count=32768
32768+0 records in
32768+0 records out
33554432 bytes transferred in 20 secs (1677721 bytes/sec)
```

Une fois que cela est fait, nous pouvons activer la pagination vers ce fichier. Pour ce faire, utilisez la commande suivante :

```
$ sudo chmod 600 /var/swap
$ sudo swapctl -a /var/swap
```

A présent, vérifions que ce fichier a bien été ajouté à la liste des dispositifs de pagination disponibles.

```
$ swapctl -l
Device      512-blocks      Used      Avail Capacity  Priority
swap_device 65520            8         65512    0%         0
/var/swap   65536            0         65536    0%         0
Total      131056            8        131048    0%
```

Maintenant que le fichier de pagination est activé, vous devez ajouter une ligne à votre fichier `/etc/fstab` afin que les changements soient pris en compte au prochain redémarrage. Si cette ligne n'est pas ajoutée, ce dispositif ne sera plus activé au prochain reboot.

```
$ cat /etc/fstab
/dev/wd0a / ffs rw 1 1
/var/swap /var/swap swap sw 0 0
```

Paginer via un périphérique vnode

Il s'agit d'une solution plus définitive pour ajouter de l'espace de pagination. Afin de paginer vers un fichier de façon permanente, commencez par créer un noyau avec `vnd0c` comme swap. Si votre système de fichiers racine est `wd0a`, alors `wd0b` est votre ancien swap ; utilisez la ligne suivante dans le fichier de

configuration du noyau (référez-vous à la section de compilation d'un nouveau noyau en cas de doute) :

```
config      bsd      root on wd0a swap on wd0b and vnd0c dumps on wd0b
```

Après cela, le fichier qui sera utilisé pour paginer devra être créé. Pour ce faire, utilisez la même commande que pour l'exemple précédent.

```
$ sudo dd if=/dev/zero of=/var/swap bs=1k count=32768
32768+0 records in
32768+0 records out
33554432 bytes transferred in 20 secs (1677721 bytes/sec)
```

A présent que votre fichier est en place, vous devez l'ajouter dans votre fichier `/etc/fstab`. Voici une ligne d'exemple pour démarrer la machine avec ce dispositif de pagination activé.

```
$ cat /etc/fstab
/dev/wd0a / ffs rw 1 1
/dev/vnd0c none swap sw 0 0
```

Votre ordinateur doit maintenant être redémarré afin que les changements effectués sur le noyau soient pris en compte. Une fois que cela est fait, il est temps de configurer le dispositif pour paginer. On utilisera la commande [vnconfig\(8\)](#).

```
$ sudo vnconfig -c -v vnd0 /var/swap
vnd0: 33554432 bytes on /var/swap
```

La dernière étape consiste à activer la pagination vers ce dispositif. Cela s'effectue de la même façon que dans les exemples précédents, en utilisant `swapctl(8)`. Puis nous vérifierons qu'il a bien été ajouté à la liste des dispositifs de pagination disponibles.

```
$ sudo swapctl -a /dev/vnd0c
$ swapctl -l
Device      512-blocks      Used      Avail Capacity  Priority
swap_device  65520           8         65512    0%      0
/dev/vnd0c   65536           0         65536    0%      0
Total       131056          8         131048   0%
```

14.5 - Soft Updates

Les "Soft Updates" sont basés sur une idée de [Greg Ganger et Yale Patt](#) et ont été développés pour FreeBSD par [Kirk McKusick](#). Les Soft Updates imposent une réorganisation partielle des opérations sur le tampon permettant la suppression du code FFS, des écritures synchrones des entrées. Une augmentation des performances est ainsi réalisée lors des écritures sur disque.

Pour utiliser les Soft Updates, votre noyau doit avoir

option FFS_SOFTUPDATES

compilé, ce qui est le cas du noyau GENERIC.

L'activation des Soft Updates est effectuée par une option de montage. Lors du montage d'une partition avec l'utilitaire [mount\(8\)](#), vous pouvez activer les Soft Updates sur celle-ci. Voici l'exemple d'une entrée dans le fichier [/etc/fstab\(5\)](#) permettant de monter la partition `sd0a` avec les Soft Updates activés.

```
/dev/sd0a / ffs rw,softdep 1 1
```

Note aux utilisateur sparc : n'activez pas Soft Updates sur les machines de type sun4 ou sun4c. Ces architectures ne supportent qu'un montant très faible de mémoire noyau et ne peuvent utiliser cette fonctionnalité. En revanche, les machines de type sun4m ne posent pas de problème.

14.6 - Comment se déroule le processus de démarrage d'OpenBSD/i386 ?

Le processus de démarrage d'un système OpenBSD/i386 est loin d'être simple et une bonne compréhension de celui-ci peut être utile afin de diagnostiquer un problème lorsque les choses ne fonctionnent pas. Ce processus comporte quatre étapes clés :

1. **Master Boot Record (MBR)** : Le "Master Boot Record" (enregistrement de démarrage principal) est le premier secteur (512 bytes) du disque. Il contient la table de partition primaire et un petit programme permettant de charger le "Partition Boot Record" (PBR - enregistrement de démarrage des partitions). Notez que dans certains environnements, le terme "MBR" se réfère uniquement à la portion de code comprise dans le premier bloc du disque et non pas au bloc entier (incluant la table de partition). Il est primordial de comprendre le sens d'"initialiser le MBR" : la terminologie sous OpenBSD sous-entend la ré-écriture complète du secteur MBR et pas seulement son code, comme cela peut être le cas avec certains systèmes. Vous n'en aurez l'utilité que très rarement. Pour ce faire, utilisez l'option "-u" de la commande `fdisk(8)` ("`fdisk -u wd0`").

Bien qu'un MBR soit inclu avec OpenBSD, vous n'êtes pas obligé de l'utiliser puisque virtuellement, n'importe quel MBR est capable de faire démarrer. Le MBR se manipule avec l'aide du programme `fdisk(8)` qui est utilisé pour éditer la table de partition mais également pour installer le code MBR sur le disque.

Le MBR d'OpenBSD s'annonce avec le message suivant :

```
Using drive 0, partition 3.
```

montrant le disque ainsi que la partition d'où il s'apprête à charger le PBR. On peut également voir un point (".") en fin de ligne, ce qui signifie que la machine est capable d'utiliser la conversion LBA ("Logical Block Addressing") au démarrage. Si la machine avait été incapable d'une telle conversion, le point aurait été remplacé par un point-virgule (";"), indiquant une conversion CHS ("Cylinder-Head-Sector") :

```
Using Drive 0, Partition 3;
```

Notez que le point ou le point-virgule en fin de ligne peut servir d'indicateur du "nouveau" MBR OpenBSD introduit à partir de la version 3.5.

2. **Partition Boot Record (PBR)** : Le "Partition Boot Record" (enregistrement de démarrage de partition), aussi appelé PBR ou [biosboot\(8\)](#) (d'après le nom du fichier contenant le code) représente le premier secteur physique de la partition OpenBSD du disque. Le PBR est le "first-stage boot loader" (chargeur de démarrage de niveau un) d'OpenBSD. Il est exécuté par le code MBR et se charge de lancer le "second-stage boot loader" (chargeur de démarrage de niveau deux), [boot\(8\)](#). Comme le MBR, le PBR est constitué d'une toute petite quantité de code et de données d'une taille totale de 512 bytes. Ce n'est pas suffisant pour avoir une application reconnaissant un système de fichiers, donc, plutôt que de demander au PBR de localiser `/boot` sur le disque, sa localisation accessible par le BIOS est codée physiquement dans le PBR lors de l'installation.

Le PBR est installé par [installboot](#), décrit dans [plus en détails dans la suite de ce document](#). Le PBR s'annonce avec le message suivant :

```
Loading...
```

affichant un point pour chaque bloc qu'il essaye de charger. Comme précédemment, le PBR montre s'il utilise une conversion LBA ou CHS pour s'exécuter. Dans le cas de CHS, il affichera un message suivi d'un point-virgule :

```
Loading;...
```

L'ancien `biosboot(8)` (avant la version 3.5) affichait le message "`reading boot...`".

3. **Second Stage Boot Loader, /boot** : `/boot` est chargé par le PBR et se charge d'accéder au système de fichiers OpenBSD par le BIOS de la machine afin de localiser et de lancer le noyau. `boot(8)` permet également de passer plusieurs options et informations au noyau.

`boot(8)` est un programme interactif. Après son exécution, il tente de localiser et lire `/etc/boot.conf` si celui-ci existe (ce qui n'est pas le cas dans une installation par défaut) puis lance les commandes qui y sont indiquées. A moins que le fichier `/etc/boot.conf` ne l'en empêche, `boot(8)` offre à l'utilisateur une invite de commandes similaire à celle-ci :

```
probing: pc0 com0 com1 apm mem[636k 190M a20=on]
disk: fd0 hd0+
>> OpenBSD/i386 BOOT 2.06
boot>
```

Par défaut, l'utilisateur a cinq secondes pour entrer une commande avant le démarrage du noyau, `bsd`, à partir de la partition racine du premier disque dur, ce qui représente le comportement par défaut. Le "second-stage boot loader" détecte (et examine) votre matériel grâce au BIOS (puisque le noyau OpenBSD n'est pas encore chargé). Précédemment on peut voir qu'il a détecté :

- o **pc0** - Clavier et affichage vidéo d'un système i386 standard.
- o **com0, com1** - Deux ports série.
- o **apm** - BIOS compatible APM ("Advanced Power Management" - gestion de courant évoluée).
- o **636k 190M** - Le montant de mémoire conventionnelle (sous 1M) et étendue (au-dessus d'1M) trouvée.
- o **fd0 hd0+** - Les disques accessibles par le BIOS, dans ce cas, un lecteur de disquettes et un disque dur.

Le signe '+' après "hd0" signifie que le BIOS a indiqué à `/boot` que ce disque peut être accessible par LBA. Lors d'une première installation, vous verrez souvent un "*" après un disque dur ; ceci signifie que ce disque ne possède pas de label OpenBSD valide.

4. **Noyau** : `/bsd` : il s'agit de la finalité du processus de démarrage, avoir le noyau OpenBSD chargé en mémoire RAM et fonctionnant correctement. Une fois le noyau exécuté, OpenBSD peut accéder directement au matériel sans passer par le BIOS.

Ainsi, le tout début du processus de démarrage pourrait ressembler à ceci :

```
Using drive 0, partition 3.                <- MBR
Loading...                                <- PBR
probing: pc0 com0 com1 apm mem[636k 190M a20=on] <- /boot
disk: fd0 hd0+
>> OpenBSD/i386 BOOT 2.06
boot>
booting hd0a:/bsd 4464500+838332 [58+204240+181750]=0x56cfd0
entry point at 0x100120

[ using 386464 bytes of bsd ELF symbol table ]
Copyright (c) 1982, 1986, 1989, 1991, 1993   <- Noyau
The Regents of the University of California. All rights reserved.
Copyright (c) 1995-2003 OpenBSD. All rights reserved. http://www.OpenBSD.org

OpenBSD 3.7 (GENERIC) #50: Sun Mar 20 00:01:57 MST 2005
...
```

Ce qui peut mal se passer

- **Bad/invalid/incompatible MBR** : habituellement, un disque déjà utilisé possède un code MBR, mais s'il est neuf ou déplacé à partir d'une plateforme différente ET que vous ne répondez pas "Yes" à la question "Use entire disk" lors de l'[installation](#), vous pourriez vous retrouver avec un disque sans MBR valide, le rendant ainsi non-bootable même si sa table de partition est correcte.

Vous pouvez installer le MBR OpenBSD sur votre disque dur à l'aide du programme fdisk. Démarrez à l'aide du medium d'installation; choisissez "Shell" pour vous retrouver en ligne de commandes :

```
# fdisk -u wd0
```

Vous pouvez également installer un MBR particulier avec fdisk :

```
# fdisk -u -f /usr/mdec/mbr wd0
```

ce qui installera le fichier `/usr/mdec/mbr` en tant que MBR de votre système. Dans une installation standard d'OpenBSD, ce fichier représente le MBR par défaut codé dans fdisk, mais n'importe quel autre MBR pourrait ici être spécifié.

- **Invalid /boot location installed in PBR** : lorsqu'`installboot(8)` installe le PBR, il inscrit l'offset et le numéro du bloc de l'inode de `/boot` dans le celui-ci. Ainsi, supprimer puis remplacer `/boot` sans relancer [installboot\(8\)](#) empêchera votre système de redémarrer puisque le PBR chargera ce qui se trouve à l'ancien inode spécifié, ce qui ne sera certainement plus le "second-stage boot loader" désiré ! Puisque que `/boot` est accédé au travers d'appels BIOS, les anciennes versions de PBR étaient dépendantes de la conversion BIOS des disques. Si vous avez altéré la géométrie (à savoir, pris un disque d'un ordinateur utilisant la conversion CHS pour le mettre dans une machine utilisant LBA, ou simplement changé l'option de conversion dans votre BIOS), il *apparaîtra au niveau du BIOS* comme étant déplacé vers une autre location (un bloc numérique différent doit être accédé afin de récupérer les mêmes informations du disque) et vous devrez donc relancer `installboot(8)` avant que le système ne puisse être redémarré. Le nouveau PBR (OpenBSD 3.5 et plus) est beaucoup plus tolérant dans les changements de conversion.

Le PBR étant très petit, son éventail de messages d'erreur est limité et quelque peu complexe. La plupart des messages ressemblent à :

- **ERR R** - Le BIOS a retourné une erreur en tentant de lire un bloc à partir du disque. Habituellement, ceci est assez explicite : votre disque n'était pas lisible.
- **ERR M** - Un nombre [magic\(5\)](#) invalide a été lu dans l'entête du "second-stage bootloader". Ceci signifie généralement que ce qui a été lu n'était PAS `/boot`, à savoir qu'`installboot(8)` n'a pas été correctement exécuté, que le fichier `/boot` a été altéré ou encore que vous avez exécuté la capacité de votre BIOS à lire les [disques de grande capacité](#).

Les autres messages d'erreur sont expliqués en détail dans le manuel de [biosboot\(8\)](#). Pour plus d'informations sur le processus de démarrage pour i386, référez-vous à :

- [boot_i386\(8\)](#)
- <http://www.ata-atapi.com/hiw.htm> - Documents "How it Works" (comment cela fonctionne) de Hale Landis.

14.7 - Quels sont les problèmes liés aux disques de grande capacité sous OpenBSD ?

OpenBSD supporte les systèmes de fichiers jusqu'à $2^{31}-1$, soit 2,147,483,647 secteurs, et puisque chaque secteur équivaut à 512 bytes, cela correspond à un peu moins de 1T.

Bien entendu, les capacités du système de fichiers et celles d'un matériel défini sont deux choses bien différentes. Un nouveau disque dur IDE de 250G ne fonctionnera pas sur des interfaces trop anciennes (d'une capacité standard de 137G maximum), certains adaptateurs SCSI très anciens peuvent avoir des problèmes avec des lecteurs modernes et des BIOS un peu trop vieux peuvent se figer lorsqu'ils tombent sur un disque dur de trop grande capacité. De fait, vous devez respecter les possibilités de votre matériel.

Taille des partitions et limitations au niveau de la localisation

Malheureusement, les fonctionnalités du système d'exploitation ne sont accessibles qu'une fois celui-ci chargé en mémoire. Le processus de démarrage devra se contenter de la ROM de lancement du système (bien plus limitée).

Pour cette raison, le fichier `/bsd` (le noyau) doit se trouver dans l'espace disque adressable par la ROM. Cela signifie que sur certains systèmes i386, la partition racine doit se situer dans les premiers 504M, mais les ordinateurs plus récents peuvent avoir des limites de l'ordre de 2G, 8G, 32G, 128G ou plus. Il est important de noter que de nombreux ordinateurs récents supportant un adressage au delà de 128G sont en fait limités par le BIOS et ne peuvent démarrer que sur les 128 premiers G. Vous pouvez utiliser ces systèmes avec de gros disques durs, mais la partition racine devra être placée dans les premiers 128G.

Notez qu'il est toujours possible d'installer un disque dur de 40G sur un vieux 486 et d'y placer OpenBSD sur une seule et énorme partition ; vous pourriez penser avoir réussi à violer la règle précédente. Cependant, un beau jour, celle-ci risque de revenir vous hanter de manière peu plaisante :

- Vous installez tout sur une partition / de 40G. Cela fonctionne car le système de base et ses fichiers (`/bsd` inclu) se situent dans les premiers 504M.
- Vous utilisez le système et finissez par avoir pus de 504M de données dessus.
- Vous mettez à jour, compilez un nouveau noyau, au autre, et vous copiez votre nouveau `/bsd` sur l'ancien.
- Vous redémarrez.
- C'est alors que vous recevez un message tel que "ERR M" ou rencontrez des problèmes lors du démarrage.

Pourquoi ? Simplement parce que vous avez "écrasé" l'ancien `/bsd` par le nouveau, ce fichier n'a pas été écrit au-dessus de l'autre, mais a été relocalisé vers un autre endroit sur le disque, probablement au-delà des 504 premiers M supportés par le bios. Le chargeur de démarrage se voit alors dans l'impossibilité d'atteindre `/bsd` et le système se fige.

Afin de permettre le lancement d'OpenBSD, les chargeurs de démarrage (`biosboot(8)` et `/boot` dans le cas d'un i386) ainsi que le noyau (`/bsd`) doivent se situer à l'intérieur de l'espace d'adressage supporté par la ROM de boot et par leurs propres capacités. Afin de ne jamais rencontrer de problèmes, la règle est simple :

la partition racine dans son ensemble doit se situer dans l'espace d'adressage supporté par le BIOS (ou la ROM de démarrage).

Certains utilisateurs n'utilisant pas d'i386 peuvent penser qu'ils sont immunisés contre ce problème, cependant, de nombreuses plateformes possèdent une certaine limite fixée par la ROM de démarrage concernant la taille du disque. Trouver cette limite peut être compliquée.

Et c'est une autre raison pour [partitionner votre disque dur](#), plutôt que d'utiliser une seule grosse partition.

fsck(8) : impératifs de durée et de mémoire

Les autres points à prendre en considération avec les gros systèmes de fichiers sont le temps et la mémoire nécessaires à l'utilisation de `fsck(8)` après un crash ou à une coupure de courant. On ne peut pas créer un système de fichiers de 120G sur un disque et espérer utiliser `fsck(1)` avec succès après un crash. Une règle simple à appliquer est de considérer que le système doit posséder au moins 1M de mémoire libre pour chaque 1G d'espace disque afin d'utiliser `fsck` sans problème. Le temps nécessaire à l'utilisation de `fsck` peut devenir un problème au fur et à mesure que le système de fichiers grossit.

14.8 - Installation des blocs de démarrage ("Bootblocks") - spécifique i386

Les anciennes versions de MS-DOS n'étaient capables d'interagir qu'avec les disques dont la géométrie était de 1024 cylindres ou moins. Puisque de nos jours tous les disques ont plus de 1024 cylindres, la plupart des BIOS SCSI (qui sont présents sur les cartes contrôleur SCSI) et IDE (qui sont inclus avec le reste du BIOS du PC) possèdent une option qui "traduit" la véritable géométrie du disque en une géométrie compatible 'MS-DOS'. Cependant, tous les BIOS ne "traduisent" pas cette géométrie de la même manière. Si vous changez votre BIOS (en installant une nouvelle carte mère ou un nouveau contrôleur SCSI) et que le nouveau utilise une "traduction" de géométrie différente, vous ne pourrez pas lancer le chargeur de démarrage de niveau 2 ("second-stage boot loader") et donc le noyau. Cela est dû au fait que le chargeur de démarrage de niveau 1 ("first-stage boot loader") contient la liste des blocs comprenant `/boot` formatée selon l'ancienne géométrie "traduite". Si vous utilisez des disques IDE et effectuez des changements dans la configuration de votre BIOS, vous pouvez (sans le savoir) changer aussi la traduction de la géométrie (la plupart des BIOS proposent 3 types de traductions différentes). Pour réparer votre bloc de démarrage afin que vous puissiez booter normalement, insérez une disquette dans votre lecteur (ou utilisez un CD-ROM bootable) et à l'invite de commandes, tapez "`b hd0a:/bsd`" afin de le forcer à démarrer sur le premier disque (et non sur la disquette). Votre machine devrait se lancer normalement. Vous devez à présent mettre à jour le chargeur de premier niveau pour qu'il voit la nouvelle géométrie (et récrive le bloc de démarrage en conséquence).

Notre exemple assume que votre disque de démarrage est `sd0` (mais pour de l'IDE, ce pourrait être `wd0`, etc) :

```
# cd /usr/mdec; ./installboot /boot biosboot sd0
```

Si une nouvelle version des blocs de démarrage est nécessaire, vous devrez la compiler vous même. Pour ce faire, tapez simplement :

```
# cd /sys/arch/i386/stand/
# make && make install
# cd /usr/mdec; cp ./boot /boot
# ./installboot /boot biosboot sd0 (ou quelque soit le périphérique
désignant votre disque dur)
```

14.9 - Se préparer au désastre : faire une sauvegarde vers une bande et effectuer une restauration

Introduction :

Si vous envisagez d'administrer ce que l'on pourrait appeler un serveur de production, il est préférable d'avoir une sauvegarde au cas où l'un de vos disques durs tomberait en panne.

Cette documentation vous assistera dans l'utilisation des utilitaires standards [dump\(8\)](#)/[restore\(8\)](#) fournis avec OpenBSD. Un autre utilitaire de sauvegarde plus avancé nommé "[Amanda](#)" est également disponible via les [ports](#) afin de sauvegarder plusieurs serveurs vers un unique lecteur de bandes. Dans la plupart des environnements, [dump\(8\)](#)/[restore\(8\)](#) suffit. Cependant, si vous avez besoin de sauvegarder plusieurs machines, il peut être utile de se documenter sur Amanda.

Les périphériques utilisés en exemple dans ce document se réfèrent à une configuration utilisant des disques et lecteurs de bandes SCSI. En environnement de production, les disques SCSI sont recommandés en place des disques IDE pour la façon dont ils gèrent les blocs défectueux. Ceci ne signifie pas pour autant que ce document est sans intérêt pour les possesseurs de disques IDE ou d'autres types de lecteurs de bandes, les noms de vos périphériques changeront légèrement. Par exemple, sd0a deviendra wd0a dans un système à base d'IDE.

Sauvegarder vers une bande :

Sauvegarder sur bande demande de savoir exactement où vos systèmes de fichiers sont montés. Vous pouvez le déterminer en utilisant la commande [mount\(8\)](#) dans un terminal. Vous devriez obtenir une sortie similaire à celle-ci :

```
# mount
/dev/sd0a on / type ffs (local)
/dev/sd0h on /usr type ffs (local)
```

Dans cet exemple, le système de fichiers racine (/) réside physiquement sur sd0a, ce qui désigne la partition a du disque SCSI fixe 0. Le système de fichiers /usr réside sur sd0h, ma partition h du disque SCSI fixe 0.

Un autre exemple de ce qu'une table de montage plus avancée pourrait être :

```
# mount
/dev/sd0a on / type ffs (local)
/dev/sd0d on /var type ffs (local)
/dev/sd0e on /home type ffs (local)
/dev/sd0h on /usr type ffs (local)
```

Dans cet exemple plus compliqué, le système de fichiers racine (/) réside physiquement sur sd0a ; /var sur sd0d; /home sur sd0e et enfin /usr sur sd0h.

Afin de sauvegarder votre machine, vous aurez besoin de renseigner dump avec le nom exact de chaque partition fixe. Voici un exemple des commandes nécessaires pour sauvegarder la table de montage simple vue plus haut :

```
# /sbin/dump -0au -f /dev/nrst0 /dev/rsd0a
# /sbin/dump -0au -f /dev/nrst0 /dev/rsd0h
# mt -f /dev/rst0 rewind
```

Pour la table de montage plus avancée, vous utiliserez des commandes similaires à :

```
# /sbin/dump -0au -f /dev/nrst0 /dev/rsd0a
```

```
# /sbin/dump -0au -f /dev/nrst0 /dev/rsd0d
# /sbin/dump -0au -f /dev/nrst0 /dev/rsd0e
# /sbin/dump -0au -f /dev/nrst0 /dev/rsd0h
# mt -f /dev/rst0 rewind
```

Vous pouvez vous référer à la page de manuel de [dump\(8\)](#) afin de connaître les fonctionnalités de chaque option. Voici une brève description des paramètres utilisés :

- **0** - Effectue un dump de niveau 0, sauvegarde tout.
- **a** - Tente de détecter automatiquement la taille de la bande.
- **u** - Met à jour le fichier /etc/dumpdates afin de savoir quand la dernière sauvegarde a été effectuée.
- **f** - Lecteur de bande à utiliser (ici, /dev/nrst0).

Et finalement, la partition à sauvegarder (/dev/rsd0a, etc).

La commande [mt\(1\)](#) est utilisée à la fin pour rembobiner la bande. Référez-vous au manuel de mt afin de connaître les options disponibles (comme eject).

Si vous n'êtes pas sûr du nom de périphérique du lecteur, utilisez dmesg pour le localiser. Un lecteur de bande peut, par exemple, apparaître ainsi dans dmesg :

```
st0 at scsibus0 targ 5 lun 0: <ARCHIVE, Python 28388-XXX, 5.28>
```

Vous avez peut-être noté que, lors d'une sauvegarde, le lecteur est accédé par son nom de périphérique "nrst0" au lieu de "st0" qui apparaît dans dmesg. Lorsque vous accédez st0 à la place de nrst0, vous accédez au même lecteur bande mais en mode "raw" et en lui indiquant de ne pas rembobiner la bande à la fin du travail. Pour sauvegarder plusieurs systèmes de fichiers sur une même bande, soyez certains d'utiliser le périphérique de non-rembobinage ; dans le cas contraire (si vous utilisez rst0), la sauvegarde du système de fichiers précédent sera écrasée à la prochaine écriture sur la bande. Vous pouvez trouver une description plus conséquente de plusieurs lecteurs de bande dans la page de manuel de dump.

Si vous souhaitez écrire un petit script appelé "backup", il pourrait ressembler à celui-ci :

```
echo " Starting Full Backup..."
/sbin/dump -0au -f /dev/nrst0 /dev/rsd0a
/sbin/dump -0au -f /dev/nrst0 /dev/rsd0d
/sbin/dump -0au -f /dev/nrst0 /dev/rsd0e
/sbin/dump -0au -f /dev/nrst0 /dev/rsd0h
echo
echo -n " Rewinding Drive, Please wait..."
mt -f /dev/rst0 rewind
echo "Done."
echo
```

Si des sauvegardes nocturnes planifiées sont nécessaires, [cron\(8\)](#) pourra être utilisé pour lancer votre utilitaire de sauvegarde automatiquement.

Il serait également utile de préciser (sur un bout de papier) la taille que devrait avoir chaque système de fichiers. Vous pouvez utiliser "df -h" afin de connaître l'espace actuellement utilisé par chaque partition. En effet, ceci pourra vous aider lorsque votre disque dur tombera en panne et que vous devrez recréer la table de partition sur le nouveau disque.

Restaurer vos données aidera aussi à réduire la fragmentation. Afin d'être sûr de récupérer tous les fichiers, le meilleur moyen de sauvegarder est de redémarrer votre système en mode "single user". Les systèmes de fichiers n'ont pas besoin d'être montés pour être sauvegardés. N'oubliez pas de monter la racine (/) en mode r/w (lecture/écriture) après avoir redémarré en mode "single user" ou dump retournera une erreur lorsqu'il essayera d'écrire les "dumpdates". Au démarrage, entrez "bsd -s" à l'invite de commandes boot> pour lancer le système en mode "single user".

Voir le contenu d'une sauvegarde sur bande :

Après avoir sauvegardé votre système de fichiers pour la première fois, il est bon de vérifier rapidement votre bande afin d'être certain que les données sont bien présentes.

Vous pouvez utiliser l'exemple suivant afin de voir le catalogue de fichiers présents sur une bande :

```
# /sbin/restore -tvs 1 -f /dev/rst0
```

Cette commande affichera la liste des fichiers présents sur la première partition de la bande. Si l'on se réfère à l'exemple précédent, 1 serait votre système de fichiers racine (/).

Pour afficher ce qui est présent sur la deuxième partition vers un fichier, vous utiliserez une commande similaire à :

```
# /sbin/restore -tvs 2 -f /dev/rst0 > /home/me/list.txt
```

Pour une table de partition assez simple, 2 serait /usr ; si la vôtre est plus compliquée, 2 pourrait être /var/ ou un autre système de fichiers. L'ordre des séquences est similaire à celui utilisé pour sauvegarder les systèmes de fichiers sur la bande.

Restaurer à partir d'une bande :

Le scénario de l'exemple suivant pourrait être utile si votre disque tombait complètement en panne. Dans le cas où vous ne souhaiteriez récupérer qu'un seul fichier à partir de la bande, référez-vous à la page de manuel de la commande restore et soyez attentifs aux instructions concernant le mode interactif.

Si vous avez bien tout préparé, remplacer un disque et restaurer vos données à partir d'une bande peut être une procédure très rapide. La disquette standard install/boot sous OpenBSD contient déjà l'utilitaire restore ainsi que les exécutables nécessaires au partitionnement de votre nouveau disque et permettant de le rendre bootable. Dans la plupart des cas, cette disquette et votre bande de sauvegarde la plus récente sont tout ce dont vous avez besoin pour remettre votre machine en production.

Après avoir remplacé le disque en panne, suivez les étapes suivantes afin de restaurer vos données :

- Démarrez à partir de la disquette install/boot d'OpenBSD. Au menu, choisissez Shell. Insérez la bande de votre sauvegarde la plus récente bande, en lecture seule, dans votre lecteur.
- En vous aidant de la commande [fdisk\(8\)](#), créez une partition primaire OpenBSD sur le nouveau disque. Par exemple :

```
# fdisk -e sd0
```

Référez-vous à l'[Utilisation de fdisk\(8\) sous OpenBSD](#) pour de plus amples informations.

- Avec la commande disklabel, recréez votre table de partition OpenBSD à l'intérieur de la partition primaire que vous venez de créer avec fdisk. Par exemple :

```
# disklabel -E sd0
```

(N'oubliez pas la partition d'échange, swap, référez-vous à [Utilisation de disklabel](#) pour plus d'informations)

- Utilisez la commande newfs pour créer un système de fichier vierge sur chaque partition que vous venez de créer. Par exemple :

```
# newfs /dev/rsd0a
# newfs /dev/rsd0h
```

- Monter votre nouvelle partition racine (/) sur /mnt. Par exemple :

```
# mount /dev/sd0a /mnt
```

- Allez dans le nouveau répertoire racine et démarrez la procédure de restauration. Par exemple :

```
# cd /mnt
# restore -rs 1 -f /dev/rst0
```

- Vous aurez besoin de rendre ce disque bootable, inspirez-vous la commande suivante pour y inscrire un nouveau MBR. Par exemple :

```
# fdisk -i sd0
```

- En plus d'inscrire un nouveau MBR, vous aurez besoin d'installer les blocs de démarrage afin de pouvoir lancer la machine. Voici un bref exemple :

```
# cp /usr/mdec/boot /mnt/boot
# /usr/mdec/installboot -v /mnt/boot /usr/mdec/biosboot sd0
```

- Votre nouveau système de fichiers racine devrait être suffisamment prêt pour que vous puissiez démarrer dessus et continuer de restaurer le reste de vos systèmes de fichiers. Puisque votre système d'exploitation n'est pas encore complet, soyez sûrs de redémarrer en mode single-user. A l'invite de commandes, effectuez la procédure suivante afin de démonter et redémarrer le système :

```
# umount /mnt
# halt
```

- Retirez la disquette install/boot du lecteur et redémarrez votre machine. A l'invite de commandes de boot d'OpenBSD, lancez les commandes suivantes :

```
boot> bsd -s
```

La commande "bsd -s" ordonnera au noyau de démarrer en mode single-user qui ne nécessite que le système de fichiers racine (/).

- En admettant que vous ayez effectué correctement les étapes précédentes et que tout se soit bien passé, vous devriez vous retrouver à une invite de commandes vous demandant le chemin d'accès à un shell ou d'appuyer sur entrée. Appuyez sur entrée pour utiliser sh. Ensuite, vous devrez remonter la racine en mode r/w plutôt qu'en lecture seule. Lancez la commande suivante :

```
# mount -u -w /
```

- Une fois la racine en mode r/w, vous pourrez continuer à restaurer vos autres systèmes de fichiers. Par exemple :

```
(table de montage simple)
# mount /dev/sd0h /usr; cd /usr; restore -rs 2 -f /dev/rst0

(table de montage avancée)
# mount /dev/sd0d /var; cd /var; restore -rs 2 -f /dev/rst0
# mount /dev/sd0e /home; cd /home; restore -rs 3 -f /dev/rst0
# mount /dev/sd0h /usr; cd /usr; restore -rs 4 -f /dev/rst0
```

A la place, vous pourriez utiliser "restore rvsf" ou juste rsf pour voir le nom des fichiers extraits de la sauvegarde.

- Pour terminer, après avoir restauré tous vos systèmes de fichiers sur le disque, redémarrez en mode multi-utilisateurs. Si tout s'est déroulé comme prévu, votre système devrait se retrouver dans l'état dans lequel il se trouvait à la date de votre sauvegarde la plus récente et être totalement fonctionnel.

14.10 - Montage des images disque sous OpenBSD

Pour monter une image disque (images ISO, images disques créées avec dd, etc) sous OpenBSD, vous devez configurer un périphérique [vnd\(4\)](#). Par exemple, si vous avez une image ISO localisée dans `/tmp/ISO.image`, voici les étapes nécessaires pour la monter :

```
# vnconfig svnd0 /tmp/ISO.image
# mount -t cd9660 /dev/svnd0c /mnt
```

Remarquez que, puisque cette image est une image CD, vous devez spécifier le type `cd9660` lors du montage. Ceci est vrai peut importe le type, par exemple, vous devez utiliser `ext2fs` lors du montage d'images disque Linux.

Pour démonter une image, utilisez les commandes suivantes.

```
# umount /mnt
# vnconfig -u svnd0
```

Pour plus d'information, référez-vous à la page de manuel de [vnconfig\(8\)](#).

14.11 - A l'aide ! J'ai des erreurs avec IDE DMA !

Les transferts IDE DMA supportés par [pciide\(4\)](#) ne sont pas fiables avec plusieurs combinaisons de matériel. Jusqu'à récemment, la plupart des "principaux" systèmes d'exploitation prétendant supporter les transferts DMA sur périphériques IDE n'activaient pas cette fonctionnalité par défaut à cause de certains matériels peu fiables. A présent, beaucoup de ces machines sont utilisées sous OpenBSD.

OpenBSD est agressif et tente d'utiliser le mode DMA le plus haut qu'il puisse configurer. Ceci pourrait engendrer une corruption dans le transfert des données sur certaines configurations à cause de certaines puces ("chipsets") de cartes mères, de disques de mauvaise qualité et/ou de la friture sur les câbles.

Heureusement, les modes Ultra-DMA protègent les transferts de données avec CRC afin de détecter une éventuelle corruption. Si le CRC de l'Ultra-DMA échoue, OpenBSD affichera un message d'erreur et recommencera l'opération de transfert.

```
wd2a: aborted command, interface CRC error reading fsbn 64 of 64-79
(wd2 bn 127; cn 0 tn 2 sn 1), retrying
```

Après plusieurs échecs, OpenBSD fera descendre le mode Ultra-DMA (à priori plus fiable). Lorsqu'un mode Ultra-DMA atteint 0, le mode PIO prendra le relais.

Les erreurs UDMA sont souvent causées par des câbles endommagés ou de mauvaise qualité. C'est pourquoi les câbles devraient être les premiers suspectés si vous avez de nombreuses erreurs de DMA ou des performances dégradées. De plus, il n'est pas conseillé de placer un lecteur de CD-ROM sur la même nappe qu'un disque dur.

Si le remplacement des câbles ne résout pas le problème et qu'OpenBSD n'arrive pas à faire descendre le niveau UDMA, que votre machine se fige ou que vous obtenez trop de messages d'erreur sur la console et dans les logs, vous pouvez forcer le système à utiliser un mode DMA ou UDMA inférieur par défaut. Ceci peut être effectué avec [UKC](#) ou [config\(8\)](#) afin de changer les options du périphérique [wd\(4\)](#).

14.13 - Options RAID avec OpenBSD

Un ensemble redondant de disques durs indépendants (RAID - "Redundant Array of Inexpensive Disks") vous offre la possibilité d'utiliser plusieurs disques afin d'améliorer les performances, la capacité et/ou la redondance qu'un disque seul ne serait pas capable d'apporter. Bien qu'une description des avantages ou des risques apportés par une configuration RAID ne soit pas le propos de cet article, il est important de noter les points suivants :

- Un RAID ne constitue pas un système de sauvegarde.
- Seul, un RAID n'éliminera pas le délais d'indisponibilité.

Si ces informations sont nouvelles pour vous, ce document n'est pas un bon point de départ pour débiter avec un RAID.

Options logicielles

OpenBSD inclu RAIDframe, une solution logicielle de RAID. La documentation est disponible ici :

- [FAQ 11, RAID](#)
- [Page d'accueil de RAIDframe](#)
- [manuel de raidctl\(8\)](#)
- [manuel de raid\(4\)](#)

La partition racine peut être directement configurée en miroir par OpenBSD en utilisant l'option "Autoconfiguration" de RAIDframe.

A partir d'OpenBSD 3.7-stable, le pilote [ccd\(4\)](#) inclu également une fonction de "mirroring". Il n'est pas recommandé d'utiliser 3.7-release pour ceci, un bug ayant été corrigé dans 3.7-stable. Ce système est inclu dans le noyau GENERIC et est présent dans le noyau `bsd.rd`, ce qui facilite son utilisation même s'il possède certaines limitations dans la reconstruction de l'array. Référez-vous aux manuels :

- [ccd\(4\)](#)
- [ccdconfig\(8\)](#)

Options matérielles

De nombreuses [plateformes](#) OpenBSD supportent plusieurs contrôleurs RAID matériels. Ceux-ci varient selon les plateformes, référez-vous à la page des plateformes supportées (listées [ici](#)).

Une autre option accessible à plusieurs plateformes est l'un des nombreux produits qui font apparaître plusieurs disques comme un seul disque IDE ou SCSI et sont ensuite branchés sur un contrôleur IDE ou SCSI standard. Ces périphériques peuvent virtuellement fonctionner sur n'importe quelle plateforme supportant IDE ou SCSI.

Quelques fabricateurs de ce type de produits :

- [Arco](#)
- [Accusys](#)
- [Maxtronic](#)
- [Infortrend](#)

(Note : ce sont des produits que certains utilisateurs d'OpenBSD utilisent ; il ne s'agit en aucun cas d'une liste exhaustive ni de matériels certifiés).

Options non valides

Une question récurrente sur les [listes de diffusion](#) consiste à savoir si "les contrôleurs RAID IDE ou SATA peu coûteux (tels que les contrôleurs HighPoint, Promise ou Adaptec HostRAID) sont supportés ?". La réponse est "Non". Ces cartes et puces ne sont pas de véritables contrôleurs RAID matériels mais plutôt des RAID logiciels assistés par un BIOS. Puisqu'OpenBSD supporte déjà le RAID logiciel indépendamment du type de matériel, il n'y a pas de volonté parmi les développeurs OpenBSD d'implémenter un support spécifique à ces cartes.

Presque tous ces contrôleurs "RAID" SATA ou IDE embarqués sont de type logiciel et fonctionneront sans problème comme contrôleur SATA ou IDE en utilisant le pilote IDE standard ([pciide\(4\)](#)), mais ne fonctionneront pas comme RAID matériel sous OpenBSD.

14.14 - Pourquoi `df(1)` me dit que j'ai plus de 100% d'espace disque utilisé ?

Certaines personnes sont parfois surprises de voir qu'elles ont un espace disque disponible *negatif* ou que plus de 100% de l'espace d'une partition est utilisé, comme on peut le voir avec [df\(1\)](#).

Lorsqu'une partition est créée avec [newfs\(8\)](#), un certain montant d'espace disque inaccessible aux utilisateurs est réservé. Cela permet d'avoir une marge d'erreur en cas de remplissage accidentel du disque et de garder la fragmentation au minimum. Par défaut, l'espace réservé correspond à 5% de la capacité du disque ce qui signifie que si root a imprudemment rempli le disque, vous pouvez vous retrouver avec 105% de capacité disponible utilisée.

Si une valeur de 5% ne vous semble pas appropriée, vous pouvez la changer avec la commande [tunefs\(8\)](#).

14.15 - Récupération de partitions après une suppression du disklabel

Si vous avez une table de partitions endommagée, vous disposez de plusieurs moyens afin d'essayer de la récupérer.

Premièrement, paniquez. Vous le faites relativement souvent, et ceci devrait donc bien se passer. Cependant, ne faites rien de stupide. Paniquez à l'écart de votre machine. Ensuite, relaxez vous, et voyez si les étapes suivantes ne pourraient pas vous aider.

Depuis OpenBSD 3.6, une copie de votre disklabel est sauvegardée pour chaque disque dans `/var/backups` via la maintenance système journalière. A condition d'avoir encore votre partition `var`, vous pouvez simplement lire la sortie, et la réintégrer dans disklabel.

Dans le cas où vous ne pouvez plus voir cette partition, il y a deux options. Corriger une assez grande partie du disque afin de la voir, ou fixer une partie suffisamment grande du disque afin de pouvoir récupérer vos données. Selon ce qui s'est passé, l'une ou l'autre de ces deux solutions serait préférable (avec des disques mourrants vous voudrez en premier les données, avec des doigts mouillés vous ne pourrez avoir que le label).

Le premier bon outil dont vous avez besoin est [scan_ffs\(8\)](#) (remarquez l'underscore, il ne s'appelle pas "scanffs"). `scan_ffs(8)` regardera au travers du disque, et essaiera de trouver les partitions, en vous avertissant des informations qu'il trouve sur celles-ci). Vous pouvez utiliser ces informations pour recréer le disklabel. Si vous voulez uniquement restaurer `/var`, vous pouvez recréer la partition pour `/var`, et ensuite récupérer le label et ajouter le reste.

[disklabel\(8\)](#) mettra à jour à la fois la compréhension du disklabel par le noyau, et essaiera également d'écrire le label sur le disque. Ainsi, même si la partie du disque qui contient le disklabel est illisible, vous serez en mesure de la monter avec [mount\(8\)](#) jusqu'au prochain redémarrage.

14.16 - Est-il possible d'accéder aux données présentes sur des systèmes de fichiers autres que FFS ?

Oui. Les systèmes de fichiers supportés sont : ext2 (Linux), ISO9660 (CD-ROM, DVD), FAT (MS-DOS et Windows), NFS, NTFS (Windows), AmigaDOS. Certains n'ont qu'un support limité, comme par exemple l'accès en lecture uniquement.

Nous allons donner un aperçu sur la façon d'utiliser un de ces systèmes de fichiers sous OpenBSD. Afin d'utiliser un système de fichiers, celui-ci doit être monté. Pour plus de détails sur les options de montage, référez-vous au manuel de [mount\(8\)](#) ainsi qu'à celui correspondant au système de fichiers que vous souhaitez monter. Par exemple, `mount_msdos`, `mount_ext2fs`, ...

Tout d'abord, vous devez connaître le périphérique sur lequel votre système de fichiers est présent. Cela peut être tout simplement votre disque dur, `wd0` ou `sd0`, mais ça n'est pas toujours évident. Tous les périphériques reconnus et configurés par votre système apparaissent dans la sortie de la commande [dmesg\(1\)](#) : un nom de périphérique, suivi par une ligne descriptive. Ainsi, mon premier CD-ROM est reconnu de la façon suivante :

```
cd0 at scsibus0 targ 0 lun 0: <COMPAQ, DVD-ROM LTD163, GQH3> SCSI0 5/cdrom removable
```

Afin d'obtenir une liste beaucoup plus courte des disques disponibles, vous pouvez utiliser [sysctl\(8\)](#). La commande

```
# sysctl hw.disknames
```

affichera tous les disques reconnus par votre système, par exemple :

```
hw.disknames=cd0,cd1,wd0,fd0,cd2
```

A présent, il est temps de déterminer quelles partitions sont présentes sur le périphérique et sur quelle partition le système de fichiers qui nous intéresse est présent. Nous examinerons le périphérique en utilisant [disklabel\(8\)](#). Le 'disklabel' comporte une liste de partitions, 16 au maximum. La partition c désigne toujours le périphérique dans son ensemble. Les partitions a-b et d-p sont utilisées par OpenBSD. Les partitions i-p peuvent être allouées automatiquement aux systèmes de fichiers d'autres systèmes d'exploitation. Dans notre cas, j'analyserai le 'disklabel' de mon disque dur qui contient un certain nombre de systèmes de fichiers.

```
# disklabel wd0

# using MBR partition 2: type A6 off 20338290 (0x1365672) size 29318625 (0x1bf5de1)
# /dev/rwd0c:
type: ESDI
disk: ESDI/IDE disk
label: ST340016A
flags:
bytes/sector: 512
sectors/track: 63
tracks/cylinder: 16
sectors/cylinder: 1008
cylinders: 16383
total sectors: 78165360
rpm: 3600
interleave: 1
trackskew: 0
cylinderskew: 0
headswitch: 0          # microseconds
track-to-track seek: 0 # microseconds
drivedata: 0

16 partitions:
#          size      offset  fstype  [fsize bsize  cpg]
a:      408366    20338290  4.2BSD   2048 16384   16 # Cyl 20176*- 20581
b:      1638000    20746656   swap                    # Cyl 20582 - 22206
c:      78165360     0  unused          0     0     # Cyl  0 - 77544
d:      4194288    22384656  4.2BSD   2048 16384   16 # Cyl 22207 - 26367
e:       409248    26578944  4.2BSD   2048 16384   16 # Cyl 26368 - 26773
f:     10486224    26988192  4.2BSD   2048 16384   16 # Cyl 26774 - 37176
g:     12182499    37474416  4.2BSD   2048 16384   16 # Cyl 37177 - 49262*
i:         64197         63  unknown                    # Cyl  0*- 63*
j:     20274030     64260  unknown                    # Cyl  63*- 20176*
k:     1975932    49656978  MSDOS                    # Cyl 49262*- 51223*
l:       3919797    51632973  unknown                    # Cyl 51223*- 55111*
m:     2939832    55552833  ext2fs                    # Cyl 55111*- 58028*
n:       5879727    58492728  ext2fs                    # Cyl 58028*- 63861*
o:     13783707    64372518  ext2fs                    # Cyl 63861*- 77535*
```

Comme on peut le constater, les partitions OpenBSD sont affichées en premier. Puis l'on peut voir un certain nombre de partitions ext2, une partition MSDOS ainsi que plusieurs partitions inconnues ('unknown'). Sous i386 ou amd64, vous pouvez généralement en savoir plus sur celles-ci en utilisant l'utilitaire [fdisk\(8\)](#).

Pour le lecteur curieux, la partition i est une partition de maintenance créée par le revendeur, la partition j est une partition NTFS et la partition l est une partition d'échange Linux ('Linux swap').

Après avoir déterminée la partition que vous souhaitez utiliser, vous pouvez enfin monter le système de fichiers qu'elle contient. La plupart des systèmes de fichiers sont supportés par le noyau GENERIC : référez-vous à son fichier de configuration situé dans le répertoire `/usr/src/sys/arch/<arch>/conf`. Cependant, certains dont le support est expérimental (comme NTFS) ne sont pas inclus dans le noyau GENERIC. Si vous souhaitez utiliser un de ces systèmes de fichiers, vous devrez [recompiler votre noyau](#).

Une fois les informations nécessaires entre vos mains, il est temps de monter le système de fichiers. Imaginons que le répertoire `/mnt/otherfs` existe, nous

l'utiliserons pour monter le système de fichiers souhaité. Dans l'exemple suivant, nous monterons un système de fichiers ext2 dans la partition m :

```
# mount -t ext2fs /dev/wd0m /mnt/otherfs
```

Si vous souhaitez utiliser ce système de fichiers régulièrement, vous gagnerez du temps en insérant la ligne suivante dans votre fichier `/etc/fstab` :

```
/dev/wd0m /mnt/otherfs ext2fs rw,noauto,nodev,nosuid 0 0
```

Notez les valeurs 0 dans les cinquièmes et sixièmes champs. Cela indique que nous ne souhaitons pas que le système de fichiers soit sauvegardé (avec dump) ni vérifié avec fsck. Généralement, il est préférable de laisser le système d'exploitation associé à ces systèmes de fichiers s'occuper de ces choses.

14.17 - Est-il possible d'utiliser un périphérique de masse ('flash memory device') sous OpenBSD ?

Théoriquement, un périphérique mémoire devrait être reconnu dès son insertion dans la machine. Peut-être après l'avoir branché, un certain nombre de messages du noyau devrait apparaître sur la console. Ainsi, lorsque je branche mon périphérique USB, voici ce qui apparaît sur la console :

```
umass0 at uhub1 port 1 configuration 1 interface 0
umass0: LEXR PLUG DRIVE LEXR PLUG DRIVE, rev 1.10/0.01, addr 2
umass0: using SCSI over Bulk-Only
scsibus2 at umass0: 2 targets
sd0 at scsibus2 targ 1 lun 0: <LEXAR, DIGITAL FILM, /W1.> SCSI2 0/direct removable
sd0: 123MB, 123 cyl, 64 head, 32 sec, 512 bytes/sec, 251904 sec total
```

Ces lignes indiquent que le pilote [umass\(4\)](#) (périphérique de masse USB -'USB mass storage') a été rattaché au périphérique mémoire et qu'il utilise le système SCSI. Les deux dernières lignes sont les plus importantes : elles indiquent sur quel fichier de périphérique le matériel a été rattaché ainsi que le montant total d'espace de stockage. Si vous avez manqué ces lignes, vous pouvez vous y référer plus tard à l'aide de la commande [dmesg\(1\)](#). La géométrie CHS est fictive puisque le périphérique USB est traité comme un disque SCSI classique.

Nous allons voir deux scénarios possibles.

Le périphérique est nouveau/vide et vous souhaitez l'utiliser exclusivement avec OpenBSD.

Vous allez devoir initialiser un 'disklabel' sur le périphérique et créer au minimum une partition. Pour plus de détails, lisez [Utilisation de disklabel\(8\) sous OpenBSD](#) ainsi que sa [page de manuel](#).

Dans cet exemple, je ne vais créer qu'une seule partition `a` dans laquelle je placerai un système de fichiers FFS :

```
# newfs sd0a
Warning: inode blocks/cyl group (125) >= data blocks (62) in last
cylinder group. This implies 1984 sector(s) cannot be allocated.
/dev/rsd0a: 249856 sectors in 122 cylinders of 64 tracks, 32 sectors
122.0MB in 1 cyl groups (122 c/g, 122.00MB/g, 15488 i/g)
super-block backups (for fsck -b #) at:
32,
```

Montons le système de fichiers créé dans la partition `a` sur `/mnt/flashmem`. Si le point de montage n'existe pas, créez-le.

```
# mkdir /mnt/flashmem
# mount /dev/sd0a /mnt/flashmem
```

Vous avez reçu le périphérique de quelqu'un avec qui vous souhaitez échanger des données.

Il y a une grande chance que la personne en question n'utilise pas OpenBSD, ce qui signifie qu'un système de fichiers étranger doit être présent sur le périphérique. Nous allons donc devoir découvrir quelles partitions sont présentes, comme décrit dans la section précédente : [Est-il possible d'accéder aux données présentes sur des systèmes de fichiers autres que FFS ?](#).

```
# disklabel sd0
# /dev/rsd0c:
```

```

type: SCSI
disk: SCSI disk
label: DIGITAL FILM
flags:
bytes/sector: 512
sectors/track: 32
tracks/cylinder: 64
sectors/cylinder: 2048
cylinders: 123
total sectors: 251904
rpm: 3600
interleave: 1
trackskew: 0
cylinderskew: 0
headswitch: 0          # microseconds
track-to-track seek: 0 # microseconds
drivedata: 0

16 partitions:
#          size          offset  fstype [fsize bsize  cpgh]
c:         251904           0  unused      0      0
i:         250592          32  MSDOS

```

Le 'disklabel' nous apprend qu'il n'y a qu'une seule partition *i*, contenant un système de fichiers FAT créé sur une machine Windows. Comme d'habitude, la partition *c* représente l'ensemble du disque.

A présent, nous allons monter le système de fichiers présent dans la partition *i* vers `/mnt/flashmem`.

```
# mount -t msdos /dev/sd0i /mnt/flashmem
```

Vous pouvez désormais l'utiliser comme n'importe quel autre disque.

ATTENTION : Vous devriez toujours **démonter** le système de fichiers **avant de débrancher** le périphérique de masse. Si vous ne le faites, le système de fichiers pourrait être laissé dans un état inconsistant pouvant emmener de la corruption dans vos données.

Après avoir débranché le périphérique de votre machine, vous verrez à nouveau des messages du noyau sur la console :

```

umass0: at uhub1 port 1 (addr 2) disconnected
sd0 detached
scsibus2 detached
umass0 detached

```

[\[Index de la FAQ\]](#) [\[Section 13 - Multimédia\]](#)



[www@openbsd.org](http://www.openbsd.org)

\$OpenBSD: faq14.html,v 1.20 2005/10/19 19:09:20 jufi Exp \$